



UNIUNEA EUROPEANĂ



GUVERNUL ROMÂNIEI
MINISTERUL MUNCII, FAMILIEI
ȘI PROTECȚIEI SOCIALE
AMPOSDRU



Fondul Social European
POSDRU 2007-2013



Instrumente structurale
2007-2013



OIPOSURU



UNIVERSITATEA DE ARTĂ TEATRALĂ ȘI
CINEMATOGRAFICĂ "I.L. CARAGIALE"

Competențe în comunicare – Performanță în educație

**Program de formare destinat cadrelor didactice din
învățământul preșcolar, primar, gimnazial și liceal**



**COMPETENȚE
ÎN COMUNICARE**
Performanță în Educație

Str. Matei Voievod nr. 75-77
sector 2, București
Tel 0700 000 000
www.competenteincomunicare.ro

FONDUL SOCIAL EUROPEAN
Investește în
OAMENI

Proiect cofinanțat din Fondul Social
European prin Programul Operațional
Sectorial Dezvoltarea Resurselor
Umane 2007-2013

Prezentarea programului

Programul de formare **“Competențe în comunicare – Performanță în educație”** a fost elaborat în cadrul proiectului cu același nume co – finanțat prin POSDRU 2007-2013 și implementat de un consorțiu universitar din care fac parte Universitatea Națională de Artă Teatrală și Cinematografică „I. L. Caragiale”, Universitatea Babes Bolyai – Facultatea de Psihologie și Științele Educației, Universitatea Al. I. Cuza – Facultatea de Psihologie și Științele Educației, Școala Națională de Științe Politice și Administrative – Facultatea de Comunicare și Relații Publice.

Programul își propune formarea și dezvoltarea competențelor specifice de comunicare interpersonală a personalului didactic din sistemul de învățământ preuniversitar, în scopul creșterii performanței și eficienței didactice.

Scopul programului de formare vizează îmbunătățirea competențelor specifice de comunicare ale personalului din învățământul preuniversitar (preșcolar, primar, gimnazial și liceal) în vederea facilitării utilizării metodelor moderne, interactive și creșterii calității procesului educativ.

Ca urmare a parcurgerii programului de formare profesională, cadrele didactice din învățământul preuniversitar vor dobândi capacități noi, consolidate de relaționare cu elevii, colegii și comunitatea, cum ar fi: ascultare activă; utilizare a registrelor formale și informale în comunicare; oferire corectă a feedback-ului; managementul emoțiilor în procesul de comunicare.

De asemenea, în programul de formare, participanții își vor îmbogăți cunoștințe și vor construi abilități cu privire la utilizarea limbajului nonverbal și a elementelor de paralimbaj în comunicare, teoria discursului, artă dramatică, dicție, pantomimă, retorică și oratorie.

Cadrele didactice vor învăța să utilizeze diverse modalități și resurse de comunicare (verbală/ nonverbală, comunicare virtuală, prelegere, discuție euristică etc.), în situații variate de lucru cu elevii (rezolvare de probleme, asigurarea și oferire de informații diverse, simulare etc.), în contexte de diadă/ microgrup/ macrogrup.



Pentru dezvoltarea acestei competențe complexe, programul de formare va integra perspective multidisciplinare, cu conținuturi specifice din cinci arii curriculare distincte dar în egală măsură cu impact pentru diferitele valențe ale conceptului de „comunicare”: psihologie, pedagogie, artă dramatică, comunicare și relații publice, TIC. Fiecăreia dintre ariile curriculare îi este dedicat un modul în cadrul programului, excepție facând arta dramatică pentru care sunt alocate două module.

Date de identificare ale programului

Furnizorul programului

Instituții:

Universitatea de Artă Teatrală și Cinematografică „I.L. Caragiale”

Universitatea Babeș Bolyai – Facultatea de Psihologie și Științele Educației

Universitatea Al. Ioan. Cuza – Facultatea de Psihologie și Științele Educației

Director program: Prof. Univ. Dr. Adrian Titieni

Asistent program: Drd. Adriana Tran

Denumire program: Competențe în comunicare – Performanță în educație

Scopul programului:

Scopul programului de formare vizează îmbunătățirea competențelor specifice de comunicare ale personalului din învățământul preuniversitar (preșcolar, primar, gimnazial și liceal) în vederea facilitării utilizării metodelor moderne, interactive și creșterii calității procesului educativ.

Categoria de program: program mediu

Forma de învățământ: zi

Populația țintă / Nr. de cursanți: 2000 de cadre didactice din învățământul preuniversitar

Locul desfășurării: București, Cluj, Iași

Fundamentarea nevoii pentru un program de formare dedicat conceptului de comunicare în educație

Predarea eficientă este condiționată în procent de 50% de informații și cunoștințe și 50% competențe de comunicare interpersonală. Competențele de comunicare ale cadrului didactic sunt cel puțin la fel de importante ca și cunoașterea în profunzime a conținutului disciplinei pe care este autorizat să o predea.

În fața unei mase de elevi cu profil individual de personalitate, cu stiluri diferite de învățare, cu combinații unice de puncte forte și vulnerabilități, cu repertorii comportamentale variate ce acoperă nevoi complexe, cu un management customizat al emoțiilor, profesorul de vocație va reuși să genereze soluții de învățare creative, eficiente și personalizate dacă va poseda un set de abilități de comunicare interpersonală ce îi va permite întâlnirea fericită cu fiecare dintre sutele de elevi ale claselor sale.

Câteva dintre aspectele, atitudinile și comportamentele vizate:

Activarea motivației elevului și captarea atenției pozitive

Elevii unei clase vor avea întotdeauna preferințe și interese diferite în raport cu disciplinele care le sunt predate. Este misiunea fiecărui cadru didactic să creeze în mintea și sufletul elevului entuziasm și interes pentru disciplina pe care o predă. De asemenea, este responsabilitatea fiecărui cadru didactic să elimine frica și inhibiția pe care orice elev le-ar putea resimți în prezența sa la clasă.

Utilizarea adecvată a limbajului corporal

Cel mai puternic instrument de comunicare al cadrului didactic. Congruența dintre gest/ton/postură/mimică și cuvânt condiționează autenticitatea mesajului ca întreg și lasă urme adânci în mintea și emoțiile elevului.

Utilizarea umorului

Constant subestimat, simțul umorului „ține” elevul activ și interesat în sala de clasă și contribuie la starea lui de bine. Studiile arată că atât adulții cât și copiii învață mai mult, mai ușor și mai eficient atunci când experimentează emoții pozitive.

Înțelegerea perspectivei elevului

Actul educațional înseamnă dialog, nu monolog; dialogul presupune empatie, atenție la nevoile celuilalt, disponibilitate și deschidere, integrarea perspectivei celuilalt, chiar și atunci

– sau mai ales atunci, când apare conflictul. Identificarea și luarea în considerare a opiniei/ poziției elevului este primul pas către soluție.

Demonstrarea spiritului de echipă

Activitatea educațională înseamnă muncă în doi, muncă în microgrup sau în grupul mare. Munca în echipă stimulează interacțiunea și presupune abilități de coordonare, delegare de responsabilități, așteptarea rândului, utilizarea în comun a acelorași resurse limitate – obiective de învățare la fel de importante precum calculul aritmetic și cititul.

Utilizarea competențelor tehnice

Metode interactive de predare, utilizarea calculatorului, aducerea mediului virtual în spațiul clasei, video-conferințe, tehnici eficiente de evaluare – mențin interesul ridicat și atenția trează, facilitează transferul de informații în memoria de lungă durată și modelează abilități și comportamente.

Elaborarea programului de formare a fost precedată de realizarea în anul 2011, în cadrul proiectului „Competențe în comunicare – Performanță în educație” a unui raport de diagnostic¹ ce a avut ca scop investigarea aspectelor specifice comunicării educaționale, care constituie factori facilitatori și bariere în procesul de învățare și în relația profesor-elev. Recomandările diagnozei pentru designul programului de formare, integrate în programul elaborat, au vizat următoarele:

Includerea de activități și exerciții de autocunoaștere. După cum afirmau profesorii participanți, educatorul trebuie să fie conștient de propriile bariere de comunicare („Noi trebuie să ne facem educație întâi nouă și apoi copiilor”). Ceva similar sugera un părinte prin „exerciții de oglindire”, adică să te vezi cum arăți atunci când interacționezi cu copiii. Sau cum sugera unul dintre profesorii participanți, „să-ți recunoști inabilitățile de comunicare ... dacă încerci să le depășești și nu reușești, mai bine te reprofilezi”.

Includerea în program a unei componente care să dezvolte capacitatea de adaptare la nevoi și exigențe în continuă schimbare, sub presiunea dinamicii sociale și a evoluției tehnologiei informației. Sau cum spunea unul dintre profesori, „Trebuie să te incluzi în grupă, să te integrezi în grupul lor. Fiecare serie e diferită și trebuie să te adaptezi. Sunt alte generații și se simte, atât la copii cât și la părinți”.

Mutarea accentului de pe teorie pe practica comunicării. Profesorii recunosc că suportul teoretic e necesar, dar nu ajunge. E importantă învățarea pe baza unor situații concrete, introducerea cursurilor de creștere a abilităților de comunicare prin jocuri de rol. Așa cum menționau profesorii, jocul este marginalizat în training-uri. Utilizarea unor materiale multimedia, secvențe observaționale, dezbateri și discuții pe situații concrete, practica la

clasă, toate sunt de natură să formeze competențe de comunicare veritabile și nu doar teoretice.

Situațiile evocate de participanți converg spre ideea necesității accentuării componentei empatice a interacțiunii cu elevii. Și aici, credem că jocurile de rol pot fi o soluție. Așa cum sugera și un părinte, „profesorii ar trebui să se transpună în rolul copilului. Frate, să vadă cum e să-ți fie rău și să-ți fie frică să-i spui la educatoare. Să se întrebe de ce i-a fost frică?”, sau cum sugera unul dintre elevi, „Să inversăm rolurile la astfel de cursuri și noi să ne comportăm exact așa cum am vrea ca un profesor să se comporte cu noi. La aceste cursuri ar trebui ca cineva să se comporte cum se comportă ei la ore, să se vadă ca în oglindă”. Centrarea pe elev ca orientare axiologică a trainingurilor desfășurate considerăm că este motivată de faptul că acesta este principalul actor instituțional la nivelul căruia se măsoară performanțele școlare.

O altă nevoie evidențiată de profesorii a fost aceea de a învăța prin schimburi de experiență sau pe baza unor modele de succes („Să învățăm de la educatori ideali care pun în practică aceste modele de comunicare eficientă”) sau, cum sugera unul dintre elevi, „ar trebui ca profesorii să asiste la orele profesorilor care știu să comunice cu noi și să vadă cum fac aceștia orele”.

O componentă importantă rezultată din interviuri și care considerăm că merită luată în calcul în dezvoltarea programelor de training este formarea unor cunoștințe temeinice de psihologia copilului; a ține cont de particularitățile de vârstă ale copiilor și adolescenților devine o condiție absolut necesară unei comunicări eficiente și în ultimă instanță unei educații care să-și atingă obiectivele.

Se impune și evidențierea includerii în program a unei componente ludice. Atât profesorii cât și părinții și elevii au evidențiat eficiența comunicării atunci când profesorul e relaxat, când știe să facă o glumă, atmosfera creată astfel făcând procesul educațional mai fluent, mai acceptabil. Sau cum plastic se exprima unul dintre elevi, „profesorii ar trebui să meargă la circ să-și dezvolte umorul și să fie mai amuzanți”. Recomandăm oferirea unui instrumentar lingvistic (replici, glume, bancuri, pilde) care să poată fi utilizat de către cadrul didactic în diferitele etape tensionate ale relaționării cu clasa și/sau elevi cu potențial conflictual.

Un aspect unde apar diferențe importante între percepția elevilor și cea a profesorilor este acela al strategiilor de facilitare a transmiterii de cunoștințe. Ne referim în acest caz la folosirea parafrazării și a feedback-ului și la ascultarea activă a elevului. Cadrele didactice responsabile au evaluat aceste comportamente ca apărând mai rar în cazul profesorului ideal decât apreciază elevii. Acest rezultat poate indica faptul că aceste aspecte

comportamentale nu sunt considerate foarte importante de către profesori. Modalitatea de realizare a feedback-ului în clasă este una din direcțiile utile de urmat în formarea cadrelor didactice.

Diminuarea rolului autoritar performat de cadrul didactic și perceput de acesta în majoritate ca fiind un rol de succes. Axarea pe o relație partenerială profesor-elev presupune utilizarea de către cadrul didactic în primul rând a unui instrumentar care să sprijine diminuarea caracterului personal al conflictului, majoritatea profesorilor intervievați considerând că replicile, gesturile, acțiunile elevilor li se adresează lor ca persoane și mai puțin statusului de profesor pe care îl au la un anumit moment. De unde și potențialul afectiv negativ foarte ridicat în cazul conflictelor profesor - elev.

Centrarea pe strategii de dramaturgie socială menite să asigure un management eficient al conflictului cu o atenție specială pe etapele de debut al conflictului și de escaladare a conflictului. Recomandabil este exercițiul prioritar pe situații care afectează stima de sine a elevului și încrederea în instituția școlară, aceste două elemente având impact negativ pe termen mediu și lung.

În ceea ce privește modalitățile de disciplinare la nivelul întregii clase, s-a constatat că elevii consideră ideal un profesor care ridică tonul rar, în timp ce profesorii respondenți consideră că ridicarea tonului este o manieră în care profesorul ideal face frecvent față problemelor din clasă. Acest rezultat poate fi un indicator al măsurii în care elevii „idealizează” profesorul model, dar în același timp ridică ipoteza conform căreia cadrele didactice ar avea în fapt un repertoriu limitat de strategii de gestionare a abaterilor disciplinare minore care apar la nivelul întregii clase (clasa este gălăgioasă, neatenția). În concluzie, recomandăm ca una din direcțiile de intervenție la nivelul trainingului profesorilor să fie dezvoltarea abilităților de a disciplina pozitiv grupul de elevi.

Nu în ultimul rând, programul ar trebui să includă și o componentă de pregătire pentru interacțiunea cu copii cu situații speciale. Așa cum afirma unul dintre profesori, „să fim învățați să interacționăm cu copiii cu dificultăți, cu deficit de atenție sau hiperactivitate, sau cu alte probleme. Să se recunoască că acești copii există și să ne învețe cum să procedăm să comunicăm cu ei. Până acum am învățat să predăm doar copiilor normali”.

O recomandare specială se impune în cazul factorilor care nu pot fi modificați printr-un program de formare, dar care sunt numeroși și influențează într-o bună măsură procesul de comunicare. În situația specială a training-ului rolul acestor factori este important datorită potențialului de blocaj și alterare pe care ei îl pot aduce mesajului transmis de către traineri. Recomandăm așadar ca fiecare sesiune de training să fie punctată de elemente de tip

defulatoriu în care cadrele didactice să poată discuta despre factorii nemodificabili prin training, care influențează calitatea comunicării cu elevii (familia, societatea, etc.), factori care sunt descriși pe larg în lucrarea de față. Este recomandabil ca acest tip de moment defulatoriu să fie inclus voit în schema de organizare a fiecărui training, plasat preferabil la început și utilizat ca potențial subiect pentru ascultarea activă. Subliniem faptul că potențialii participanți la sesiunile de training au nevoie să li se confirme importanța acestor factori în activitatea pe care o desfășoară.

Obiectivele programului de formare

Obiectivul general:

Dezvoltarea abilităților de comunicare necesare cadrului didactic pentru a maximiza efectele de învățare pentru elev, ale procesului didactic.

Competențe vizate prin parcurgerea acestui program de formare:

Urmare a parcurgerii acestui program de formare, cadrele didactice participante vor avea competențe de:

Cunoaștere și înțelegere a conceptelor cheie în procesul de comunicare;

Explicare și interpretare a diferitelor mesaje de comunicare generate în spațiul de interacțiune al clasei de elevi, între principalii actori – elev și cadru didactic;

Instrumental-aplicative:

abilități de recunoaștere, exprimare și gestionare sănătoasă a emoțiilor în spațiul clasei;

abilități de rezolvare de probleme, negociere și management al conflictului;

antrenarea capacității de captare a atenției, de câștigare a încrederii elevilor

abilități de control al imaginii personale;

abilități de ascultare activă în vederea unei relaționări corecte și eficiente;

abilități de utilizare a tehnicilor de încurajare a elevului;

abilități de antrenare a capacității de a diagnostica obiectiv și cu precizie caracteristicile unui grup și de a se raporta la grup în funcție de aceste caracteristici;

Echipa de realizare a programului de formare

Director program

Adrian Titieni

Adrian Titieni este actor și regizor, profesor universitar doctor al Universității Naționale de Artă Teatrală și Cinematografică, rector al acestei universități.

Are aproape 20 de ani de experiență în domeniul didactic și este titular al cursurilor „Psihologia Caracterului Dramatic”, „Identitate și alteritate în procesul creației artei actorului”, „Procesualitate și Concept” și este doctor în teatru cu lucrarea „Teatrul în educație”.

Este director al proiectului Competențe în comunicare – performanță în educație, al Fundației Române pentru Educație și Educatori și coordonator a numeroase proiecte în domeniul educației.

A fost consilier prezidențial în Cadrul Departamentului Relații Publice al Administrației Prezidențiale și consilier al Primului Ministru pe probleme de Educație și Cultură.

A fost realizator TV în cadrul Departamentului și Știință al Televiziunii Române.

A jucat în peste 50 de piese de teatru pe scene ale teatrelor din București și din țară și în peste 50 de filme de lung și scurt metraj, multe dintre ele premiate în festivaluri naționale și internaționale. (Premiul pentru interpretare masculină, în cadrul Premiilor Uniunii Cineaștilor din România - ediția 40, pentru rolurile din filmele „Colivia” și „Lord”; Premiul pentru cel mai bun actor, la Festivalul Internațional „GrandOff”, Varșovia – 2010, pentru filmul de scurtmetraj

„Colivia”, Premiul FESTCO - “Cel mai bun actor de comedie - 2008).

Asistent program

Adriana Tran

Adriana Tran este specialistă în comunicare și relații publice având o experiență de peste 10 ani în acest domeniu. Absolventă a Școlii Normale "Elena Cuza" din București și-a început cariera ca învățătoare la Școala Generală nr 164 din sectorul 6, București.

A absolvit Facultatea de Management (Academia de Studii Economice – ASE București), Facultatea de Științe Politice (Școala Natională de Studii Politice și Administrative - SNSPA București), deține un master în Comunicare și Relații Publice (SNSPA), unul în Management (ASE), unul în Securitate și Apărare Națională (Universitatea Națională de Apărare) și este doctorandă a Facultății de Relații Internaționale (ASE).

Si-a finalizat toate studiile universitare și postuniversitare cu lucrări în domeniul comunicării și relațiilor publice.

Cariera în domeniul comunicării și relațiilor publice a început-o când era învățătoare când a ținut prima lecție deschisă la nivel de școală la Disciplina Comunicare, disciplină obligatorie la acea data pentru învățământul primar. A continuat în studenție când a făcut parte din echipa de campanie a lui Adrian Nastase (campania electorală pentru alegeri parlamentare 2000). Au urmat 10 ani ca director de comunicare și purtător de cuvânt al Autorității pentru Valorificarea Activelor Statului (2001-2010) fiind reconfirmată în funcție de 7 miniștri secretari de stat. A fost consilier pe probleme de comunicare al președintelui Autorității Naționale pentru Cercetare Științifică (2010), coordonator comunicare în proiectele strategice ale Unității Executive pentru Finanțarea Învățământului Superior, Cercetării, Dezvoltării și Inovării (UEFISCDI) (2010 - prezent).

Tot din 2010 este asistent în proiectul Competențe în comunicare – performanță în educație derulat de Universitatea Națională de Artă Teatrală și Cinematografică.

Între realizările profesionale se numără campaniile de comunicare pentru vânzarea BCR, Daewoo Craiova, Electrica Sud Muntenia, consultanța în comunicare și relații publice pentru Sorin Oprescu în campania pentru Primăria București (2008; ales primar), consultanța în comunicare și relații publice pentru Crin Antonescu în campania pentru funcția de senator de București (2008; ales senator), organizarea primei ediții a Inventika pentru tineri – salon Internațional de invenții pentru Tineri (2010), campania de comunicare și relații publice pentru Proiectul Strategic Calitate și Leadership pentru Învățământul Superior Românesc – Semințe de viitor (2011).

Coordonator elaborare program

Diana Stanculeanu

Diana Stănculeanu

Absolventă a Facultății de Psihologie și Științele Educației din București, doctorandă a Universității Babes Bolyai din Cluj, Diana Stănculeanu este psihoterapeut specializat în terapii cognitiv comportamentale și coordonează în cadrul Organizației Salvați Copiii, Centrul de Educație Emoțională și Comportamentală pentru Copii (CEECC), ce oferă servicii comunitare de sănătate mintală (evaluare, consiliere și psihoterapie) copiilor și adolescenților vulnerabili și familiilor acestora.

În calitate de formator acreditat, Diana Stănculeanu a elaborat și coordonat elaborarea a numeroase programe de formare, vizând aspecte specifice ale educației și sănătății copilului, destinate unei varietăți de grupuri țintă: cadre didactice din învățământul preșcolar și preuniversitar, psihologie clinicieni și consilieri școlari, medici pediatri, de familie sau medici psihiatri.

Diana Stănculeanu este co-autoare a seriei de manuale „Cu părinții la școală”, manuale ce își propun să ofere părinților și cadrelor didactice informații cu privire la caracteristicile și specificul de dezvoltare al copiilor lor și să le construiască abilități de educație pozitivă, care să îi ajute să elimine treptat mustrarea, critica și pedeapsa fizică din repertoriul de disciplinare a copilului.

Practician acreditat Triple P (Positive Parenting Programe), Diana Stănculeanu oferă, împreună cu echipa multidisciplinară din cadrul CEECC, programe de educație și parenting adaptate nevoilor fiecărei familii și profilului de dezvoltare al fiecărui copil.

Autori program de formare

Modul Pedagogie

Ovidiu Pânișoară

Ion-Ovidiu Pânișoară (n. 1974) este profesor universitar doctor, Directorul Departamentului pentru Formarea Profesorilor și conducător de doctorat în Științe ale Educației în cadrul Facultății de Psihologie și Științele Educației, Universitatea din București.

Coordonează proiecte în mediul public și privat, a publicat 12 cărți ca autor și co-autor dintre care cele mai recente sunt volumele Profesorul de succes. 59 de principii de pedagogie practică, Polirom 2009 și Motivarea pentru cariera didactică, Editura Universității din București, 2010. Cea mai cunoscută apariție editorială este Comunicarea eficientă (trei ediții), pentru care a primit în anul 2010 Premiul Constantin Rădulescu Motru al Academiei Române.

Coordonează colecția Carieră. Succes. Performanțe la Editura Polirom.

Crenguța-Lăcrămioara Oprea

Crenguța-Lăcrămioara Oprea este conferentiar universitar doctor în cadrul Universității din București, Facultatea de Psihologie și Științele Educației, Departamentul pentru Formarea Profesorilor, doctor în Științele Educației.

A lucrat și lucrează în continuare în cadrul unor proiecte și programe de cercetare naționale și internaționale. A publicat cărți ca autor și co-autor dintre care cea mai recentă este „Strategii didactice interactive”, București, Editura Didactică și Pedagogică, a IV- a editie, 2009 – autor unic. Este formator în cadrul programelor de perfecționare a profesorilor, Programul de formare continuă „Învățarea creativă”, desfășurat la Piatra Neamț, Programul de formare continuă a profesorilor „Didactica Nova”, desfășurat la București, Programului național de dezvoltare a competențelor de evaluare ale cadrelor didactice din învățământul preuniversitar (DeCeE), desfășurat la București, Programului „Formare continuă prin credite profesionale transferabile”, desfășurat la București, Brăila, Călărași), Programul „Consilierea activă”, desfășurat la Timișoara.

Modul Comunicare și relații publice

Vasile Tran

Vasile Tran este profesor universitar doctor în cadrul Scolii Naționale de Studii Politice și Administrative, Facultatea de Comunicare și Relații Publice și profesor asociat la Academia Română de Informații București.

Licențiat în: filosofie; istorie; științe politico-militare; doctor în sociologie; are cursuri postuniversitare în comunicare și relații publice, psihopedagogie și operațiuni psihologice speciale. Este expert în comunicare în situații de criză și război imagologic și în această calitate a participat la numeroase schimburi de experiență cu cadre didactice universitare și specialiști din: Anglia, Belgia, Franța, Italia, Germania și SUA. A predat cursuri de comunicare și relații publice la Academia de Informare și Comunicare, Germania, 2000.

Are o experiență de peste 20 de ani de predare în învățământul universitar și postuniversitar în domeniul comunicării și relațiilor publice.

Între lucrările publicate se numără: Teoria comunicării; Comunicare, patologii și terapii în comunicare; Raportul om-tehnică; Comunicarea în situații sociale critice.

Irina Stănciugelu

Irina Stănciugelu este lector universitar doctor în cadrul Facultății de Comunicare și Relații Publice SNSPA, unde susține cursurile de *Teoria comunicării și Relații Publice în școli*. Interesele de cercetare sunt îndreptate către domenii diverse: filosofia culturii, etica relațiilor publice și a comunicării sociale, comunicarea riscului și comunicarea în situații de criză. Dintre lucrările publicate amintim: Măștile comunicării. De la etică la manipulare și înapoi (2009), Comunicarea în situații de urgență. Ghid practic, coautor (2006), Imagine și comunicare în afaceri, coautor (2004), Gen și reprezentare socială, coautor (2004), Teoria comunicării, coautor (2003), Prefixul post al modernității noastre. Studii de filosofie a culturii (2002).

Modul Psihologie

Mugur Ciumăgeanu

Psiholog si psihoterapeut, coordonator al Centrului Național de Sănătate Mintală în perioada 2006-2008, conferențiar universitar, **Mugur Ciumageanu** este director de programe de formare la **Asociația de Terapie Comportamentală și Cognitivă**.

În 2002, Universitatea de Medicină și Farmacie "Victor Babeș" din Timișoara i-a acordat titlul de doctor în medicină pentru o lucrare în domeniul psihiatric.

Mugur Ciumăgeanu a activat în numeroase proiecte ne-guvernamentale în câmpuri variate cum ar fi educația, dezvoltarea rurală, facilitare comunitară, combaterea violenței domestice și dezvoltarea de servicii pentru grupuri defavorizate.

Mugur Ciumăgeanu a lucrat ca medic rezident și apoi ca psiholog clinician în spitale psihiatrice din Franța și România. În 2006 a preluat conducerea Centrului Național de Sănătate Mintală, înființat cu scopul de a coordona reforma serviciilor publice de sănătate mintală din România. Din 2008, Mugur Ciumăgeanu a părăsit sistemul public și actualmente lucrează ca psihoterapeut autonom și în domeniul formării profesionale de psihoterapie, precum și ca expert în proiecte ale unor organizații de drepturile omului cum ar fi Agenția de Monitorizare a Presei (ActiveWatch) sau Salvați Copiii.

Pe parcursul ultimilor ani și-a adus contribuția la îmbunătățirea suportului legislativ în favoarea persoanelor cu probleme de sănătate mintală, a contribuit la formarea profesioniștilor din sistemul public psihiatric, precum și a viitorilor psihoterapeuți cognitiv-comportamentali.

Sorina Petrică

Sorina Petrica este psiholog la Centrul de Educație Emoțională și Comportamentală pentru Copii al Organizației Salvați Copiii, unde desfășoară activități de consiliere și terapie cu copii și adolescenți diagnosticați cu tulburări de sănătate mintală, precum și cu familiile acestora. Este formator autorizat cu competențe în elaborarea de programe de formare și susținerea de cursuri și workshop-uri adresate profesioniștilor din domeniul educației (cadre didactice, consilieri școlari), sănătății (medici de familie, medici pediatri, psihologi clinicieni, medici psihiatri) și protecției copilului (asistenți sociali, asistenți maternali) și co-autor a numeroase publicații de consiliere și psihoeducație destinate părinților și adulților care lucrează cu copiii (seria de manuale de parenting „Cu părinții la școală”, ghidul „Părinți informați, copii sănătoși”).

Modul Artă dramatică

Nicolae Manda

Nicolae Manda, Conf. Univ. Dr., decan al Facultății de Teatru din UNATC "I.L.Caragiale". Predă Scriere dramatică (din 2006) și Regie de teatru (din 1990). Este autor al volumului Teatralitatea - un concept contemporan. Texte publicate în volume (roMania after 2000: Five New Romanian Plays, New York, 2007, Ofensiva Generozității 2006-2008, Ed. Vellant, 2009, The Digital Generation Self-Representation, Urban Mythology And Cultural Practices, Cluj, 2011) și reviste (Alternatives teatrales, Scena.ro, Dilema veche).

A participat la realizarea mai multor proiecte de cercetare și la coordonarea unor proiecte inițiate împreună cu studenți ai facultății (dramAcum, tangaProject, Desant, Ofensiva generozității). Membru al Consiliului AFCN, din 2009.

Mihaela Bețiu

Mihaela Bețiu este actriță și lect. univ. dr. al Facultății de Teatru din UNATC „I. L. Caragiale” București, actual prodecan și fost director al Centrului de Cercetare al aceleiași facultăți, redactor coordonator al revistei „Concept” și al „Caietelor Bibliotecii UNATC”, autoare a programelor de titularizare și definitivat, autoare a subiectelor pentru examenele naționale susținute de profesorii din învățământul preuniversitar de specialitate, expert colaborator CNCS, traducătoarea ultimei ediții a manualului „Improvizație pentru teatru” de Viola Spolin (Unatc Press, 2008), autoare a cursului „K. S. Stanislavski și fundamentarea psihologică a artei actorului” (Unatc Press, 2011), editor de carte.

Modul TIC

Andrei Găitănar

Andrei Găitănar este doctor în Științe Inginerești, specializarea Automatică și Calculatoare, Universitatea „POLITEHNICA” din București, cadru didactic universitar, șef Departament Informatică, la Facultatea de Comunicare și Relații Publice din cadrul Școlii Naționale de Studii Politice și Administrative, București.

Este autorul unor cărți de specialitate, suporturi de curs universitar, articole de specialitate în domeniile tehnologiei informațiilor și comunicațiilor, sisteme educaționale și eLearning. De asemenea, a participat cu lucrări de specialitate la o serie de congrese și conferințe științifice naționale și internaționale (Franța, Spania, România și SUA).

Este conducător și membru în diferite proiecte naționale și internaționale în domeniul educației.

Cornelia Maxim

Cornelia Maxim este conferențiar doctor în cadrul Facultății de Comunicare și Relații Publice - SNSPA București. A fost expert consultant IROMA 1990-2002 și a coordonat activitatea de instruire și consultanță în informatică filiale regionale (1991 - 2003). A fost șef proiect și director programe de training & consultanță IROMA, București, 1991-2002; șef proiect și program COREPLICA - Comunicare și Relații Publice prin Instruire și Consultanță Asistată - destinat administrației publice locale din orașe mici și mediul rural, (1999 - 2000); șef sector instruire IROMA, București, din 1999-2002.

Lucrări publicate: Aplicații informatice de birou, Editura Comunicare.ro, București, 2005; DTP - Desktop Publishing (format electronic), 2004; Manual ECDL - Modul 4 (Excel - format electronic), 2003; Manual ECDL - Modul 6 (PowerPoint - format electronic), 2003; Birotică în Management (format electronic), 2003; Mediul informational / informatic - suport al comunicării (format electronic), 2002; Secretariat și corespondență informational-electronică, Editura Comunicare.ro, București, 2001; COREPLICA - Comunicare și Relații Publice prin Instruire și Consultanță Asistată (coautor), 2000; Management imobiliar (coautor), 1999-2000.

Altele: Examinator și trainer ECDL-România; Profesor invitat pentru cursuri în domeniul informaticii la INA- Institutul Național de Administrație;

Paula Copăcel

Paula Copăcel este absolventa cursurilor de master la SNSPA (Management Educațional și Comunicare Instituțională), este licențiată în cibernetică-statistică economică (ASE București) și în pedagogie pentru învățământul primar-preșcolar (Universitatea București).

În perioada 2006-2008 a coordonat centrul ECDL – Școala Nr 59 București.

A participat cu elevii sau ca membru al juriului la concursurile și olimpiadele de informatică și TIC organizate de inspectoratele școlare sau de cluburile copiilor. În perioada 2003-2005, a făcut parte din comisiile centrale sau județene de organizare a olimpiadelor școlare de informatică (evaluator la clasa a VIII-a).

A fost metodist educativ și metodist pentru învățământ primar (sector 6). În această calitate, împreună cu ECDL România, Agenția Națională pentru Protecția Mediului, Teatrul „Masca” și cu Primăria S6 a organizat concursuri de ecologie și TIC (Concursul European de Ecologie și TIC „@D_Eco”, mai 2006, Concurs Interzonal de TIC cu participare europeană „INFO-FAIR PLAY”, mai 2007, Concursul de TIC „Info Fair Play” în cadrul Proiectului „Destine la răscruce”, iunie 2008).

În prezent, urmează cursurile de master ale Universității București (*Strategii inovative de învățare*).

Echipa de implementare a programului de formare

Departament administrativ

Corina Niculae

Andreea Aradits

Ioana Calin

Iuliana Corban

Beatrice Meda Găurean

Departament de training la nivel național

Modul Psihologie	Modul Pedagogie	Modul Comunicare si relatii publice	Modul TIC	Module Arta dramatica
Traineri	Traineri	Traineri	Traineri	Traineri
Sorina Petrică Grigore Havârneanu Florin Botoșineanu Ovidiu Gavrilovici David Opriș Andrei Chișcu Gyorgy Gaspar Oana Niculae Dorina Iușcă	Ovidiu Pânișoara Crenguța Lăcrămioara Oprea Elena Seghedin Venera Mihaela Cojocariu Liliana Stan Livia Ostafe Cătălin Glava Ion Albulescu Adina Elena Glava Daniela Hoaghea	Vasile Tran Irina Stănciugelu Răzvan Vasilescu Angelica Hobjilă Gianina Ana Masari Veronica Dobre (Burlacu)	Paula Copăcel Cornelia Maxim Andrei Găitănar Diana Chihai Oliviu Tudose Vlad Mureșan Florentina Manuela Miron Ciprian Marius Ceobanu Elena Nechita Rareș Florin Boian Silviu Andrei Matu Carmen Domnica Coteș	Mihaela Bălan Bețiu Andrei Aradits Marius Gîlea Anca Doina Ciobotaru Eugenia Maria Pașca Miklos Bacs Gabriel Radu Irina Wintze Bacs Ciprian Cobzariu

MODUL PEDAGOGIE

Autori

Ovidiu Pânișoară

Crenguța Lăcrămioara Oprea

Cuprins

1. Conflict, management și negociere în clasa de elevi

1.1. Conflictul – perspective educaționale

1.2. Comunicare și conflict în clasa de elevi

1.2.1. Pedeapsa – avantaje sau limite

1.2.2. Perspective ale managementului clasei

1.2.3. Folosirea stimulentei în clasa de elevi – de la modelul lui Jones la abordarea neo-skinneriană

1.2.4. Modelul lui Rudolf Dreikurs – de ce aleg elevii să aibă comportamente nepotrivite

1.2.5. Modelul lui Jacob Kounin – de la omniprezența profesorului la efectul valului

1.3. Negocierea – element cheie al relației profesor-elev

1.3.1. Pași în negociere

1.3.2. Elemente forte în negociere

2. Comunicare și conflict în metodologia didactică și evaluare

2.1. Complementaritatea avantajelor și limitelor metodelor expositive și metodelor interactive.

2.2. Strategii interactive. Construcția și dezvoltarea grupurilor educaționale. Repere practice de inovare a metodologiei interactive de predare-învățare. Exemplificări de metode: mozaicul, metoda piramidei, tehnica lotus, explozia stelară, pălăriile gânditoare, fishbowl, controversa creativă.

2.3. Comunicarea în cadrul metodelor tradiționale și complementare de evaluare. Managementul autoevaluării elevului.

2.3.1. Factori perturbatori/Erori de evaluare



1. Conflict, management și negociere în clasa de elevi

1.1. Conflictul – perspective educaționale

Termenul de conflict provine din latinescul *conflictus*, desemnând „lovirea împreună cu forță” și implicând prin aceasta „dezacorduri și fricțiuni între membrii grupului, interacțiuni în vorbire, emoții și afectivitate” (Forsyth, 1983, p. 79). Gamble (1993, p. 216) definește conflictul ca o variabilă pozitivă în sensul că „dincolo de toate perspectivele, conflictul este o consecință naturală a diversității”. La rândul său, Steers vede conflictul ca „implicând situații în care așteptările unei persoane (ale unui grup), comportamentele acesteia prin care ea își urmărește obiectivele sunt blocate de o altă persoană sau un alt grup” (Steers, 1988, p. 362). În sfârșit, citându-l pe Deutsch, Richard și Patricia Schmuck afirmă: „Conflictul există în momentul în care activități incompatibile se întâlnesc – atunci când o activitate este blocată, interferează, lezează sau într-un anumit fel face cea de-a doua activitate mai puțin plăcută sau eficientă” (Schmuck, Schmuck, 1992, p. 275), autorii precizând însă că „în clasă conflictul oferă oportunitatea dezvoltării individuale și de grup” (Schmuck, Schmuck, 1992, p. 289).

Întrebare: *Reactualizați datele ultimului conflict pe care l-ați avut cu elevii. Cum se putea el rezolva altfel decât ați făcut-o? De ce comportamente greșite ați dat dumneavoastră dovadă? Care a fost natura interrelațiilor dintre dumneavoastră și*

Iată de ce putem începe de acum cu o întrebare esențială: tradițional conflictul este văzut ca un element negativ de care oamenii se feresc ori când sunt confrunțați încearcă să iasă cât mai repede din el; putem vorbi însă și de situații în care conflictul este bun pentru planul educațional? Educatorii știu că de multe ori, dacă este corect gestionat, conflictul posedă în sine energia provocării, motivării și progresului cognitiv și afectiv pentru elevi. Mai târziu în acest material ne vom apleca asupra metodelor interactive care folosesc energia conflictului drept motor al dezvoltării personale și profesionale pentru elevi. Totuși, de cele mai multe ori cadrele didactice se confruntă cu dezechilibrele majore provocate de conflicte și de aceea ele trebuie să stăpânească un evantai cuprinzător de strategii de management al

clasei și de negociere pentru a diminua și ulterior pentru a rezolva situațiile conflictuale la nivel profesor-elev ori elev-elev.

Comunicare și conflict în clasa de elevi

Clasa de elevi este un spațiu de comunicare complex cu o potențialitate crescută pentru apariția unor conflicte care pot să deturneze actul didactic de la finalitățile sale pozitive. Mai mult decât atât, clasa de elevi este un loc în care o mulțime de elemente duc spre dificultatea managementului acesteia. Doyle (în Evertson și Weinstein, 2006) face o sinteză a acestora din perspectiva abordării ecologice a managementului clasei de elevi:

- (1) *dimensiunile multiple* – clasa de elevi este un loc în care persoane cu abilități și interese diverse trebuie să utilizeze un număr limitat de resurse pentru a atinge un spectru larg de obiective sociale și personale;
- (2) *simultaneitatea* – sunt multe lucruri care se petrec în același timp în clasă iar cadrul didactic trebuie în mod simultan să monitorizeze toți elevii, să răspundă cerințelor tuturor acestora, să facă față întreruperilor etc.;
- (3) *imediatețea* – cadrele didactice au puțin sau deloc timp pentru reflecție înainte de acțiune;
- (4) *imprevedibilitatea* – evenimentele școlare pot lua o turnură complet neașteptată și astfel este greu să planificăm o acțiune;
- (5) *spațiu public* – elevii sunt martori la toate acțiunile din clasă, oricare dintre elevi poate vedea cum sunt tratați ceilalți; și
- (6) *istoricul* – clasa de elevi este un spațiu unic în care se acumulează și construiesc rutine, norme, set comun de experiențe, toate aceștia fiind un filtru prin prisma căruia elevii componenți ai clasei acționează.

Avem deci de a face cu o activitate dificilă a cadrului didactic. Acesta încearcă obținerea unei atmosfere pozitive, bună pentru procesul de învățământ, departe de perturbările oferite de către indisciplina elevilor. Pe de altă parte, de multe ori indisciplina elevilor poate fi un indicator al ceea ce Olivier (apud Negreț-Dobridor în Cerghit, Neacșu, Negreț-Dobridor, Pânișoară, 2001) numea simptome ale sclerozei curriculare. Când un curriculum

îmbătrânește un indicator este și creșterea gradului de indisciplină a elevilor (alături de alte elemente cum ar fi abandonul școlar, insuccesele absolvenților ori "fuga după note" a elevilor). Însă când indisciplina elevilor nu este o consecință a unui curriculum îmbătrânit începem să ne întrebăm asupra eficienței activității cadrului didactic. Ce trebuie să facă și nu face și ce trebuie să nu facă și face acesta?

Pedeapsa – avantaje sau limite

De multe ori cadrele didactice confruntate cu o situație de indisciplină apelează la pedeapsă. Această practică tradițională suferă în actualitate o seamă întreagă de critici. Astfel, preluând contribuțiile aduse de către Daniels (2007) putem face o listă întreagă de dezavantaje ale utilizării pedepsei dintre care:

- (1) atunci când trebuie să facă ceva sub spectrul pedepsei, elevii vor face lucrul respectiv pentru că trebuie și nu pentru că doresc să-l realizeze;
- (2) folosirea pedepsei aduce o tensionare a relațiilor dintre cadru didactic și elev/elevi;
- (3) pedeapsa fixează anumite standarde minimale pe care elevul nu are nici un interes să le depășească (de exemplu, dacă cadrul didactic spune ceva de tipul: dacă nu faci un referat până săptămâna viitoare o să îți dau o notă mică! elevul știe că pentru a evita pedeapsa trebuie pur și simplu să facă referatul în cauză; dacă poate face două referate va face unul singur pentru că pur și simplu vrea să evite pedeapsa);
- (4) pedeapsa nu indică și ce comportament trebuie să facă persoana în cauză, de multe ori ea exprimă doar ceea ce trebuie să nu facă elevul (Profesorul spune: nu aveți voie să vorbiți între voi! dar nu și ce trebuie să facă concret);
- (5) bazată pe regula obișnuirii o dată ce elevul se obișnuiește cu o pedeapsă va trebui să creștem nivelul de pedeapsă; însă probabil curând ne vom lovi de "limita de sus" și nu vom mai putea crește nivelul pedepsei (ați auzit de elevi care "amenințați" cu nota 2 nu mai sunt deloc impresionați și acest nivel de pedeapsă nu mai are nici un efect asupra lor?).

Ma *Întrebare: Care este frecvența utilizării pedepsei în activitatea dumneavoastră didactică? Au existat situații în trecutul dumneavoastră în care ați apelat la pedeapsă deși ea nu era necesară? Care au fost motivele acestei decizii?*

Atât recompensa cât și pedeapsa se pot aplica cu raport fix (de fiecare dată când elevul face ceea ce trebuie este recompensat, de fiecare dată când greșește este pedepsit) și cu raport variabil (la întâmplare, fără ca elevul să intuiască când va primi recompensa pentru ceea ce a făcut bun sau pedeapsa pentru o conduită negativă). Prin contrast cu recompensa, *pedeapsa funcționează bine doar în situația unui raport fix*. Dacă elevul știe că va fi pedepsit de fiecare dată când greșește, el va încerca să evite pedeapsa prin stoparea comportamentului care conduce la aceasta. În schimb, dacă pedeapsa este cu raport variabil, elevul învață că – din moment ce a „scăpat” o dată nepedepsit – există șansa să aibă „noroc” și data viitoare și să nu primească pedeapsa nici la următoarea abatere. Makin și Cox oferă exemplul șoferilor care trec pe culoarea galben a semaforului (chiar înainte ca semaforul să devină roșu) deoarece de multe ori fac acest lucru și nu au fost pedepsiți. Au șansa să scape de pedeapsă și de data aceasta. În schimb instalarea unor camere video în respectiva intersecție induce ideea pedepsei sigure: o astfel de perspectivă scade comportamentul discutat până aproape de zero! Pedeapsa are deci nevoie neapărată de un raport fix; totuși cadrele didactice nu pot avea permanent o astfel de perspectivă, nu pot ști toate momentele în care elevul greșește. Iată de ce pedeapsa nu are decât rezultate iluzorii în practica școlară. Credem că funcționează, în fapt nu o face!

Temă de reflecție: *Realizați un jurnal didactic și notați în acesta graficul relațiilor dumneavoastră cu elevii. Încercați să ponderați fiecare pedeapsă aplicată acestora prin oferirea unor stimulente pozitive de câte ori aceștia îndeplinesc corect anumite sarcini cerute de către profesor (chiar dacă vorbim despre activități minore). Credeți că estomparea pedepselor prin utilizarea elementelor pozitive conduce și la un climat educațional mai bun?*

Cu toate acestea avem de-a face cu o incidență puternică a pedepsei în practica școlară curentă. De ce aleg profesorii să o utilizeze încă? Kohn (2006) ne spune de ce cadrele didactice sunt îndemnate să folosească mai repede pedeapsa în încercarea de a diminua frecvența comportamentelor negative:

- (1) pedeapsa este simplă și ușor de aplicat;
- (2) acționează imediat cu consecințe clare pe termen scurt (pe termen lung are consecințe dezastruoase la nivelul interrelațiilor, dar acest lucru este mai greu de observat în momentul aplicării pedepsei);
- (3) cadrele didactice s-au dezvoltat într-un mediu punitiv și aplică mai departe ceea ce au învățat "pe propria piele";
- (4) în momentul în care aplică pedeapsa, cadrele didactice se simt puternice;
- (5) satisface un nivel primitiv de justiție socială (de tipul: rău faci, rău găsești);
- (6) cadrele didactice pot experimenta teama că dacă nu-i pedepsesc pe elevi aceștia vor continua să dezvolte comportamente negative și chiar vor avea conduite nepotrivite de o intensitate și mai mare.

Astfel observăm că pedeapsa este o primă opțiune pentru a păstra disciplina școlară. Dar, așa cum am observat, nu este și cea mai bună opțiune. Celălalt taler al balanței este reprezentat de recompensă, de stimularea comportamentelor pozitive. Așa cum vom vedea mai departe, nici aici lucrurile nu stau tocmai simplu.

Perspective ale managementului clasei

Complexul fenomen al aplicării eficiente a pedepsei sau a recompensei în școală (pentru a obține un nivel de motivație satisfăcător de la elevi) poate să ofere cadrului didactic cheia succesului în activitatea cu elevii săi, ori poate să însemne riscul eșecului. Totuși, deși aceste două strategii sunt importante, ele sunt departe de a fi suficiente pentru a dezvolta un climat pozitiv în clasa de elevi. Există o paletă mult mai cuprinzătoare de nuanțe pentru ca profesorul să poată gestiona cu succes activitatea școlară și ca procesul de învățământ să se desfășoare în bune condiții. În continuare vom analiza trei astfel de modele ce pot constitui tot atâtea teme de reflecție pentru fiecare dintre noi.

Folosirea stimulentei în clasa de elevi – de la modelul lui Jones la abordarea neo-skinneriană

De multe ori cadrele didactice tinere greșesc încercând să mențină disciplina școlară printr-o atitudine pozitivă nedublată de o cunoaștere profundă a elementelor fundamentale ale

managementului clasei. Desigur că o atitudine pozitivă este importantă și necesară, dar în lipsa unor informații fundamentale ea poate mai degrabă să strice decât să ajute. De pildă, multe cadre didactice consideră că negocierea directă cu elevii este o cale spre succesul relației cu aceștia. Există și aici câteva elemente importante pe care trebuie să le știm. Daniels (2007) observă că dacă un manager își întreabă angajații ceea ce își doresc, această abordare este neproductivă (deoarece aceștia se vor și aștepta să primească tot ceea ce au solicitat). Atunci ce poate face cadrul didactic pentru a oferi elevilor (pe parcursul negocierii) iluzia alegerii și în același timp să nu se trezească în situația descrisă de către Daniels? Explicația nu este greu de găsit și ne este oferită atunci când combinăm modelul de management al clasei propus de către Frederic Jones cu abordarea neo-skinneriană.

Jones (apud Charles, 1998) a remarcat că elevii pot fi făcuți să urmeze comportamentele cerute de către cadrele didactice, dacă le sunt oferite anumite "stimulente". Câteva elemente sunt importante însă:

a). *Stimulentele trebuie să fie văzute ca atare de către elevi și nu de către profesori.* Pentru cadrele didactice o perspectivă conform căreia "dacă înveți o să fi mândru de ce ai realizat!" este stimulatorie însă pentru elev poate să nu fie la fel. Pentru aceștia din urmă ideea unui timp din ora de curs la dispoziția lor în care sunt liberi să facă ce vor poate fi mult mai ofertant. În același timp, stimularea trebuie să fie accesibilă fiecărui cursant; de obicei, cadrul didactic spune ceva de tipul "cine termină primul exercițiul acesta va fi recompensat cu..." ceea ce nu are cum să fie stimulator pentru elevii mai slab pregătiți sau chiar pentru cei care reprezintă media clasei (deoarece toți aceștia știu din proprie experiență că șansa lor de a termina primii – în fața premianților clasei – este nulă).

b). *Stimulentele trebuie aplicate conform "regulei bunicii"* (mai întâi îți mănânci mâncarea și abia apoi primești și desertul). În acest mod elevii sunt mai motivați să facă ceea ce le solicită cadrul didactic.

Întrebare: *Dacă un cadru didactic încearcă să facă pe un elev să nu mai întârzie la școală și pentru asta îi propune drept stimulent ideea de a nu mai realiza tema pentru acasă este o opțiune corectă? Argumentați răspunsul!*

c). *Valoarea educațională a acestor stimulente.* Revenind la problema exprimată de către Daniels, noi îi oferim elevului o listă de stimulente din care poate să aleagă. Deci întrebarea

rămâne: alegeți ce vă doriți, însă dintr-o listă dată în care toate alegerile sunt controlate de către profesor. În cadrul abordării neo-skinneriene regăsim câteva idei suplimentare pentru a motiva elevii, idei care ar trebui să se regăsească pe lista pe care le-o propuneți elevilor: să lucreze cu un coleg, să aibă timp liber la dispoziție, să fie scuzat la un test sau la o temă pentru acasă, să lucreze la un proiect special (din care numai așa poate să ajungă să facă parte). De multe ori cadrele didactice sunt destul de neîncrezătoare la nivelul unora dintre aceste stimulente: "să îl las să nu facă nimic în timpul orei mele?" ori "cum să îi dau voie să nu dea o lucrare de control?" sunt cele mai frecvente interogații. Nu trebuie uitat că obține acest premiu ca urmare a realizării a ceea ce vă doriți dumneavoastră. Mai mult decât atât, putem face ca aceste stimulente să fie obținute în urma unei liste mai extinse de comportamente dorite, nu doar unul singur. Strategia "token economy" presupune ca persoana care face ceea ce cere cadrul didactic trebuie să primească puncte (și nu stimulentele respective); stimulentele sunt cotate într-o listă cu un număr de puncte și atunci când persoana acumulează un număr suficient dintre aceștia ea poate avea acces la stimulentele dorite. În acest fel stimulentele își păstrează valoarea motivatoare, însă efortul elevului pentru a-l obține crește și crește și implicarea sa în acest proces.

Modelul lui Rudolf Dreikurs – de ce aleg elevii să aibă comportamente nepotrivite

Am văzut mai devreme care sunt determinanțele importante pentru a aplica pedeapsa ori recompensa în scopul menținerii unei atmosfere pozitive în sala de clasă. Înainte de toate însă poate că trebuie să știm motivele pentru care unii elevi aleg să aibă comportamente nepotrivite. În sens contrar există riscul ca modul în care noi să avem reacții care să aducă un plus de stres în situația respectivă (în loc să o rezolve).

Rudolf Dreikurs pornește de la ideea că noi toți ne dorim cu ardoare status și recunoaștere. Toți dorim să fim văzuți de către ceilalți (și să ne vedem prin proprii ochi) ca fiind persoane deosebite, să ne fie luate în seamă părerile, să fim valorizați. Ori Dreikurs observă că există elevi care nu reușesc să obțină această recunoaștere în standardele impuse de către școală și astfel apar comportamentele nepotrivite. Aceste comportamente nepotrivite sunt asociate la patru obiective greșite:

(1) obținerea atenției;

- (2) căutarea puterii;
- (3) căutarea revanșei; și
- (4) arătarea inadecvării.

Pentru Dreikurs elevii sunt persoane sociale care doresc să fie plăcute de către cei din jurul lor (și în cazul nostru în special de către profesorii lor) iar toate comportamentele lor arată că își doresc să fie acceptați și apreciați.

Obținerea atenției apare atunci când elevii observă că nu obțin recunoașterea pe care și-o doresc din partea cadrului didactic. În acest moment ei aleg să producă comportamente nepotrivite deoarece astfel cred că vor obține atenția din partea cadrului didactic. Comportamentul de obținere a atenției poate apărea la început prin cereri irelevante, solicitarea unor favoruri speciale, căutarea permanentă a sprijinului din partea profesorului etc. Comportamentul poate fi apreciat drept supărător/stresant din partea cadrului didactic; el este caracterizat de faptul că dacă profesorul reacționează conduita este oprită pentru moment și apoi reluată.

Căutarea puterii este o escaladare a nivelului anterior. Dacă la nivelul obșinerii atenției avem de-a face cu o reacție enervantă, căutarea puterii poate fi caracterizată drept amenințătoare pentru profesor. Elevul îl provoacă pe cadrul didactic încercând să-l atragă într-o luptă pentru putere; scopul acestei acțiuni este aceea de a-i provoca profesorului supărare. Atunci când cadrul didactic va atenționa elevul asupra comportamentului nepotrivit, acesta nu se va mai opri (ca în stadiul anterior), ci va continua în greșeală și chiar va crește intensitatea comportamentului negativ. În acest moment, de multe ori dascălul va lua totul personal și îl va trimite pe elev în cel de-al treilea stadiu, cel de căutare a revanșei.

Temă de reflecție: *Care credeți că este reacția elevului dacă, supărat de comportamentul de căutare a puterii profesorul îl cheamă la tablă și îi dovedește că este incompetent (știm cu toții că dacă vrea un profesor poate umili elevul)? Încercați să vă aduceți aminte de experiența de elev pe care ați traversat-o sau de comportamentele pe care le-ați identificat la colegii dumneavoastră.*

Căutarea revanșei este caracterizată de violență (verbală sau chiar fizică). Elevul se consideră umilit și nu îi mai pasă dacă mai câștigă "lupta" cu cadrul didactic (este pe sistemul "mi-ai făcut-o, dar ți-o fac și eu!"). Elevii consideră o victorie să fie neplăcuți în ochii dascălilor.

Arătarea inadecvării este ultima etapă în escaladarea comportamentelor nepotrivite. Elevii și-au consumat până și energia de revanșă și încep să se simtă fără putere, neajutorați, cu un acut sentiment al ratării. Nu simt nevoia de a mai încerca nimic. Nivelul patru din modelul lui Dreikurs se caracterizează prin refuzul de a coopera, participa sau interacționa în vreun fel.

Abordarea furnizată de către Rudolf Dreikurs ne prezintă un crescendo al momentelor greșite de acțiune a profesorului în relațiile sale de comunicare cu elevii. Este, de pildă, mult mai ușor să construiești o relație pozitivă cu elevii în faza obținerii atenției decât în cea care-i urmează. Pentru ca acest lucru să se întâmple avem nevoie de o bună cunoaștere a clasei, de o atenție trează a cadrului didactic. Profesorul trebuie să știe tot ce se întâmplă în clasa în care își desfășoară lecțiile. Pentru Kounin acest lucru s-a numit omniprezența profesorului.

Modelul lui Jacob Kounin – de la omniprezența profesorului la efectul valului

Cercetările lui Kounin (Kounin, Gump în Smith, Short, 1973) au pus în evidență faptul că orice reacție a pe care cadrul didactic o are față de un elev în clasă se resfrânge asupra tuturor celorlalți. De altfel, autorul a observat acest lucru în momentul în care a făcut observație unui student care citea un ziar în timpul cursului; a observat atunci că remarcă făcută a avut o influență nu doar asupra elevului în cauză, ci și alți elevi au devenit brusc mai atenți.

Concluzia este că orice reacție pe care cadrul didactic o are în clasă poate influența întreaga clasă, nu doar elevul care este obiectul acestei reacții; acest lucru este valabil atât când vorbim despre o reacție negativă de tipul celei descrise mai sus cât și când vorbim despre o reacție pozitivă, de încurajare sau de laudă.

În al doilea rând Kounin analizează trei tehnici de control al clasei pe care cadrul didactic le poate aplica în clasă:

- (1) *claritatea* – de multe ori profesorul reacționează la comportamentul nepotrivit manifestat de elevi în genul: "Oprește-te chiar acum!" ori "Nu ai voie să faci asta!" când în fapt ar trebui să aibă o formulare mai clară de tipul: "Nu ai voie să vorbești cu colegul tău până la pauză!". Un plus de claritate în exprimare va oferi elevilor un suport mai puternic de acceptare și înțelegere a ceea ce vrea profesorul de la ei;
- (2) *fermitatea* – exprimă un nivel consistent al expresiei "vorbec serios!", constant până la elevul care are un comportament nepotrivit se conformează cerințelor cadrului didactic; și

(3) *asprime/brutalitate* – cadrul didactic exprimă ostilitate ori exasperare la adresa elevilor săi implicând dimensiunea pedepsirii. Dintre acestea, asprimea/brutalitatea deși este des folosită este cea mai ineficientă, conducând doar la tristețea și anxietatea audienței.

Întrebare: *Care dintre cele trei tehnici este predominantă în stilul dumneavoastră didactic? Desigur, de cele mai multe ori există o îmbinare între cele trei însă una are o frecvență de apariție mai mare decât celelalte.*

Un alt aspect important este dat de capacitatea cadrului didactic de a fi simultan în fiecare loc din clasă; cum se poate face asta? Răspunsul lui Kounin: prin contact vizual, profesorul trebuie să aibă "ochi la spate". Printr-o astfel de atenție distributivă profesorul poate să intervină imediat ce un comportament nepotrivit a apărut (în caz contrar, dacă un elev are un comportament greșit – cum ar fi să citească o revistă pe sub bancă – acest lucru nesesizat și corectat la timp poate să îi facă și pe alți elevi să adopte, prin "contagiune" comportamente similare) și astfel nici nu lasă respectiva conduită să crească în intensitate (fiind mai greu de oprit în acest din urmă caz).

Negocierea – element cheie al relației profesor-elev

Uneori cadrul didactic este pus în fața unor conflicte ce apar între elevi și atunci el trebuie să știe să aleagă între mai multe roluri. Raiffa (1982) ne oferă patru dintre acestea:

- (1) cel de *facilitator* (nu se implică în negocierea dintre părți, ci dezvoltă un cadru ambiental și psihologic propriu rezolvării conflictului);
- (2) cel de *mediator/moderator* (adoptând o poziție neutră, ajutând părțile să ajungă la un compromis);
- (3) *arbitru* (ascultă părțile și oferă la final un verdict; Nieuwmeijer (1992) observă că într-un arbitraj părțile nu mai dreptul să ajungă singure la un acord) și
- (4) *manipulator de reguli* (modifică regulile jocului; în exemplul dat de către Raiffa doi copii se certau asupra modului în care putea împărți corect o prăjitură. Mama lor găsește o soluție ingenioasă. Le spune că unul dintre ei va fi cel care va tăia prăjitura – cum va vrea să facă acest lucru – dar fratele său va fi primul care va alege una dintre cele două bucăți de prăjitură rezultate).

La baza tuturor acestora stă negocierea. Gouran (apud Goodall Jr., 1990, p. 45) spune că pentru a reduce efectele negative ale conflictului se recomandă un stil de comunicare cunoscut sub denumirea de negociere. Alți autori oferă o descriere mai clară a fenomenului: „Negocierea este procesul în care două sau mai multe părți, având obiective comune și conflictuale, dezbate posibilitățile unui eventual acord” (Hellriegel, Slocum, Woodman, 1992, p. 478).

Temă de reflecție: *Negocierea este procesul prin care reușim să obținem ce vrem de la cei care vor ceva de la noi” (Kennedy, 1998, p. 9). Cum ați caracteriza un proces de negociere în care cadrul didactic dorește ca elevul să facă ceva anume, dar acesta nu vrea nimic de la cadrul didactic? Ce s-ar putea face?*

G. Kennedy propune șase alternative la negociere: persuasiunea; cedarea; constrângerea; rezolvarea problemei; instruirea; arbitrarea; din aceste alternative, părți sau sensuri sunt de fapt, în opinia noastră, regăsite sub diferite ponderi în actul unei negocieri eficiente. În sfârșit, preluând literatura de specialitate (11 autori diferiți) Nieuwmeijer observă că negocierea are mai multe caracteristici dintre care reținem faptul că negocierea este un proces – tranzacție, schimb sau rezolvare de probleme (Nieuwmeijer, 1992). Pe de altă parte De Guasco și Robinson (2007) se referă la negociere ca implicând atât un proces (cum părțile negociază) cât și o substanță (ceea ce este de negociat).

Temă de reflecție: *Termenul de negociere desemnează procesul pe care îl utilizăm pentru a ne satisface necesitățile atunci când ceea ce ne dorim este controlat de alții (ori se află în posesia acestora). Se încadrează această definiție în modul în care concepeți relația profesor-elev? Dacă nu, încercați să oferiți – pornind de la definițiile de mai sus – o definiție care să corespundă așteptărilor dumneavoastră.*

Pași în negociere

În practică, literatura de specialitate dezvoltă mai multe etape sau pași în negociere. O caracterizare succintă ar putea numi patru astfel de etape:

- 1) pregătirea, desemnând ce vrea partea care propune negocierea;

2) dezbateră, privind ce vrea cealaltă parte; Uneori nu avem nimic de oferit, dar dorim de la celălalt ceva. Putem vorbi despre negociere în acest sens? Unii autori confirmă, dar trebuie să folosim strategii speciale de negociere (cum ar fi tehnica momelii); conform lui Joule și colaboratorii (apud Gueguen, 2006) oamenii pot fi făcuți să accepte un lucru după ce au fost momiți cu un altul (mult mai promițător decât cea de-a doua propunere).

3) propunerea, urmărind ce se poate negocia (și ce nu). Negocierea poate merge într-o direcție greșită dacă una dintre părți caută din răspuțeri să obțină ceea ce este de negociat de la cealaltă parte (luați exemplul unui lucru care este singura amintire ce i-a mai rămas unei persoane de la cineva drag care a murit – orice ați oferi la schimb șansele de a obține respectivul obiect sunt extrem de mici). Pe de altă parte Hill (2003) observă că o primă regulă a negocierii este că *totul este negociabil*. O astfel de perspectivă devine cu atât mai importantă cu cât în anumite situații putem avea impresia că nu avem opțiuni sau posibilități de a alege. Alte câteva reguli specifică că negocierea este un proces permanent (nu se termină niciodată) și în fiecare moment în care vom negocia cu cineva procesul de negociere va fi diferit (chiar dacă am mai negociat cu persoana respectivă în trecut, între timp prin prisma experienței de care a beneficiat acea persoană - și a experienței prin care am trecut noi înșine – va trebui să facem față unor noi condiții de negociere). Analizând cele două perspective ne putem întreba: totul este negociabil sau sunt și lucruri nenegociabile? Cred că răspunsul este variabil: în principiu există lucruri care nu sunt de negociat (puține la număr) ceea ce nu trebuie să ne împiedice să gândim procesul de negociere ca pe unul flexibil și posibil

4) negocierea propriu-zisă sau „cu ce se poate face schimb”.

La rândul său Gouran (apud Goodall Jr., 1990, p. 45) spune că pentru a reduce efectele negative ale conflictului negocierea trebuie să urmărească:

- 1) cunoașterea diferențelor de opinii;
- 2) formarea unei definiții a situației focalizate mai mult pe obiectivele comune decât pe dorințele sau cerințele individuale;
- 3) dezvoltarea unor abilități de prezentare a argumentelor și dezvăluire a motivelor, precum și a soluțiilor probabile.

Negocierea este așadar un proces complex; atunci când se dezvoltă procesul de negociere partenerii trebuie nu doar să optimizeze elementele pozitive ale acesteia, ci și să se ferească de eventualele erori pe care le-ar putea face. J.M. Hiltrop și S. Udall identifică cinci perspective definite drept cele mai frecvente greșeli într-o negociere:

- sindromul „sensului unic” apare atunci când negociatorii au decis deja, înainte ca negocierile să înceapă, care sunt realitățile cazului în discuție și care sunt soluțiile ce se impun. Ei intră în negociere convinși că cealaltă parte va accepta soluțiile lor;
- sindromul „câștig-pierdere” apare atunci când negociatorii consideră discuțiile ca fiind un concurs sau o luptă în care neapărat o parte trebuie să câștige, iar una să piardă; în conflictele de idei care apar în clasă între elevi/studenti, această perspectivă este adeseori prezentă, caracterizând lipsa abilităților de comunicare constructivă;
- sindromul „mersului la întâmplare” este susținut de o discuție nefocalizată; aspectele problemei sunt abordate haotic înainte ca părțile să fi convenit și să ajungă la o concluzie comună;
- sindromul „evitării conflictului” este determinat de nediscutarea aspectelor esențiale, deci de nerezolvarea problemei; această strategie aparține celor care se tem de conflict pe baza mentalității conform căreia evitarea conflictului este o soluție mai bună decât înfruntarea lui. Problema este că între timp conflictul se poate escalada și astfel s-au pierdut timpul și locul nimerit de rezolvare a conflictului;
- sindromul „capsulei timpului” apare atunci când părțile nu iau în considerare condițiile concrete în care se petrece problema, ci o tratează în izolare, lucru ce omite aspecte esențiale, în condițiile în care cealaltă parte poate să acționeze pragmatic, văzând problema în situația de fapt, și nu scoasă din context.

Tema de reflecție: Analizați o situație recentă de negociere (unde ați fost participant sau observator) prin prisma greșelilor frecvente în negociere; dacă ar fi acum să reluați respectiva situație de comunicare ce ați face diferit?

Activitate / analiza de caz: Împreună cu mai multe persoane realizați următoarea activitate. Grupul vostru se va divide astfel încât fiecare dintre subgrupele rezultate să formeze o nouă echipă sudată. După aceea luați o situație care presupune roluri aparent contradictorii (profesori – elevi) și distribuiți fiecărui subgrup astfel format unul dintre roluri. Cereți fiecărui grup să se gândească la o listă de zece "revendicări" de la cealaltă subgrupă apoi se poate începe procesul de negociere. De cele mai multe ori, la finele unei astfel de activități oamenii vor observa că nu au negociat în adevăratul sens al cuvântului, ci s-au înfruntat dorind fiecare ca interlocutorul să-i accepte TOATE solicitările.

În concluzie, este important ca într-o negociere să fie urmărite câteva caracteristici proprii unei comunicări eficiente:

- folosirea argumentelor ambelor părți;
- exprimarea concluziilor, utilizarea unui limbaj comun;
- caracteristicile de specificitate și adresabilitate folosite în comunicare;
- evitarea diluării argumentelor, folosirea argumentelor directe și categorice;
- întrebări deschise și atmosferă pozitivă de respect reciproc.

Observăm deci că negocierea posedă posibilități extinse de utilizare ca metodă, în sensul reconstrucției și consolidării problemelor care îmbracă o formă conflictuală în mecanismul perturbării, pentru a se obține ulterior o nouă echilibrare, un progres cognitiv important.

Elemente forte în negociere

În calitate de profesor sunteți permanent în postura de negociator. Iată de ce trebuie să aveți în vedere câteva elemente importante și – de multe ori – adevărate trucuri de care trebuie să țineți seamă. O astfel de tabelă de strategii de bază pot să ofere forță poziției pe care o exprimați (o excelentă expunere a acestora o puteți regăsi și în la Roger Dawson, 2007):

Niciodată nu solicitați exact atât cât doriți să primiți, solicitați întotdeauna mai mult! De multe ori practic această strategie cu studenții când le cer să facă un proiect de investigație pedagogică. Sunt întrebat: câte pagini trebuie să aibă? Dacă le exprim de la început cerința de minim 15 pagini vor exista încercări de diminuare a acesui volum. În schimb la spun: 40 de pagini. Desigur că li se pare mult, ceea ce implică o "negociere" care se termină undeva la 15-20 de pagini. Studenții au impresia că au obținut o mare victorie și vor fi încântați și fericiți, mult mai implicați în activitate decât în cazul în care le-aș fi impus! Adaug în favoarea acestei tehnici ideea că au fost și cazuri în care limita mare de negociere a fost acceptată, studenții fiind de acord cu cele 40 de pagini!

O a doua strategie este aceea de a nu respinge imediat propunerile celuilalt oricât de nerezonabile ar părea acestea. *Nu le acceptați, dar nici nu le respingeți.* Faptul că nu v-ați retras din negociere sădește în sufletul celeilalte persoane ideea că ar putea să vă determine să acceptați cererea sa. De multe ori "pretențiile" elevilor pot să vi se pară exagerate, dar o reacție dură din partea dumneavoastră, o reacție de respingere poate să provoace un conflict. Inexistența respingerii poate construi ceea ce psihologii numesc amorsare comportamentală. De altfel, se observă în persuasiune că niciodată nu trebuie să spuneți "nu" dacă vă doriți să schimbați o atitudine sau un comportament. Mai mult decât atât puteți la început chiar să arătați înțelegere punctului de vedere al celuilalt și astfel să îi câștigați încrederea ; în momentul în care interlocutorul consideră că a găsit pe cineva care îi

împărtășește viziunea asupra lucrurilor puteți să începeți să aduceți argumente în favoarea părerii dumneavoastră.

Nu întrerupeți. Dimpotrivă, motivați-l pe elevul dumneavoastră să fie el cel care vorbește cel mai mult. Oamenii au nevoie să vorbească, trebuie doar să le dați ocazia să o facă. Cu cât vorbește mai mult, cu atât veți afla mai multe informații despre el, despre credințele sale, despre slăbiciunile sale. Mai mult decât atât, dacă știți să ascultați celălalt va căpăta mai multă încredere în dumneavoastră și va avea mai multă încredință și simpatie în ceea ce vă privește.

Conform lui Kohlrieser (2007) în cadrul negocierii trebuie să trecem dincolo de orice sentiment natural de antipatie față de cealaltă persoană și să dezvoltăm cu aceasta o legătură profundă. Cum putem face asta când persoana respectivă reprezintă poate tot ceea ce detestăm la un om? Kohlrieser ne spune să avem totdeauna în minte obiectivul pe care ni l-am propus (el dă exemplul negociatorilor de ostatici care trebuie să creeze o legătură cu infractori care au comis crime oribile); din experiența mea cred că trebuie să mai adăugăm o naturalețe a legăturii. Cum putem face asta (deoarece dacă simulăm doar interesul suntem falși și nu putem crea o legătură la nivelul de intensitate cerut de situație)? Nu trebuie să uităm ceea ce remarcă Zaltman (2007) în cadrul unui experiment în care unor pacienți la un cabinet stomatologic li s-a administrat un analgezic placebo (în fapt substanța respectivă nu avea nici o virtute în a calma durerile pe care urmau să le suporte respectivele persoane). În situația în care atât pacienții cât și dentiștii credeau că respectiva substanță reprezintă un analgezic, ei nu simțeau durerea, în schimb, în condiția în care dentiștii știau că substanța respectivă nu are cum să calmeze în fapt durerea pacienților lor, chiar dacă se prefăceau față de aceștia că le administrează un calmant, în fapt pacienții din acest al doilea caz simțeau durerea. Explicația este simplă și cu importante efecte și în contextul instructiv-educativ. Anumite aspecte, exprimate la nivel inconștient, le dădeau pacienților încredere în primul caz și le sugerau că sunt păcăliți în cel de-al doilea caz (oricât ar fi încercat dentiștii care știau că substanța nu este bună de nimic să mimeze contrariul). În plan educativ lucrurile se petrec identic. Dacă nu sunteți convinși de adevărul celor pe care le spuneți celorlalți nu aveți cum să fiți convingători. Acest lucru a fost de multă vreme probat și clamat în psihologia persuasiunii. Dacă aveți o „zi proastă” și nu aveți nici un chef să faceți ora respectivă, acest lucru se va transmite, odată cu cuvintele spuse, elevilor dumneavoastră. Dacă credeți că elevul pe care încercați să îl convingeți reprezintă un "dezastru" educațional, persoana în cauză va resimți acest lucru. Pentru a putea fi credibili trebuie să aveți un grad considerabil de sinceritate. Trebuie să identificați acel aspect pentru

care îl puteți aprecia în mod real pe elev. Uneori va trebui să "săpați" adânc pentru a identifica ceea ce căutați însă este unicul mod de a acționa credibil.

Guasco și Robinson (2007, p. 174) observă că trebuie să evităm într-o negociere să promitem/oferim ceva ce nu suntem siguri că putem să și oferim la încheierea negocierii. În cazul în care cadrul didactic face acest lucru el obține pentru moment o stare pozitivă la elevii săi, stare ce se va sparge ca un balon de săpun în momentul în care promisiunea făcută nu va avea acoperire în realitate.

Am văzut până acum cum interacțiunile dintre profesor și elev(i) pot contribui la o comunicare eficientă în clasă ori, dimpotrivă, pot fi sursa unor situații problematice și chiar de violență școlară. În centrul acesui demers se află acțiunea cadrului didactic și modul în care acesta știe să se deschidă spre elevii săi. Hoy și Winstein (în Evertson, Weinstein, 2006) făcând o sinteză a diferitelor perspective din literatura de specialitate reliefează trei aspecte importante care fac în percepția elevilor ca un cadru didactic să fie caracterizat drept un "profesor bun":

- (1) *abilitatea de a stabili interrelații pozitive cu elevii* (să demonstreze că "îi pasă" de aceștia);
- (2) *abilitatea de a exercita o autoritate și să ofere structură și claritatea regulilor* fără a face acest lucru într-un mod rigid, amenințător sau ca urmare a utilizării pedepselor; și
- (3) *abilitatea de a face învățarea distractivă* prin utilizarea unor strategii pedagogice creative.

Ca o sinteză a acestora Purkey și Strahan (2002) afirmă că studiile privitoare la profesorul de succes demonstrează că acesta trebuie să monitorizeze permanent performanța elevilor săi și să aibă așteptări pozitive în ceea ce-i privește pe aceștia. Modul în care vor face acestea este unul pozitiv și prescriptiv și nu punitiv și stresant pentru elevi în ideea de a-i face pe aceștia mai responsabili de propria învățare și de a păstra deschise toate canalele de comunicare cu aceștia. Aceste aspecte vor fi urmărite în continuare prin prisma a două elemente esențiale: modul în care cadrul didactic alege metode și tehnici care să încurajeze comunicarea și interacțiunea pozitivă și modul în care evaluarea poate fi o sursă de coerență și suport pentru stima de sine a elevilor ori dimpotrivă, poate dizolva încrederea și respectul mutual dintre cadrul didactic și elevii săi.

Comunicare și conflict în metodologia didactică și evaluare

Complementaritatea avantajelor și limitelor metodelor expositive și metodelor interactive.

Metodele de învățământ ("odos" = cale, drum; "metha" = către, spre) reprezintă căile folosite în școală de către profesor pentru a-i sprijini pe elevi să descopere viața, natura, lumea, lucrurile, știința. Ele sunt totodată modalitățile prin care se formează și se dezvoltă priceperile, deprinderile și capacitățile elevilor de a acționa asupra naturii, de a folosi roadele cunoașterii transformând exteriorul în facilități interioare, formându-și caracterul și dezvoltându-și personalitatea. Tehnic vorbind, metoda didactică cuprinde un ansamblu organizat de procedee ce sunt tehnici limitate de acțiune, detalii.

Astfel, metoda este un mod eficient de acțiune, o modalitate practică de lucru a profesorului cu elevii săi. Literatura de specialitate (I. Cerghit, S. Cristea, I.O. Pânișoară) prezintă metoda didactică ca fiind calea eficientă de organizare și dirijare a învățării elevului de către cadrul didactic.

Temă de reflecție: *Plecând de la înțelesul atribuit metodei de către Rene Descartes (1569-1650) în al său Discurs asupra metodei, în care aceasta este utilizată pentru „o bună conducere a rațiunii și căutare a adevărului în științe”, argumentați în ce măsură considerați oportun ca elevii să decidă prin ce metodă să-și însușească noul conținut? Stabiliți coordonatele acestei acțiuni, precizând avantajele și dezavantajele unei negocieri în acest sens cu elevii.*

Eficiența metodei didactice este relevantă în măsura în care are calități transformatoare, fiind înțeleasă drept modalitatea folosită de profesor pentru a-i determina pe elevi să găsească ei înșiși calea proprie de urmat în vederea construirii propriei cunoașteri. Astfel elevul devine conștient nu numai de conținutul unui domeniu ci trăiește și emoția de a-l studia, motivându-și alegerile, realizând o învățare temeinică.

Atunci când alege o metodă didactică, profesorul are în vedere realizarea unor finalități bine precizate, specificate și concretizate sub formă de obiective. Metodele expositive (de

exemplu: povestirea, descrierea, explicația, prelegerea, instructajul, cursul etc.) au avantajul prezentării conținuturilor unui număr mare de auditori, într-un timp relativ scurt, cu accent pe elementele esențiale. Rolul profesorului în acest caz se rezumă la cel de emițător/transmițător al mesajului educațional. Esențială este însă modalitatea în care reușește să capteze și să mențină interesul și atenția concentrată a elevilor pe parcursul expunerii. O condiție a eficienței metodelor de tip expozitiv o constituie adaptarea limbajului la particularitățile auditoriului, folosind un repertoriu comun.

În cazul folosirii unei metodologii interactive, rolurile cadrului didactic se diversifică, se îmbogățesc, astfel că el devine animator, consilier, moderator, participant alături de elevii săi la soluționarea problemelor, chiar membru în echipele de lucru. Crește gradul de activism și de implicare a elevului la activitate, de la simplu receptor la participant activ. Interactivitatea presupune și o atitudine pozitivă față de relațiile umane, față de importanța muncii în echipă și o deschidere față de cooperare, o atitudine de susținere a ideilor apărute prin colaborarea cu ceilalți. Specifică metodelor didactice interactive este și multirelaționalitatea între profesor și elevi, între elev și colegii săi, pe de o parte, dintre elevi și conținut pe de altă parte. Metodele expozitive nu solicită schimburi între agenții educaționali, fiind unidirecționale, mesajul circulând doar dinspre profesorul – emițător către elevul – receptor.

Metodologia interactivă țintește, pe lângă realizarea obiectivelor de ordin cognitiv (stimularea proceselor cognitive superioare, dezvoltarea capacității de a lega cunoștințele între ele și de a crea rețele conceptuale, dezvoltarea inteligențelor multiple etc.) și atingerea obiectivelor de ordin socio-afectiv (dezvoltarea capacităților de comunicare, de dialogare interpersonală și intrapersonală, stimularea încrederii în sine, stimularea capacităților de reflectare asupra propriilor demersuri de învățare – metacogniția și asupra relațiilor interumane etc.)

Întrebare: Care este ponderea folosirii metodelor expozitive față de cele care presupun organizarea activității pe microgrupuri, în cadrul activităților didactice pe care le propuneți? Susțineți răspunsul cu argumente specifice disciplinei d-voastră, precizând avantajele și dezavantajele folosirii acestora la clasă.

Există o relație strânsă între organizarea și structurarea conținutului informațional, nivelul de abstractizare și generalizare a cunoștințelor, dozarea și prelucrarea metodologică a acestora în manualele școlare și luarea unor decizii metodologice din partea profesorului. Maniera tradițională, lineară, bazată cu precădere pe prezentarea, descrierea, exemplificarea conținuturilor impune cu precădere în procesul de transmitere – asimilare a cunoștințelor folosirea metodelor tradiționale și de multe ori pasive (metode de expunere orală și continuă a cunoștințelor, demonstrația, exemplificarea etc.). Dacă decizia cadrului didactic vizează prezentarea informațiilor într-o manieră activ-problematizantă, impunând participarea directă a elevilor în redescoperirea cunoștințelor, atunci și metodologia utilizată implică metodele active și interactive (problematizarea, descoperirea, colaborarea, studiul de caz, învățarea reciprocă, etc.)

Comunicarea expozitivă a cunoștințelor are avantajul că scurtează drumul de acces la valorile culturii, la cunoașterea științifică care este mai greu accesibilă prin alte metode. Învățământul modern pune accent pe poziția elevului ca subiect activ al propriei formări, pe descoperire și cercetare, pe creație, pe refacerea parcursului științific în laborator al cercetătorului, însă de multe ori, acestea necesită un timp mai îndelungat care nu se suprapune cu timpul școlar disponibil. Valențele informative ale metodelor expozitive le conferă acestora o poziție viabilă în ansamblul metodelor didactice, deoarece, într-un timp relativ scurt, un singur profesor poate transmite unei colectivități o cantitate mare de date. Acest lucru apare ca o necesitate mai ales în condițiile exploziei informaționale, a accelerării ritmului de dezvoltare culturală și a aparițiilor de noi descoperiri, fapt ce se reflectă în volumul sporit de cunoștințe cuprins în programele și manualele școlare. Un alt avantaj al metodelor expozitive îl constituie faptul că există și adevăruri care nu pot fi supuse unei verificări directe din partea elevilor.

Pe de altă parte, comunicarea de tip expozitiv, prin însăși faptul că oferă o cale mai scurtă de învățare, poate avea dezavantajul formalismului, al superficialității sau al lipsei operaționalității, elevul acumulând un bogat bagaj de cunoștințe ce nu-și găsesc corespondentul în practică sau pe care nu știe cum să le folosească. Ține de măiestria cadrului didactic felul în care va reuși să confere metodelor expozitive valențe formative, motivând elevii să recepționeze activ mesajele, prin prelucrare personală și redare originală. Nu metoda în sine este criticată, ci modul în care este aplicată și maniera în care este solicitat elevul să răspundă cerințelor și sarcinilor de învățare. În situațiile în care cadrul

didactic alege să transmită elevilor săi cunoștințe „de-a gata elaborate” și combină acest fapt cu un stil autoritar prin care impune reproducerea acestora în aceeași manieră în care ele au fost predate, intervine dogmatismul și rigiditatea specifice unui învățământ bazat pe memorizare și reproducere, lipsit de aspectele formativ-educative ce au în vedere stimularea gândirii și a operațiilor ei (analiza, sinteza, abstractizarea, generalizarea, concretizarea), a imaginației, a creativității.

Pe de altă parte, metodele interactive accentuează latura formativ-educativă de dezvoltare a personalității atât prin oferirea de ocazii de a descoperi și a valida în practică cunoștințele teoretice cât și prin oportunitățile sociale de dezvoltarea a trăsăturilor de caracter, de voință și perseverență.

Specificul *metodelor interactive de grup* este faptul că ele promovează interacțiunea dintre mințile participanților, dintre personalitățile lor, ducând la o învățare mai activă și cu rezultate evidente. Acest tip de interactivitate determină identificarea elevului cu situația de învățare în care acesta este antrenat, ceea ce duce la transformarea acestora în stăpânii propriilor transformări și formări.

În condițiile îndeplinirii unor sarcini simple, activitatea de grup este stimulativă, generând un comportament contagios și o strădanie competitivă; în rezolvarea sarcinilor complexe, rezolvarea de probleme, obținerea soluției corecte e facilitată de emiterea de ipoteze multiple și variate. Interacțiunea stimulează efortul și productivitatea individului și este importantă pentru autodescoperirea propriilor capacități și limite, pentru autoevaluare. Există o dinamică intergrupală cu influențe favorabile în planul personalității, iar subiecții care lucrează în echipă sunt capabili să aplice și să sintetizeze cunoștințele în moduri variate și complexe, învățând în același timp mai temeinic decât în cazul lucrului individual. În acest fel se dezvoltă capacitățile elevilor de a lucra împreună ce se constituie într-o componentă importantă pentru viață și pentru activitatea lor profesională viitoare. Grupul dă un sentiment de încredere, de siguranță și de antrenare reciprocă a membrilor ce duce la dispariția fricii de eșec și curajul de a-și asuma riscul, reducând la minim fenomenul blocajului emoțional al creativității. Lucrul în echipă oferă elevilor posibilitatea de a-și împărtăși părerile, experiența, ideile, strategiile personale de lucru, informațiile; interrelațiile dintre membrii grupului, emulația sporesc interesul pentru o temă sau o sarcină dată, motivând elevii pentru învățare.

Pe de altă parte, metodele interactive solicită anumite condiții de timp mai îndelungat față de cele expositive (de exemplu: timp de gândire acordat elevilor, timp de interrelaționare, timp de expunerea a ideilor individuale și comune, timp de evaluare etc.), anumite aptitudini ale elevilor de lucru în colaborare, dorință de socializare, capacități de comunicare și interrelaționare, precum și resurse materiale adecvate. Din partea profesorului, metodele didactice interactive necesită poate mai mult decât alte tipuri, un efort de proiectare și corelare atentă a resurselor în concordanță cu metodele, tehnicile și forma de organizare grupală a elevilor, pentru a menține constant și pentru mai mult timp interesul elevilor pentru activitate.

În lipsa acestui interes de participare din partea elevilor pentru a colabora și a lucra împreună, metodele interactive nu-și satisfac condițiile de eficiență și de eficacitate dorite. Ținând cont că scopul interactivității este cel de stimulare a participării la interacțiuni și la găsirea unor soluții prin cooperare, mijloacele de învățământ trebuie să se constituie în factori de sprijinire a lucrului în grup și de stimulare a învățării individuale și colective. Lipsa resurselor materiale adecvate poate conduce la renunțări și la disconfort cu efecte nedorite asupra învățării.

Didactica constructivistă accentuează importanța mediului învățării, atrăgând atenția asupra alegerii și amenajării *locului* instruirii. În cazul activităților desfășurate în grup, mobilierul trebuie să permită astfel de aranjamente care să ușureze discuțiile fără a perturba activitatea celorlalți.

Temă de reflecție: *Ce competențe considerați că sunt necesare profesorului pentru a susține activități didactice interactive?*

Strategii interactive. Construcția și dezvoltarea grupurilor educaționale. Repere practice de inovare a metodologiei interactive de predare-învățare. Exemplificări de metode: mozaicul, metoda piramidei, tehnica lotus, explozia stelară, pălăriile gânditoare, fishbowl, controversa creativă.

Raportul dintre *strategia didactică* și *metoda didactică* evidențiază diferențele existente la nivelul ***timpului pedagogic*** angajat în proiectarea și realizarea activităților de

instruire/educație. Astfel, “*metoda didactică* reprezintă o acțiune care vizează eficientizarea învățării în termenii unor *rezultate imediate*, evidente la nivelul unei anumite activități de predare-învățare-evaluare. *Strategia didactică* reprezintă un model de acțiune cu valoare normativă, angajată *pe termen scurt, mediu și lung*, care integrează în structura sa de funcționare pedagogică:

metodele, considerate “cosubstanțiale strategiilor în calitatea lor de elemente operaționale sau tactice” (Dan Potolea, 1989, p.144);

stilurile educaționale, de tip autoritar, permisiv sau democratic, care plasează decizia profesorului într-un câmp psihosocial favorabil sau nefavorabil situațiilor de învățare concrete;

resursele de optimizare a activității”; (Sorin Cristea, 2002, pp.350-351)

Strategia este o “succesiune de etape mari prin care ajutăm elevii să dobândească o cunoștință sau să stăpânească o capacitate.” (*Dictionnaire Encyclopedique de Pedagogie Moderne*, 1973, pp.198-199)

Strategia didactică este *modalitatea eficientă* prin care profesorul îi ajută pe elevi să accedă la cunoaștere și să-și dezvolte capacitățile intelectuale, priceperile, deprinderile, aptitudinile, sentimentele și emoțiile, constituindu-se dintr-un *ansamblu complex și circular de metode, tehnici, mijloace de învățământ și forme de organizare a activității, complementare*, pe baza cărora profesorul elaborează un *plan de lucru* cu elevii, în vederea realizării cu eficiență a *învățării*.

Considerăm **strategiile didactice interactive de grup** ca fiind modalitățile de organizare a activității prin care se favorizează schimburile interrelaționale între participanții la activitate prin procese interumane de cooperare și competiție constructivă (educat(i) – educat(i), educat(i) – profesor, educat(i) – grup), stimulând activismul subiectului în interacțiunea sa, nu numai cu ceilalți, ci și cu materialul de studiu (educat(i) – conținut), prin procese de acțiune și de transformare a informației.

Directa implicare în sarcină este o condiție a activismului și a asigurării unei învățări temeinice. În susținerea acestei idei, Appelbaun P. precizează faptul că “elevii învață mai bine atunci când le pasă despre ceea ce învață, când sunt direct motivați să realizeze un lucru, când există un scop, când există o responsabilitate și un angajament asupra a ceea ce au de făcut.” (2001, p.117). Idei similare sunt regăsite și la E. Geissler (1977, p. 313) care consideră

esențiale pentru formarea unui grup, următoarele trei elemente: *motivația* – cere rezultă dintr-un scop comun, unitar – *comunicarea* și *acceptarea reciprocă* a membrilor.

Întrebare: Când considerați că învățarea este mai productivă, atunci când elevii lucrează singuri sau atunci când se află în grup?

Pentru a răspunde la această întrebare, mulți cercetători au decis să analizeze factorii care facilitează sau împiedică activitatea în grup. Iată câțiva dintre *factorii favorizanți ai învățării prin cooperare* (vezi Watson, 1966):

Stimularea în sarcină este îmbunătățită datorită prezenței altora;

Resursele grupului (de memorie, de stocare, de atenție etc.) sunt mai bogate decât în cazurile individuale;

Există șanse mari ca printre membrii grupului să fie unul capabil să descopere soluția;

Greșelile întâmplătoare sunt compensate: în ciuda apariției acestora "rezultatul general al grupului va fi mai precis decât cel al individului luat separat."

"Petele oarbe" sunt corectate. Este mai ușor să recunoști greșelile altora decât pe cele proprii.

Stimularea apariției de idei noi este o rezultată a interacțiunii cumulative, "deoarece fiecare membru dezvoltă ideile celui alt."

Se învață din experiența altora. Există multe dovezi (vezi Bandura și Walters, 1963) că una din formele cele mai obișnuite și mai eficiente de a învăța este observarea activității altora în rezolvarea problemelor.

Dintre *factorii care îngreunează activitatea în grup* și care fac ca uneori grupurile să fie mai puțin eficiente decât activitatea independentă, amintim următorii (vezi Watson, 1966):

Opoziția de scopuri, interese și obișnuințe ale membrilor poate face ca acțiunea de colaborare să fie extrem de dificilă;

Dificultățile de comunicare tind să sporească pe măsură ce grupul crește, iar pentru cei timizi este mai greu să participe activ atunci când grupul este mai mare;

Dificultățile de coordonare cresc, de asemenea, pe măsură ce grupurile sunt mai mari, astfel încât este tot mai greu să se realizeze un efort comun, integrat, fără să se cheltuiască mult timp pentru rezolvarea și prevenirea dificultăților de coordonare.

Distragerea și supraestimarea care fac dificil de obținut efortul individual concentrat, susținut, necesar pentru învățarea anumitor subiecte și pentru rezolvarea problemelor;

Dependența excesivă de ceilalți poate fi favorizată de activitatea în grup. Faptul că unii membri din grup se bazează pe cei mai capabili, duce la lenevire și la evitarea propriilor responsabilități.

Calitatea superioară a produselor grupului este susținută de unii cercetători fie în termeni foarte optimiști ("nivelul atins de grup depășește pe cel al elevului cel mai inteligent care utilizează exclusiv mijloacele sale proprii" – G. Dubal, 1969), fie mai moderați ("deși grupul este de obicei mai bun decât individul mediu, el este rareori mai bun decât cel mai bun individ" – A. P. Hare, 1962).

Comparând travaliul în grup cu cel individual, W. Doise și G. Mugny, specifică faptul că "după natura sarcinii, după resursele individuale ale membrilor grupului și după modul lor de interacțiune, travaliul unui grup poate fi inferior, egal sau superior celui al individului confruntat izolat cu aceeași sarcină." (1998, p.38).

Analizând dinamica grupului ca instrument de acțiune psihosocială, Dumitru Cristea specifică faptul că se constituie "un câmp dinamic, a cărei organizare, unitate și funcționalitate se bazează pe interdependența membrilor, care suportă la rândul lor toate efectele acestora. Acest fapt deschide calea utilizării grupului ca sistem de formare și schimbare psihosocială." (Cristea, D., p.278)

Există însă trei tipuri generale de grupuri:

grupuri de învățare informale;

grupuri de învățare formale;

studiu în echipă (adaptat după Johnson, D. W, Johnson, R. T. și Smith, 1991):

Grupurile informale de învățare sunt create ad-hoc, temporar, prin adresarea solicitării elevilor de a forma o echipă prin simpla întoarcere către colegul de bancă pentru discuta o problemă dată, pentru câteva minute. La fel de rapid pot fi create grupuri de câte 3-4 elevi pentru a rezolva o problemă, a găsi soluții unei situații create ori a răspunde la o întrebare. Profesorul poate crea oricând grupuri informale de lucru în clasă, de orice mărime, pentru a aprecia gradul de înțelegere de către elevi a unui material sau a le oferi șansa de a aplica ceea ce au învățat ori fie doar pentru a schimba forma de organizare a colectivului în vederea creșterii motivației și trezirii atenției.

Grupurile formale de învățare sunt echipe stabilite dinainte pentru a rezolva o sarcină anume, a efectua un experiment în laborator, a redacta un raport de cercetare. Elevii lucrează împreună mai mult timp (câteva zile sau săptămâni) sau până termină proiectul de cercetare.

Studiul în echipă implică derularea muncii colaborative pe o perioadă lungă de timp (chiar și un semestru). Echipele își stabilesc regulile și responsabilitățile, precum și planul de lucru. Activitatea e bazată pe cooperarea între membri și pe sprijin reciproc. Evaluarea finală se face de obicei oferind tuturor membrilor echipei același calificativ ce rezultă din măsurarea și aprecierea rezultatului colectiv. Acest fapt stimulează conlucrarea și ajutorul reciproc și nu încurajează competiția în interiorul echipei, ci între echipe.

Metodele interactive de grup determină și stimulează munca colaborativă desfășurată de cei implicați în activitate (elevii), în cadrul căreia, toți "vin" (participă) cu ceva și nimeni nu "pleacă" cu nimic. Profitul este atât al grupului (soluționarea problemei, găsirea variantei optime), cât și al fiecărui individ în parte (rezultatele obținute, efectele apărute în planurile cognitiv, emoțional-afectiv, comportamental; o învățare nouă)

Interactivitatea presupune atât *competiția* – definită drept "forma motivațională a afirmării de sine, incluzând activitatea de avansare proprie, în care individul rivalizează cu ceilalți pentru dobândirea unei situații sociale sau a superiorității" – cât și *cooperarea* care este o "activitate orientată social, în cadrul căreia individul colaborează cu ceilalți pentru atingerea unui țel comun" (Ausubel, 1981) Ele nu se sunt antitetice; ambele implică un anumit grad de interacțiune, în opoziție cu comportamentul individual.

Întrebare: *Analizați ce diferențe apar în interacțiunea dintre elevi și în calitatea procesului de învățare, datorită relațiilor de colaborare sau a celor competitive dintre ei?*

Lecția de predare-învățare trebuie să devină "*o aventură a cunoașterii*" în care copilul este provocat să participe după puterile proprii, întâlnind probleme și situații de învățare menite să-l determine să le analizeze, să le examineze, descoperind soluții plauzibile. Rolul profesorului constă mai mult în cel de stimulare și dirijare, iar motivația activității reiese din *participarea entuziastă a cadrului didactic*. Elevul e implicat atât în procesul de predare, de învățare și de evaluare, iar disciplina devine autodisciplină a muncii și interesului, asigurată de satisfacția cooperării. „Procesul de învățare ar trebui să fie distractiv” – afirmă J. Olsen și Th. W. Nielsen (2009), folosind o metodologie adaptată, diversă și incitantă. „Dacă învățarea

nu e distractivă – completează autorii – vom face eforturi imense, atât elevii, cât și noi, profesorii.”

Învățământul modern preconizează o metodologie axată pe acțiune, operatorie, deci pe promovarea metodelor interactive care să solicite mecanismele gândirii, ale inteligenței, ale imaginației și creativității. Structurile autoritare dintr-un grup sau piedicile împotriva comunicării pot foarte bine limita participarea activă a anumitor membri la o acțiune coordonată.

Vorbind despre necesitatea inovării în domeniul metodologiei didactice și a căutării de noi variante pentru a spori eficiența activității instructiv-educative din școală, prin directa implicarea a elevului și mobilizarea efortului său cognitiv, profesorul Ioan Cerghit afirmă: “Pedagogia modernă nu caută să impună nici un fel de rețetar rigid, dimpotrivă, consideră că fixitatea metodelor, conservatorismul educatorilor, rutina excesivă, indiferența etc. aduc mari prejudicii efortului actual de ridicare a învățământului pe noi trepte; ea nu se opune în nici un fel inițiativei și originalității individuale sau colective de regândire și reconsiderare în spirit creator a oricăror aspecte care privesc perfecționarea și modernizarea metodologiei învățământului de toate gradele. În fond creația, în materie de metodologie, înseamnă o neconținută căutare, reînnoire și îmbunătățire a condițiilor de muncă în instituțiile școlare.” (1997, p. 44)

Propunem în continuare câteva exemple de metode ce stimulează schimburile interactive dintre participanții la activitate cu efecte formativ-educative asupra dezvoltării personalității elevilor.

Metoda MOZAICULUI (JIGSAW)

Metoda mozaicului (în engleză *jigsaw puzzle* înseamnă mozaic) este bazată pe învățarea în echipă (team-learning). Fiecare elev are o sarcină de studiu în care trebuie să devină “expert”. El are în același timp și responsabilitatea transmiterii informațiilor asimilate, celorlalți colegi.

Etape și faze:

Pregătirea materialului de studiu:

Profesorul stabilește tema de studiu și o împarte în 4 sau 5 ***sub-teme***. Realizează o *fișă-expert* în care trece cele 4 sau 5 sub-teme propuse și care va fi oferită fiecărui grup.

Organizarea colectivului în echipe de învățare de câte 4-5 elevi (în funcție de numărul lor în clasă). Fiecare elev din echipă, primește un număr de la 1 la 4-5 și are ca sarcină să studieze în mod independent, sub-tema corespunzătoare numărului său. El trebuie să devină expert în problema dată.

Faza independentă:

Fiecare elev studiază sub-tema lui, citește textul corespunzător. Acest studiu independent poate fi făcut în clasă sau poate constitui o temă de casă, realizată înaintea organizării mozaicului.

Constituirea grupurilor de experți:

După ce au parcurs faza de lucru independent, experții cu același număr se reunesc, constituind grupe de experți pentru a dezbate problema împreună. Astfel, elevii cu numărul 1, părăsesc echipele de învățare inițiale și se adună la o masă pentru a aprofunda sub-tema cu numărul 1. La fel procedează și ceilalți elevi cu numerele 2, 3, 4 sau 5. Dacă grupul de experți are mai mult de 6 membri, acesta se divizează în două grupe mai mici.

Faza discuțiilor în grupul de experți:

Elevii prezintă un *raport individual* asupra a ceea ce au studiat independent. Au loc discuții pe baza datelor și a materialelor avute la dispoziție, se adaugă elemente noi și se stabilește modalitatea în care noile cunoștințe vor fi transmise și celorlalți membri din echipa inițială. Fiecare elev este membru într-un grup de experți și face parte dintr-o echipă de învățare. Din punct de vedere al aranjamentului fizic, mesele de lucru ale grupurilor de experți trebuie plasate în diferite locuri ale sălii de clasă, pentru a nu se deranja reciproc. Scopul comun al fiecărui grup de experți este să se instruiască cât mai bine, având responsabilitatea propriei învățări și a predării și învățării colegilor din echipa inițială.

Reîntoarcerea în echipa inițială de învățare.

Faza raportului de echipă:

Experții transmit cunoștințele asimilate, reținând la rândul lor cunoștințele pe care le transmit colegii lor, experți în alte sub-teme. Modalitatea de transmitere trebuie să fie scurtă, concisă, atractivă, putând fi însoțită de suporturi audio-vizuale, diverse materiale. Specialiștii într-o sub-temă pot demonstra o idee, citi un raport, folosi computerul, pot

ilustra ideile cu ajutorul diagramelor, desenelor, fotografiilor. Membrii sunt stimulați să discute, să pună întrebări și să-și noteze, fiecare realizându-și propriul plan de idei.

Evaluarea

Faza demonstrației:

Grupele prezintă rezultatele întregii clase. În acest moment elevii sunt gata să demonstreze ce au învățat. Profesorul poate pune întrebări, poate cere un raport sau un eseu ori poate da spre rezolvare fiecărui elev o fișă de evaluare. Dacă se recurge la evaluarea orală, atunci fiecărui elev i se va adresa o întrebare la care trebuie să răspundă fără ajutorul echipei.

Întrebare: *Care credeți că sunt avantajele și dezavantajele acestei metode aplicată la disciplina d-voastră?*

Metoda *PIRAMIDEI*

Metoda "piramidei" sau metoda "bulgărelui de zăpadă" are la bază *împletirea activității individuale cu cea desfășurată în mod cooperativ, în cadrul grupurilor*. Ea constă în încorporarea activității fiecărui membru al colectivului într-un demers colectiv mai amplu, menit să ducă la soluționarea unei sarcini sau a unei probleme date.

Fazele de desfășurare a metodei piramidei:

Faza introductivă: profesorul expune datele problemei în cauză;

Faza lucrului individual: elevii lucrează pe cont propriu la soluționarea problemei timp de cinci minute. În această etapă se notează întrebările legate de subiectul tratat.

Faza lucrului în perechi: elevii formează grupe de doi elevi pentru a discuta rezultatele individuale la care a ajuns fiecare. Se solicită răspunsuri la întrebările individuale din partea colegilor și, în același timp, se notează dacă apar altele noi.

Faza reuniunii în grupuri mai mari. De obicei se alcătuiesc două mari grupe, aproximativ egale ca număr de participanți, compuse din grupele mai mici existente anterior și se discută despre soluțiile la care s-a ajuns. Totodată se răspunde la întrebările rămase nesoluționate.

Faza raportării soluțiilor în colectiv. Întreaga clasă, reunită, analizează și concluzionează asupra ideilor emise. Acestea pot fi trecute pe tablă pentru a putea fi vizualizate de către toți participanții și pentru a fi comparate. Se lămuresc și răspunsurile la întrebările nerezolvate până în această fază, cu ajutorul conducătorului (profesorul);

Faza decizională. Se alege soluția finală și se stabilesc concluziile asupra demersurilor realizate și asupra participării elevilor/studentilor la activitate.

Întrebare: *Care credeți că sunt avantajele și dezavantajele acestei metode aplicată la disciplina d-voastră.*

Ca și celelalte metode care se bazează pe lucrul în perechi și în colectiv, metoda piramidei are *avantajele* stimulării învățării prin cooperare, al sporirii încrederii în forțele proprii prin testarea ideilor emise individual, mai întâi în grupuri mici și apoi în colectiv. Dezvoltă capacitatea de a emite soluții inedite la problemele și sarcinile apărute, precum și dezvoltarea spiritului de echipă și înțelegere.

Dezavantajele înregistrate sunt de ordin evaluativ, deoarece se poate stabili mai greu care și cât de însemnată a fost contribuția fiecărui participant. (vezi capitolul dedicat reducerii „fenomenului de complezență” și cel al „lenii sociale”)

Tehnica *LOTUS (Floarea de nufăr) (LOTUS BLOSSOM TECHNIQUE)* *

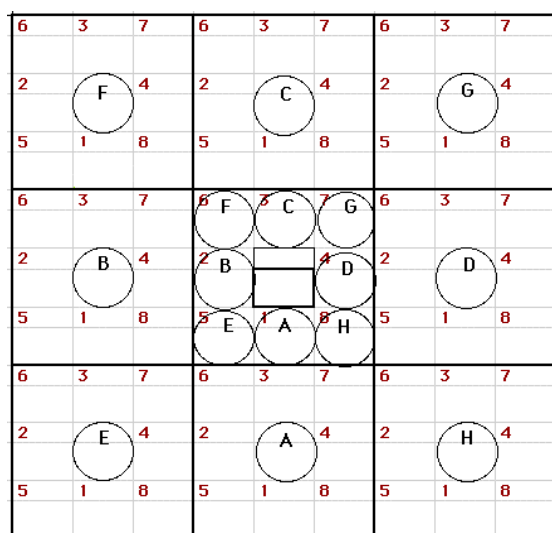
Tehnica florii de nufăr presupune deducerea de conexiuni între idei, concepte, pornind de la o temă centrală. Problema sau tema centrală determină cele 8 idei secundare care se construiesc în jurul celei principale, asemeni petalelor florii de nufăr. Cele 8 idei secundare sunt trecute în jurul temei centrale, urmând ca apoi ele să devină la rândul lor teme principale, pentru alte 8 flori de nufăr. Pentru fiecare din aceste noi teme centrale se vor construi câte alte noi 8 idei secundare. Astfel, pornind de la o temă centrală, sunt generate noi teme de studiu pentru care trebuie dezvoltate conexiuni noi și noi concepte.

Etapele tehnicii florii de nufăr:

Construirea diagramei, conform figurii;

*

Adaptat după „*Thinkpak*” de Michael Michalko, publicat de Ten Speed Press, 1994



Scrierea temei centrale în centrul diagramei;

Participanții se gândesc la ideile sau aplicațiile legate de tema centrală. Acestea se trec în cele 8 “petale” (cercuri) ce înconjoară tema centrală, de la A la H, în sensul acelor de ceasornic;

Folosirea celor 8 idei deduse, drept noi teme centrale pentru celelalte 8 cadrane. (“flori de nufăr”).

Etapă construirii de noi conexiuni pentru cele 8 noi teme centrale și consemnarea lor în diagramă. Se completează în acest mod cât mai multe cadrane. (“flori de nufăr”).

Etape evaluării ideilor. Se analizează diagramele și se apreciază rezultatele din punct de vedere calitativ și cantitativ. Ideile emise se pot folosi ca sursă de noi aplicații și teme de studiu în lecțiile viitoare.

Tehnica Lotus poate fi aplicată cu succes atât la școlarii mici cât și la adolescenți și adulți. Este compatibilă cu multe domenii de activitate și poate fi un excelent mijloc de stimulare a creativității elevilor și de activizare a energiilor, capacităților și structurilor cognitive la diferite obiecte de învățământ. Este o modalitate de lucru în grup cu mari valențe formativ-educative.

Aplicație: Realizați un LOTUS individual pe o temă specifică domeniului d-voastră. Încercați să completați cât mai multe „petale”. Amintiți-vă ce spunea Einstein: „Imaginația e mai importantă decât cunoașterea.”

EXPLOZIA STELARĂ (Starbursting)

Explozia stelară (eng. “star” = stea; eng. “burst” = a exploda), este o metodă nouă de dezvoltare a creativității, similară brainstormingului.

Începe din centrul conceptului și se împrăștie în afară, cu întrebări, la fel ca o explozie stelară.

Cum se procedează:

Se scrie ideea sau problema pe o foaie de hârtie și se înșiră cât mai multe întrebări care au legătură cu ea. Un bun punct de plecare îl constituie cele de tipul: **Ce?, Cine?, Unde?, De ce?, Când?**.

Lista de întrebări inițiale poate genera altele neașteptate care, posibil, solicită o și mai mare concentrare pentru a răspunde la ele.

Scopul metodei este de a obține cât mai multe întrebări și astfel cât mai multe conexiuni între concepte. Este o modalitate de stimulare a creativității individuale și de grup.

Organizată în grup, explozia stelară facilitează participarea întregului colectiv, stimulează crearea de întrebări la întrebări, așa cum brainstormingul dezvoltă construcția de idei pe idei.

Etapele metodei:

Propunerea unei probleme;

Organizarea colectivului în grupuri preferențiale;

Munca în echipă pentru a elabora o listă cu cât mai multe întrebări și cât mai diverse.

Comunicarea rezultatelor muncii de grup.

Evidențierea celor mai interesante întrebări și aprecierea muncii în cooperare.

Facultativ, se poate proceda și la elaborarea de răspunsuri la unele dintre întrebări.

Metoda exploziei stelare este ușor de aplicat oricărei vârste și unei palete largi de domenii. Nu este costisitoare și nici nu necesită explicații amănunțite. Participanții se prind repede în joc, acesta fiind pe de o parte o modalitate de relaxare și, pe de altă parte, o sursă de noi descoperiri.

Aplicație: Creați un set de întrebări pornind de la cele mai simple către cele complexe, pe o temă specifică domeniului d-voastră. Propuneți acest exercițiu și elevilor.

Metoda PĂLĂRIILOR GÂNDITOARE ("Thinking hats" – Edward de Bono)

Este o tehnică interactivă, de stimulare a creativității participanților care se bazează pe interpretarea de roluri în funcție de pălăria aleasă. Sunt 6 *pălării gânditoare*, fiecare având câte o culoare: alb, roșu, galben, verde, albastru și negru. Membrii grupului își aleg pălăriile și vor interpreta astfel rolul precis, așa cum consideră mai bine. Rolurile se pot inversa, participanții sunt liberi să spună ce gândesc, dar să fie în acord cu rolul pe care îl joacă. Culoarea pălăriei este cea care definește rolul. Astfel:

Pălăria albă: Oferă o privire obiectivă asupra informațiilor, este neutră, este concentrată pe fapte obiective și imagini clare, stă sub semnul gândirii obiective.

Pălăria roșie: Dă frâu liber imaginației și sentimentelor, oferă o perspectivă emoțională asupra evenimentelor. Roșu poate însemna și supărarea sau furia, descătușarea stărilor afective.

Pălăria neagră: Exprimă prudența, grija, avertismentul, judecata. Oferă o perspectivă întunecoasă, tristă, sumbră asupra situației în discuție. Este perspectiva gândirii negative, pesimiste.

Pălăria galbenă: Oferă o perspectivă pozitivă și constructivă asupra situației. Culoarea galbenă simbolizează lumina soarelui, strălucirea, optimismul. Este gândirea optimistă, constructivă pe un fundament logic.

Pălăria verde: Exprimă ideile noi, stimulând gândirea creativă. Este verdele proaspăt al ierbii, al vegetației, al abundenței, simbol al fertilității, al producției de idei noi, inovatoare.

Pălăria albastră: Exprimă controlul procesului de gândire. Albastru e rece, este culoarea cerului care este deasupra tuturor, atotvăzător și atotcunoscător ce supraveghează și dirijează bunul mers al activității. Reprezintă preocuparea de a controla și de a organiza.

Participanții trebuie să cunoască foarte bine semnificația fiecărei culori și să-și reprezinte fiecare pălărie, gândind din perspectiva ei. Nu pălăria în sine contează, ci ceea ce semnifică ea, ceea ce induce culoarea fiecăreia.

Temă de reflecție: *Identificați sub care pălărie vă simțiți „în pielea d-voastră” și care rol se opune sistemului propriu de gândire. Experimentați schimbarea rolurilor pentru un interval de timp, încercând să priviți o problemă care vă preocupă, din perspectiva opusă cele cu care v-ați obișnuit.*

CONTROVERSA CREATIVĂ

Este o metodă bazată pe interpretare de roluri interschimbabile de susținere pro și contra a argumentelor pe o temă dată. „Inițiată de David și Roger Johnson (1982), controversa creativă presupune divizare colectivului în microgrupuri care să conțină fiecare câte patru persoane. În fiecare microgrup doi dintre participanți trebuie să susțină cu fermitate o poziție într-un caz controversat, în timp ce ceilalți doi vor susține poziția diametral opusă. Subiecții se documentează în prealabil asupra temei aflate în discuție.” (I.-O. Pânișoară, 2007, p. 227)

Întrebare: *Care credeți că sunt avantajele și dezavantajele acestei metode aplicată la disciplina d-voastră.*

Tehnica acvariului (FISHBOWL)

Numită și *teatru în cerc*, tehnica acvariului presupune îmbinarea a două ipostaze: cea de observator (auditoriul exterior) și cea de participant la discuțiile inițiate de cei care ocupă locurile din centrul încăperii. Observatorii și cei care discută sunt așezați în două cercuri concentrice. În mijloc sunt cei care dezbate problemele puse în discuție, în timp ce cei din cercul exterior ascultă, își notează propriile idei, observații. Ei pot alege să participe la discuție, schimbând locul și așezându-se alături de cei din cercul central. Acest „demers didactic presupune transpunerea subiecților atât în rolul de participanți activi la o dezbatere, cât și în cel de observatori ai interacțiunilor care se produc.” (I.-O. Pânișoară, 2007, p. 1127)

Pe măsură ce problemele discutate își găsesc soluțiile, activitatea poate continua prin schimbarea poziției subiecților: cei din cercul interior trec în cercul exterior ca observatori, iar cei care au urmărit discuțiile devin direct implicați în noua activitate.

Întrebare: Care credeți că sunt avantajele și dezavantajele acestei tehnici aplicată la disciplina d-voastră.

Aplicație: Analizați în ce măsură metodele și tehnicile descrise mai sus stimulează motivația pentru învățare, sprijină construirea unor strategii de gândire, dezvoltă creativitatea elevilor și îi sprijină în procesul de acumulare de noi informații.

Bifați, în tabelele următoare, răspunsurile d-voastră pentru fiecare metodă/tehnică:

<i>Mozaicul</i>	0-25%	25-50%	50-75%	75-100%
stimulează motivația pentru învățare				
sprijină construirea unor strategii de gândire				
dezvoltă creativitatea elevilor				
sprijină în procesul de acumulare de noi informații				

<i>Metoda piramidei</i>	0-25%	25-50%	50-75%	75-100%
stimulează motivația pentru învățare				
sprijină construirea unor strategii de gândire				

dezvoltă creativitatea elevilor				
sprijină în procesul de acumulare de noi informații				

<i>Tehnica lotus</i>	0-25%	25-50%	50-75%	75-100%
stimulează motivația pentru învățare				
sprijină construirea unor strategii de gândire				
dezvoltă creativitatea elevilor				
sprijină în procesul de acumulare de noi informații				

<i>Explozia stelară</i>	0-25%	25-50%	50-75%	75-100%
stimulează motivația pentru învățare				
sprijină construirea unor strategii de gândire				
dezvoltă creativitatea elevilor				
sprijină în procesul de acumulare de noi informații				

<i>Pălăriile gânditoare</i>	0-25%	25-50%	50-75%	75-100%
stimulează motivația pentru învățare				
sprijină construirea unor strategii de gândire				
dezvoltă creativitatea elevilor				
sprijină în procesul de acumulare de noi informații				

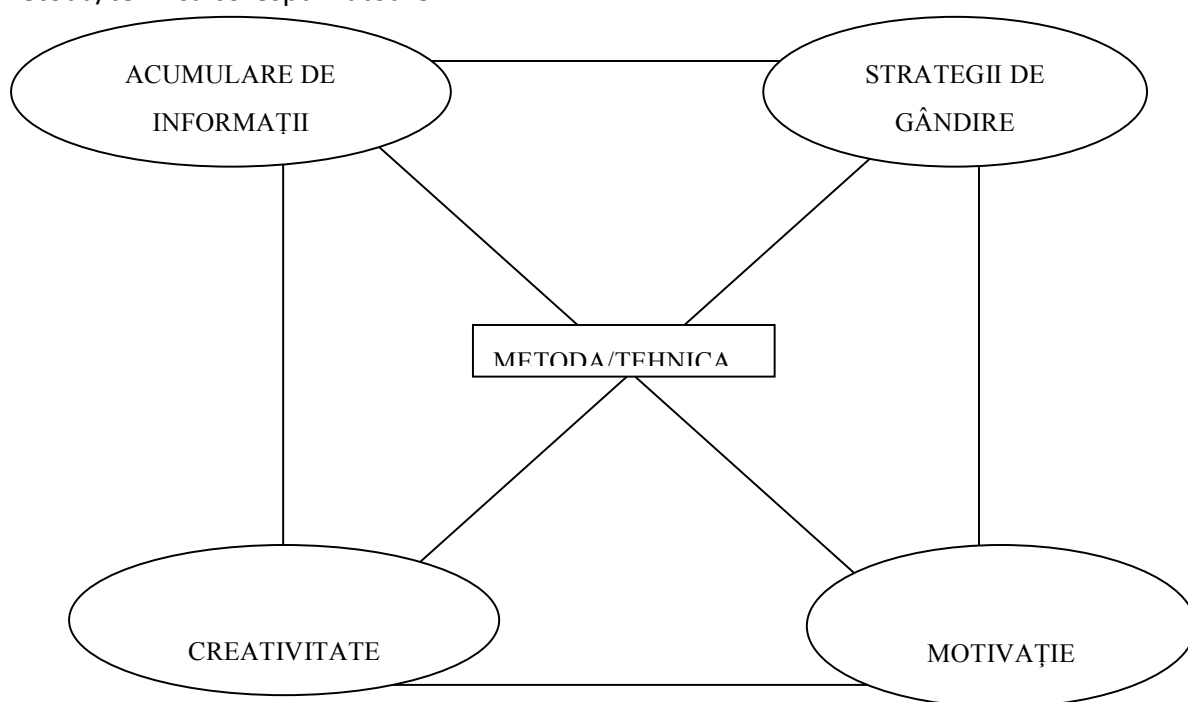
<i>Controversa creativă</i>	0-25%	25-50%	50-75%	75-100%
stimulează motivația pentru învățare				
sprijină construirea unor strategii de gândire				
dezvoltă creativitatea elevilor				
sprijină în procesul de acumulare de noi informații				

<i>Fishbowl</i>	0-25%	25-50%	50-75%	75-100%
-----------------	-------	--------	--------	---------

stimulează motivația pentru învățare				
sprijină construirea unor strategii de gândire				
dezvoltă creativitatea elevilor				
sprijină în procesul de acumulare de noi informații				

Analizând răspunsurile obținute, formulați opinii cu privire la modalitățile de organizare a activităților d-voastră pentru ca aspectele informativ-formative precizate mai sus să fie cât mai aproape de nivelul maxim.

Încadrați opiniile d-voastră în graficul de mai jos, potrivit în cele 4 spații ale pătratului metoda/tehnica corespunzătoare:



Comunicarea în cadrul metodelor tradiționale și complementare de evaluare.
Managementul autoevaluării elevului.

Corelarea strategiilor didactice de predare și învățare cu cele de evaluare s-a dovedit a fi esențială pentru buna desfășurare a activității instructive–educative din școală. Comunicarea eficientă se poate manifesta atât în aprecierea procesului de învățare desfășurat de elev, cât și a rezultatelor muncii sale.

Evaluarea reprezintă totalitatea activităților prin care *se colectează, organizează și interpretează* datele obținute în urma folosirii unor *metode, tehnici și instrumente de măsurare și apreciere*, în conformitate cu *obiectivele și strategia adoptată*, în funcție de *conținutul și grupul de lucru vizat*, în scopul emiterii unei *judecăți de valoare* pe care se bazează adoptarea unei *decizii* în plan educațional.

Întrebare: Corelarea strategiilor didactice de predare și învățare cu cele de evaluare s-a dovedit a fi esențială pentru buna desfășurare a activității instructive – educative din școală. Care din cele trei procese: predare, învățare, evaluare considerați că este mai important în cadrul școlii?

Întrebare complementară: De ce vine elevul la școală?

Prin îndeplinirea cu eficiență a funcțiilor sale, evaluarea asigură premisele desfășurării în condiții optime, a proceselor de predare și învățare în clasă. Interrelația care se realizează între cele trei procese creează un circuit continuu, conform căruia nu putem înfăptui unul dintre ele fără a ține cont de celălalt:

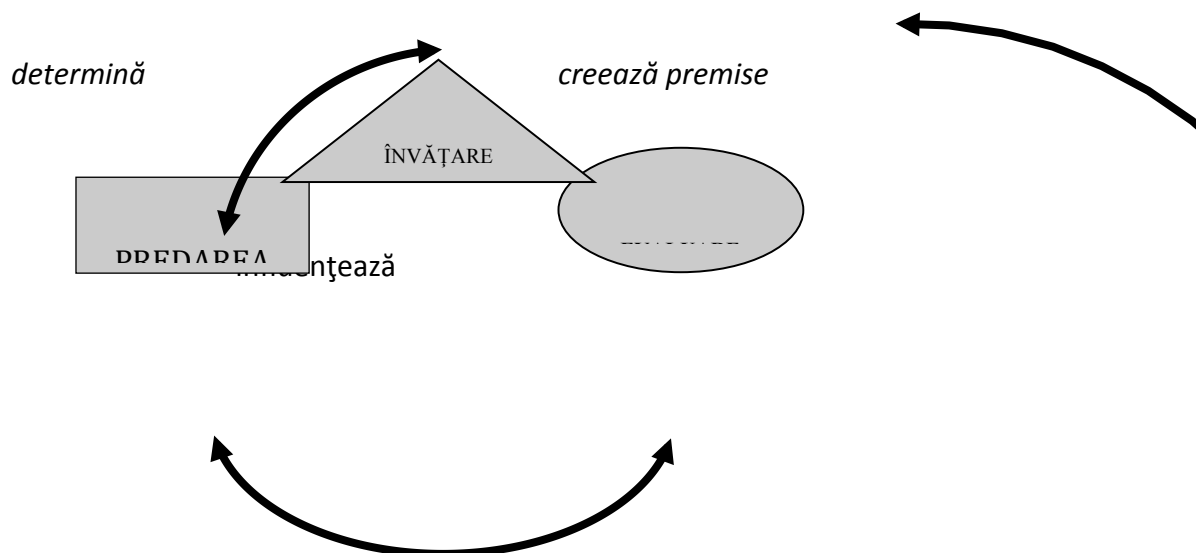


Fig. nr. 1: Relația predare-învățare-evaluare

Strategiile de evaluare permit atât cadrului didactic cât și elevului cunoașterea gradului și măsurii în care au fost îndeplinite finalitățile propuse. Eficiența proceselor de predare și învățare depind de corectitudinea și de promptitudinea cu care se realizează actele evaluative. De aceea am considerat necesară abordarea problematicii strategiilor didactice în mod unitar, din perspectiva celor trei procese, esențiale pentru buna desfășurare a activității didactice.

Apare astfel necesitatea accentuării preocupărilor care urmăresc dezvoltarea capacității elevilor de (auto)evaluare, în condițiile desfășurării unui dialog deschis între profesor și elev. În plus aceste noi preocupări au ca scop dezvoltarea unei învățări creative menite să formeze oameni inovatori și nu repetitivi, conștienți de propriile capacități, îndrumați de un educator care este la rândul lui un autoformator.

În practica școlară s-au îmbunătățit metodele și tehnicile de evaluare în scopul realizării unor corelații eficiente între predare – învățare – evaluare și pentru a atinge dezideratele propuse. Acțiunea de evaluare instrumentează o serie de metode variate după obiectul de studiu:

metode cantitative, bazate pe tratarea statistică a nivelului de cunoștințe și competențe;
metode calitative care furnizează interpretări mai ales atunci când se introduce un demers de tip expertiză;

Dorind să-și îmbunătățească practica evaluării, cadrul didactic recurge la alternarea metodelor și instrumentelor de evaluare tradiționale (probe scrise, probe orale, probe practice) cu cele complementare (observarea sistematică și directă a elevului, investigația, interviul) și active (lucrări de laborator, proiectul de cercetare, portofoliul, studiul de caz, jurnalul reflexiv, hărțile conceptuale).

Metode tradiționale de evaluare	Metode complementare de evaluare
Reprezintă o căutare a obiectivității și a modalităților științifice de evaluare cu proceduri standard. Accentul se pune pe <i>profesorul-evaluator</i> .	Sunt privite ca parte integrantă a procesului de dezvoltare și schimbare și implică <i>judecata reflexivă</i>

Sunt interesate mai mult de măsurarea <i>aspectelor cantitative</i> . Aspectele calitative fiind dificil de măsurat tind să fie ignorate.	Sunt centrate pe dialog, <i>pe cercetarea calitativă</i> mai mult decât pe măsurarea cantitativă;
Au un grad înalt de <i>control managerial</i> al procesului de evaluare de către evaluator, singurul care pune întrebările. Elevul se supune procesului evaluativ, profesorul fiind cel care deide <i>când, cum și ce</i> se evaluează.	Funcția principală este de <i>energizare din interior</i> a procesului, depășind concepția prin care evaluarea este un proces de control care acționează din exteriorul procesului de învățare. Elevul participă <i>activ</i> la procesul de evaluare. Negocierea și consensul constituie elemente importante, iar profesorul discută cu elevii rezultatele și le face recomandări.
Nu exista o cooperare între evaluator și elev privind modalitățile de evaluare; din acest motiv profesorul evaluator poate fi perceput negativ	Rolul evaluatorului este cel de <i>facilitator</i> din interior al procesului de învățare mai mult decât un observator neutru. El ușurează învățarea și evaluarea, plecând de la premiza că evaluarea îndeplinește funcții mai degrabă de ameliorare și de corectare decât de sancționare și de speculare a greșelilor.

Din punct de vedere al comunicării educaționale, scopul evaluării trebuie să încline balanța mai mult asupra dezvoltării capacității de a *reflecta critic* asupra eficacității activității personale și colective (atunci când se lucrează în echipă) și de a o îmbunătăți printr-o permanentă autoevaluare.

Evaluarea școlară dialogată și participativă este un proces în care trebuie negociate și consensuate diferitele interese, valori și puncte de vedere, între profesor și elev. Procesul tehnicist, bazat pe o concepție directivistă în evaluare, legitimează rolul și puterea profesorului asupra elevului, limitând relațiile interpersonale. Elevul are un rol pasiv, iar evaluarea este centrată pe rezultatele muncii sale. **Evaluarea participativă, consensuală**, are la bază responsabilitatea împărtășită între elev și profesor. Se pune accentul pe interactivitate, pe cooperare, pe colaborare și pe procesul învățării. Elevul, ca evaluator, învață să cunoască și își construiește învățarea. Este stimulat activismul și implicarea atât în procesele de învățare cât și în cele de elaborare a criteriilor și indicatorilor de evaluare.

Realizarea **evaluării formative** “presupune din partea **profesorului** un rol din ce în ce mai activ în învățare. El trebuie să supravegheze activitatea elevilor, să comenteze explicațiile acestora și să-i orienteze diferentiat pe cei care comit erori sau întâmpină dificultăți” (I.T. Radu, 2000, p. 159)

Pentru a exprima mai bine funcția sa prioritară - aceea de a-l ajuta pe elev – **evaluarea formativă** primește de la autorul G. Nunziati (1990) calificativul de **formatoare**.

Evaluarea formativă, creează lumină asupra procesului de desfășurat în clasă, fiind centrată pe intervenția profesorului către elev. Ea relevă răspunsuri din partea elevului, la intervenția profesorului. **Evaluarea formatoare vine către elev și inițiativa îi aparține**. Dacă **evaluarea formativă** facilitează învățarea, iar cadrul didactic orientează și conduce elevul, în cadrul **evaluării formatoare** inițiativa de învățare și implicit de evaluare aparține elevului care reflectă asupra rezultatelor activității sale. Profesorul îi urmărește evoluția, oferindu-i sprijin și îndrumare.

Temă de reflecție: Pornind de la următorul citat, analizați din perspectiva domeniului d-voastră ce presupune “negocierea” în evaluare?

“Versiune modernă a vechiului contract de muncă individual, evaluarea formatoare îi înfățișează elevului diferite obiective ale învățării. Acestea din urmă fac însă, pe de o parte, obiectul unei negocieri între profesor și elev, ceea ce constituie o primă condiție pentru îmbunătățirea învățării; pe de altă parte, elevului i se oferă două posibilități: să abordeze învățarea pe baza unei logici combinatorii, legată de un scop, de un produs, și să reflecteze la mijloacele, metodele și criteriile de realizare a obiectului finit. Urmele **evaluării formatoare** a unei competențe vor fi deci, pe de o parte, etapele sau obiectivele intermediare prin care elevul a hotărât să treacă și, pe de altă parte, lista metodelor sau instrumentelor pe care le va utiliza sau pe care le-a utilizat (criterii de realizare). Accentul cade, în acest model, pe reperarea de către elev a criteriilor de realizare. Acesta este și principala dificultate de ordin pedagogic”(Genevieve Meyer, 2000)

Evaluarea formativă nu garantează de la sine că elevul a învățat, deoarece vine din afara sa.

Rolul său prioritar este cel de reglare a activității cu ajutorul profesorului.

Evaluarea formatoare este mult mai eficientă pentru că vine din propria inițiativă a celui care învață, acesta implicându-se în realizarea unor materiale cu scop evaluativ, sporindu-și în același timp capacitățile de autoevaluare. Pentru acesta este necesar ca profesorul să dețină o serie de tehnici prin care să-i învețe pe elevi să învețe, modalități prin care elevul să se simtă activ și să-și poată evalua propriile activități. **Evaluarea formatoare** are rol de

reglare și autoreglare a activității cu sprijinul ambilor parteneri ai acțiunii educaționale, având un caracter interactiv. **Evaluarea formatoare** îl ajută pe elev să învețe cerându-i să anticipeze.

Întrebare: Când profesorul poate fi mulțumit de evaluarea efectuată?

Răspunsul ar putea înregistra următoarele aspecte:

- când rezultatele sunt conforme cu obiectivele;
- dacă elevul înțelege mai bine cum trebuie să învețe;
- dacă are în vedere procese de co-evaluare;
- dacă elevii au dobândit cunoștințele necesare și au posibilitatea de a-și îmbunătății activitatea pentru a evita erorile;
- dacă elevul poate reflecta asupra propriilor rezultate, realizând autoevaluarea procesului de învățare, a activității desfășurate și a rezultatelor obținute;
- dacă elevul e conștient de existența mai multor perspective și e deschis variantelor noi de activitate;
- dacă evaluarea nu induce stres participanților;
- dacă elevii vor să fie din nou evaluați;
- dacă evaluarea a contribuit la dezvoltarea capacității de comunicare și de autoevaluare;

Factori perturbatori/Erori de evaluare

Erorile subiective de evaluare se manifestă prin distorsionarea relației dintre:

- nivelul real al performanțelor elevilor și
- nivelul calificativului, notei sau punctajelor acordate de evaluator.

EFFECTUL HALO

A fost descris pentru prima dată de Thorndike (1920) și constă în părerea bună deja formată a profesorului despre un elev sau un colectiv de elevi în ceea ce privește potențialul lui de învățare, gradul de motivație, nivelul de reușită, performanțele. Din acest motiv consecințele ale efectului halo sunt: tendința evaluărilor de a rămâne constante, chiar dacă nivelul performanțelor evaluate înregistrează variații, globalizarea evaluării pe ansamblul

criteriilor de evaluare, tendința de a acorda aceleași calificative pentru toate caracteristicile evaluate, chiar dacă prestația elevului nu este egală în raport cu fiecare din criteriile de evaluare.

Întrebare: *În ce măsură vă influențează în procesul de evaluare, notele din catalog, pe care le-a obținut un elev la altă materie?*

EFFECTUL DE ANTICIPATIE (PYGMALION)

Cunoscut și ca efectul „oedipian”, este asemănător efectului halo, dar în sens negativ, expectațiile fiind nefavorabile. Antrenează subaprecierea performanțelor prezente ale elevului în concordanță cu părerea negativă a profesorului, formată în legătură cu rezultatele anterioare ale acestuia. Neîncrederea profesorului în posibilitățile de învățare ale elevilor contribuie la formarea unei „imagini de sine” nefavorabile elevilor, conducând la neîncrederea în capacitatea lor de a îndeplini cerințele școlare. (v. I.T. Radu, 1999, p.291)

Întrebare: *Ați avut vreodată convingerea că un elev (normal dezvoltat fizic și intelectual) nu poate răspunde cerințelor școlare, indiferent de străduința profesorului?*

EFFECTUL DE CONTRAST

Se manifestă atunci când ne raportăm la grupul din care face parte elevul. Efectul de contrast are în vedere poziția pe care o ocupă acesta sau lucrarea lui față de prestația unui alt elev sau față de grupul din clasă. Cu cât diferența este mai mare (contrastantă) cu atât evaluatorul tinde să subaprecieze elevul/lucrarea mai slabă și să supraaprecieze elevul/lucrarea mai bună, comparându-le.

Temă de reflecție: În cazul mutării unui elev de la o școală la alta se pot ivi următoarele situații:
într-un colectiv de copii buni la învățătură, elevul nou poate să fie perceput ca fiind slab pregătit;
într-un colectiv de copii cu rezultate medii sau slabe la învățătură, același elev poate să fie perceput ca fiind foarte bun;
Cum se poate realiza o apreciere obiectivă în aceste situații?

EFFECTUL DE ORDINE

Se manifestă atât la evaluările orale cât și la cele scrise. Are în vedere ordinea în care urmează elevii la examenul oral sau ordinea în care sunt corectate lucrările scrise. De exemplu: un elev pare că știe mai puțin dacă intră la examen după un elev care a răspuns foarte bine și invers.

EFFECTUL DE CONTAMINARE

Evaluările prezente sunt influențate de cele anterioare. O lucrare foarte bună sau foarte slabă, întâlnită într-un pachet de lucrări scrise, perturbă corespondența dintre notele acordate până atunci și cele care urmează. În altă situație profesorul ține cont de notele acordate (în catalog) aceluiași elev de către alți profesori la materii diferite.

Întrebare: *Cum pot fi remediate efectul de ordine și efectul de anticipație?*

EROAREA LOGICĂ

Se mai numește și eroarea constantă și se produce atunci când profesorii, în mod diferit, țin cont în notare și de alte aspecte, independente de barem cum ar fi corectitudinea exprimării, respectarea regulilor ortografice și de punctuație, estetica lucrării, scris ordonat.

Întrebare: *În ce măsură v-a influențat caligrafia unei lucrări în aprecierea unei lucrări? A-ți întâlnit tendința de a diferenția prin punctajul acordat, două lucrări care răspund aceluiași barem, dar diferă prin aspectul estetic?*

EROAREA PRIN ASEMĂNARE

Se exprimă prin indulgența manifestată față de aspectele negative în care educatorii se regăsesc pe ei înșiși. Este un efect care decurge din tendința de autodisculpabilizare a evaluatorului.

EROAREA PRIN CONTRAST

Se referă la aprecierea mai severă a unor însușiri pe care le posedă evaluatorul, dar care sunt deficitare la cel evaluat.

EFECTUL BLÂND

Are în vedere aprecierea mai indulgentă față de subiecții mai bine cunoscuți de evaluator ori mai simpatici, comparativ cu aprecierea mai severă a celor mai puțin cunoscuți

Aplicație: *Plecând de la analiza ultimilor trei erori de evaluare, propuneți modalități eficiente de depășire a neajunsurilor acestora.*

EROAREA DE GENEROZITATE

Apare din nevoia de a mușamaliza rezultatele reale și de a prezenta o situație mai bună decât cea reală în cazul unor evaluări externe, cum ar fi inspecțiile, rapoartele de clasă sau de școală etc.

NOTAREA STRATEGICĂ

Se manifestă prin tendința de a subaprecia prestațiile elevilor în prima parte a anului școlar. Pleacă de la prejudecata că notele mari nu întrețin interesul și motivația elevilor, generând automulțumirea. Potrivit acestei mentalități, „elevii trebuie ținuti sub tensiunea exigențelor vieții școlare, a căror împlinire și-ar avea suportul în nemulțumirea față de rezultatele obținute” (I.T. Radu, 1999, p. 289) Acest tip de notare întreține învățarea de frică. Concepția unanim acceptată este că nota 10 este doar a profesorului.

NOTAREA SANCTIUNE

Constă în acordare notelor mici în catalog drept pedeapsă pentru atitudini indisciplinate ori fapte nepermise, cum ar fi absențe, șoptitul, gălăgia etc. Acest fapt constituie o eroare deoarece nu are legătură cu nivelul de pregătire a elevului la materia respectivă.

NOTAREA SPECULATIVĂ

Constă în specularea unor situații în care un elev (sau o clasă) înregistrează o lacună sau o eroare de înțelegere izolată, pentru a da o “lecție” pentru că “l-a prins pe picior greșit”.

În acest caz s-ar impune reînvățare subiectului respectiv.

Aplicație: Apreciați în ce măsură notarea strategică, notarea sancțiune sau notarea speculativă sunt practici mai des sau mai rar întâlnite în sistemul școlar și ce efecte au acestea asupra procesului de învățare desfășurat de elev.

Cadrul didactic se află astfel într-o rețea complexă de comunicare prin prisma căreia ar trebui să construiească cu elevul atât prin metodele utilizate, managementul clasei de elevi sau prin modul în care face evaluarea o relație de încredere, consistentă și capabilă să ofere certitudinea unei noi perspective pentru învățământul românesc.

ⁱ Delia Goia, Mirela Șaupe, Ana Bulai et al., Competențe în Comunicare, Performanță în Educație. Raport de diagnostic, Universitatea de Artă Teatrală și Cinematografică "I.L. Caragiale", 2011

Bibliografie

- Charles, C.M. (1992). Building Classroom Discipline. New York: Longman
- Daniels, A. (2007). Managementul performanței, Iași: Polirom.
- Dinkmeyer, D, Dreikurs, R. (2000) Encouraging Children to Learn. NY: Brunner-Routledge
- Evertson, C. M., Weinstein, C. S. (eds.)(2006) Handbook of Classroom Management. Research, Practice and Contemporary Issues. NJ: Lawrence Erlbaum Associates
- Forsyth, D.R. (1983). An Introduction to Group Dynamics. Pacific Grove: Brooks/Cole Publishing Company.
- Gamble, T.K.; Gamble, M. (1993), Communication Works. New York: McGraw-Hill.
- Goodall Jr., L. (1990). Small group communication in organization. IA: Wm.C. Brown Publishers.
- Guasco, M. P., Robinson, P. R. (2007) Principles of negotiation: strategies, tactics, resolution. Entrepreneur Media.
- Gueguen, N. (2006) Psihologia consumatorului. Iași: Polirom.
- Harvard Business Essentials: Negotiation (2003) Boston: Harvard Business Press
- Hellriegel, D.; Slocum, J.; Woodman, R. (1992). Organizational Behaviour. U.S.A.:West Publishing Company.
- Hill, D. (2003) Crisis and the classroom. A Practical Guide for Teachers. Springfield: Charles C Thomas Publisher.
- Kehle, T. J. Bray, M. A., Theodore, L. A multicomponent intervention designed to reduce disruptive classroom behavior, Psychology in the Schools, vol. 37(5), 2000
- Kohlrieser, G., (2007) Soluționarea conflictelor și creșterea performanței. Iași: Polirom.
- Kohn, A. (2006) Beyond Discipline. From Compliance to Community, Alexandria: ASCD (Association for Supervision and Curriculum Development)
- Kounin, J., Gump, P. The Ripple Effect in Discipline în Smith, P. Short V (eds.) (1973) A Point in Time ... Readings in Early Childhood Education. NY: MSS Information Corporation
- Nieuwmeijer, L. (1992) Negotiation: Methodology and training, Pretoria: HSRC Publishers.
- Makin, P., Cox, C. (2006) Schimbarea în organizații. Iași: Polirom
- Purkey, W. Strahan, D. (2002) Inviting Positive Classroom Discipline. Westerville: National Middle School Association.
- Pânișoară I. O. (2010) Comunicarea eficientă, ediția a IIIa. Iași: Polirom.
- Raiffa, H. (1982). The Art and Science of Negotiation. Cambridge: Harvard Univ. Press.
- Schmuck, R.A.; Schmuck, P.A. (1992). *Group Processes in the Classroom*, Dubuque: Wm.C. Brown Publishers.
- Steers, R. (1988). *Introduction to Organizational Behavior*. Glenview: Scott,Foresman Publishing House.

Appelbaum, Peter, "Pastiche Science: Bringing cultural Studies of Science to Education and Education to the Cultural Studies of Science", în Weaver, J.; Morris, M.; Appelbaum, P., *(Post)modern science (education): propositions and alternative paths*, New York: Peter Lang Publishing, Inc., 2001;

Ausubel, David; Floyd, R., *Învățarea în școală*, București: Editura Didactică și Pedagogică, 1981;

Bandura, A., și Walters, R. H., *Social learning and personality development*, New York: Holt, 1963, în Davitz, J. R.; Ball, S., *Psihologia procesului educațional*, București: Editura Didactică și Pedagogică, 1978;

Cerghit, Ioan, *Metode de învățământ*, București: Editura Didactică și Pedagogică, 1997;

Cristea, D., *Tratat de psihologie socială*, Editura Pro Transilvania

Cristea, Sorin, *Dicționar de pedagogie*, Chișinău: Grupul Editorial Litera Educațional, 2002;

De Bono, Edward, *Six Thinking Hats*, Publishere: Little, Brown and Company, 1983;

Dictionnaire Encyclopedique de Pedagogie Moderne, Hotyat, Fernand; Delepine, Denise; Touyarot Charles; Paris: Fernand Nathan, Edition Labour, Bruxelles, 1973;

Doise, W.; Mugny, G., *Psihologie socială și dezvoltare cognitivă*, Iași: Editura Polirom, 1998;

Dubal, G., *La dialectique des groupes*, în *Education et development*, nr. 46/1969.;

Geissler, E., Erich, *Mijloace de educație*, București: Editura Didactică și Pedagogică, 1977;

Hare, A. P., *Handbook of Small Group Research* New York: The Free Press, 1962.;

Johnson, D. W.; Johnson, R. T.; Smith, K. A., *Cooperative Learning: Increasing College Faculty Instructional Productivity*. ASHE-FRIC Higher Education Report No.4. Washington, D.C.: School of Education and Human Development, George Washington University, 1991;

Olsen, J., Nielsen, TH. W., *Noi metode și strategii pentru managementul clasei*, București: Didactica publishing House, 2009;

Oprea, Crenguța-L., *Strategii didactice interactive, repere teoretice si practice*.București, Editura Didactică și Pedagogică, 2009;

Meyer, Genevieve, *De ce și cum evaluăm*, Iași, Editura Polirom, 2000;

Pânișoară, Ion-Ovidiu în Noveanu E., Potolea, D., *Științele educației: dicționar enciclopedic*, București: Sigma, 2007;

Potolea, Dan, "Profesorul și strategiile conducerii învățării", în *Structuri, strategii și performanțe în învățământ*, București, Editura Academiei Române, 1989;

Radu, I. T., *Evaluarea în procesul didactic*, București Editura Didactică și Pedagogică, 2000;

Pânișoară, Ion-Ovidiu, *Comunicarea eficientă. Metode de interacțiune eficientă*, Iași Editura Polirom, 2003

Watson, G., "Social Psychology – issues ans insights", Philadelphia: Lippincott, 1966, în Davitz, J. R.; Ball, S., *Psihologia procesului educațional* București, Editura Didactică și Pedagogică, 1978;

MODUL PSIHOLOGIE

Autori

Mugur Ciumăgeanu

Sorina Petrică

Cuprins:

Impactul emoțiilor asupra procesului de comunicare din contextul clasei de elevi

Ce sunt emoțiile și care este rolul lor în funcționarea noastră de zi cu zi?

Reacțiile emoționale și comportamentele cadrelor didactice - context de învățare a comportamentelor adecvate/inadecvate de către copii

Modalități adecvate de exprimare verbală a emoțiilor de disconfort în contextul clasei de elevi;

Particularități ale dezvoltării cognitive a copilului care influențează calitatea comunicării cadru didactic-elev

Câteva particularități de dezvoltare a atenției în procesul de comunicare interpersonală

Particularități de dezvoltare și funcționare ale memoriei în procesul de comunicare interpersonală

Comunicarea în situații specifice de interacțiune la clasă

Recompensa socială (mesajele de laudă) - factor de întărire sau diminuarea a motivației intrinseci a copiilor

Lauda și valențele ei motivaționale

Atribuirea succesului /eșecului – factor care moderează relația dintre laudă și motivație.

Impactul emoțiilor asupra procesului de comunicare din contextul clasei de elevi

Felul în care se comportă copiii la clasă și maniera în care cadrul didactic răspunde în fața acestor comportamente setează tipul de relație și modul de comunicare cu în contextul clasei. Mai specific, în foarte multe studii, problemele de comportament ale copiilor cum ar fi cele de externalizare (comportamentul agresiv, hiperactiv) sau de internalizare (de retragere din fața situațiilor noi sau dificile) pot să pericliteze calitatea relației pe care elevii o stabilesc cu cadrele didactice. Comportamentele agresive manifestate ca urmare a deficitului de gestionare a emoțiilor de disconfort (furie, teamă, pliciseală) cresc probabilitatea ca elevii să dezvolte relații deficitare cu cadrele didactice.

Dificultățile de comunicare și relațiile problematice pe care copiii le stabilesc la grădiniță cu educatoarele se asociază cu probleme academice și comportamentale în clasa a VIII-a (Hamre & Pianta, 2001). În timp, relațiile problematice datorate deficitului de comunicare dintre cadrul didactic și elevi țin să se stabilizeze și să aibă un efect negativ asupra adaptării școlare (Henricson and Rydell, 2004)

Practica de zi cu zi ne arată că relațiile problematice cadru didactic – elev se asociază cu un tratament discriminatoriu. Astfel, acești copii beneficiază de mai puțină atenție pozitivă din partea adultului, sunt mai puțin solicitați să răspundă la ore, sunt mai puțin lăudați, primesc mai puține feedback-uri pozitive, sunt priviți într-o măsură mai mică, primesc mai puține mesaje de apreciere sau gesturi de afecțiune și considerație. În esență, percepția cadrului didactic asupra unui copil, afectează modul în care comunică și se raportează la nevoile lui.

Clasa de elevi este un context de modelare a modului în care elevii se raportează la propriile emoții și la emoțiile celorlalți. Atât pentru cadrele didactice cât și pentru elevi, contextul clasei prin situațiile și interacțiunile zilnice, oferă nenumărate oportunități de exprimare și gestionare a emoțiilor de disconfort. Modul în care aceste emoții sunt comunicate și gestionate își pune amprenta asupra relației dintre cadrul didactic și copil și asupra calității procesului de comunicare.

Ce sunt emoțiile și care este rolul lor în funcționarea noastră de zi cu zi?

Emoția este o trăire a unei persoane în fața unui eveniment. Ea apare ca urmare a modului în care persoana interpretează acel eveniment. Emoția unei persoane este însoțită de modificări în mai multe planuri:

biologic/fiziologic (ex. creșterea ritmului cardiac);

cognitiv (ex. ceva rău mi se poate întâmpla);

comportamental – modul în care persoana se comportă ca urmare a emoției trăite (evitarea, abordarea);

somatic – dureri de burtă, de cap, amețală etc.;

Emoțiile ne furnizează informații foarte valoroase despre noi în raport cu ceea ni se întâmplă. Dacă ceea ce trăim este în acord cu ceea ce așteptăm să ni se întâmple, trăim o stare de confort emoțional (suntem veseli, satisfăcuți, fericiți, relaxați), dacă ceea ce ni se întâmplă este în dezacord cu ceea ce așteptăm, trăim emoții de disconfort (frică, tristețe, furie).

Emoțiile sunt întotdeauna adevărate și corecte. Emoțiile neplăcute cum sunt tristețea, frica, anxietatea, furia – sunt emoții naturale. Ele s-au menținut în repertoriul comportamental al oamenilor pentru că au o funcție adaptivă. Emoțiile noastre nu sunt bune sau rele, ci sunt funcționale, ajută la adaptarea noastră. Ele au legătură cu modul personal în care noi interpretăm ceea ce ni se întâmplă. Astfel, dacă un cadru didactic percepe o situație sau un comportament al unui copil ca fiind un atac la adresa personală sau la siguranța personă, cel mai probabil ceea ce va simți va fi o emoție de furie sau de frică.

Frica este un răspuns natural al organismului care apare în situații percepute ca fiind amenințătoare, care ne ajută să ne pregătim pentru a face față pericolului. Dacă nu am trăi această emoție ne-am expune la situații în care am putea să ne pierdem viața. Chiar și în situațiile în care ne confruntăm cu un pericol simbolic (ex. comportamentul agresiv al unui elev) și nu cu unul real (ex. un animal feros), organismul nostru reacționează ca și cum ar fi în fața unui pericol fizic real.

Tristețea funcționează ca un barometru care oferă informații despre ce se întâmplă în viața noastră. Tristețea ne oferă informații despre cât este de important un lucru pentru noi, despre valorile și nevoile noastre. Dacă pierdem ceva care este valoros și are semnificație pentru noi, automat ceea ce vom simți va fi o stare de tristețe. Cu cât tristețea este mai puternică, cu atât mai semnificativă este pentru noi pierderea suferită.

Furia apare când situația creată, comportamentul manifestat de un copil, interferează cu scopurile noastre. De exemplu, când copilul manifestă un comportament care vine în contradicție cu scopul cadrului didactic („Copilul ar trebui să mă asculte”) cadrul didactic trăiește emoția de furie. Furia este o emoție care ne apropie de situația în care ne aflăm și ne dă energia necesară pentru a ne implica în soluționarea ei.

În concluzie:

E normal sa ne simțim tensionați, neliniștiți, intristați, abatuti, furioși, enervati fata de anumite situații în care percepem comportamentele copiilor cu care lucrăm ca fiind inadecvate în raport cu contextul în care se manifestă;

Emoțiile noastre au o utilitate în viața noastră, ne spun ca ceea ce facem este important pentru noi, ca ne putem raporta autentic la ceea ni se intampla;

Există o diferență între a trăi o emoție și a o exprima. Atât copiii cât și adulții au nevoie să știe că există o diferență între emoții și manifestarea lor. Este firesc să ne simțim într-un fel sau altul, să avem diverse emoții. Ele nu sunt bune sau greșite. Ceea ce trebuie să avem în vedere este ca sub impactul lor, uneori ne comportăm adecvat, alteori inadecvat. De exemplu: **este firesc sa fim furioși dar nu este firesc să folosim furia ca o scuză pentru că am lovit pe cineva.**

Reacțiile emoționale și comportamentele cadrelor didactice - context de învățare a comportamentelor adecvate/inadecvate de către copii

Copiii învață cum să își exprime și să își gestioneze emoțiile de disconfort (furie, frică, dezamăgire, tristețe, pliciseală) în cadrul relațiilor pe care le stabilesc cu persoanele semnificative din viața lor. Cadrul didactic este o persoană semnificativă pentru un copil iar contextul grupei sau al clasei oferă cadrul oportun pentru exersarea și învățarea abilităților sociale și emoționale care constituie baza manifestării unui comportament adaptat. Reacțiile emoționale și comportamentale ale cadrelor didactice reprezintă principalul context de învățare a comportamentelor adecvate, contribuind la modelarea lor.

Reacția emoțională și comportamentală a cadrelor didactice este influențată de experiențele de învățare. Reacția cadrelor didactice față de comportamentul unui copil este rezultatul unor experiențe de învățare. De exemplu, educatoarea solicită copilului să strângă jucăriile după ce s-a jucat cu ele iar acesta refuză. După mai multe solicitări, adultul ridică tonul și amenință copilul că îi va lua jucăriile.

Ce învață în acest context adultul și copilul?

Din această situație copilul învață să se supună solicitării adultului doar atunci când apare amenințarea (prezența emoției de furie și probabilitatea ca jucăriile să-i fie luate) iar adultul învață să folosească comportamentele asociate emoției de furie (ridicarea tonului, amenințarea) pentru a obține complianța copilului.

Reacția cadrului didactic este influențată de semnificația pe care o acordă comportamentului copilului. Modul în care adulții reacționează la ceea ce fac copiii nu este întâmplător ci este produsul unei maniere personale de a semnifica comportamentul lor. Suntem obișnuiți să observăm ceea ce se întâmplă în jurul nostru și imediat să facem interpretări asupra lucrurilor observate (ex. copilul a stricat jucăria pentru că nu i-a plăcut ce i-am spus). Semnificația pe care o acordăm este rezultatul direct al experienței noastre de învățare și determină modul în care ne raportăm la o anumită situație, felul în care reacționăm – emoțiile pe care le simțim (suntem , triști, enervați) precum și comportamentele prin care ne manifestăm (ex ridicăm tonul, țipăm etc). Comportamentele noastre sau reacțiile noastre emoționale cu privire la ceea ce fac copiii sunt determinate de semnificațiile pe care le atribuim comportamentului respectiv și de modul în care percepem și interpretăm contextul în care apare.

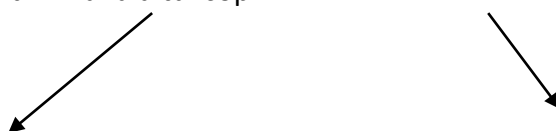
Reacțiile cadrelor didactice pentru aceeași situație sau comportament sunt diferite. Confrunțați cu aceeași situație, educatorii au reacții diferite față de același comportament al copiilor. De exemplu, confrunțați cu comportamentul de smulgere a jucăriilor din mâna altui copil educatoarele reacționează diferit în funcție de interpretarea pe care o fac. Cele care gândesc că „Copilul ăsta este egoist! Face intenționat ca să mă enerveze!”, se vor simți furioase și prezintă o mare probabilitate de a reacționa printr-un comportament agresiv (smulg jucăriile din mâna copilului, ridică tonul etc). Cele care dau o altă interpretare comportamentului - „Copilul asta nu știe încă să ceară jucăria ”, vor rămâne calme și vor antrena copilul în exersarea comportamentului adecvat „poți să primești jucăria dacă o ceri”.

Reacțiile adulților care se confruntă cu un astfel de comportament pot fi diferite în funcție de interpretarea și semnificațiile pe care le oferă.

Figura nr. 1

COMPORTAMENTUL COPILULUI

Copilul sulge jucăria din mâna altui copil



INTERPRETARE

Copilul este rău, egoist
cerere

Copilul nu are abilitatea de a formula o cerere



EMOȚIA

Furie, enervare,



PEDEAPSĂ

Îl cert „Nu ți-e rușine” Îl învăț să formuleze o cerere

Calm



REAȚIE ADECVATĂ

În concluzie:

Același tip de comportament al copilului determină reacții emoționale și comportamentale diferite, la persoane diferite în funcție de modul în care fiecare semnifică ceea ce face copilul.

Același tip de comportament determină reacții diferite chiar și la aceeași persoană, în momente diferite, în funcție de cum percepe contextul în care se manifestă comportamentul.

Ce se întâmplă în realitate?

comportamentul copilului este rezultatul unor experiențe de învățare (logica copilului se înscrie în limitele unei ecuații simple: **fac X - obțin Y**;

comportamentul copilului este o reflecție a abilităților pe care le are dezvoltate la un moment dat;

manifestarea comportamentelor inadecvate ascunde un deficit de abilități și reflectă nevoia unor contexte noi de învățare;

comportamentele inadecvate reprezintă un feedback deoarece transmit informații despre aspectele pe care copilul le mai are de învățat cât și despre calitatea procesului de învățare.

Acele comportamente ale copiilor percepute ca nepotrivite în contextul clasei sau grupeii semnaleză prezența unui deficit. Ele reprezintă un feedback pentru cadrul didactic privind nivelul achizițiilor pe care copilul le are dezvoltate în momentul respectiv și ce anume mai are de învățat. Adesea comportamentele neadecvate (ex. crizele de furie, smulșul obiectelor, împinsul, folosirea cuvintelor neadecvate, întreruperea celorlalți, iesețul din bancă, vorbitul fără să fie numit, refuzul de a face ce i se cere) sunt interpretate ca atac la persoană, lipsă de respect, lipsă de educație, răutate. Aceste interpretări generează cadrului didactic o paletă variată de emoții de disconfort care se manifestă printr-o gamă variată de comportamente și mesaje verbale.

Exemple de comportamente percepute ca fiind problematice și deficitele sociale și emoționale posibile asociate lor:

Comportamente inadecvate	Abilități deficitare
smulge jucăriile	lipsa abilității de formulare a unei cereri și de așteptare a rândului, de gestionare a frustrării, de împărțire a jucăriilor cu ceilalți
lovește un alt copil	lipsa abilității de gestionare a furiei, de exprimare verbală a furiei, de solicitarea a ajutorului
împinge	lipsa abilității de așteptare a rândului, de gestionare a furiei
refuză să facă ce i se solicită	lipsa abilității de compliere la solicitarea adultului, a abilității de gestionare a pliciselii
vorbește fără să fie numit	lipsa abilității de așteptarea a rândului, de respectarea a regulilor asociate unui context

Situația tipică în viața de zi cu zi este că deseori adulții reacționează la comportamentele copiilor în concordanță cu emoțiile personale și nu în raport cu obiectivele de învățare supraordonate. De exemplu, când copilul manifestă un comportament care vine în contradicție cu scopul adultului (ex. copilul ar trebui să mă asculte) acesta trăiește o serie de emoții negative și pune în aplicare o serie de metode, pentru a stopa comportamentul neplăcut al copilului, care sunt congruente cu starea emoțională (ex. pedepsește copilul). În acest exemplu, răspunsul adultului este unul la propria lui emoție (o modalitate de autoreglare emoțională), care ignoră obiectivele de învățare supraordonate. În realitate, copiii au nevoie să învețe de la adulți comportamente adecvate de răspuns la anumite situații problematice cu care se confruntă. Ceea ce face un cadru didactic când trăiește o emoție de disconfort (gesturile pe care le face, tonul pe care îl folosește), ceea ce spune (modul în care exprimă emoția respectivă), reprezintă un context de învățare pentru copii. Ei observă și imită ce fac și spun adulții din viața lor, când trăiesc diverse emoții. O altă sursă de învățare este răspunsul pe care cadrele didactice îl au în situațiile în care copiii trăiesc și manifestă diverse emoții. Astfel, dacă ei pedepsesc copiii pentru că simt o anumită emoție (ex. furie) copiii vor învăța că emoțiile sunt periculoase iar dacă simt acest lucru înseamnă că ceva rău se întâmplă cu ei.

Modalități adecvate de exprimare verbală a emoțiilor de disconfort în contextul clasei de elevi;

Reacții și mesaje adecvate în situațiile în care copilul trăiește și manifestă emoții de disconfort în contextul interacțiunilor zilnice.

Una dintre cauzele care provoacă dificultăți în comunicare este reprezentată de inabilitatea cadrului didactic de recunoaștere și exprimare a emoțiilor. A comunica eficient presupune a ști să îți exprimi emoțiile. Fiecare dintre noi am trăit momente în care cineva, ignorând modul în care ne simțeam, încerca să ne spună ce să facem pentru a depăși situația respectivă. În acele momente, am simțit că respectiva persoană nu ne înțelege sau nu ne ascultă. Același lucru îl simte și un copil. Pentru ca el să audă ceea ce îi spune cadrul didactic, copilul are nevoie să știe că acesta l-a ascultat și înțelege ce simte el în acel moment. Copilul are nevoie să se simtă acceptat cu emoțiile sale pentru a putea să fie receptiv la recomandarea adultului. În acest mod copilul poate să se schimbe, fără să simtă că ceva este în neregulă cu el.

Mesajele de **validare emoțională** oferă copilului posibilitatea să înțeleagă că **toate emoțiile noastre, pozitive sau negative, sunt firești**, ele regăsindu-se în repertoriul comportamental al fiecărei persoane. Profesorul poate să utilizeze mesaje de validare emoțională în măsura în care acceptă și înțelege faptul că și copilul are aceleași emoții ca și el, singura diferență constând în resursele limitate de care dispune copilul pentru o gestionare adecvată a lor.

Eficiența mesajelor de validare emoțională se testează prin răspunsul pe care îl primește de la copil. Astfel dacă copilul se liniștește sau începe să împărtășească cât mai mult din ceea ce simte înseamnă că mesajul transmis de adult este validant pentru copil. Este important ca adultul să rețină faptul că este posibil să nu obțină un rezultat favorabil de la prima încercare. Perseverența ajută copilul să învețe noi modalități de răspuns. Nevoia de constanță și perseverență în răspunsurile adulților se justifică prin faptul că adesea copiii au nevoie de timp pentru a învăța un nou răspuns.

Cum să construim și să comunicăm mesaje de validare a emoțiilor de disconfort pe care le manifestă copiii în situațiile cotidiene? Validarea emoțională se face sub forma traducerii în cuvinte a stării emoționale citite pe fața sau din acțiunile copilului. Mesajele trebuie să sublinieze faptul că înțelegeți și acceptați ceea ce simte copilul

Exemplu:

Observăm și descriem în cuvinte ce face copilul.

Analizăm modul în care interpretăm ce face copilul și ce emoție trezește acest lucru în noi.

Ex. Copilul se plânge că colegul său nu vrea să se joace cu el.

Mesaj de validare emoțională:

Pare să-ți fie dificil / observ că ești foarte supărat pentru că; ce ai putea să faci pentru a te simți altfel?

Una din abilitățile importante ale cadrelor didactice care asigură o comunicare eficientă cu elevii este aceea de identificare a modalităților de exprimare comportamentală a emoției prin recunoașterea reacțiilor comportamentale ale emoțiilor, diferențierea dintre emoție și comportament, învățarea modului de înțelegere a mesajelor emoționale transmise de alte persoane. **Aceaste abilități au o importanță covârșitoare în special la vârstele mici (ex 3-7 ani) când copilul nu are exercițiul exprimării verbale a emoțiilor, exprimarea lor fiind preponderent comportamentală.**

Reacții și mesaje adecvate prin care cadrul didactic își poate exprima emoțiile de disconfort în cadrul interacțiunilor zilnice cu elevii. Exprimarea emoției pe care o resimte cadrul didactic este un aspect foarte important care poate bloca sau facilita comunicarea cu elevii. În acest sens este important ca exprimarea să se realizeze printr-un limbaj adecvat care să implice folosirea etichetelor lingvistice care denumesc diferite stări emoționale. Acest lucru nu permite reducerea comunicării afective în termenii de **bine** sau **rău**. În această ordine de idei, emoția poate fi exprimată:

printr-un cuvânt: "Sunt supărat/bucuros/curios/încântat";

prin descrierea a ceea ce s-a întâmplat cu tine: "Îmi tremură vocea când ..."

prin descrierea a ceea ce-ți dorești să faci: "Simt că-mi vine să ...".

O altă modalitate eficientă de exprimare a emoțiilor de disconfort este folosirea **limbajului responsabilității** (asumarea responsabilității pentru ceea ce o persoană simte. Formularea mesajului este la persoana I „sunt furios” și nu la persoana II-a „mă enervezi”).

Limbajul responsabilității este o formă de comunicare prin care cadrul didactic își poate exprima propriile opinii și emoții fără să atace copilul. Această formă de exprimare are o mare utilitate practică prin faptul că deschide comunicarea chiar în situațiile potențial conflictuale, previne declanșarea reacțiilor defensive în comunicare prin evitarea criticii și a evaluării elevului.

Limbajul responsabilității utilizează trei componente:

descrierea comportamentului (ex. "când folosești cuvinte nepotrivite", "când nu respecti regula");

exprimarea propriilor emoții ca și consecință a modului de interpretare a comportamentului elevului ("mă supără când sunt furios când ...");

formularea consecințelor comportamentului asupra propriei persoane ("pentru că mă deranjează să nu respectăm regulile");

Limbajul la persoana a II-a - "tu", implică judecarea elevului și întrerupe comunicarea datorită reacțiilor defensive pe care le declanșează. Exemple de mesaje la persoana a II-a:

"Nu știi să-ți fii promisiunile."

"Iar nu ți-ai făcut temele!"

"Nu înțelegeți ce-ți spun?"

"Nu-mi spui adevărul!"

"Mă enervezi".

Avantajele comunicării mesajelor la persoana I-a:

În acest tip de limbaj cadrul didactic își poate comunica emoțiile și descrie comportamentul elevului cu care comunică, fără a face evaluări sau atacuri la persoană. Acest mod de comunicare permite astfel îmbunătățirea relației și modificarea comportamentelor care nu sunt percepute ca fiind adecvate într-o relație.

Limbajul responsabilității are o eficiență mare în comunicarea emoțiilor. Formularea mesajelor la persoana întâi comunică copiilor modul în care comportamentul lor a interferat cu cel al adulților și ceea ce simte adultul despre această situație, din perspectiva modului în care interpretează situația respectivă. Este foarte important ca adultul să comunice emoțiile pe care le simte fără să învinovățească copilul: "M-a deranjat că ai ridicat tonul la mine" și nu formulări ca "Uite ce am pățit din cauză că tu nu ai...!!!".

Un aspect foarte important pe care îl transmite cadrul didactic prin limbajul responsabilității este că acceptă responsabilitatea pentru ceea ce simte. Astfel în loc de "M-ai supărat" el poate spune "Sunt supărat" sau în loc de "M-ai rănit" - "Mă simt rănit când faci acest lucru".

Asumarea responsabilității a ceea ce simțim și exprimăm este o formă de validare personală.

Notă!

Acest tip de exprimare emoțională este indicat să fie folosit în comunicarea cu copiii de vârstă școlară mare. Copiii preșcolari și școlari mici nu au încă resursele necesare pentru a înțelege corect cauza unei emoții (faptul că emoția este generată de modul propriu de a interpreta ceea ce se întâmplă). Ei înțeleg cauza emoției ca fiind exterioară (ex. în comportamentul lor sau în situația externă). În cazul copiilor de vârstă mică un astfel de feedback va genera mai degrabă emoții de vinovăție și va întări convingeri legate de inadecvarea personală („sunt rău că am supărat-o pe d-na, nu sunt bun de nimic).

Mesajele responsabilității comunicate pe un ton nervos devin mesaje negative. Acestea învinovățesc copilul și îl critică și omit mesajul care ar trebui să indice care este responsabilitatea lui pentru a schimba ceea ce a făcut.

Sarcasmul, ridiculizarea și presiunile sunt o formă de nerespectare a drepturilor personale.

Etichetările arată lipsa încrederii în copilul căruia îi este adresat mesajul.

Aplicații practice – Reacții și mesaje adecvate în situațiile în care cadrul didactic gestionează comportamentele neadecvate care se manifestă în interacțiunile dintre elevi

Copilul preșcolar:

Exemplu de învățare 1: Doi copii se joacă împreună de-a doctorul. Un copil are în mână stetoscopul și spune că el este doctorul. Un coleg se apropie și îi smulge stetoscopul de la gât spunând că el este doctorul.

Reacția cadrului didactic - context de învățare a comportamentelor nepotrivite. Există două situații tipice în acest caz. O reacție ar putea fi cea de evitare, iar alta de atac, de răspuns agresiv. Modul de reacție apare în funcție de maniera în care educatoarea semnifică comportamentul de smulgere al copilului. Când comportamentul copilului este perceput ca o amenințare asupra propriei persoane, adultul anticipează o consecință negativă asupra sa, ceea ce conduce la apariția unor emoții de furie și /sau teamă. În consecință, adultul poate adopta fie o reacție de evitare fie o reacție de atac.

Varianta 1:

Cum interpretează adultul comportamentul copilului? Educatoarea anticipează posibile consecințe negative asupra ei (dacă o sa-i iau stetoscopul copilului care a smuls, o sa facă o criză de furie uriașă și îmi va strica toată ziua, nu o să am liniște să îmi fac activitățile dacă nu îi las lui stetoscopul).

Cum se simte adultul? Adultul care anticipează posibile consecințe negative ca urmare a intervenției imediate, simte teamă, îi este frică să ia o măsură sau să intervină pentru a nu degenera situația într-o criză de furie.

Cum reacționează adultul? Adultul lasă stetoscopul copilului care a smuls sau ignoră comportamentul, ceea ce implicit va concura la menținerea și perpetuarea lui. Educatoarea în acest caz are un mod de reacție în concordanță cu emoția de teamă – evită situația, fără să țină cont de obiectivele de învățare supraordonate.

Ce învață copilul din această experiență? Să folosească comportamentul de smulgere și în situațiile viitoare când va avea nevoie de un obiect care este la un alt copil.

Varianta 2:

Cum interpretează adultul comportamentul copilului? Educatoarea gândește despre copil că este egoist, rău sau obraznic și că nu are respect pentru nimeni.

Cum se simte adultul? Adultul se va simți iritat, enervat, furios.

Cum reacționează adultul? Adultul poate să certe copilul, să îi vorbească pe un ton ridicat, să eticheteze și să îl pedepsească dându-l afară din joc sau punându-l pe scaunul rușinii.

În acest caz reacția lui are legătură mai degrabă cu emoția trăită (enervare) și mai puțin cu obiectivele de învățare pentru copii.

Ce învață copilul din această experiență?

să folosească același comportament în situațiile viitoare;

să exprime furia prin comportamente agresive (să ridice tonul, să lovească);

să eticheteze;

să se definească în termenii folosiți de adult (sunt rău, sunt obraznic);

Reacția cadrului didactic congruentă cu nevoia de învățare a copilului.

Cum interpretează adultul comportamentul copilului? Educatorul identifică în spatele acestui comportament lipsa abilității de a formula în mod adecvat o cerere (te rog să-mi dai) sau a abilității de așteptare a rândului;

Cum se simte adultul? Adultul își menține calmul;

Cum reacționează adultul? Reacția educatoarei va fi centrată pe exersarea abilităților care lipsesc;

Obiectivul de învățare constă în exersarea abilității de formulare a unei cereri, de așteptare a rândului și de redirectionare a atenției pe o altă activitate.

Cum poate să răspundă adultul în acord cu obiectivele de învățare?

la jucăria din mâna copilului care a smuls-o.

Observă și traduce în cuvinte emoția identificată la copilul căruia i-a fost smulsă: „Observ că ești trist”.

Facilitează exprimarea emoțională: „Ce s-a întâmplat?”;

Sumarizează informația primită: „Înțeleg că ești trist pentru că Ionică ți-a smuls jucăria din mână”;

Încurajează exprimarea emoțională „Spune-i lui Ionică cum te simți pentru că ți-a smuls jucăria”;

Se raportează la experiența celui alt copil: „Înțeleg că ai smuls jucăria din mână”;

Face apel la regulă: „Regula spune să ceri spunând TE ROG SĂ-MI DAI, să spui **MULȚUMESC** dacă ai primit sau să aștepti făcând altceva între timp dacă copilul nu poate să îți dea imediat ce ai cerut.

Face apel la consecință (consecința pentru încălcarea regulii trebuie să fie aplicată imediat): „Pentru că ai smuls jucăria, acum vei merge 5 min în afara spațiului de joacă după care vei veni și îți vei continua jocul).

Implică copilul într-o activitate și îl încurajează să solicite un obiect sau o jucărie de la un alt copil folosind comportamentul adecvat (formularea unei cereri).

Recompensează comportamentul copilului printr-o **laudă specifică** sau un stimulent.

Ce învață copiii din această experiență?

Să identifice și să denumească propriile emoții;

Să exprime emoțiile de tristețe în cuvinte;

Să identifice care sunt consecințele emoționale ale comportamentului său;

Să folosească un comportament potrivit (**să formuleze o cerere**) pentru a primi un obiect care este în mâna altui copil;

Să aștepte când nu poate primi imediat obiectul;

Să își redirecționeze atenția către o altă activitate până când poate primi obiectul solicitat;

Scolaritatea mică (7-10 ani)

Exemplul de învățare 2: Un copil își lovește cu palma colegul care i-a luat pixul de pe bancă. Învățătoarea observă incidentul.

Reacția cadrului didactic - context de învățare a comportamentelor nepotrivite

Cum interpretează adultul comportamentul copilului? Învățătoarea interpretează comportamentul copilului ca un indicator al autoeficacității sale ca educator. Astfel îi pot veni în minte gânduri de genul: „copilul asta nu mă respectă, cum își permite să lovească în prezența mea”;

Cum se simte adultul? Acest tip de interpretare declanșează emoții de furie și iritare.

Cum reacționează adultul? Învățătoarea poate să:

certe sau critice elevul (Nu e frumos ce faci! Nu ți-e rușine!);

utilizeze un ton ridicat;

lovescă copilul pentru a vedea și el cum este;

pedepsească (să pună copilul să stea în picioare la oră timp de câteva minute);

Răspunsul învățătoarei apare în această situație ca răspuns la emoția resimțită (o modalitate de autoreglare emoțională).

Ce învață copilul din această experiență? Să-și manifeste furia prin comportament agresiv în situațiile viitoare

Ce învață adultul din această experiență? Răspunsul său stopează pe moment comportamentul nepotrivit al copilului ceea ce-i confirmă faptul că această reacție funcționează. Ca urmare a acestui fapt, învățătoarea va tinde să folosească acest tip de răspuns și în situațiile viitoare.

Deși reacția învățătoarei poate stopa pe moment comportamentul nepotrivit al copilului ea nu are eficiență pe termen lung deoarece nu învață copilul un comportament alternativ acceptabil care să înlocuiască comportamentul agresiv (ce să facă în situația viitoare când va fi furios). În consecință, într-o situație similară viitoare, când copilul va fi furios, va adopta același tip de comportament.

Reacția cadrului didactic congruentă cu nevoia de învățare a copilului.

Cum interpretează adultul comportamentul copilului? Învățătoarea interpretează situația creată ca pe o oportunitate a-i învăța pe cei doi copii cum să se comporte altfel, într-o situație similară.

Cum se simte adultul? Ca urmare a acestei perspective învățătoarea va putea să rămână calmă;

Cum reacționează adultul? Adoptă un comportament care să fie în acord cu obiectivele de învățare pentru cei doi copii.

Obiectivele de învățare în această situație sunt pentru ambii elevi. Amândoi au nevoie să învețe să facă ceva diferit într-o situație similară viitoare. Cel care a lovit are nevoie să învețe modalități adecvate exprimare și gestionare a furiei, iar celălalt are nevoie să învețe abilitatea de a cere permisiunea pentru a folosi un obiect care nu este al lui. Copiii învață aceste abilități dacă adultul le oferă contexte în care să le exerseze. În consecință, pentru a le oferi copiilor un context de învățare este important ca învățătoarea să aibă un răspuns congruent cu obiectivul de învățare.

Cum poate să răspundă cadrul didactic în acord cu obiectivele de învățare?

observă și traduce în cuvinte emoția copilului (observ că ești trist!);

relaționează emoția cu contextul (ce s-a întâmplat?);

facilitează exprimarea emoțională (spune-i lui... cum te simți pentru că te-a lovit),

se raportează în egală măsură la experiența celui alt copil (care a lovit);

traduce în cuvinte emoția celui alt copil (observ că ești furios);

relaționează emoția cu contextul (ce s-a întâmplat?);

face apel la regulă (regula este ca atunci când dorești să iei un lucru care nu este al tău să ceri permisiunea, regula este ca atunci când ești furios să spui în cuvinte cum te simți);

aplică consecințe logice pentru încălcarea regulilor (3 min în timpul de liniștire);

identifică soluții pentru situațiile viitoare (cum putem rezolva altfel situația? ce poți să faci diferit când ești furios în loc să lovești: să spui în cuvinte cum te simți, să îți iei distanță, să soliciți ajutorul adultului dacă nu poți rezolva problema singur; ce poți să faci când dorești să iei ceva ce nu este al tău: să ceri permisiunea).

Ce învață copiii din această situație?

să își exprime în mod adecvat emoțiile;

să privească lucrurile din perspectiva celui alt;

să folosească comportamente care facilitează interacțiunea socială (exprimarea emoțiilor în cuvinte, solicitarea permisiunii);

să își gestioneze în mod adecvat emoția de furie.

Exemplu de învățare 3: Un copil este scos la tablă și greșește la un exercițiu. Un coleg îi strigă că este prost și nu știe nimic. Copilul începe să plângă.

Reacția cadrului didactic - context de învățare a comportamentelor nepotrivite. Modul în care reacționează adultul când se confruntă cu un astfel de comportament depinde de modul în care el a învățat îl semnifică.

Cum gândește adultul? Când adultul privește comportamentul de etichetare și evaluare negativă a celorlalți ca pe un semn de răutate, de proastă creștere sau ca o sfidare sau un atac la persoană, va fi mult mai predispus să reacționeze printr-o pedeapsă.

Cum se simte adultul? Adultul simte furie, indignare, iritare.

Cum reacționează adultul? ridică tonul; jignește; critică; ceartă; pedepsește (dă copilul afară de la oră, îl scoate la tablă);

Ce învață elevul din această experiență?

Să folosească răzbunarea ca modalitate de autoreglare emoțională;

Să intre în lupte de putere cu cadrul didactic;

Să se centreze pe aspectele negative ale celorlalți;

Reacția cadrului didactic congruentă cu nevoia de învățare a copilului.

Cum interpretează adultul comportamentul copilului? Adultul identifică comportamentul de etichetare al copilului ca un rezultat al unei experiențe de învățare (modul în care el se raportează la greșeala celuilalt este rezultatul modului în care adulții din viața lui s-au raportat la propriile lui greșeli);

Cum se simte adultul? Își menține calmul;

Cum reacționează adultul? Adultul reacționează în acord cu obiectivele de învățare.

Obiectivul de învățare - să exerseze abilitatea de a se focaliza pe ce a făcut copilul bine la tablă, să folosească cuvinte potrivite la adresa celorlalți, să vadă greșeala ca pe un context de învățare și nu ca pe o catastrofă.

Cum poate să răspundă adultul în acord cu obiectivele de învățare?

Observă și numește emoția identificată: „Observ că ești trist”;

Încurajează exprimarea emoțională: „Spune-i lui Ionică cum te simți pentru că ai spus că ești prost”;

Se raportează la experiența celuilalt copil și schimbă perspectiva pentru a identifica consecințele emoționale ale comportamentului lui: „Ai spus despre că este prost. Când cineva a folosit un cuvânt nepotrivit față de tine, te-ai făcut prost sau altcumva tu cum te-ai simțit?”

Face apel la regulă: „Regula este să folosim cuvinte potrivite la adresa celorlalți”

Transmite mesajului că fiecare om face greșeli iar asta nu înseamnă că este prost. Atunci când greșești înseamnă că mai ai unele lucruri de învățat.

Aplică consecința logică pentru încălcarea regulii: Pentru că ai folosit cuvinte nepotrivite acum vei sta 3 min la locul de liniștire;

Identifică soluții de ameliorare a situației (ex. să identifice modalități adecvate de semnalare a faptului că cineva a făcut o greșală).

Vârsta școlară mare (10-14 ani)

Lipsa de complianță a elevilor este una dintre cele mai frustrante și costisitoare ca timp probleme de comportament cu care cadrele didactice trebuie să se lupte zilnic. Tipul de reacție a cadrului didactic conduce la intensificarea sau diminuarea comportamentelor agresive ale elevilor.

În cazul de față, comportamentul lui Mircea a fost intensificat de modul în care d-na profesoară a reacționat la lipsa lui de complianță.

Exemplu de învățare 4: Mircea este în clasa a V-a și este la ora de matematică. Doamna profesoară spune elevilor să scoată caietele și să lucreze independent trei exerciții din culegere. Mircea se întorce la colegul din spate și îi împinge caietul cu cotul, cântă și bate la tobe în bancă. Doamna profesoară îi spune să înceteze și Mircea îi răspunde că nu vrea. Doamna profesoară îl amenință că îi pune 4 în catalog. Mircea țipă și îi spune să îl lase în pace că nu o suportă.

Reacția cadrului didactic - context de învățare a comportamentelor nepotrivite.

Cum interpretează adultul comportamentul copilului? Profesorul își explică comportamentul elevului ca fiind o sfidare sau un atac la persoană, ceea ce crește probabilitatea ca el să reacționeze printr-un comportament agresiv sau de evitare: „**Mircea refuză să se supună solicitării pentru că..... vrea să mă enerveze... mă sfidează.**” Comportamentul lui Mircea este văzut ca fiind un atac la persoană și prin urmare profesorul va fi mai înclinat să apeleze la strategia de supraviețuire de tipul „luptă sau fugi” care se traduce fie în comportamente de evitare fie de atac.



Mircea spune "nu vreau, lasă-mă în pace". Refuză să facă sarcina

Anticiparea unor consecințe negative asupra propriei persoane

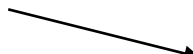
„scap clasa din mână”; „toți o să facă la fel”; „îmi pierd autoritatea în fața elevilor”



teamă

furie

evitare atac



Ce se întâmplă?	Cum interpretează cadrul didactic?	Cum se simte cadrul didactic?	Cum reacționează cadrul didactic	Ce mesaje transmite cadrul didactic prin reacțiile pe care le are ?
Mircea împinge cu cotul caietului colegului cântă și bate la tobe în bancă răspunde că nu vrea să facă exercițiile țipă și spune să îl lase în pace că nu o suportă	„Mă sfidează” „Vrea să mă enerveze” „Scap clasa din mână” „Toți o să facă la fel” „Îmi pierd autoritatea în fața elevilor”	furie teamă	Reacție agresivă: ridică tonul amenință (îi pune 4, îl dă afară de la oră) Reacție pasivă îl lasă să facă ce vrea: fă ce vrei „important este să fie liniște ca eu și ceilalți să putem să lucrăm	Reacția agresivă este acceptată ca modalitate de rezolvare a problemelor Reacția agresivă este o modalitate de a evita implicarea în sarcinile care sunt percepute ca fiind prea grele sau plictisitoare.

Se întâmplă uneori ca profesorii să evite să dea sarcini sau să solicite implicarea elevilor care sunt necomplianți. În practica curentă, se constată că refuzul elevului inefficient gestionat operează simultan atât asupra comportamentului profesorului, cât și asupra comportamentului elevului în sensul că la elev întărește răspunsurile de tip rezistent, iar la adult întărește comportamentul de evitare. Consecința care rezultă este că elevul care refuză în mod frecvent să se implice în sarcinile școlare pierde oportunități importante de a învăța și folosește strategia reacțiilor agresive ca o modalitate de a evita sarcinile școlare. Ambele tipuri de reacții (de evitare sau de atac) care apar în contextul acestei interpretări (“elevul mă sfidează”) au rolul de a menține și amplifica comportamentele de opoziție ale elevului.

Reacția cadrului didactic congruentă cu nevoia de învățare a copilului.

Cum interpretează adultul comportamentul copilului? Adultul identifică comportamentul elevului copilului ca un rezultat al unei autoeficacități scăzute și a deficitului de tolerare a frustrării rezultate din perceperea unor abilități scăzute în raport cu sarcinile pe care le are

de rezolvat. **Ex. "... nu înțelege, consideră exercițiile dificile și are impresia că nu le poate rezolva."**

Lipsa de complianță apare adesea când elevul nu poate să realizeze sarcinile, nu înțelege solicitarea, este plictisit, sarcinile școlare și-au pierdut funcția de întărire pentru el. O astfel de interpretare ajută cadrul didactic să adopte o reacție care să furnizeze un context adecvat de învățare pentru elev. În acest caz Mircea folosește comportamentul de refuz ca mijloc în încercarea de a scăpa de o situație potențial negativă (percepe exercițiile ca fiind dificile și consideră că nu poate să le facă). Pentru a avea o reacție care să îl ajute pe elev să se implice în activitatea școlară este foarte important să identificăm acurat care este motivul din spatele comportamentului și ce anume dorește să obțină elevul comportându-se astfel.

Cum se simte adultul? Își menține calmul.

Cum reacționează adultul? Adultul reacționează în acord cu obiectivele de învățare.

Obiectivul de învățare - să exerseze abilitatea de a se focaliza pe ceea ce are de făcut, **de a-și testa propriile abilități de a face o serie de sarcini care la prima vedere sunt evaluate ca fiind „prea grele și plictisitoare”**.

Cum poate să răspundă cadrul didactic în acord cu obiectivele de învățare?

Captarea atenției elevului și exprimarea clară a solicitării (pronunțarea numelui stabilirea contactul vizual înainte de a face solicitarea): „Mircea te rog să scoți caietul și să scrii exercițiile din culegere,”;

Comunicarea de instrucțiuni simple fără a face reproșuri, amenințări sau etichetări.

Exemplu de preferat : Mircea te rog să scrii împreună cu colegii tăi;

Exemplu de evitat: “Mircea, ți-am spus de o sută de ori să scrii. Ai rămas în urmă, nu o să îți termini exercițiile. Ce ți-e atât de greu să faci ceea ce-ți spun. Să nu te mai prind că te porți așa!”

Utilizarea unui ton scăzut:

Accentuarea momentului de începerea, inițiere a sarcinii, și nu de încetare a alteia (precizarea a ceea ce trebuie să facă și nu ce să nu facă):

Mircea deschidem manualul la pagina.../

Exemplu de preferat: „Începe să scrii”

Exemplu de evitat: “Încetează să mai vorbești cu...”

Ignorarea comportamentelor minore manifestate de Mircea (cântă, bate cu palmele în bancă);

Exprimarea preocupării față de modul în care se simte elevul: „Pare că ceva te deranjează. Te-aș putea ajuta cu ceva? Vrei să vorbim în pauză sau după ore”;

Învățarea și exersarea abilității de solicitare a ajutorului (acest lucru are rolul de a oferi atenție și de a reduce percepția negativă asupra sarcinii datorită explicațiilor oferite sau

adaptării sarcinilor la nivelul lui de înțelegere): „Când ai nevoie de ajutor te rog să soliciți acest lucru ridicând un deget sus”.

Valorizarea elevilor care urmează instrucțiunile: „Bravo, sunt foarte încântată de modul în care lucrați”, „ Mircea, mulțumesc că ai făcut ce te-am rugat”

Accesibilizarea sarcinii de lucru (împărțirea sarcinii în subsarcini, inițierea implicării în sarcină pornind de la sarcinile cele mai ușoare care permit obținerea succesului și creșterea treptată a gradului de dificultate);

Lăudarea elevului pentru implicarea în efectuarea sarcinii (complierea la solicitare):

„ Mircea, mulțumesc că ai făcut ce te-au rugat”.

Oferirea de alternative privitor la modul de efectuare a sarcinii dacă sarcina depășește nivelul actual de achiziții (a face sarcina în întregime sau jumătate cu asistență).

Stabilirea unei recompense imediate care să urmeze efectuării sarcinii: „După ce termini de rezolvat exercițiile primești 5 minute de pauză.”

Reatragera treptată a nivelului de asistență în rezolvarea exercițiilor, astfel încât acesta să le realizeze independent: „Termină de făcut operațiile și peste 5 minute vin să văd cum ai lucrat”;

Ce învață elevul din această experiență?

înțelege că adulții sunt de încredere și sunt disponibili pentru a oferi ajutor atunci când li se cere acest lucru;

își testează propriile abilități de a face o serie de sarcini pe care la prima vedere le evaluează ca fiind „prea grele și plictisitoare”;

învață să aibă încredere în propriile capacități de a face față sarcinilor școlare care necesită efort mental susținut (crește autoeficacitatea);

învață esă cere ajutor în mod adecvat.

Exemplu de învățare 5: Dan este elev în clasa a V-a, are rezultate bune la învățătură. George, colegul său, în timpul pauzei, aleargă pe culoarul dintre bănci, îndreptându-se spre ușă. Când trece prin dreptul băncii lui Dan, George îl împinge din calea lui. Dan aleargă după el și îi trage un pumn.

Profesorii sunt de multe ori martorii unui astfel de incident. Reacția lor imediată modelează comportamentul elevilor în sensul învățării unor comportamente alternative care să înlocuiască reacțiile agresive sau în sensul menținerii și amplificării comportamentelor agresive. Maniera în care cadrele didactice răspund la reacțiile agresive manifestate de elevi, în diferite situații din clasă, depinde de modul în care aceștia explică și interpretează modul în care ei se comportă.

Reacția cadrului didactic - context de învățare a comportamentelor nepotrivite.

Cum interpretează adultul comportamentul copilului? Reacția cadrului didactic față de comportamentul celor doi elevi este determinată de modul în care el percepe și interpretează reacțiile lor. În acest caz, modul în care Dan și George se comportă este văzut ca un semn de **„proastă creștere și lipsă de educație”**. Acest tip de interpretare adesea determină un răspuns agresiv din partea cadrului didactic.

Ce se întâmplă?	Cum interpretează profesorul?	Cum se simte profesorul?	Cum reacționează profesorul?	Ce învață elevul din reacțiile cadrului didactic?
George împinge	„Este obraznic” „Este prost crescut”	furios	Reacție agresivă pedepsește ridică tonul, amenință	Să exprime furia prin comportamente agresive Să reacționeze la fel într-o situație similară viitoare
Dan lovește cu pumnul	„Este obraznic” „Este indisciplinat”	Furios	Reacție agresivă Ridică tonul Amenință Pedepsește	Să reacționeze agresiv atunci când este furios (etichetare, ridicarea tonului, amenințare)

Răspunsul agresiv al cadrului didactic la situația în care sunt implicați cei doi elevi este o reacție la propria sa emoție. Cadul didactic se simte furios și are un comportament care îl ajută să își elimine disconfortul personal. Reacția agresivă a profesorului funcționează mai degrabă ca o modalitate de autoreglare emoțională (de liniștire, de eliminare a disconfortului) și mai puțin ca o intervenție care are în vedere nevoia de învățare a elevilor.

Cât de eficientă este acest tip de reacție din perspectiva nevoii de învățare a celor doi elevi? Ineficiența reacției agresive manifestate de profesor rezultă din faptul că:

este o reacție la emoția de disconfort a profesorului care se centrează pe eliminarea disconfortului personal și nu pe nevoia de învățare a celor doi elevi;

validează reacția agresivă ca răspuns la emoția de furie (exprimarea furiei de către profesor prin intermediul comportamentelor agresive transmite elevilor mesajul că acest mod de răspuns este acceptat social);

întărește ideea că o problemă sau dificultate socială se rezolvă printr-un comportament agresiv întrucât elevii învață să rezolve problemele prin observarea și imitarea adulților din contextele lor de viață.

Un alt mod de interpretarea a acestui comportament este: „...copiii se mai împing uneori...așa sunt toți copiii, ei se bat, ei se împacă”.

Deseori, reacțiile agresive în forme mai ușoare de tipul împinsului sau bruscării sunt considerate ca fiind tipuri de comune de interacțiune specifice tuturor copiilor. Așa se explică că de cele mai multe ori, ele trec neobservate, considerându-se că fac parte dintr-un așa-numit *obișnuit pedagogic* de fiecare zi. În realitate, aceste forme ușoare reprezintă stadiile incipiente ale formelor mai grave de tipul violenței fizice.

Ce se întâmplă?	Cum se interpretează profesorul?	Cum simte profesorul?	Cum se reacționează profesorul?	Ce învață elevul din reacțiile cadrului didactic?
George împinge	„Copiii se mai împing, nu e ceva grav” „Nu mă bag pentru că așa îi învăț să își rezolve singuri problemele” „Sunt obraznicii mărunte nu are rost să mă complic”	Acceptare	Reacție pasivă Ignorare	Este acceptat să împingi pentru a-ți atinge scopul propus: „să ajungi primul la ușă”
Dan lovește cu pumnul	„Nu are rost să mă bag, dacă intevin o să facă și mai rău” „Lucrurile pot degenera și o să mă pună într-o ipostază proastă în fața clasei,”	Teamă	Reacție pasivă Ignorare	Este potrivit să îți exprimi furia lovind cu pumnul.

Reacția pasivă este susținută adesea de convingerea că pentru a învăța să facă față dificultăților cu care se confruntă elevii au nevoie să fie puși în situația de a se descurca singuri („Nu mă bag pentru că așa îi învăț să își rezolve singuri problemele”). Este adevărat că, o condiție esențială pentru dezvoltarea abilităților de interacțiune socială și rezolvare adecvată a conflictelor este oferirea de contexte care să permită exersarea lor. Cu toate acestea, oferirea contextelor este doar o condiție necesară dar nu și suficientă pentru

dezvoltarea abilităților sociale, deoarece furnizează doar premisele exersării lor. Pentru ca elevii să învețe și să manifeste comportamentele de interacțiune socială și de rezolvare adecvată a dificultăților cu care se confruntă, au nevoie permanent, în special în faza de învățare, de ajutorul suportiv al adulților. În absența acestui sprijin elevii recurg de cele mai multe ori la comportamentele exersate cel mai des, care se prezintă sub o formă agresivă. Atât reacția agresivă („Nu vă este rușine, nu aveți bun simț!”) cât și reacția de ignorare („Nu mă bag pentru că așa îi învăț să își rezolve singuri problemele”) sunt comportamente ale adulților care mențin și amplifică comportamentele agresive ale elevilor. Ele nu oferă un context adecvat de învățare deoarece nu le furnizează elevilor alternative potrivite de comportament care să înlocuiască reacțiile agresive.

Reacția cadrului didactic congruentă cu nevoia de învățare a copilului.

Abordează situația ca pe un context de învățare și nu ca pe o catastrofă sau „problemă”;
Reacționează imediat și sprijină elevii să se oprească din ceea ce fac „stop, acum ne liniștim!”;

Este atent la emoțiile elevilor și-i încurajează să vorbească despre cum se simt înainte de a identifica o soluție de rezolvare a problemei;

Oferă posibilitatea fiecărui elev să vorbească despre cum se simte, fără a eticheta sau spune cuvinte nepotrivite la adresa celui alt: „Regula este fiecare vorbește despre el...”;

Oferă elevului care a fost lovit posibilitatea de a vorbi primul;

Cum poate să răspundă cadrul didactic în acord cu obiectivele de învățare?

Observă și numește emoția identificată „Observ că ești trist”;

Relaționează emoția cu contextul „Ce s-a întâmplat?”;

Sumarizează informația primită: „Înțeleg că ești trist pentru că Dan te-a lovit”;

Încurajează exprimarea emoțională: „Spune-i lui Dan cum te simți pentru că te-a lovit”;

Se raportează la experiența celui alt copil și schimbă perspectiva pentru a identifica consecințele emoționale ale comportamentului lui: „Înțeleg că l-ai lovit pe George”;

Sprijină înțelegerea consecințelor propriilor comportamente asupra celui alt elev: „Într-o situație similară când cineva te-a împins, tu cum te-ai simțit?” „Într-o situație similară când cineva te-a lovit, tu cum te-ai simțit?”;

Face apel la regulă: „Regula este să spui în cuvinte cum te simți atunci când ești furios”; „Regula este să spui în cuvinte celui alt să îți facă loc să treci”;

Aplică consecința logică pentru încălcarea regulii (se sancționează comportamentul și nu emoția elevilor); „Pentru că ai lovit acum vei sta 3 minute la locul de liniștire sau ai pierdut 1 leu din banii de buzunar (vor intra la fondul clasei)”;

Validarea emoțiilor celor doi elevi și identificarea unor modalități adecvate de exprimare;

George este firesc să fii nerăbdător să ieși în pauză dar ce poți face diferit data viitoare când te vei grăbi și un coleg îți va sta în cale?

Solicite în cuvinte că vreau să trec;

Să spun „scuze a fost din greșeală”, în cazul în care îl lovesc;

Dan este normal să fii furios, dar cum poți să exprimi această emoție altfel?

Spun în cuvinte cum mă simt

Ce învață elevii din această experiență?

Emoțiile lor sunt firești și normale. Prin reacția sa, cadrul didactic validează emoțiile elevilor (transmite mesajul de acceptare a lor ca fiind firești și comune tuturor) dar invalidează comportamentul elevilor (sanctionează modul în care Dan și-a exprimat furia iar George și-a rezolvat problema).

Există modalități de exprimare a emoțiilor potrivite și nepotrivite. Elevii sunt sprijiniți să cunoască care sunt modalitățile adecvate și neadecvate de exprimare a emoției de furie. *„Este potrivit să spun celorlalți că „SUNT FURIOS!”, este nepotrivit să-i lovesc sau să-i rănesc pe ceilalți, pentru că sunt furios.”*

Emoțiile neplăcute se pot exprima prin intermediul cuvintelor. Elevii sunt sprijiniți să exprime emoțiile resimțite cu ajutorul cuvintelor adecvate.

Comportamentele noastre au o serie de consecințe sociale și emoționale. Elevii sunt sprijiniți să cunoască care sunt consecințele emoționale și sociale ale comportamentelor lor (cum se simt ceilalți când noi ne comportăm într-un anumit fel, care sunt costurile pe termen lung și scurt al modului în care ne comportăm cu ceilalți)

În concluzie...

Pentru dezvoltarea unor tipare eficiente de comunicare, cadrele didactice au nevoie să învețe:

Să aibă reacții cu mesaj de învățare pentru copil;

Să adopte comportamente care să fie conforme cu obiectivele supraordonate de învățare și în contradicție cu emoțiile personale;

Să identifice și să utilizeze strategii de autoreglare emoțională care să se manifeste în afara contextului relației cu copilul.

Care sunt aspectele cele mai importante la care este important să fiți atenți în calitate de cadru didactic?

În practica curentă cadrele didactice au tendința de a identifica imediat o soluție pentru rezolvarea situației. În realitate, copiii au nevoie de un timp mai mare în care să vorbească despre modul în care se simt în acel moment.

O altă situație tipică este cea în care adultul întreabă copiii despre cauza felului în care s-au comportat. Întrebarea comună „**de ce ai făcut asta?**” este inefficientă deoarece incriminează copilul, îl face să se simtă vinovat, îl determină să intre în defensivă sau să dea vina pe altcineva. O întrebare eficientă care oferă copilului posibilitatea de a-și exprima emoțiile este „**Ce s-a întâmplat?**”

În orice situație în care apare un comportament neadecvat cadrul didactic trebuie să fie atent: să observe emoția copiilor și să o traducă în cuvinte; să faciliteze exprimarea emoțională - „ce s-a întâmplat?”; să facă apel la reguli (regula ghidează comportamentul copilului într-o situație socială).

Particularități ale dezvoltării cognitive a copilului, care influențează calitatea comunicării cadru didactic – elev

Câteva particularități de dezvoltare a atenției în procesul de comunicare interpersonală

A fi atent presupune să ignori o serie de aspecte pentru a putea să gestionezi eficient pe cele considerate a fi importante pentru ceea ce faci.

Atenția este voluntară și involuntară. Atenția involuntară este definită ca fiind imediată sau reflexivă și se leagă de acțiunea directă a unui stimul asupra sistemului senzorial (văz, auz etc.). De exemplu, țipătul poate să declanșeze atenția involuntară. Atenția activă voluntară se asociază cu conceptul de interes și are legătură cu gradul de importanță sau semnificație pe care îl are un stimul pentru o persoană. Ea este implicată în activitățile intenționate (sarcinile de lucru) sau în procesele de planificare (ex. planificarea lucrurilor care sunt de făcut).

La vâstele mici, procesele atenționale operează pe un continuum, de la **activare** către **focusarea atenției** (De Gandi, 2000): pentru a fi atent, copilul are nevoie de o stare optimă de activare fiziologică. Starea de hiperactivare pe care oamenii o experimentează în situații în care trăiesc emoții intense de disconfort (frică, furie etc.) sau de subactivare (starea de somnolență) afectează capacitatea de a fi atent la ceea ce faci. Activarea fiziologică puternică (creșterea bătăilor inimii, modificarea respirației etc) are un rol esențial în mobilizarea organismului pentru a face față situațiilor de pericol. Deși în acest caz abilitățile atenționale se ascut și devin eficiente, ele împiedică performanța cognitivă deoarece au o orientare predominant pe elemente care au legătură cu situația de pericol, ignorând alte aspecte relevante pentru ceea ce trebuie să facă copilul în acel moment. De exemplu dacă

un copil observă semnale ale furiei pe fața cadrului didactic sau interpretează tonul ca fiind amenințător, atenția lui este predomănată îndreptată pe scanarea acestor elemente care au legătură cu situația percepută ca fiind amenințătoare, ignorând indicațiile verbale de realizare a sarcinii sau realizarea sarcinii efective ceea ce va conduce în final la afectarea modului de performare.

În absența abilității de a fi atenți la ceea ce ni se întâmplă, noi nu putem să diferențiem informația relevantă de cea nerelevantă. În consecință, capacitatea noastră de a fi atenți se poate defini prin următoarele aspecte:

un nivel optim de activare fiziologică;

obișnuirea cu stimulii cu care intrăm în contact mai mult timp sau nu sunt relevanți pentru noi;

manifestarea interesului pentru stimulii noi;

identificarea și selectarea informațiilor din mediu;

motivația și persistența în sarcină sau susținerea procesului de procesare a informației;

automonitorizarea și autocontrolul comportamentului.

Activarea proceselor atenționale- se referă la activitatea fiziologică sau comportamentală care depinde de schimbări la nivelul sistemului nervos central. Se poate realiza în diferite moduri. De exemplu, răspunsul de activare poate avea loc spontan, involuntar pentru stimulii care acționează asupra sistemului senzorial (auz, văz, pipăit, etc) sau voluntar (are legătură cu interesul copilul, cu noutatea și importanța sarcinilor).

Nivelul de activare operează pe un continuum: starea de activare intensă – somnolență-somn adânc. În funcție de nivelul de activare personal, persoanele răspund diferit la stimulii senzoriali. Astfel noi suntem mult mai responsivi la stimulii senzoriali atunci când suntem în starea de vigilență (trezire) decât când suntem în stare de adormire.

Alertarea este procesul prin care se crește nivelul de activare. De exemplu o persoană care este în stare de somnolență va fi alertat de un zgomot puternic. **În contextul clasei de elevi, comportamentul optim de acordare a atenției poate fi menținut de stimuli adecvați de alertare.**

Alertarea este procesul prin care sub acțiunea unor stimuli (de intensitate mare sau care sunt noi) se modifică nivelul de activare. Tranziția de la stare de trezire la o stare de activare optimă care facilitează concentrarea atenției depinde de registrul senzorial. Sistemul nervos central pregătește individul să răspundă la stimulii care acționează asupra lui. Pragul de alertare diferă de la o persoană la alta. Sunt copiii care au nevoie de o stimulare mai intensă pentru a-și asigura nivelul optim de activare, alții care au nevoie de o intensitate mai redusă. În această ordine de idei sunt copii care sunt foarte ușor de suprastimulați de zgomotele din contextul experiențelor de zi cu zi și pot deveni copleșiți de aceste lucruri. Răspunsul de

activare și alertare este adesea văzut ca fiind pasiv și involuntar. Manipularea importanței stimulilor specifici poate să conducă la modificarea capacității de alertare față de stimulii respectivi.

Reflexul de orientare sau „ce este? ...ce se întâmplă?”

Reflexul de orientare este esențial pentru supraviețuirea noastră ca specie. Un mecanism important pentru atenție este noutatea stimulului. Cu alte cuvinte, ne activăm atunci când se produc o serie de modificări în contextul senzorial. De îndată ce reflexul de orientare a fost declanșat decidem dacă facem ceva sau nu. Reflexul de orientare apare sub acțiunea stimulilor de intensitate medie sau joasă. Când este prezent un stimul prea intens se pun în funcțiune mecanismele de apărare.

O primă diferență constă în faptul că reflexul de orientare dispare după expunerea repetată la un stimul, întrucât apare procesul de obișnuire. Reflexele de apărare sunt foarte rezistente la habituale. De exemplu ne putem obișnui foarte repede cu un zgomot de fond (ticăitul ceasului) dar niciodată nu ne vom obișnui cu zgomotul produs de un pistol. Pavlov afirma ca reflexul de orientare aduce organismul mai aproape de sursa stimulării.

Un alt reflex important este **cel de investigare**. Acest reflex este determinat de schimbările importante care se produc în context, astfel încât persoana imediat își orientează receptorul adecvat pentru a face o investigare a stimulului care a promovat schimbarea. Importanța biologică a acestui reflex este evidentă. Reflexul de orientare nu este întotdeauna asociat cu comportamentele de investigare dar poate fi relaționat cu atenția involuntară pentru schimbările care apar în contextul imediat. Reflexul de orientare este primul răspuns al organismului la orice tip de stimul (Sokolov, 1969). Este o încercare funcțională de a activa sistemul adecvat de recepție pentru a crea condițiile optime pentru percepția stimulului. De exemplu, o persoană poate să își poziționeze urechea și să reducă activitatea motorie pentru a capta un mesaj transmis în șoaptă.

O dată ce reflexul de orientare a fost declanșat, individul este pregătit pentru acțiune. Se constată o creștere a sensibilității la stimulii prezenți. Dacă stimularea este puternică, sistemul nervos va încerca să reducă intensitatea; dacă stimularea este slabă, dar importantă pentru individ, organismul va lucra pentru a crește intensitatea (ex pupilele se dilată pentru a crește fluxul de lumină).

Reflexul de orientare are atât aspecte biologice cât și psihologice (creșterea bătăilor inimii, întoarcerea capului, activarea EEG) ca răspuns la contactul cu un stimul nou. Prima componentă care apare este orientarea capului sau a organului receptor către sursa stimulării. Mișcarea inițială a capului pentru a avea o vedere mai bună sau a auzi mai bine este urmată de reducerea mișcărilor corporale pentru a diminua zgomotul de fond și a

crește acuitatea vizuală. Aproximarea sau apariția comportamentelor de investigare are legătură cu importanța stimulului pentru fiecare persoană.

Diferența dintre reflexul de orientare și cel de apărare este faptul că primul pregătește organismul pentru a accentua percepția stimulului iar cel de-al doilea permite o creștere a pragului de percepție. Cel de orientare crește sensibilitatea receptorului la stimul. Dacă intensitatea stimulului devine prea mare și determină durerea, se declanșează reflexele de apărare.

Reflexul de orientare aduce organismul în contact cu stimulii, cele de apărare limitează impactul stimulului asupra organismului. De exemplu, un copil care este subresponsiv la stimularea tactilă, se va orienta mai greu și va răspunde doar la stimulări tactile intense. El va avea un slab reflex de orientare și reacții puternice de apărare la stimularea tactilă. Copiii cu o astfel de problemă adesea vor căuta o stimulare tactilă mai intensă (stâng adulții sau copii cu putere) dar vor avea răspunsuri neadecvate la stimulări puternice și dureroase (râd când se lovesc sau ignoră).

Obișnuirea și interesul. O caracteristică importantă a reflexului de orientare este obișnuirea (copilul nu mai răspunde la stimulare) datorită contactului repetat cu stimulul. Habituarea se definește ca descreșterea a răspunsului la un stimul ca urmare unor stimulări repetate.

Dezobișnuirea se realizează când atenția este direcționată către stimuli după ce s-au operat în prealabil o serie de modificări asupra naturii stimulului. De exemplu, ne concentrăm atenția asupra sunetului pe care îl face mașina de spălat în primele minute când a început să funcționeze. După un timp ne obișnuim cu zgomotul și nu mai suntem conștienți de el. Presupunând că o monedă cade în cuvă în timp ce mașina spală, sunetul produs se schimbă, se produce o dezobișnuire și apare orientarea către stimulul modificat. Dacă veți fi interesat de ce a produs modificarea zgomotului, veți avea mai mult timp până să vă obișnuiți cu noul zgomot. Dacă nu apare interesul, habituarea se va produce foarte rapid.

Putem spune cât de important este un stimul pentru o persoană așezând evaluând intensitatea și durata orientării persoanei respective către acel stimul. Habituarea este un proces important care facilitează adaptarea la mediu. Ea reflectă procesul de bază al ignorării stimulilor irelevanți și selecționarea celor relevanți care sunt importanți pentru supraviețuire și care necesită atenție imediată.

Putem culege o mare cantitate de informații despre modul în care un individ învață, observând stimulii specifici care determină modul lor de a se orienta și pentru care manifestă interes. De exemplu un copil care nu se orientează către un stimul față de care majoritatea ar reacționa poate fi considerat ca fiind subreactiv (cu un prag mare de stimulare). În acest caz copilul are nevoie de o stimulare mult mai intensă pentru a declanșa

reflexul de orientare și interesul (ex. un sunet de alarmă mai puternic sau o lumină mai puternică).

Lipsa de orientare ar putea apărea când stimulul este prea complex sau prea simplu. Uneori întâlnim copii cu întâzieri cognitive care par a fi total dezinteresați în anumite activități. Asta se poate întâmpla deoarece copilul a văzut aceeași jucărie mai mult timp (zi de zi timp de trei luni) și nu mai este interesat de ea. Ar putea de asemenea ca jucăria să fie prea complicată pentru nivelul de dezvoltare cognitivă al copilului sau caracteristicile ei să nu ofere suficiente informații senzoriale în procesul de explorare.

Deficitul de habitare poate apărea deoarece copilul reacționează la stimuli irelevanți și nu reține informațiile relevante pentru experiența de învățare sau stimulii nu se potrivesc cu nevoile cognitive și senzoriale ale copilului. Lipsa de habitare apare când cortexul cerebral este afectat.

Rolul caracteristicilor stimulului în procesul atențional.

Noi adesea suntem interesați de obiecte, oameni, evenimente, sarcini care au elemente de noutate, complexitate, conflict, surpriză sau incertitudine (Berznea, 1965). Acești stimuli sunt distinctivi și unici în relație cu ceea ce deja știm, ne determină nu doar să ne orientăm și să ne menținem interesul pentru a învăța. Cu cât sunt mai noi, mai complexi și mai interesați cu atât avem nevoie de o perioadă mai mare să intervină obișnuirea. Obișnuirea apare rapid când stimulii sunt familiari, au o durată foarte limitată sau foarte lungă sau sunt prezentați în succesiuni rapide. Acest lucru este valabil pentru orice tip de stimulare: tactilă, auditivă, vizuală, etc.

Procesul atenției selective este intim legat de structurile de la baza creierului (sistemul reticular de activare) care filtrează inputul senzorial și modulează stările de activare fiziologică. Procesarea inputului la nivel cortical conștient este posibilă dacă se realizează o inhibare a celorlalte activități corticale și subcorticale. Astfel noi putem învăța mult mai eficient, noi informații despre mediul în care ne aflăm dacă putem ignora stimulii irelevanți.

Modelul neuronal. Sokolov propune un model neuronal care arată modul în care caracteristicile stimulului sunt stocate în memorie în timpul concentrării atenției. S-a presupus că reflexul de orientare este nu doar un răspuns la stimularea curentă. El arată că expunerea repetată la stimul produce o reprezentare neuronală. În mod obișnuit noi avem nevoie să luăm contact de mai multe ori cu un stimul nou înainte de a putea să-l înțelegem și să ni-l reamintim. Informațiile privind intensitatea stimulului, durată, calitatea sau ordinea prezentării sunt transmise în lanțul neuronal. În timp ce informațiile care vin sunt neuronal codificate sub diferite aspecte este posibil ca simultan să se evalueze caracteristicile stimulului pentru a determina dacă au fost experiențiate anterior și stocate în memorie sau

sunt noi. Când o informație nouă este introdusă, sistemul nervos caută să stabilească dacă ea se potrivește sau nu cu informațiile care există deja în memoria persoanei. Dacă există o discrepanță între informația nouă și memoriile anterioare (ex. reprezentarea neuronală) reflexul de orientare se declanșează. Atunci persoana trăiește ceea ce la nivelul limbajului se exprimă în „ce este, ce se întâmplă?”; reflexul de orientare apare când stimulul este important sau semnificativ pentru persoană. În acest caz persoana spune „cunosc acest lucru, este important și trebuie să fac ceva”.

La celălalt capăt al **continuumului se află susținerea atenției selective.**

Susținerea atenției este abilitatea de a direcționa și focaliza activitatea cognitivă pe stimuli specifici. Aceasta are legătură cu ceea ce căutăm să învățăm și cu ignorarea stimulilor care nu au relevanță pentru ceea ce facem în acel moment. Dezvoltarea și susținerea atenției selective sunt procese care se învață dar care sunt susținute de o bună funcționare a sistemului nervos. De exemplu sunt persoane care au o bună capacitate de concentrare pe sarcini dificile chiar și într-un context cu mulți stimuli distractori (ex. zgomote) și alții care nu reușesc să rămână în sarcină datorită unui stimul distractor minor pe care nu reușesc să îl ignore (ex. bâzâitul unei insecte).

Pentru a fi atent și a învăța noi informații din mediul extern, individul trebuie să fie treaz și alert. Când o persoană este deprivată de somn, descrește eficacitatea funcțiilor motorii și mentale. Unele persoane au nevoie să folosească stimuli externi pentru a activa un nivel optim de funcționare a proceselor atenționale, când se confruntă cu sarcini noi și dificile (ex. cafea).

Un alt aspect important al atenției care afectează învățarea este cantitatea de efort pe care o depunem pentru a ne susține atenția în ceea ce facem. Motivația sau persistența în sarcină variază considerabil de la copil la copil și ține de exercițiul pe care copilul îl are în acest sens și de specificul sarcinii de rezolvat. De exemplu, o persoană cu aptitudini tehnice va fi mult mai motivată să citească cărți tehnice și mai puțin motivată să citească cărți de beletristică.

Focusarea atenției se realizează sub diferite forme în viața de zi cu zi. De exemplu, noi ne susținem atenția pentru acțiunile și activitățile pe care le-am planificat sau gândit (ex. să citim ceva, să organizăm un eveniment social, să interacționăm cu ceilalți, să scriem un raport).

Abilitatea de susținere a atenției este o prerechizită importantă pentru procesarea informației. Deși sunt mai multe teorii și definiții ale atenției, susținerea atenției poate fi categorizată în trei secvențe operaționale (Cohen, 1972):

Atragerea atenției. Această etapă este cea în care apare orientarea inițială sau alertarea la stimul. Procesul de atragere a atenției este similar cu ceea ce am discutat anterior legat de reflexul de orientare. În plus față de reflexul de orientare atragerea atenției implică și o

dimensiune voluntară, activă. Similar reflexului de orientare, atragerea atenției are legătură cu calitatea naturii stimulului. Dimensiunile stimulilor care atrag atenția variază de la o persoană la alta în funcție de experiențele anterioare. Fiecare dintre noi avem o anumită reactivitate la stimularea senzorială și anumite dimensiuni interne și externe care sunt importante pentru noi. De exemplu un copil care învață mai bine prin intermediul canalului auditiv va fi mult mai captat de un cântec depre părțile corpului decât de o imagine care prezintă corpul.

Concentrarea atenției. Această etapă apare când stimulul este nou și reflectă măsura și durata în care noi ne implicăm în activitatea cognitivă care are legătură cu un anumit stimul. Noutatea și complexitatea sunt cei mai puternici mediatori ai menținerii atenției. Când sarcina este moderat de complexă persoana va depune un efort pentru învățare. Astfel motivația joacă un important rol în determinarea modului în care un stimul poate să mențină concentrarea atenției. Astfel, copiii cu un nivel redus de motivație vor depune un efort limitat de menținere a atenției indiferent de complexitatea sarcinii. Acești copii ridică probleme cadrelor didactice din perspectiva unei disticții privind cauza lipsei lor de concentrare (are legătură cu nivelul redus de motivație sau cu dificultățile cognitive sau de procesare a informației senzoriale). Problemele motivaționale se pot dezvolta dacă copiii au dificultăți cognitive sau senzoriale.

Comutarea atenției. Conceptul de comutarea a atenției are implicații funcționale. Astfel, el ne ajută să finalizăm o activitate începută și să ne mutăm atenția pe alta nouă. Astfel avem posibilitatea să stopăm activitatea de concentrare a atenției atunci când apare oboseala fizică sau mentală sau când nivelul de activare a scăzut și avem nevoie de un anumit tip de stimulare senzorială pentru a ne menține starea de activare propice. Cadrele didactice folosesc diferite mesaje pentru a facilita comutarea atenției: „ am terminat, trecem la activitatea sau sarcina următoare”.

Fazele atenției	Răspuns	Natura stimulării
atragera atenției	calitatea stimulului	naturii determinată de obiecte, sarcini evenimente care sunt importante și noi.
concentrarea atenției	menținerea atenției	determinată de evenimente, obiecte, sarcini care sunt noi, complexe și au semnificație pentru persoană.
comutarea atenției	retragerea atenției de la stimul	determinată de obișnuire și de corespondența la nivelul memoriei.

În viața de zi cu zi susținerea atenției are un rol important pentru copii. Ei au nevoie să acorde atenție în mod adecvat obiectelor, evenimentelor, sarcinilor pe care le efectuează. Susținerea atenției în timpul activităților intenționate cum ar fi manipularea obiectelor, jocul liber rezolvarea sarcinilor joacă un rol important pentru procesul de învățare și modul de performare a sarcinilor. Modul în care suntem atenți în diferite sarcini cognitive diferă în funcție de natura sarcinilor.

Rolul efortului în sarcinile care necesită susținerea atenției. Ce ne ajută să depunem efort într-o sarcină? Se pare că există o multitudine de aspecte care contribuie la acest lucru. Pe de o parte sunt resursele mentale sau structurile mentale care ajută persoana să proceseze informația. Toți avem o capacitate limitată de procesare a informației și fiecare dintre noi a experimentat situația de a se simți suprasolicitat mental. Alocarea resurselor mentale este influențată de o serie de factori cum ar fi:

procesarea sarcinii impusă de activitate (nr de alegeri sau de decizii);

criteriile de definire a succesului performanței;

nivelul de activare.

Când două sarcini sunt performate concurențial, apare interferența și afectează performanța chiar dacă cele două sarcini implică structuri diferite de procesare. Cei mai mulți dintre noi am trăit situația în care am încercat să menținem o conversație la telefon cu cineva în timp ce altcineva ne țipa în ureche (cine este și ce vrea?).

Un alt factor care ne ajută să susținem efortul pe o sarcină este automatizarea abilităților învățate. O abilitate învățată se automatizează, ceea ce permite ca atenția noastră să se concentreze pe aspecte ale activității care sunt mult mai complexe. Pe măsură ce un copil învață literele, el se va concentra surprinderea semnificației cuvântului decât să depună efort pe cum să scrie fiecare literă în parte.

Atenția selectivă: identificare și selecție

Ce îi permite unui copil să își concentreze atenția și să o mențină în sarcină, ignorând stimulii irelevanți? Acest proces poartă denumirea de atenție selectivă. Ea se refră la abilitatea de a selecta și focusa pe un anumit tip de informații, excuzând alta. Ea are atât componente voluntare cât și involuntare. Atenția selectivă activă implică depunerea unui efort pentru susținerea atenției față de o informație selectată, și are la bază experiențele anterioare de învățare sau exercițiul. Comportamentul vigilent este un tip de atenție selectivă când ne focusăm pe stimuli neobișnuiți. Atenția selectivă pasivă este lipsită de efort. Evenimentele par a fi ignorate dar sunt înregistrate și percepute. Acest tip de atenție este important în protecția împotriva situațiilor de pericol.

Dezvoltarea atenției

1. Vârsta preșcolarității (3-6/7ani)

Atenția selectivă la vârsta preșcolarității este mai puțin eficientă decât în cazul copiilor de vârste mai mari. Copilul de vârstă preșcolară scanează mai puțin sistematic stimulii din mediu și este cu ușurință distras de stimulii nerelevanți. Abilitatea de automonitorizare a atenției o regăsim abia după vârsta de 6-7 ani. Una din caracteristicile abilităților atenționale la vârsta preșcolară este **scanarea nesistematică**. În situațiile în care au de scanat mai mulți stimuli în vederea luării unei decizii, copiii de vârstă preșcolară apelează la strategii nesistematice sau dezorganizate. În 1968, E. Vurpillot făcând un experiment și a pus copii de 5-6 ani să compare perechi de căsuțe (fiecare cu câte 6 ferestre) care nu se diferențiau prin nici o fereastră, sau perechi care se diferențiau prin una, 3 sau 5 ferestre. Rezultatele au arătat că cei de 5 ani nu au comparat ferestrele pereche cu pereche, ci la întâmplare, iar numărul de fixări oculare a fost mai mic decât în cazul copiilor mai mari. Acest comportament a generat concluzia **că la preșcolari există o lipsă a unor proceduri sistematice atenționale** ceea ce conduce la un număr crescut de erori. În situația în care preșcolarii scanează o imagine, copiii mai mici de 6 ani pornesc din centrul imaginii și coboară cu privirea iar cei mai mari de 6 ani pornesc de sus și încearcă să acopere tot câmpul vizual, asemenea adulților.

Focusarea atenției în timpul jocului liber pare a fi legată de abilitatea copilului de a răspunde la o mare varietate de sarcini tot mai complexe, de capacitatea de a-și organiza activitatea orientată spre un scop, și abilitatea de inhibare a activității motorii externe (Ruff et al. 1990).

Nivelul de activare a resurselor atenționale variază de la copil la copil. Pentru activarea voluntară a resurselor atenționale este important ca stimulii sau activitățile prezentate copilului preșcolar să aibă un anumit grad de noutate și să fie interesante. Pentru a identifica care este sfera de interes a copilului preșcolar este nevoie ca el să fie expus în prealabil la medii cât mai variate și să învețe abilități cât mai diverse. Recompensarea copilului pentru implicarea în sarcină, laudarea, expunerea lucrărilor pot determina creșterea interesului pentru anumite activități și implicit creșterea activării resurselor atenționale.

2. Vârsta școlarității mici (7 ani- 10/11 ani)

Din punctul de vedere al dezvoltării atenționale, există trei progrese care se înregistrează pe parcursul acestui interval de timp: crește capacitatea de expandare sau de constricție a câmpului atențional; crește viteza de comutare a atenției; crește capacitatea de "desprindere" a atenției de distractori.

Aceste progrese ale sistemelor atenționale au semnificație pentru existența socială a copilului, întrucât se leagă de apariția unor forme tot mai sofisticate de autoreglare, atât în modalitatea de operare conceptuală cât și în cea emoțională (în jur de 6-7 ani). Copiii cu capacități de focalizare a atenției și inhibare a stimulilor irelevanți sunt cei care manifestă un

nivel redus de comportamente agresive la nivelul interacțiunilor cu ceilalți și emoționalitate negativă redusă. Capacitatea de control atențional și emoțional pare a rămâne un parametru constant de-a lungul vieții. Unii autori consideră că putem corela controlul atențional și cu empatia și de asemenea cu vina și rușinea (începând cu vârsta de 7 ani).

Particularități de dezvoltare și funcționare ale memoriei în procesul de comunicare interpersonală

Memoria de lucru este abilitatea noastră de a ne reaminti informația care ne este necesară rezolvării unei sarcini curente. Ea funcționează ca un fel de post-it al creierului pe care însemnăm informații relevante pe care avem nevoie să ni le reamintim. Memoria de lucru are un rol major în realizarea diferitelor activități școlare cum ar fi înțelegerea materialului citit, calculul mental aritmetic, copierea cuvintelor de pe tablă, orientarea în spațiul școlii și în împrejurimi etc.

Memoria de lucru vs memoria de scurtă durată

Memoria de lucru și memoria de scurtă durată sunt două procese mnezice diferite. Vom ilustra acest exemplu prin intermediul unui exemplu. Să presupunem că mergeți la o întâlnire la o școală nouă. V-ați rătăcit și întrebați pe cineva care este direcția corectă. În gând repetați de mai multe ori informația aflată pentru a o reține. La acest nivel folosiți memoria de scurtă durată pentru a vă reaminti direcția corectă. Ați ajuns la mașină și începeți să conduceți în direcția indicată. Pe măsură ce repetați în gând strada pe care trebuie să ajungeți, vă uitați în jur să vedeți dacă strada pe care sunteți se potrivește ca denumire pe care o aveți în minte. În acest moment folosiți memoria de lucru.

Același lucru se întâmplă și în clasa în care lucrați. Când îi dați unui elev un set de instrucțiuni, el va folosi memoria de scurtă durată pentru a repeta ce are de făcut. După ce elevul se întoarce la locul său în bancă va trebui să înceapă să lucreze. Copiii care au dificultăți la nivelul memoriei de lucru au șanse mari să uite ce au de făcut sau cu ce trebuie să înceapă după ce ajung la locul lor. Memoria de lucru ajută elevii să lucreze cu informațiile pe care și le amintesc.

Memoria de lucru (ML) reprezintă cunoștințele din memoria de lungă durată care sunt activate la un moment dat. Astfel, din mulțimea totală de cunoștințe de care dispune o persoană la un moment dat temporar sunt mai activate doar acele cunoștințe de care el are nevoie într-un anumit context. De exemplu, atunci când vine la consultație un copil cu ADHD, unui medic i se activează toate cunoștințele despre această tulburare, deși el are

cunoștințe despre toate tulburările psihiatrice. Memoria de lucru nu este o simplă unitate de memorie ci este un sistem complex care include atât atenția de lucru cât și memoria de lucru. Împreună servesc la gestionarea fluxului de informație în minte. Dacă la un copil cu ADHD sunt afectate susținerea și selectivitatea atenției atunci înseamnă că vor fi accesibile în memoria de lucru informații irelevante. Acest lucru afectează performanța deoarece comportamentul se va afla mereu sub controlul stimulilor externi.

Rolul memoriei de lucru în funcționarea cognitivă

Permite stabilirea unor conexiuni între elemente care aparent nu prezintă nici o legătură unele cu altele.

Ține activă o cantitate de informație în timp ce copilul lucrează cu altceva (ex. ține minte un gând sau o informație în timp ce simultan face altceva).

În viața socială ea joacă un rol foarte important în participarea la discuțiile de grup sau la conversațiile individuale deoarece copilul trebuie să înțeleagă ce i se spune în timp ce își formulează răspunsul.

Permite analiza lucrurilor din mai multe perspective. Pentru a lua în considerare 2 sau mai multe perspective, mintea trebuie să le reactualizeze în același timp astfel încât să poată să facă o comparație.

Permite stabilirea corelațiilor între idei. Pentru înțelegerea unei povești copilul are nevoie să-și amintească simultan toate piesele constitutive, începutul, cuprinsul și încheierea. Acest lucru este posibil prin intermediul memoriei de lucru.

Are un rol esențial în înțelegere deoarece permite minții să ia în considerare lucrurile experimentate anterior și să le compare cu cele pe care le experimentează în prezent.

Permite performarea secvențială a unui set de solicitări. Memoria de lucru facilitează transformarea indicațiilor, instrucțiunilor în comportamente și respectarea ordinii de manifestare a lor (succesiunea pașilor de urmat în performarea unui comportament).

Permite monitorizarea modului propriu de a gândi. Memoria de lucru ne permite în același timp, să gândim și să ne gândim la ceea ce am gândit. De ex. citim un text și în același timp înțelegem semnificația cuvintelor citite.

Cantitatea de informație pe care ne-o reamintim descrește odată cu vârsta. Cea mai spectaculoasă creștere se înregistrează în mica copilărie. Cea mai mare dezvoltarea a memoriei de lucru se înregistrează în primii 10 ani. Creșterea se realizează până în jurul vârstei de douăzeci de ani după care se înregistrează o perioadă de stagnare (faza de platou) urmată de o descreștere după vârsta de 35 de ani. În medie o persoană de 25 de ani poate să își reamintească cu succes 5 itemi.

Există o limită fixă a capacității de operare a memoriei de lucru pentru diferite etape de dezvoltare Astfel: un copil de vârstă preșcolară (ex. 4 ani) poate să țină în minte activă

informația legată de o singură instrucțiune; un copil de 7 ani poate să opereze simultan cu doi itemi; un copil de 10 ani își poate reaminti trei itemi iar la 14 ani poate să opereze cu 4 itemi.

Studiile arată că există două tipuri de memorie de lucru care se dezvoltă relativ la fel: memoria verbală și memoria vizuo-spațială. Memoria verbală ajută copiii în clasă să își reamintească instrucțiunile verbale, să învețe limbajul și să înțeleagă sarcinile pe care le au de făcut. Memoria vizuo-spațială ajută la reamintirea secvențelor de acțiuni, evenimente, tipare de comportament, imagini, abilități matematice.

O altă limită a memoriei de lucru are legătură cu viteza cu care se transmite o informație (instrucțiune). Când cadrul didactic vorbește foarte repede, copiii cu o memorie de lucru limitată nu pot să proceseze informația suficient de repede ceea ce invariabil conduce la abandonarea activității.

Dezvoltarea memoriei la vârsta preșcolară. Memoria este și ea mai puțin performantă decât mai târziu. Recunoașterea este totuși mai bună decât reactualizarea. Există mai multe explicații posibile ale acestui deficit:

bază de cunoștințe mai săracă, ce duce la lipsa de familiaritate cu stimulii care urmează să fie reamintiți;

lipsa unor strategii eficiente de codare și reactualizare a materialului de memorat;

o capacitate redusă a memoriei de lucru, determinată de limitări de ordin maturational ale nivelului de activare a cunoștințelor.

S-a crezut inițial că există un deficit la nivelul memoriei de lucru a copiilor preșcolari. Mai recent însă s-a arătat că pentru materiale „potrivite” copilului – adică bazei sale de cunoștințe - capacitatea memoriei de lucru crește, atingând nivelul adult. În al doilea rând, s-a afirmat că nu putem vorbi de **metacogniție sau metamemorie** la această vârstă. Poate însă că pur și simplu copiii de 3 ani nu realizează că li se cere să memoreze ceva și apoi să redea, pe când cei de 6 ani înțeleg ce anume dorim de la ei. Există experimente care demonstrează că intenția de memorare apare la cei mici dacă stim să le solicităm acest lucru. Într-un astfel de experiment (Wellman & Flavel, 1975) s-a ascuns un câțel de jucărie sub o cutie (pe masă fiind mai multe cutii) și s-a urmărit ce comportamente sunt puse în valoare spontan de copil pentru a „memora” unde e câțelul. Au apărut mai multe strategii: unii au fixat insistent cutia, alții au delimitat-o de celelalte (trăgând-o spre ei), iar alții chiar au ținut mâna pe cutie. Cei care au apelat la aceste strategii mnezice au avut performanțe mai bune, ceea ce arată că atunci când copiii sunt motivați să-și amintească un anumit lucru, vor depune efort în acest sens.

În alt experiment, copilului i s-a făcut o poză, iar apoi s-a ascuns aparatul (sub ochii lui). Nu numai că acesta a ținut minte unde este aparatul, dar dacă s-au făcut poze în mai multe

locații, copilul a început să caute cu cea din urmă locație, trecând apoi la celelalte. Copiii au dovedit deci o logică a căutării, chiar dacă nu toți au avut aceleași performanțe.

Concluzia este că există **metamemorie**, dar e limitată la situații familiare, contexte specifice și eficientă totuși inconsistent de către cei mai mici de 6 ani. Strategiile celor mai mari de 6 ani sunt generale și folosite sistematic.

Dezvoltarea strategiilor mnezice la vârsta școlară

Strategia de memorare este un fel de plan cognitiv folosit în mod conștient, voluntar și controlabil de către individ în vederea sporirii performanței mnezice.

Etapile dezvoltării strategiilor mnezice:

Prescolarii nu pot folosi o strategie chiar dacă le e sugerată sau impusă din afară;

Copiii de 6-7 ani pot folosi una sau mai multe strategii, dar nu în mod spontan;

Copiii de 8-9 ani pot folosi în mod spontan strategii de memorare dar acest lucru nu duce neapărat la rezultate sau la performanțe identice cu cele ale copiilor mai mari.

Această repartitie pe vârste nu e univocă. Vârsta la care se poate opera mai bine cu o strategie depinde de tipul sarcinii în care se aplică strategia.

Strategii de codare. S-au studiat strategii specifice cum ar fi: **repetiția, organizarea, elaborarea.**

Repetiția

La 6 ani copiii nu sunt în stare să repete spontan un material, dar o fac dacă sunt învățați. Performanța crește prin aplicarea acestei strategii, dar dacă apoi sunt lăsați să opteze pentru strategia proprie sau cea nou învățată, 50% doar aleg repetiția.

La 10 ani toți copiii folosesc spontan repetiția - poate datorită solicitărilor școlare sau datorită faptului că au în față informația de memorat (eventual în format scris).

Există mai multe feluri de operare a repetiției: la 7 ani copiii repetă fiecare cuvânt, iar la 10 ani grupează itemii și îi repetă ca și grup.

Organizarea. Aceasta se referă la gruparea informației în unități cu sens. Numai după 10 ani copiii folosesc această strategie spontan, pe baza grupării categoriale.

Elaborarea. S-a studiat relativ la învățarea unor perechi de itemi aparținând unor categorii diferite, care pot fi conectate printr-o imagine mentală care să-i conțină pe amândoi (să includă asociația între itemi). Până la 6-7 ani nu este folosită spontan dar copiii pot fi învățați să construiască astfel de imagini. Și așa însă, elaborările sunt simple ca structură și inefficiente. De la 11 ani, folosirea elaborărilor este spontană.

Strategii de reactualizare. Dacă un băiețel ar dori să își amintească la ce Crăciun a primit un dar un cățel, printre strategiile de reactualizare s-ar putea număra cunoașterea vârstei cățelului, sau reamintirea an de an, înapoi în timp, a fiecărui Crăciun, cu darurile primite de

fiecare dată. La 5-6 ani copiii nu știu să folosească astfel de strategii, dar la 10-11 ani ei reușesc să le stăpânească destul de bine. Se pare că acest prag de 11 ani este cel la care se fac două achiziții importante:

Copiii realizează că, atunci când informațiile nu sunt prea numeroase, se poate opera o căutare și recuperare sistematică a itemilor din memorie.

Copiii realizează că pentru domenii de cunoștințe extrem de bogate o astfel de căutare nu e posibilă și este mai utilă o strategie în care un item îl amorsează pe altul și astfel se ajunge la itemul inițial (această strategie e folosită mai mult de copiii mai mari).

Alocarea de resurse cognitive. Aceasta este foarte importantă în contextul sarcinilor școlare. Copilul trebuie să își dea seama că trebuie fixat cu precădere în memorie și ce va trebui reactualizat. La 6-7 ani copilul memorează doar un subset relevant al unui material și nu își dă seama că pot exista 2-3 seturi relevante, deci nu apare o distribuție eficientă a resurselor. Din punctul de vedere al alocării de resurse, copilul nu studiază un timp mai îndelungat itemii mai dificili și de multe ori repetă nu materialul necunoscut, ci pe cel cunoscut.

Dezvoltarea unei baze de cunoștințe. Cunoștințele dintr-un domeniu facilitează memorarea informațiilor legate de acel domeniu. La 8 ani, dacă li se prezintă copiilor o listă de itemi familiari, crește tendința de repetiție a acestor itemi, deci crește performanța mnezică. În plus, cunoștințele dintr-un domeniu atrag după ele strategiile potrivite acelui domeniu.

Dezvoltarea metamemoriei

Cunoștințe declarative:

Acestea reprezintă ceea ce știe o persoană despre memorie în general, despre propriile performanțe mnezice, despre felul în care funcționează propria lui memorie, cunoștințele despre ce presupun diferitele tipuri de sarcini, ce strategii sunt bune etc.

Se referă la: a) persoane, b) tipuri de sarcină, c) strategii.

2. Cunoștințe legate de persoană. Acestea cuprind următoarele informații:

Cunoștințe despre propria memorie:

Experimentele legate de estimarea capacității proprii de memorare au arătat că la cei mici apare o supraestimare.

Această capacitate de estimare este dependentă cel puțin de context: atunci când cadrul memorării este un joc specificat clar ("mers la cumpărături"), estimările sunt mai realiste. La fel se întâmplă dacă estimarea nu e verbală – copilul oprește o bandă de cuvinte când crede că nu mai poate memora.

Această supraestimare a propriilor capacități mnezice nu trebuie valorizată doar negativ. Se consideră, de exemplu, că ea le conferă copiilor o încredere mai mare în forțele și resursele proprii, ca urmare duce la creșterea stimei de sine.

Cunostințe legate de tipul de sarcină:

Tot în jurul vârstei de 9-10 ani copiii realizează că unele sarcini pot fi mai dificile decât altele din punctul de vedere al cantității și tipului de informație.

Realizează că unele solicitări sunt mai mari ca altele (recunoașterea este mai bună decât reproducerea).

E mai ușor să memorezi un material în cadrul căruia s-au stabilit relații între itemi.

E mai ușor să memorezi scheletul semantic al unei povesti (a povesti esențialul "cu propriile cuvinte").

Cunostințe legate de strategii:

În general la 6 ani există constientizarea nevoii de a folosi strategii externe (să fixezi cu privirea, să puimâna pe obiectul de memorat). Abia la 10-11 ani copiii știu că trebuie să recurgă la strategii interne.

Cunostințe procedurale

Se referă la ceea ce copilul știe că trebuie să facă în funcție de:

distanța față de scop (autonitorizare);

planificarea și direcționarea propriului comportament pentru a ajunge la scop (cât va mai trebui să învețe până va ști lecția).

Recomandări

Cunoașterea particularităților de dezvoltare și funcționare cognitivă ale copiilor, specifice diferitelor etape de vârstă sprijină cadrul didactic în setarea unor paternuri adecvate de comunicare cu elevii la clasă. În acest sens, pentru copiii de vârstă preșcolară și școlară mică adaptarea și modul lor de funcționare la clasă depind într-o mare măsură de nivelul de dezvoltare a capacității de concentrare a atenției și de funcționare a memoriei de lucru.

Mintea copiilor mici funcționează diferit în situațiile în care sunt implicați în sarcinile care le plac față de situațiile când se află în fața unei sarcini impuse, față de care nu au nici o motivație internă. În consecință, creșterea performanței educaționale a copiilor preșcolari și școlari mici depinde în mare măsură de **comunicarea eficientă a instrucțiunilor** în cadrul activității la grupă/ clasă. Eficiența instrucțiunilor care sunt date elevilor este influențată de modul în care acestea sunt formulate, fiind asigurată de respectarea următoarelor reguli:

Înainte de formularea instrucțiunii, **asigurați-vă de atenția elevilor.**

Obțineți atenția elevului fie prin asigurarea unei proximități spațiale sau prin stabilirea contactului vizual. Dacă elevii sunt atenți, ceea ce le transmiteți va fi receptat mai bine.

Formulați instrucțiunile într-o manieră simplă, la obiect.

Instrucțiunile trebuie să indice concret comportamentul dorit și să nu fie vagi. O instrucțiune concretă de tipul „Pune cărțile în bancă și penarul în geantă!” este mai eficientă decât instrucțiunea „Fă-ți curat pe bancă!,” deoarece prima specifică exact comportamentul, a doua instrucțiune are un caracter mai vag.

Nu dați mai multe instrucțiuni în același timp! Copii de vârstă preșcolară și școlară mică au dificultăți în a opera la nivelul memoriei de lucru cu mai multe informații diferite, în același timp. În practică, le va fi dificil să fie atenți și apoi să execute instrucțiunile în ordinea dorită.

Cel mai eficient este să prezentați instrucțiunile pe secvențe mici de comportament. De exemplu, instrucțiunea „Deschide cartea la pagina 45 și citește primele trei propoziții,” poate fi reformulată corect astfel: dați mai întâi instrucțiunea: „Deschide cartea la pagina 45...,” după care așteptați ca elevii să execute comanda. Dacă comportamentul este realizat, lăudați verbal („Bravo, foarte bine!”) sau prin gesturi aprobatoare. Abia apoi formulați ultima instrucțiune: „Citește primele trei propoziții”, așteptați execuția ei și lăudați elevul pentru realizare. **Instrucțiunile trebuie segmentate în unități** cât mai mici pentru a putea fi executate corect.

Oferiți modele de acțiune atunci când dați instrucțiuni; dacă instrucțiunea este un comportament, încercați să-l efectuați dumneavoastră sau solicitați ajutorul altui elev în timp ce spuneți instrucțiunea. De exemplu instrucțiunea „Deschide manualul de citire!” este mai eficientă dacă și dumneavoastră realizați în timp ce spuneți comanda, comportamentul solicitat.

Pentru a fi mai bine receptată, **oferiți aceeași instrucțiune în mai multe feluri!** Acest lucru nu înseamnă repetarea ei, ci exprimarea instrucțiunii, prin oferirea de indicatori comportamentali sau verificarea modului în care elevul a înțeles instrucțiunea.

Aceste reguli de comunicare la clasă influențează într-o mare măsură comportamentul de compliere sau de refuz privind efectuarea sarcinilor pentru care copii nu au o motivație internă.

Situații tipice care favorizează apariția comportamentului de refuz:

Când cadrul didactic cere copilului să facă mai multe lucruri în același timp. Copiii care au o serie de deficite la nivelul funcțiilor executive (la nivelul atenției, memoriei de lucru și inhibiției) sau sunt în faze incipiente ale dezvoltării lor (ex. cei de vârstă preșcolară și școlară mică) au dificultăți în a face o alegere atunci când primesc prea multe lucruri de făcut. Pentru a determina copilul să facă ceea ce i se cere, este foarte important să i se dea o singură instrucțiune / un singur lucru de făcut într-un anumit interval de timp.

Când copiii nu primesc instrucțiuni clare despre ce se așteaptă de la ei. Datorită nivelului incipient de dezvoltarea a memoriei de lucru copiii de vârstă preșcolară în special, au dificultăți în procesarea unei informații verbale care are mai multe înțelesuri sau este ambiguu formulată.

Când cererea/ solicitarea adultului este făcută într-un moment nepotrivit. Copiii de vârstă preșcolară care au dificultăți de autoreglare emoțională sunt mult mai înclinați să ignore solicitarea adultului când sarcina impusă de adult concurează cu o activitatea care le aduce un beneficiu imediat (fac ceva interesant etc).

Când adultul folosește termeni prea generali sau vagi. Copiii de vârstă preșcolară au dificultăți de a urma instrucțiuni sau cereri care nu sunt clare (ex.” stai cuminte”).

Cum putem ajuta copiii să își dezvolte abilitatea de concentrare și focusare a atenției pe activitățile didactice?

Utilizați metode variate de lucru cu copiii pentru a menține treaz interesul acestora pentru activitatea școlară. Schimbarea frecventă a metodelor de predare oferă avantajul de a întârzia apariția habituării. Acest lucru se impune cu necesitate în special în cazul copiilor preșcolari și școlari mici în cazul cărora habituarea se realizează foarte ușor datorită particularităților de dezvoltare cognitivă. Copiii mici se obișnuiesc foarte repede cu un stimul (contextul în care își desfășoară activitatea, sarcina pe care o au de efectuat, metodele prin care trebuie să efectueze sarcina respectivă). Pierderea elementului de noutate față de un stimul duce la scăderea resurselor atenționale alocate pentru acea activitate și implicit a modului de performare a sarcinii.

Dați elevilor sarcini dar complexe scurte și încercați să combinați activități alternative cu scurte momente de pauză. De exemplu, în cadrul unei ore, un elev poate rezolva 5 exerciții de matematică, iar apoi să coloreze 1 figură geometrică.

Alternarea tipului de activitate și lungimea redusă a sarcinii împiedică distragerea atenției. Copiii care au dificultăți la nivelul abilității de autoreglare emoțională și motivațională au dificultăți în a face față emoțiilor de plictiseală. O sarcină care își pierde elementul de noutate pentru că este prea lungă și dificilă, le creează copiilor disconfort. Atenția este direct influențată de registrul emoțional al copilului și de intensitatea acestor emoții. O capacitate bună de concentrare a atenției necesită un nivel optim de activare fiziologică. Un nivel prea înalt (pe care îl regăsim atunci când copilul este furios sau îi este teamă) dar și un

nivel mai scăzut (starea de somnolență) afectează capacitatea de activare și concentrare a atenției și implicit performanța.

3. Recompensa socială (mesajele de laudă) - factor de întărire sau diminuarea a motivației intrinseci a copiilor

Mesaje de laudă precum și cele de critică au un impact considerabil asupra procesului de învățare din perspectiva dezvoltării copiilor.

Una dintre cele mai frecvente recomandări oferite cadrelor didactice de către specialiștii din domeniu sănătății mentale este să încerce să ignore comportamentele nepotrivite ale copiilor și să recompenseze comportamentele adecvate atunci când apar. Practica ne arată că acest lucru nu este întotdeauna atât de ușor de făcut. Există mai multe explicații pentru aceste dificultăți.

Uneori, adulților le este greu să tolereze comportamentele nepotrivite ale copiilor, ceea ce conduce la dificultatea de a amâna răspusul imediat (reacția de critică sau ceartă) sau de ignorare a lor. Dificultatea de a ignora comportamentele nepotrivite poate avea legătură cu discrepanța care apare între convingerile adultului privind rolul său și modul în care copiii se comportă. În anumite situații, adulții pot vedea modul în care se comportă copiii ca fiind în dezacord cu principala lor responsabilitate: să îi învețe pe aceștia și să le corecteze comportamentul atunci când este nepotrivit cu contextul; ignorarea pare, din punctul lor de vedere, a fi un comportament de acceptare sau chiar de recompensare a greșelii.

Cercetările recente în neuroștiințe arată că până la 12 ani copiii învață diferit față de puberi și adolescenți. Diferența rezultă din mecanismele cerebrale implicate în procesarea feedbackului pe care aceștia îl primesc pentru performanțele pe care le obțin sau pentru modul în care se comportă. Studiile au arătat că recompensa, feedbackul pozitiv (ex. lauda) sunt mai eficiente la preșcolarii și școlarii mici (sub 12 ani) decât pedeapsa (critica). Performanța copiilor sub 12 ani se îmbunătățește considerabil când primesc un mesaj pozitiv legat de comportamentul lor (li se spune ce au făcut bine) și scade când se scoate în evidență ceea ce nu au făcut bine. În cazul copiilor de peste 12 ani feedbackul negativ are valențe educaționale, putând îmbunătăți performanța.

Mecanismele cerebrale responsabile de diferențele care apar la nivelul modului în care învață preșcolarii și școlarii mici și cei mai mari de 12 ani sunt ariile de control cognitiv localizate la nivelul cortexului cerebral. Cu alte cuvinte, centrii de control ai creierului sunt mult mai puternic activați în prezența unui feedback negativ, în cazul puberilor, adolescenților și adulților dar nu și în cazul copiilor mai mici. În cazul lor, feedback-ul pozitiv este cel care activează puternic ariile de control cognitiv.

Cum se explică acest lucru? Informația care transmite mesajul că ai făcut ceva greșit este mult mai complicată decât cea care arată ce ai făcut ceva bine. **Copiii mai mici de 12 ani au resurse cognitive limitate care nu permit procesarea informației negative și învățarea din greșeală.** Autorii arată că a învăța din greșeală presupune a privi retrospectiv pe aceeași cale pe care ai parcurs-o și a analiza ce anume nu a mers și cum a fost posibil acest lucru. Asta înseamnă că este nevoie de o analiză amănunțită pentru a reliefa că ceea ce ai făcut este o greșeală.

Lauda și valențele ei motivaționale

Mesajul de laudă este ca penicilina: nu poate fi adiministrată la întâmplare, administrarea este guvernată de reguli și contraindicații, regulile privesc modul și momentul administrării și dozajul, precauțiile se referă la posibilele efecte secundare. În aceeași manieră, există reglementări privind administrarea medicației emoționale: "mesajele de laudă".

Cadrele didactice recompensează copiii cu mesaje verbale atunci când aceștia manifestă comportamente dezirabile. Lauda se referă la „un mesaj de evaluare pozitivă transmis de o persoană față de performanțele, rezultatele, sau atributele obținute/deținute de o altă persoană, în care evaluatorul presupune validitatea standardelor pe care își bazează evaluarea.”

Lauda este diferită de simpla înțelegerea sau de feedback (ex. este corect, ai obținut 90 de puncte) care sunt forme neutre de recunoaștere a unor rezultate.

Mesajul de laudă are o serie de caracteristici aparte și se diferențiază de alte tipuri de feedback. De exemplu, spre deosebire mesajul de încurajare („poți să o faci”) care are un focus mai puternic pe acțiunea viitoare și de regulă apare ca răspuns la performanțele slabe obținute în prezent, lauda are un focus pe rezultatele din prezent și se referă specific la ce i-a reușit copilului.

Studiile în domeniu arată că mesajele de laudă nu au întotdeauna o puternică funcție de întărire a comportamentelor dezirabile, eficiența lor depinzând de o serie de factori. În anumite condiții chiar și mesajele de laudă pot conduce la slăbirea motivației interne a copiilor.

Lauda ca și recompensa fizică, chiar dacă sunt văzute ca fiind pozitive, uneori, în anumite condiții, pot crea premisele unor interacțiuni cu mare grad de control, care întârzie sau afectează dezvoltarea autonomiei individuale a copiilor.

Lauda ca proces complex de comunicarea socială. Lauda nu este un proces de comunicare cu un singur sens, de la evaluator la receptor (copil, elev), ci este un proces complex de comunicare socială, în care rolul de receptor este la fel de important ca și cel de evaluator. Prin urmare, **efectul mesajelor de laudă depinde nu doar de conținutul mesajelor ci și de**

contextul în care se transmite mesajul, de nivelul de dezvoltare și potențialul de înțelegere al receptorului și de maniera particulară de interpretarea a receptorului.

Condiții care asigură eficiența mesajelor de laudă. Lepper și Henderlong (2002) au făcut 30 de ani cercetări asupra efectelor motivaționale ale mesajelor de laudă. Studiile lor arată că acest instrument este foarte eficient dacă se respectă o serie de condiții:

Mesajul să fie perceput ca fiind sincer și să fie formulat specific;

Mesajul să se centreze pe aspecte care sunt în controlul copilului (are puterea de a le schimba);

Mesajul să transmită standarde realiste și care pot fi atinse (conforme nivelului de dezvoltare al copiilor);

Există o serie de condiții care transformă mesajul de laudă dintr-un instrument cu valențe motivaționale într-unul cu efecte de subminare a motivației intrinseci.

Mesaje de laudă legate de activități sau comportamente care îi sunt plăcute copilului sau îi este ușor să le performeze;

Mesaje de laudă legate de activități pe care știe deja să le facă;

Mesaje care focusează copiii pe evaluarea prin comparație cu performanțele celorlalți;

Efectele motivaționale ale mesajelor de laudă nu se pot discuta fără a lua în calcul vârsta copiilor și nivelul lor de dezvoltare.

Fiți sensibili la nivelul de dezvoltare al copilului! Copiii mai mici de trei ani au un beneficiu din lauda care îi încurajează să exploreze în felul lor. Cercetările arată că copiii de 3 ani sunt mult mai înclinați să se implice în sarcini noi, provocatoare pentru ei și să persiste în efectuarea lor atunci când mamele lor i-au lăudat și încurajat independența la 24 de luni (Keley, 2000). Copiii mai mari de trei ani devin conștienți de posibilele motive ale adulților care pot sta în spatele mesajelor de laudă. Dacă mesajul este perceput ca fiind nesincer, tendința este de a-l ignora.

Cum percep copiii mesajele de laudă la vârsta preșcolară (3-6/7ani)? Unele studii arată că mesajele de laudă, cu focus pe abilitate sau inteligență (ești deștept, ești un bun desenator), în cazul copiilor preșcolari, contribuie la creșterea motivației (Henderlong, 2000.)

Studiile experimentale arată că:

preșcolarii care primesc mesaje de laudă (atât pe abilitate „ești un bun desenator”, cât și pe strategie „ai găsit o cale foarte bună de a face acest lucru”) sunt mult mai motivați să se implice în activitatea respectivă decât cei care primesc un feedback neutru (ai terminat de făcut desenele”) sau nici un mesaj.

copiii care primesc mesaje de laudă pe proces („ai găsit o cale foarte bună de a face acest lucru”) sunt mult mai motivați să facă acea activitate pe viitor decât cei care primesc pe persoană („ești isteț, ești un bun desenator”).

copiii care primesc feedback generic sau pe persoană („ești un bun desenator”) trăiesc un mare disconfort în contextul în care fac greșeli și au tendința de a evita să mai facă activitatea respectivă după ce apare eșecul sau primele greșeli.

copiii care primesc feedback specific („ai muncit mult la acest desen, ai folosit culorile potrivite pentru fiecare obiect”) manifestă o creștere a interesului pentru activitatea respectivă.

Pâna la vârsta de 7 ani copiii au tendința de a interpreta direct, adliteram mesajele pe care le aud, având dificultăți în a identifica nuanțe (ironii, dezamăgire etc). **Dintre toate tipurile de mesaje folosite, cea mai eficientă chiar și la această vîrstă este laudă specifică, centrată pe efort și pe alegerea strategiei de lucru.**

Sinceritatea percepută a mesajului de laudă este un factor esențial care moderează consecințele motivaționale ale laudei. Mesajul de laudă care este perceput ca fiind fals, neadevărat poate afecta stima de sine și relația cu copilul. Lauda nesinceră poate fi extrem de ineficientă deoarece poate deteriora relația cu copilul. Acest lucru este valabil mai ales în cazul copiilor mai mari de 7 ani.

Copiii pot înțelege din mesajul transmis că sunteți dezamăgiți sau că doriți să îi manipulați. Lauda nesinceră transmite copilului mesajul că nu este înțeles de adulți (Henderlong and Lapper, 2002). Acest tip de interpretare apare pe măsură ce copiii cresc și au resursele cognitive care îi ajută să pună sub semnul întrebării motivele adulților. În aceste momente ei devin sensibili la efectele laudei nesincere.

Când pot copiii să interpreteze mesajul adulților ca fiind fals sau neadevărat?

Adulții dau frecvent mesajele de laudă care sunt formulate în termeni generali - „ești inteligent”, date pe un ton exuberant.

Mesajele au formulări la superlativ, de tipul „ești sclipitor!”. Gândul la situații în care copilul a manifestat comportamente contrare mesajului dat conduce la imediata lui desconsiderare.

Mesajele verbale sunt în contradicție cu ceea ce exprimă adultul nonverbal (nu există concordanță între ce spune adultul și ce face: mimica, gestică, comportamentul său).

Kanouse (1981) arată că acest tip de **mesaj de laudă (general) conduce la autocritică sau la încercarea de a sabota performanța viitoare pentru a rezolva discrepanța care apare între mesajul de laudă și convingerile personale despre sine.**

În consecință, un mesaj de laudă centrat pe aspecte specifice ale performanței nu oferă posibilitatea apariției discrepanței între ce aude copilul despre el și ce crede despre el. În funcție de modul în care au învățat să se perceapă (cât de capabili, competenți sunt) copiii acceptă lauda care este în concordanță cu părerea lor despre sine și resping mesaje discordante.

Mesajele oneste, relaționate cu comportamentul și rezultatele care sunt evidente pentru copil pot să întărească motivația intrinsecă.

Manieră în care copiii înțeleg sinceritatea unui mesaj de laudă din partea unui cadru didactic are legătură cu natura relației pe care aceștia o au cu cadrul didactic. În contextul unei relații apropiate și sigure, mesajul de laudă va fi perceput ca fiind sincer și util. Același mesaj de laudă în contextul unor relații conflictuale sau nesigure poate fi perceput ca fiind manipulator. Relațiile copiilor cu cadrul didactic pe de o parte influențează modul de interpretare a mesajelor de laudă transmise de cadrul didactic, iar pe de altă parte ele pot fi afectate în funcție de cât de sincer este perceput mesajul. Gordon arată că atunci când lauda este percepută ca fiind nesinceră copii simt că adulții nu-i înțeleg, ceea ce va conduce în timp la deteriorarea calității relației. **Lipsa de sinceritate are consecințe motivaționale negative.**

„Ești deștept!” / „Ai ales o cale foarte bună de a rezolva această situație,”

Lauda pentru aspecte a căror schimbare stă în puterea mea.

În mod natural se crede că mesajele de laudă care se referă la inteligența copiilor sau la talentul lor susțin o stimă de sine crescută și o motivație crescută. Studiile au dovedit că acest tip de laudă are efecte contrare. Carol Dweck și colegii săi au demonstrat acest efect într-o serie de studii experimentale:

Atunci când lăudăm copii pentru abilitatea lor (inteligență, talent etc.) ei devin mult mai precauți și evită provocările și situațiile noi nefamiliare; altfel spus evită să mai facă ceva care i-ar putea aduce în situația de eșec și la pierderea evaluării pozitive pe care au primit-o. Prin acest tip de mesaj, copiii înțeleg că inteligența sau talentul este o trăsătură pe care ori o ai, ori nu o ai. Acest lucru îi face să se simtă neputincioși atunci când greșesc. Întrebarea care apare este, care ar mai fi rostul încercării de a îmbunătăți performanțele, dacă greșelile tale sunt rezultatul lipsei de inteligență?

De ce a spune copiilor că sunt deștepti îi face să se comporte nepotrivit? În mod natural se crede că dacă dorim ca un copil să aibă realizări trebuie să îi spunem că este „deștept”. Practica și viața de zi cu zi ne arată că acest tip de mesaj de laudă are efecte contrare - dacă îi spunem unui copil că este deștept acest lucru îl face să se comporte nepotrivit. Mai mult decât atât, copiii care sunt lăudați pe inteligență tind să gândească că inteligența este ceva înnăscut care nu se schimbă (Mueller și al., 1998). În consecință ei se simt neputincioși în condiții de eșec gândind că „dacă greșești înseamnă că nu ești inteligent”. Cum se explică acest efect?

Când lăudăm abilitatea (ești deștept) copiii schimbă focusul de pe învățare pe ideea de a arăta bine în ochii celorlalți și de a primi apreciere.

Copiii lăudați pentru inteligență doresc să-și păstreze dovada că ei fac lucrurile bine, că nu fac greșeli. Deși inițial sună bine, în esență este contraproductiv. Copii care primesc mesaje de laudă pe inteligență au tendința de a evita situațiile mai dificile și provocatoare și preferă implicarea în sarcini ușoare care nu îi constrâng să își asume riscul de a greși.

Mesajele centrate pe inteligență fac copiii să fie foarte interesați de poziția lor comparativ cu ceilalți (primul, al doilea etc.) și mai puțin de învățarea modului în care pot să își îmbunătățească performanțele viitoare.

În contrast, copiii care sunt lăudați pentru efort preferă sarcinile dificile și le văd ca oportunități de învățare. Ei sunt mult mai preocupați să învețe noi strategii de succes decât cei care sunt centrați pe aflarea notelor celorlalți copii.

Copiii diferă și din punctul de vedere al modului în care răspund la mesajele de laudă oferite de adulți. Comparativ cu cei care primesc mesaje pe efort („ai lucrat din greu la aceste probleme”), cei care sunt lăudați pentru abilitate manifestă:

tendință crescută de a renunța la sarcinile care umează unui eșec;

rezultate/performance slabe după o situație de eșec;

mare predispoziție de a interpreta greșit modul în care s-au descurcat la o sarcină;

dispoziție crescută de a vedea greșeala sau eșecul ca pe o evidență a unei inteligențe scăzute;

Când lăudăm copiii pentru inteligență, ei învață să vadă eșecurile ca pe o dovadă a lipsei acesteia. Specialiștii în comunicarea eficientă cu copiii arată că mesajul de laudă care oferă o evaluare a persoanei (chiar dacă este pozitivă) declanșează copilului o stare de disconfort (Faber, Mazlish, 1995). Tendința naturală a copiilor este de a respinge mesajul primit sau de a se comporta contrar etichetei aplicate pentru a dovedi contrariul celor afirmate de adult. Lauda pe persoană sau pe abilitate (ești deștept, ești ineligenț) pune o presiune pe copii deoarece îi forțează să continue să performeze la fel de bine, descurajând asumarea riscurilor și reducând autonomia percepută.

Din această cauză este mult mai indicat să evităm lăudarea copiilor pentru abilitățile lor. În schimb **este de preferat să lăudăm copiii pentru lucruri pe care ei pot în mod evident să le schimbecum** ar fi efortul depus sau strategia folosită.

Atribuirea succesului /eșecului –factor care moderează relația dintre laudă și motivație.

Atribuirile determină tipul de consecințe motivaționale ale laudei. Oamenii caută să explice cauzele realizărilor și rezultatelor lor în special în situații de eșec. Modul cum își explică eșecul ghidează reacțiile emoționale și comportamentale față de sine și față de ceilalți.

Studiile arată că după un eșec, performanțele se îmbunătățesc când copiii explică cauza eșecului prin lipsa de efort și tind să se înrăutățească când atribuirea se face pe lipsa de abilitate. Cu alte cuvinte este mult mai încurajator pentru noi oamenii să considerăm că eșecul se datorează efortului insuficient decât lipsei de abilități. În prima situație cauza este temporară și stă în controlul persoanei să schimbe ceva(ex să depună mai mult efort) în a doua situație controlul este redus.

Când judecăm performanța celorlalți, noi tindem să reacționăm cu mesaje de pedeapsă doar când presupunem lipsa de efort dar nu și când presupunem lipsa de abilități. Paradoxal, atribuirea lipsei de efort, deși determină comportamente de pedepsire din partea celorlalți pe termen scurt, conduce la performanțe pozitive pe termen lung pentru sine (creșterea performanței). Atribuirea pe lipsa abilității conduce la reacții pozitive din partea celorlalți pe termen scurt dar la consecințe negative pentru sine pe termen lung (scăderea performanțelor).

Copiii care primesc laude pe inteligență, când sunt rugați să explice cauza pentru care au înregistrat rezultate slabe, atribuie într-o mare măsură eșecul lipsei de inteligență sau inteligenței scăzute. Copiii care au primit laude pe efort atribuie rezultatele slabe investiției slabe de efort. Cu alte cuvinte a spune copiilor că sunt inteligenți sau deștepți îi determină să se vadă într-o mai mică măsură ca fiind inteligenți. Lăudând copiii că sunt deștepți, îi învățăm că performanța lor este un test definitiv al gradului de inteligență. Copiii pot fi încântați la început de acest tip de laudă dar pe măsură ce ei se confruntă cu situații cu un grad mare de dificultate, mesajul are efecte contrare.

Școlarii mici (până în clasa a III-a) gândesc relația efort – abilitate într-un mod foarte simplist, comparativ cu copiii mai mari sau adulții. De exemplu, unii autori arată că până la 9 ani, copiii gândesc efortul și abilitatea ca fiind una și aceeași dimensiune. Cu alte cuvinte ei cred că efortul și abilitatea lucrează împreună pentru a produce performanța, în timp ce copiii mai mari cred că efortul și abilitatea au o relație compensatorie iar că abilitatea reprezintă capacitatea maximă (Covington, 1984).

În concluzie, a le spune copiilor că sunt deștepți poate fi neproductiv. Dar asta nu înseamnă că nu este indicat să oferim copiilor mesaje de laudă. **Chiar și cel mai contraproductiv tip de laudă este mai indicat decât absența ei.** Ceea ce este important este să evităm să folosim mesajele de laudă care determină copiii să evite implicarea în situații dificile și provocatoare.

Ce alternative avem?

Mesaje de laudă relaționate cu strategiile folosite („ai găsit cea mai bună metodă de a face asta”);

Mesaje de laudă relaționate cu efortul și persistența în sarcină („observ că ai făcut exercițiile, efortul tău a dat roade!”);

Mesaje specifice;

Pentru a avea funcție de întarire a unui comportament, lauda trebuie să fie contingentă, specifică și sinceră.

Contexte în care mesajele de laudă au consecințe motivaționale negative.

Mesajele de laudă oferite copilului pe sarcini **pe care el le poate performa cu ușurință** pot avea efecte contrare. Adesea aceste contexte conduc la formarea convingerilor depre existența unui nivel scăzut de abilitate, ceea ce pe viitor afectează motivația de a mai face sarcinile respective(Meyer, 1992). Excepție de la regulă fac preșcolarii. Ei nu au abilitățile cognitive care să le permită asemenea interpretări. Doar copiii peste 6-7 ani au resurse sofisticate care le permit să identifice semnificațiile sociale ale mesajelor de laudă.

Observațiile asupra mesajelor pe care cadrele didactice le oferă elevilor la clasă, arată că lauda dată într-o formă nepotrivită (ex. relaționată cu nivelul de inteligență) sau într-un context nepotrivit (când copilului îi place activitatea sau îi este ușor să o facă) conduce la comportamente de dependență de adult sau de căutarea a confirmării adultului:persistență redusă în sarcină; creșterea comportamentelor de căutarea a privirii cadrului didactic (comportamente de asigurare) ca modalitatea verificarea și confirmare a modului de performare.

Folosirea mesajelor de laudă în **situații în care copilul manifestă deja un interes** pentru sarcina respectivă (îi face plăcere să o facă) conduce la pierderea interesului pentru acea activitate. Deși este în regulă să lăudăm copiii pentru ceea ce le place să facă, este indicat să fim atenți la excesul de laudă pentru activitățile pentru care copiii au deja o motivație intrinsecă (în special în cazul copiilor mai mari de 7 ani). Când copiii primesc de fiecare dată un mesaj de laudă pentru ceea ce deja le place să facă, acest lucru le reduce motivația internă de a mai face acel lucru.

De exemplu, lui Andrei îi place să deseneze. De fiecare dată când desenează,învățătoarea îl laudă. În timp, Andrei își va schimba atitudinea față de activitatea de desen. Această activitate va deveni pentru copil o sarcină și nu o plăcere, pentru că el învață să facă acea activitatea pentru a obține aprecierea adultului și nu pentru plăcerea lui personală. Dacă lauda încetează, Andrei își pierde interesul pentru acea activitate.Studiile au documentat foarte bine această modificare de atitudine care apare în cazul în care un copil primește o recompensă imediată (verbală sau fizică, de pildă bani sau mesaje de laudă) de fiecare dată când manifestă un anumit comportament într-un context plăcut. Feedback-ul imediat resetează atitudinea copilului față de activitatea respectivă (Lepper et. Al, 2000). Studii recentă făcute de neurologi arată că recompensa socială (lauda) și cea fizică (când primește

ceva concret, ca de pildă bani) activează aceleași regiuni cerebrale (Izuma et al, 2008). Asta înseamnă că atât lauda cât și recompensa fizică, dacă sunt oferite date de fiecare dată pe acțiuni pentru care copilul are deja un interes, conduc la scăderea motivației pentru acea activitate.

Lauda își pierde efectul motivațional atunci când este transmisă de fiecare dată când copilul face o acțiune. În aceste condiții, copilul învață să aștepte să fie laudat pentru efectuarea activității respective. Lauda rămâne un instrument puternic motivațional când este oferită spontan, din când în când, într-un mod neașteptat pentru copil.

În concluzie asta nu înseamnă că nu trebuie să folosim lauda pentru comportamentele adecvate pe care copiii le manifestă. Recomandarea este să o folosim cu măsură astfel încât să nu dezactivăm sursele de motivație naturale ale copiilor.

Mesaje de laudă prin care copiii învață comparația cu ceilalți colegi: „Ai luat cea mai mare notă, ești primul din clasă, ai terminat primul....”

La o primă vedere pare o idee bună să laudăm copiii pentru performanțele pe care le obțin, raportându-le la performanțele celorlalți copii. Sunt studii care arată că lauda care promovează comparația socială întărește motivația copiilor și implicarea în sarcină (Lepper, et al, 2002). Pe de altă parte aceste mesaje ridică două mari probleme:

În primul rând comparația socială este o sursă de întărire a motivației atât timp cât copiii își mențin statutul de copii care termină primii sau au performanțe foarte bune. În situațiile care nu presupun competiția, copiii care primesc frecvent acest tip de mesaj de laudă își pierd motivația. În plus, copiii obișnuiți să își evalueze performanțele prin raportare la ceilalți nu învață abilitatea de a face față unui eșec (nu învață să piardă). În situație de pierdere, motivația de a mai face acel lucru scade foarte mult.

În al doilea rând, comparația socială învață copiii că obiectivul principal este „cine câștigă primul” (poziția de competiție) și nu învățarea și exersarea abilităților pentru a se descurca mai bine. Când copiii au ca obiectiv să iasă primii, ei își pierd motivația internă pentru sarcina respectivă: o activitate devine interesantă pentru ei doar în măsura în care le permite să demonstreze celorlalți că sunt cei mai buni.

Preocuparea de a-și menține statutul de cei mai buni conduce la evitarea situațiilor provocatoare care sunt importante oportunități de învățare. Asumarea riscului și implicarea în activități noi cu potențial de învățare necesită să ai abilitatea de a face față eșecului. Comparația socială din păcate nu pregătește copiii pentru a face față eșecului. În loc să învețe din greșeli, acești copii răspund la situația de eșec prin neajutorare (Eliot și Dweck, 1988).

Bibliografie

- Benga, O. (2010). *Curs de psihologia dezvoltării*, Universitatea Babes Bolyai, Cluj Napoca.
- Berlyne, D.B., (1965). *Structure and direction in thinking*. New York: Wiley.
- Bivens, J. A. and Berk, J. A., (1990). A Longitudinal Study Of The Development Of Elementary School Children's Private Speech. in *Merrill-Palmer Quarterly*, Vol. 36, No. 4, p. 443–463; October.
- Brown, R. (1973) *A First Language: the Early Stages*. Cambridge, Mass.: Harvard University Press.
- Case, R. (1985). *Intellectual development: Birth to adulthood*, Academic Press, New York.
- Cohen, L.B., (1972). Attention-getting and attention-holding processes of infant visual preferences. *Child Development*, 43, 869-879.
- De Gandi, G., (2000), *Pediatric Disorders of Regulation in Affect and Behavior, a Therapist's Guide to Assessment and Treatment*, Elsevier, p 240-279.
- Schaffer, R. H. (2005, 2007). Copilul ca om de știință: teoria lui Piaget despre dezvoltarea cognitivă. (Capitolul 6). *Introducere în psihologia copilului*. Editura ASCR, Cluj-Napoca.
- Sokolov E.N.(1969) The modeling properties of the nervous system. In Cole M, and Maltzman I (eds.). *A handbook of contemporary Soviet psychology*. (pp.671-704). New York, Basic Books, 1969.
- Vurpillot, E. (1968). The development of scanning strategies and their relation to visual differentiation. *Journal of Experimental Child Psychology*, 6, 632-650.
- Wellman, H. M., Ritter, K., & Flavell, J. H. (1975). Deliberate memory behavior in the delayed reactions of very young children. *Developmental Psychology*, 43, 377-375.
- Birch, S. H., & Ladd, G. W. (1997). The teacher-child relationship and children's early school adjustment. *Journal of School Psychology*, 35, 61-79.
- Chazan, M., Laing, A., & Harper, G. (1987). *Teaching five to eight year-olds*. Oxford: Blackwell.
- Hamre, B. K., & Pianta, R. C. (2001). Early teacher-child relationships and the trajectory of children's school outcomes through eighth grade. *Child Development*, 72, 625-638.
- Henricsson, L., & Rydell, A. M. (2004). Elementary school children with behavior problems: Teacher-child relations and self-perception. A prospective study. *Merrill Palmer Quarterly*, 50, 111-138.

MODUL COMUNICARE ȘI RELAȚII PUBLICE

Autori

Vasile Tran
Irina Stănciugelu
Adriana Tran

Cuprins

Comunicare interpersonală

Obiectivele comunicării

Rolul comunicării în atingerea obiectivelor personale¹

Factori ce contribuie la metamesaje

Bariere în calea comunicării

Empatia

Ascultarea activă

Relațiile publice și imaginea organizațiilor școlare

Categorii de public țintă

Identitatea și imaginea școlii. Elemente de creare și menținere a identității

Planul unei campanii de relații publice

Planul ca instrument de lucru în cadrul campaniilor de relații publice

¹ Textul este adaptat după Sue Knight, Tehnicile programării neuro-lingvistice, Ed. Curtea Veche, București 2004

Comunicare interpersonală

Obiectivele comunicării

Ori de câte ori scriem sau vorbim, încercând să convingem, să explicăm, să influențăm, să educăm, sau să îndeplinim orice alt obiectiv prin intermediul procesului de comunicare, urmărim întotdeauna patru scopuri principale:

Să fim receptați (auziți sau citiți)

Să fim înțeleși

Să fim acceptați

Să provocăm o reacție (o schimbare de comportament sau de atitudine)

Comunicarea este definită ca fiind procesul de transmitere și primire a mesajelor. Atunci când vorbim sau scriem, trimitem mesaje; când ascultăm sau citim, primim mesaje. De asemenea, trimitem și mesaje nonverbale, prin limbajul corpului și prin alte comportamente. Tot ceea ce facem (chiar și faptul că nu facem nimic) comunică ceva. Nu putem să nu comunicăm.

Folosim cuvintele pentru a reprezenta ideile care există în mintea noastră. A atribui sensului un cuvânt de numește codificare. Celălalt atribuie sens cuvintelor folosite. Acest proces este cunoscut ca decodificare. Vreți ca celălalt să atribuie același sens ca și noi mesajului care i-a fost trimis. Iar când credem că acest lucru s-a întâmplat, în general avem sentimentul reușitei. Majoritatea actelor de comunicare sunt reușite. Cu toate acestea este important să ținem minte că mesajul trimis nu e niciodată identic cu cel primit. Experiențele oamenilor sunt diferite. Nu au niciodată exact același sens pentru doi oameni. Bineînțeles, cu cât diferențele sunt mai mari, cu atât există mai multe șanse să nu aibă loc comunicarea.

Rolul comunicării în atingerea obiectivelor personale²

Ceea ce spunem contează puțin în comparație cu modul în care o spunem, indiferent de canalul la care apelăm pentru a transmite cuvintele. Influențăm prin comunicare, fie folosind un limbaj care să-l lase pe interlocutor rece și neinteresat, fie alegem un limbaj care îi deschide inima și mintea și pe care îl consideră convingător.

Lingvistul Noam Chomsky a distins două niveluri ale limbajului:

² Textul este adaptat după Sue Knight, *Tehnicile programării neuro-lingvistice*, Ed. Curtea Veche, București 2004

Structura de suprafață – ceea ce spunem, nouă înșine sau altora

Structura de adîncime – înțelesul profund a ceea ce spunem, conținînd informația ce nu este nici exprimată, nici știută în mod conștient.

Între structura de adîncime și cea de suprafață a limbajului se pot petrece o serie de lucruri: intenția comunicării se poate să fi fost pierdută sau modificată în procesul conversiei uneia în cealaltă. Cu cît ceea ce spunem se potrivește mai mult cu ceea ce credem, cu atît mai coerent ne este mesajul și cu atît mai bine vom comunica și ne vom îndeplini scopurile și rolul, indiferent de context.

Desigur, noi nu folosim numai cuvinte pentru a comunica. De cîte ori comunicăm, noi trimitem în exterior mesaje și prin intermediul altor mijloace. Chiar atunci cînd nu scriem sau vorbim, noi totuși comunicăm ceva, uneori neintenționat, prin aspectele nonverbale ale comunicării (expresie, gesturi, poziția corpului, orientarea, proximitatea, aspectul exterior, aspectele non verbale ale vorbirii, aspectele nonverbale ale scrisului. Ansamblul elementelor non-verbale ale comunicării este uneori numit metacomunicare (cuvîntul grecesc meta înseamnă dincolo sau în plus). Metacomunicarea este deci ceva dincolo de comunicare și trebuie să fim totdeauna conștienți de existența sa. În special, prin metacomunicare se transmite structura de adîncime a limbajului. Trebuie să subliniem că metacomunicarea este foarte importantă, constituindu-se în chei pentru ascultător care îl ajută să interpreteze ceea ce spuneți. Mai mult, el va prelua înțelesul mai degrabă din metacomunicare decît din cuvintele auzite, în special cînd una spuneți și alta faceți.

Dacă dorința noastră este să transmitem metamesaje „sănătoase”, cu alte cuvinte, să creem impresia pe care o dorim asupra altor oameni, există cîteva convingeri care vin în ajutorul acesteia.

Mai întîi, semnificația comunicării noastre reprezintă efectul pe care îl produce. Dacă dăm vina pe alții pentru faptul că nu au înțeles ceea ce noi am intenționat să spunem, nu vom reuși să avem influența pe care o dorim. Dând vina pe alții, renunțăm la posibilitatea de a ne spori gradul de conștientizare, de sensibilitate și flexibilitate. Ceea ce obținem este rezultatul direct a ceea ce facem, a ceea ce spunem și a felului în care le ducem la capăt pe acestea două. A crede că efectele actelor noastre sunt rezultatul direct al actelor noastre înseamnă să fim deschiși la o învățare continuă. Tot ceea ce ni se întîmplă, fiecare reacție pe care o obținem este rezultatul actelor noastre și a felului în care le îndeplinim. Situația opusă este aceea în care auzim pe cineva spunînd lucruri de genul: „Este vina ei” sau „asta este percepția ta” (ca și cînd ar fi greșită) sau „Nu este problema mea” (cînd cineva reacționează negativ față de dumneavoastră.)

În al doilea rînd, fiecare individ are o percepție unică asupra lumii. Putem merge pînă acolo încît să spunem că nu există realitate, ci doar percepție: experiențele noastre sunt filtrate prin intermediul simțurilor – chiar această filtrare este unică în cazul fiecăruia. Acest aspect

nu face ca percepția unei persoane să fie corectă și a altuia nu; pur și simplu sunt diferite. Suntem diferiți din multe puncte de vedere. Dorind să explorăm și să învățăm din aceste diferențe, în cele din urmă vom învăța să cooperăm și să trăim împreună. Învățăm să-i acceptăm pe ceilalți oameni drept cine sunt și pentru ceea ce sunt.

Atunci când ne confruntăm cu o diferență de percepție între noi și ceilalți, cel mai adesea reacția naturală este să căutăm alte percepții care să se potrivească cu a noastră. În acest fel ne confirmăm harta pe care ne-am făcut-o nouă înșine despre lume, dar aceasta nu ne va conduce la învățarea a ceva nou. Numai împotrivindu-ne acestor tendințe naturale și permițându-ne să învățăm din diferență ne putem dezvolta și spori influența.

Posibilitatea ca un act de comunicare să nu fie reușit există în orice situație. În școală, profesorii sunt preocupați să predea lecțiile și nu au timp pentru a fi atenți la modul în care elevii percep comunicarea. Deseori, profesorii sunt mai interesați de îndeplinirea unei sarcini decât de acordarea unui timp suplimentar pentru a se asigura că mesajele lor sunt bune. Și apoi, cine știe ce anume face ca un mesaj să fie reușit? Mulți cred că, atâta vreme cât mesajul este comunicat, el este reușit. Cu toate acestea, mulți alții sunt conștienți de faptul că un act de comunicare reușit implică mai mult decât simpla transmitere a mesajului către ceilalți.

Factori ce contribuie la metamesaje

Un metamesaj este suma mai multor factori, ca de exemplu:

Rostirea la momentul potrivit a ceea ce avem de spus

Împrejurările în care facem afirmația

Mediul pe care-l folosim

Ce purtăm

Gradul în care folosim limbajul și sensurile preferate de auditoriul țintă

Ce nu se spune

Ce se presupune din ceea ce spunem

Metaforele pe care le folosim

Convingerile noastre și modul în care le comunicăm

Conștientizarea și sensibilitatea noastră în ce privește nevoile altora.

Bariere în calea comunicării

Există o multitudine de factori care pot cauza probleme și de care trebuie să fim conștienți pentru a le depăși sau pentru a le minimiza efectul.

Diferențe de percepție – modul în care noi privim lumea este influențat de experiențele noastre anterioare, astfel că persoane de diferite vârste, naționalități, culturi, educație, ocupație, sex, temperamente etc vor avea alte percepții și vor interpreta situațiile în mod diferit. Diferențele de percepție sunt deseori numai rădăcina multor alte bariere de comunicare.

Concluzii grăbite – deseori vedem ceea ce dorim să vedem și auzim ceea ce dorim să auzim, evitând să recunoaștem realitatea în sine. Aceasta ne poate duce la ceea ce se spune „a face doi plus doi să dea cinci”.

Stereotipuri - învățând permanent din experiențele proprii, vom întâmpina riscul de a trata diferite persoane ca și când ar fi una singură: „Dacă am cunoscut un inginer, un doctor, un maestru etc) i-am cunoscut pe toți”

Lipsa de cunoaștere - este dificil să comunicăm eficient cu cineva care are o educație diferită de a noastră, ale cărei cunoștințe în legătură cu un anumit subiect de discuție sunt mult mai reduse. Desigur, este posibil, dar necesită îndemnare din partea celui ce comunică: el trebuie să fie conștient de discrepanța între nivelurile de cunoaștere și să se adapteze în consecință.

Lipsa de interes – una din cele mai mari bariere ce trebuie depășită este lipsa de interes a interlocutorului față de mesajul dumneavoastră. Trebuie să vă așteptați și la această posibilitate. Și oricum suntem mai interesați de problemele noastre decât de ale altora. Acolo unde lipsa de interes este evidentă și de înțeles, trebuie să acționăm cu abilitate pentru a direcționa mesajul dumneavoastră astfel încât să corespundă intereselor și nevoilor celui ce primește mesajul.

Dificultăți de exprimare – Dacă sunteți emițătorul și aveți probleme în a găsi cuvinte pentru a exprima ideile, aceasta va fi în mod sigur o barieră în comunicare și inevitabil trebuie să vă îmbogățiți vocabularul (cea mai bună metodă este, desigur, lectura). Lipsa de încredere, care, de asemenea, poate cauza dificultăți de comunicare poate fi învinsă prin pregătire și planificarea atentă a mesajelor.

Emoții- emotivitatea emițătorilor și receptorilor de mesaje poate fi o barieră. Emoția puternică este răspunzătoare de blocarea aproape completă a comunicării. O metodă de a împiedica acest blocaj constă în evitarea comunicării atunci când sunteți afectat de emoții puternice. Aceste stări vă pot face incoerent sau pot schimba complet sensul mesajelor transmise. Totuși, uneori, cel care primește mesajul poate fi mai puțin impresionat de o

persoană care vorbește fără emoție sau entuziasm, considerînd-o plictisitoare – astfel că emoția poate deveni un catalizator al comunicării.

Personalitatea - nu numai diferențele dintre tipurile de personalități pot cauza probleme, ci, adeseori, propria noastră percepție a persoanelor din jurul nostru este afectată și, ca urmare, comportamentul nostru influențează pe acela al partenerului comunicării. Această „ciocnire a personalităților” este una dintre cele mai frecvente cauze ale eșecului în comunicare. Nu întotdeauna suntem capabili să influențăm sau să schimbăm personalitatea celui alt, dar, cel puțin, trebuie să fim pregătiți să ne studiem propria persoană pentru a observa dacă o schimbare în comportamentul nostru poate genera reacții satisfăcătoare.

Aceștia sunt doar câțiva factori care pot face comunicarea mai puțin eficientă, sau chiar să eșueze complet. Potențialele bariere de comunicare nu depind numai de noi, respectiv de emițător și receptor, ci și de condițiile de comunicare pe care trebuie nu numai să le cunoaștem, ci și să încercăm să le controlăm, pentru ca procesul comunicării să capete șansa de a fi eficient.

Îndemn la meditație

Priviți în jurul dumneavoastră acum. Care sunt elementele care vă înconjoară? Prin ce se caracterizează mediul dumneavoastră înconjurător? Este moștenit? Iar dacă da, ce decizii ați luat fie pentru a-l accepta fie pentru a-l schimba? În ce sens este mediul dumneavoastră o metaforă pentru tiparele pe care le folosiți în viața voastră? În ce fel acceptarea sau influențarea a ceea ce vă înconjoară sunt simbolice pentru deciziile pe care le luați cu privire la alte sisteme mai mari din care faceți parte? - de exemplu echipa, organizația, familia?

Gandiți-vă la tot ceea ce ați făcut astăzi, pînă în acest moment. Prin ce anume ați fost un exemplu pentru alții?

Gîndiți-vă la o persoană pe care ați întâlnit-o recent și ale cărei vorbe nu se potriveau cu faptele. Ce efect a avut acest lucru asupra dumneavoastră?

Ganditi-vă la o persoană ale cărei vorbe coincideau cu faptele. Ce efect a avut acest lucru asupra dumneavoastră?

Empatia³

Empatia este aptitudinea de a fi conștient, de a înțelege și de a aprecia sentimentele și gîndurile altora. Empatia înseamnă să vă „acordați” (să fiți sensibili) la ce, cum și de ce oamenii simt și gîndesc așa cum o fac. Aceasta înseamnă a fi capabili să-i „citim din punct

³ Textul a fost adaptat din Steven J. Stein, Howard E. Book, *Forța inteligenței emoționale*, București, Editura Allfa, 2003

de vedere emoțional” pe ceilalți oameni. Oamenii care posedă astfel de calități își arată interesul față de alții și sunt preocupați de situația lor.

În esență, empatia este aptitudinea de a vedea lumea din perspectiva unei alte persoane, capacitatea de a vă acorda la modul cum gîndește și simte altcineva în legătură cu o anumită situație - indiferent cum diferă acest mod de propria voastră percepție. Este o unealtă de comunicare interpersonală extrem de puternică. Cînd faceți o afirmație plină de empatie, chiar și în mijlocul unei discuții de altfel tensionate sau antagonice, schimbați echilibrul. Astfel, un schimb agresiv și jenant devine o alianță plină de colaborare. Cînd o relație este o colaborare eficientă, vă măriți capacitatea de a obține ceea ce doriți sau ceea ce aveți nevoie de la cealaltă parte. Pentru că, oricum, nimeni nu va da ceea ce doriți dacă se simte neînțeles sau atacat. În acel caz ați fi privit cu neîncredere sau supărare. Prin contrast, de fiecare dată cînd ceilalți simt că sunteți în acord cu ei, se simt motivați. Legătura emoțională dintre punctele voastre forte se întărește și cealaltă persoană poate lucra mult mai ușor cu voi și nu împotriva voastră.

Pentru o unealtă atît de puternică, empatia nu este utilizată suficient de bine. În legătură cu empatia există în principal trei concepții eronate care îi împiedică pe mulți oameni să o transforme în avantajul lor.

În primul rînd, oamenii confundă de cele mai multe ori empatia cu comportamentul amabil – cu declarații generale, politicoase și plăcute.

În al doilea rînd, mulți oameni confundă empatia cu compasiunea, dar acestea sunt de fapt destul de diferite. De fapt, compasiunea îl pune pe vorbitor în prim plan, făcîndu-l să-și exprime reacțiile și sentimentele privind situația unei alte persoane. Declarațiile pline de empatie încep mereu cu cuvîntul „tu” – de exemplu: „probabil că tu te simți sau gîndești (într-un anumit mod)”. Declarațiile pline de compasiune încep de obicei cu „eu” sau „al meu” și reflectă de obicei perspectiva vorbitorului.

În al treilea rînd, unii oameni cred că, făcînd o declarație plină de empatie, vor oferi aparența unui acord sau aprobării poziției unei alte persoane, cînd de fapt ei sunt împotriva acestei poziții. Nu este așa. Empatia este pur și simplu recunoașterea faptului că și partea cealaltă are un punct de vedere. Exprîmînd empatie, admiteți existența ei, fără ai pune la îndoială valabilitatea.

Din nefericire, empatia este lăsată deseori de-o parte deoarece, cînd avem mai multă nevoie de ea, suntem cel mai puțin deschiși către ea – respectiv, atunci cînd suntem supuși stresului, neînțelegerii, suntem iritați sau ne apărăm. În astfel de momente, comentariile noastre reflectă în mod automat perspectiva pe care o avem. Ne grăbim să ne apărăm poziția, să ne argumentăm comportamentul și să atacăm atitudinea unei alte persoane. Iar

aceasta, la rândul ei, reacționează în același mod. Rezultatul este o escaladare emoțională care în final este contraproductivă pentru toți cei implicați.

Trepte pentru a fi empatici

Tineți-vă emoțiile în frâu

Dacă sunteți înclinați către un temperament iute – așa cum suntem toți în anumite momente – ce-ar fi să vă luați temperatura emoțională înainte ca aceasta să ajungă la roșu? Acest lucru poate fi utilizat pe post de radar sau de sistem de avertizare care să vă îndrume în interacțiunile cu ceilalți, oferind semnale care să vă permită să recunoașteți mai bine propriul mediu.

În loc să reacționați, opriți-vă și gândiți-vă preț de o secundă, reflectând mai ales la natura comportamentului celuilalt.

Aici este o provocare dublă: să utilizăm conștiința de sine pentru a ne calma starea de iritabilitate crescândă, de a ne reține impulsurile și de a reacționa rezonabil în fața instigărilor și de a apela la empatia din noi pentru a înțelege poziția celeilalte persoane.

Puneți întrebări „scormonitoare”

Desigur, empatia (sau orice componentă a inteligenței emoționale) nu este o baghetă magică. Dacă una din părți exprimă empatie nu înseamnă că o întâlnire poate lua o turnură favorabilă. De fapt, supărarea celeilalte persoane este posibil să crească pe moment. Știind că cineva îi împărtășește punctul de vedere, acea persoană s-ar putea simți mai în largul său să-și deschidă inima în privința exprimării sentimentelor de neplăcere sau jignire. Dacă există o atmosferă de neîncredere sau un dezechilibru ierarhic ar putea fi și mai dificil să va utilizați empatia.

Este tentant să credem că dacă știm o persoană destul de bine putem să facem o apreciere relativ exactă cu privire la sentimentele pe care este posibil să le aibă și în prezent. Dar este o greșeală să presupunem prea multe despre o persoană – fie străin sau prieten. Iată de ce „întrebările scormonitoare” sunt un preludiu important în exprimarea empatiei. Acestea descoperă emoțiile cele mai ascunse ale unei persoane, solicitându-i să ofere mai multe informații, care permit formularea unui răspuns. Răspunsul la aceste întrebări nu poate fi un simplu da sau nu. Ele sunt personale și deschise, deși sunt foarte des generale și nespecifice. Cum te-ai simțit (sau ce ai crezut) despre asta; ce ai fi dorit să se fi întâmplat?

Pentru a exprima empatia, trebuie să scoateți la iveală și să fiți foarte atenți la două tipuri de informații: cuvintele pe care o altă persoană le utilizează pentru a descrie gânduri și sentimente și cele utilizate pentru descrierea dorințelor și așteptărilor.

Această capacitate de a pune întrebări care să îndepărteze schimbul de preocupări superficiale vă ajută pentru a vă concentra pe o înțelegere mai profundă a perspectivei celuilalt, mai ales dacă diferă de propria voastră concepție.

Concentrați-vă pe perspectiva subiectivă a celuilalt

A fi cu adevărat empatici înseamnă să vă concentrați pe perspectiva subiectivă a celuilalt. O ascultare plină de empatie, ascultarea activă, este puternică deoarece vă oferă informații clare cu care să lucrați. În loc să vă proiectați propria autobiografie și să presupuneți gânduri, sentimente, motive și interpretări, aveți de-a face cu realitatea din mintea și sufletul unei alte persoane.

Exerciții

Autoevaluare

Aveți răbdare să ascultați ceea ce vă spun alte persoane? Înțelegeți corect ceea ce vă spun acestea înainte de a le răspunde? Rețineți, în acest moment este important să deveniți un fel de instrument neutru de înregistrare. Nu este momentul să vă impuneți propria versiune a ceea ce vi se spune sau să interveniți cu afirmații despre propriile voastre sentimente, gânduri și opinii.

Iata mai jos prezentat un exemplu; hotărâți, din grupul de răspunsuri, care sunt empaticе și care nu:

Încă incapabil să stăpânească programul de calculator, Mircea se îndreaptă spre voi pentru a treia oară în aceeași zi căutînd sprijin și îndrumare, declarînd: „Încă nu pot să-mi dau seama cum funcționează programul ăsta afurisit. Și voi lucrați la el cu atîta ușurință!”

La care voi răspundeți:

În tot ce faci ești așa de încet?

O să-l înveți. La început și eu am avut ceva probleme

Programele astea pot fi chiar frustrante uneori și te fac să crezi că n-ai să le mai poți învăța niciodată. Dar nu-ți face probleme, cu timpul o să fie mai ușor.

Uneori programele sunt așa de complicate că-ți vine să dai cu azvîrlita cu calculatorul. Dar încet încet o să fie mai ușor.

Știu cum este cînd nu reușești să-l înțelegi de prima dată. La început eram și eu speriat.

Răspunsurile c și d sunt empaticе. Ambele captează sentimentul de frustrare pe care îl simte Mircea.

Răspunsul a este un comentariu tendențios care exprimă sentimentele voastre despre modul cum Mircea apelează din nou la voi și nu captează sentimentele, gândurile sau comportamentul acestuia.

Răspunsul b nu este nici el empatic; mai degrabă este un răspuns plin de compasiune și convingere. Poate fi de ajutor, dar nu este empatic.

Răspunsul e, deși este bine direcționat, în sensul că este un răspuns liniștitor, este dat din perspectiva vorbitorului și nu din perspectiva lui Mircea. Și acest răspuns vorbește mai mult dintr-o perspectivă plină de compasiune decât de empatie.

Teme

În general, ascultați-i mai mult pe ceilalți. Dacă considerați că sentimentele și părerile cuiva au valoare pentru voi, asigurați-vă că ați înțeles corect ceea ce spune persoana în cauză.

Înainte de a vă întâlni cu cineva important pentru voi, pregătiți-vă gândindu-vă care sunt așteptările voastre de la respectiva persoană. Fiți gata și pentru posibilitatea ca aceste așteptări să fie eronate. Care ați dori să fie rezultatul întâlnirii? În ce aspecte ați dori să știți mai multe despre persoana în cauză?

În timpul întâlnirii concentrați-vă pe cealaltă persoană. Păstrați contactul vizual și fiți foarte atenți la expresiile faciale și la limbajul trupului său. Verificați interpretările voastre cu privire la ceea ce se întâmplă, punând întrebări de genul „Vreți să spuneți că....?”

După întâlnire, treceți în revistă rezultatele. Ce ați învățat despre persoana respectivă? Ce atitudine a avut acea persoană în privința lucrurilor care sunt importante pentru voi? Ce lucruri sunt importante pentru ea? Cum puteți folosi într-o viitoare relație ceea ce tocmai ați învățat? Cum ați procedat ca să-i dați de înțeles celeilalte persoane ce părere aveți despre ea?

Ascultarea activă⁴

În cele mai multe cazuri, oamenii dețin o bună expertiză în domenii specifice și o slabă pregătire în comunicare.

Oamenii petrec mai mult de 80% din perioada de veghe folosind abilități simple de comunicare precum:

Scrierea

Citirea

Vorbirea

Ascultarea

⁴ Textul este adaptat după Nicki Stanton, Comunicarea, Ed Știință și Tehnică, București, 1995

40% din starea de veghe o reprezintă doar ascultarea, cu toate că tindem să dăm puțină atenție ascultării, ca parte a unui proces de comunicare. Mai mult, oamenii rețin doar 25% din ceea ce aud.

Exista mai multe motive care pot explica acest fapt:

Ascultarea este considerată o activitate pasivă și nu încercăm să ne concentrăm o perioadă mai lungă de timp ;

Ca medie, oamenii vorbesc cu aproximativ 130 de cuvinte pe minut, în timp ce fluxul nostru mental este în jur de 500 de cuvinte pe minut. Mentea noastră are tendința să depășească ceea ce este spus sau, pur și simplu, plecăm adesea la „o plimbare mentală”, gândindu-ne la alte lucruri ;

În momentul în care ne pregătim să ascultăm, nu obișnuim să ne clarificăm mintea, astfel că „zgometele” din propriul nostru sistem ne împiedică să ascultăm sau distorsionează ceea ce este spus ;

Chiar și ascultatorul este încercat de diferite emoții, astfel că abilitatea sa de a asculta este afectată ;

Ca și ascultători, uneori suntem preocupați mai mult de ceea ce dorim noi să spunem, astfel încât ne concentrăm mai mult pe acest lucru, decât pe ceea ce ni se spune.

Percepția ascultătorului poate fi diferită de percepția vorbitorului, astfel că poate apărea o interpretare total diferită a informației.

Bariere în ascultare:

Bariere în ascultare	Încearcă să
Tu gândești că știi deja ceea ce au de gând să spună și faci presupozitii asupra acestui lucru	Încearcă să-ți ții mintea deschisă și să ai o atitudine pozitivă. Spune-ți ție însuși că persoana respectivă are ceva nou și interesant de spus.
Ești dornic să-ți spui părerea. S-ar putea să simți că momentul prielnic va trece fără ca tu să-ți spui punctul de vedere, sau să crezi că intervenția ta este foarte importantă	Concentrează-te pe ceea ce spun ceilalți și pe ceea ce fac. Notează-ți pe scurt ceea ce vrei să spui, astfel încât să nu te îngrijorezi că vei uita.
Te gândești la altceva	În mod intenționat îndepărtează din minte toate celelalte gânduri

Cum ne putem îmbunătăți ascultarea? Destul de simplu, prin punerea în contact a emițătorului mesajului cu receptorul pentru a crea o comunicare bidirecțională. Tehnica realizării acestui proces se numește *ascultare activă*.

Ascultarea activă este o aptitudine care poate fi dezvoltată până la un nivel foarte înalt, dar : trebuie să fim convinși că este aptitudine importantă

trebuie să acceptăm că noi nu suntem atât de buni la asta în prezent – este unul dintre cele mai bune exemple de aptitudini față de care cei mai mulți dintre noi au un grad înalt de incompetență de care nu sunt conștienți

noi trebuie să fim pregătiți să practicăm ascultarea activă– din fericire, fiecare interacțiune ne dă posibilitatea de a face acest lucru, dar luați în considerare și că exercițiile pot să grăbească procesul de învățare.

Modalități prin care vă puteți îmbunătăți aptitudinile de ascultare :

Acțiune	Motivație
Trebuie să-ți pese de asta pentru a dori săîmbunătățești	Fără această motivație, întreaga muncă va reprezenta un efort prea mare depus în zadar
Încercă să identifici un loc linistit în care să conversezi	Să-ți menții șirul gândurilor este dificil dacă apar bariere de concentrare
Fii pe deplin conștient de propriile tale presupoziii și prejudecăți	Astfel încât să nu vă lasați influențați de ele
Fii foarte atent la ceea ce se spune	Nu-ți întrerupe ascultarea în scopul pregătirii unei intervenții particulare
Fii atent la cuvintele care pot fi interpretate negativ și care pot conduce la reacții necontrolate sau la reacții stereotipe	Exemple de acest tip sunt șovinism masculin, feminism, etc
Nu-ți permite ție însuși să mergi cu raționamentul înainte de ceea ce spune vorbitorul	Nu încerca să consideri că deja ai înțeles despre ce este vorba
La anumite intervale, încearcă să parafrizezi ceea ce vor să spună oamenii	Oferiți-le vorbitorilor oportunitatea de a ști ceea ce credeți dumneavoastră că spun ei
Căutați cuvinte cheie dacă ați pierdut șirul conversației	Aceasta se întâmplă în particular dacă vorbitorul vorbește mult sau are tendința de a bate câmpii

Nu întrerupeți pentru a cere clarificări, sau să puneți întrebări plecând de la detalii ne semnificative sau irelevante

Puteți întreba aceste detalii atunci când vorbitorul își încheie intervenția

Etapele ascultării active:

A trimite un mesaj

B primește mesajul. Aceasta presupune ca receptorul să se concentreze asupra a ceea ce este spus

B spune ceea ce a înțeles **fără a face evaluări**

A fie este de acord cu reformularea lui **B**, fie emite din nou mesajul

Acest proces este repetat până când ambele părți și-au însușit semnificațiile mesajelor

Tehnicile ascultării active

Cele două tehnici care ne pot ajuta să devenim mai competenți în ascultarea activă sunt **rezumarea și reflectarea**:

Rezumarea. Aceasta se referă la partea de conținut a mesajului și presupune să-i spui emițătorului ceea ce înțelegi tu din mesajul lui. Această parafrazăre poate avea loc la intervale regulate și are următoarele avantaje:

Verifică gradul de înțelegere

Oferă oportunități pentru clarificări

Arătând vorbitorului că ați ascultat ceea ce a spus, vă demonstrați astfel interesul

Oferă vorbitorului feed-back asupra a cât de bine a fost exprimat mesajul

Reflectarea. Această tehnică este ca și cum ați ține o oglindă în fața vorbitorului, reflectând frazele pe care le auziți. Astfel crește claritatea dialogului și permite vorbitorului să știe că îl auziți. Puteți reflecta informația sau sentimentele. În ultimul caz, recunoașterea sentimentelor vorbitorului crește empatia dintre voi.

Comunicarea non-verbală. Comunicarea activă este mult îmbunătățită dacă se folosește corect comunicarea non-verbală, ceea ce include:

Ca receptorul să aibă contact vizual cu vorbitorul 60 – 80% din timp

Încuviințarea și datul din cap atunci când sunteți de acord

Reflectarea limbajului non-verbal al vorbitorului; aveți grijă totuși să nu-i imitați poziția corporală.

Limbajul și mesajele în comunicare

La început a fost cuvântul. Cuvintele sunt viața omului. Limbajul fiecăruia dintre noi este o broderie de tipare verbale care ne deapănă povestea. Limbajul este fie poarta pentru

învățare și alegere, fie poarta spre neînțelegere și dizarmonie. Învățând să dezvoltă
măiestria limbajului, puteți:

Să îmbunătățiți calitatea informației pe care o schimbați cu alții în orice mediu ar fi

Să comunicați la un nivel de înțelegere mai ridicat

Să influențați rezultatele unei situații

Să vă sporiți puterea dumneavoastră și pe a altora luptând împotriva constrângerilor care
apar în limbaj

Să depășiți rezistența conștientă angajând inconștientul

Să comunicați într-un mod captivant și convingător

Să vă îmbogățiți limbajul și, implicit, viața.

Să învățați ce mesaje comunicați inconștientului altor persoane și să descoperiți dacă
acestea sunt într-adevăr cele pe care vreți să le comunicați

Să învățați să recunoașteți semnalele pe care dumneavoastră și alții le transmiteți prin
limbajul trupului.

Abilitatea în folosirea limbajului este de folos nu numai când interacționați cu alții, dar, mai
ales, când interacționați cu dumneavoastră înșivă.

Perceperea unui mesaj este un fenomen cathartic: pentru emițător, în măsura în care el se
situează, metodic, în concordanță cu el însuși, fără a-și căuta un alibi, fără a ceda tentației
de a proiecta ceva asupra altuia și pentru receptor, care se plasează, fără ocolișuri, fără
moralizare, fără ipocrizie, față în față cu emițătorul sau cu el însuși.

Relațiile publice și imaginea organizațiilor școlare

Categorii de public țintă

Oricine este neîncercător în necesitatea faptului ca relațiile publice să fie practicate în
administrația școlilor generale și a liceelor de astăzi, trebuie doar să arunce o privire asupra
titlurilor din ziare. Profesorii intră în grevă, infrațiunile sunt în creștere, părinții cer ca
planul de învățământ să se modifice, elevii și profesorii sunt atacați în clase; lista
problemelor din școli ar putea continua. În unele comunități, puține probleme sunt la fel de
importante ca și cele legate de unitățile de învățământ. Orice chestiune care afectează
școlile poate afecta în egală măsură majoritatea segmentelor comunității; cele mai multe
persoane din societatea noastră sunt de părere că este dreptul lor de a cunoaște și de a
avea dreptul la replică în legătură cu ceea ce se întâmplă în școli. Cu cât nivelul educațional
global crește, din ce în ce mai multe persoane cred că au dreptul și calificarea necesară de a-
ți exprima opiniile legate de fiecare fază a educației publice.

Relațiile publice ale unei organizații privesc organizarea și administrarea sistemului complex de relații comerciale, economice, politice, administrative, sociale, mediatice, culturale în care aceasta evoluează. Ele sunt responsabile de organizarea comunicării interne și externe a firmei, ele concep strategia și politicile de comunicare. Prin intermediul lor se concepe strategia și se aleg tehnicile de comunicare, se creează mesajele și evenimentele și se fixează canalele de comunicare. În comunicarea internă și externă a organizației nu poate fi vorba de transparență totală, ci doar de transparență controlată. Nevoia de discreție și confidențialitate este mare. În această idee, relațiile publice reprezintă și un filtru al comunicării, filtru care lasă să treacă și chiar amplifică circulația mesajelor favorabile și care împiedică sau atenuează impactul mesajelor nefavorabile. Rolul acțiunilor de relații publice este acela de a construi imaginea identitară a organizației, de a o apăra și îmbunătăți cu orice ocazie, de a crea și întreține relații bune și indirect profitabile cu cele mai importante categorii de public.

Mai jos sunt enumerate câteva **categorii de public țintă**:

Intern – profesori, elevi, administrator, alți angajați, părinți, alumni, membrii consiliului școlar

Extern – grupurile de contribuabili, cluburile civile, leaderii industriei și afacerilor locale, rezidenții districtelor școlare, persoanele aflate în vecinătatea școlilor, biserici și organizații religioase, legislatori, agenții locale și de stat, agenții guvernamentale, organizații ale profesorilor și uniuni profesionale, sindicale.

Fiecare din aceste categorii de public țintă afectează școala pe diferite căi, dar patru grupuri – profesori, elevi, părinți și rezidenți ai districtului școlar au o importanță deosebită și trebuie să fie tratate cu atenție.

Profesorii sunt acum o forță organizată chiar dacă nu au încă influența pe care o merită. Acest grup exercită influența și asupra legislatorilor, agențiilor guvernamentale și părinților. Natura politică a administrației școlilor publice și suprafața mare a multor districte școlare au forțat firescul relațiilor ce ar trebui să existe între profesori și administratori. Fiecare segment al populației cere existența unei voci mai puternice în legătură cu ceea ce se întâmplă în clase, mulți profesori fiind lipsiți de autoritate. Ca și alte grupuri de angajați, profesorii se alătură uniunilor pentru a câștiga influență asupra evenimentelor de la locul de muncă.

Elevii sunt acum mai activi și mai protestatari chiar și la nivel de școală generală sau liceu, cerând mai multă influență asupra deciziilor luate în sistemul educațional. Eforturile relațiilor

publice trebuie depuse astfel încât să informeze elevii despre motivele din spatele deciziilor care îi afectează.

Părinții funcționează și ca grup intern și ca grup extern. Datorită interesului lor sporit în tot ceea ce le afectează copiii, părinții sunt la fel de bine informați de evenimentele școlare ca și elevii. Unii părinți se simt adesea implicați în școală la fel ca și profesorii. Organizațiile părinților, ca și cele ale profesorilor, atrag atenția asupra faptului că participarea părinților este esențială în buna educație a copiilor.

Rezidenții districtelor școlare sunt preocupați de activitățile școlilor chiar dacă ei nu au copii ce urmează o școală. Pregătirea tinerilor de a deveni cetățeni productivi este o chestiune ce implică multă lume. Programele școlilor publice trebuie să fie sensibile la impactul eforturilor în afara orelor de curs. Cei care plătesc taxe trebuie informați despre nevoile, preocupările și contribuția școlilor locale.

De ce un părinte preferă o școală în locul alteia? În multe cazuri este vorba de o calitate mai bună. În alte cazuri, atunci când calitatea și prețul sunt egale, "personalitatea", "imaginea" face diferența. Este necesar deci să dispuneți de o strategie și de o planificare a activității de relații publice pentru a stabili și derula bune relații cu categoriile de public țintă ale organizației școlare.

Pentru realizarea unui asemenea plan adecvat organizațiilor școlare, trebuie sondată permanent, sistematic, direct și, pe cât posibil, în mod personal, opinia publicului.

Identitatea și imaginea școlii. Elemente de creare și menținere a identității

Organizația își creează propria identitate cu scopul de a modela imaginea publicului despre ea însăși, imagine care este determinată pentru fiecare persoană în parte de o serie de factori. Trebuie să facem însă deosebirea între identitate și imagine. Identitatea se referă la modalitățile prin care o organizație urmărește să se regăsească pe sine în fața clienților săi, iar imaginea reprezintă modul în care publicul consumator percepe firma respectivă. Fiecare caută anumite caracteristici la o imagine. Ea trebuie să fie purtătoarea unui mesaj unic, care să sugereze principala calitate și poziția produsului pe piață. Mesajul trebuie transmis într-un mod distinct, pentru a nu fi confundat cu mesaje similare ale concurenților.

Cel mai important simbol de creare a identității îl reprezintă **logo-ul**. Definit ca reprezentare grafică oficială a unei organizații sau mărci, logo-ul a devenit un element esențial al civilizației moderne și al societății de consum; se estimează că un individ care activează într-

un mediu urban este expus zilnic la peste 1200 de logo-uri. Aplicat unui ansamblu deseori extins de suporturi comerciale (produse, afișe, documente comerciale, circulare interne), primul său rol este acela de a asigura recunoașterea organizației emițătoare de către un public cât mai divers. În această calitate, el este considerat cel mai reprezentativ element de identitate al comunicării unei organizații sau mărci, “componenta esențială a tuturor programelor de identitate vizuală”. Puterea de reprezentare a logo-ului este reală prin prezența sa pe totalitatea suporturilor de comunicare ale organizației: foi cu antet, cărți de vizită, rapoarte anuale, afișe publicitare, mașina organizației, etc

Cartea de vizită. Când nu sunt bani pentru clipuri, spoturi și anunțuri în mass-media, cartea de vizită poate ține loc de pliant, broșură și scrisoare de prezentare a organizației și a produsului/serviciilor. În acest scop, cărțile de vizită pot fi duble sau triple, dar pliate la dimensiunile standard. Prima pagină conține informația tipică (logo-ul, numele persoanei, titlurile și onorurile, profesia, funcția, adresa, telefonul, faxul, adresa de e-mail. Părțile interioare prezintă informații asupra organizației, asupra produselor, a serviciilor, a persoanelor de contact, a programului, rutelor și mijloacelor de acces la sediu.

Ecusonul. Ecusonul poate vorbi despre organizație, activitate și persoane în diverse ocazii, contacte și acțiuni de relații publice. Concepute inspirat, cu un design plăcut, o grafică sugestivă și un mesaj ușor de descifrat, ecusoanele stimulează contactele de afaceri. Agățat la piept el este văzut de toată lumea și poate elimina complicatele formalități de prezentare.

Uniforma. În anumite genuri de activitate, uniforma constituie un semn distinctiv și un simbol al imaginii publice. Este un element important pentru școli. Până la un anumit punct, elevii sunt identificați cu școala din care fac parte și reciproc. Uniforma poate aduce un plus de prestanță și distincție, care asigură școlii o formă specială de publicitate.

Afișajul exterior. Pentru școli, nu este vorba de panouri și bannere scumpe, ci de mici afișe și indicatoare stradale pe care le puteți realiza singuri și plasa fără chirie și taxe. Când există loc pentru un mic panou sau un afiș în fața școlii nu pierdeți ocazia de a-l plasa acolo. Când intrarea este ascunsă, poate fi indicată cu un îndemn corect.

Exerciții

Se presupune că, într-o discuție la care luați parte, cineva ar face următoarele afirmații: “Relațiile publice nu folosesc la nimic. O organizație trebuie să-și vândă produsele și atât. Dacă produsul este de calitate, se vinde oricum, iar dacă produsul este de proastă calitate nu se va vinde, în ciuda tuturor eforturilor.” Dacă ar fi să dați un răspuns, care ar fi acela? Adaptați răspunsul la organizația școlară.

Identificați principalele categorii de public țintă ale organizației școlare din care faceți parte și faceți o scurtă caracterizare a lor.

Planul unei campanii de relații publice

Eforturile de relații publice ale oricărei organizații au ca scop susținerea misiunii organizației în general. Din acest motiv, elaborarea planului anual trebuie să aibă la bază declarația de principii a organizației sau scopul organizației. Unul din rolurile departamentului de relații publice este acela de asistență pentru evaluarea misiunii unei organizații. Acest lucru poate include revizuirea și rescrierea sau, poate, conceptualizarea și scrierea unei declarații de principii.

Cele mai multe organizații au o declarație de principii de la începutul existenței lor, dar, cel puțin odată la cinci ani declarația ar trebui să fie revizuită. Declarațiile de principii dau tonul organizației, îi stabilesc caracterul și definesc parametrii activităților ei. Ele pot fi comentarii lungi și filosofice despre natura organizației sau pot avea numai un paragraf sau două. Alături de declarația de principii, organizațiile scriu declarații descriptive despre ele însele. Acestea apar în rapoartele anuale sau în rapoartele date de analiști sau brokeri atunci când te interesezi de acțiunile unor companii.

Pentru că declarațiile de principii și cele descriptive au tendința să fie lungi, cele mai multe organizații mai scriu și o declarație de identificare scurtă și elegantă care poate fi folosită în contextele în care apare și numele organizației.

Obiective și scopuri

Scopurile organizației sunt întotdeauna legate de declarația de principii și trebuie să fie în ton cu viziunea organizației proiectată prin declarația descriptivă și prin cea de identificare. Spre deosebire de declarația de principii, cu interpretările ei în declarațiile descriptive și de identificare, scopurile ar trebui să aibă rezultate clare, dar durata sau gradul rămân nespecificate. Unele definiții de dicționar folosesc pentru „scop” termenul „obiectiv” ca sinonim. Pentru planificare, este mai bine să considerăm un scop ca destinație și obiectivele ca realizări sau pași suplimentari pentru a înainta. Obiectivele sunt mai mici, pe termen scurt și mai ușor de măsurat. Fiecare descrie o obligație care trebuie îndeplinită într-o anumită perioadă de timp și într-un anumit grad. Se pot crea și implementa acțiuni de cercetare pentru a măsura obiective specifice și a monitoriza progresul pe parcurs.

Publicurile și poziționarea

Un alt aspect al planificării pentru o organizație implică identificarea și descrierea tuturor publicurilor sale. Apoi se pot determina care sunt publicurile primare în cele mai multe dintre circumstanțe – acelea cu care te aștepti să menții legătura direct, aproape în fiecare zi. Se lucrează și cu publicurile secundare, dar mai rar. Publicurile unei organizații spun ceva despre ce este și ce face organizația, în același mod în care prietenii și asociații unei persoane spun ceva despre ce este și ce face organizația. Modul în care organizația vrea să fie văzută de cele mai multe dintre publicurile sale principale și care este reflectată în declarația descriptivă și în cea de identificare se numește poziționare. Astfel, poziționarea este similară cu strategia de diferențiere din marketing, care implică sublinierea modului în care un produs sau un serviciu se diferențiază de cele ale competitorilor. O declarație de poziționare comunică modul în care o organizație vrea să fie văzută de toate publicurile sale. Găsirea modului de exprimare a unei poziții și de promovare a ideii pe care poziția o reprezintă pentru fiecare public se află în centrul planificării făcute de departamentul de relații publice al organizației.

Planificarea și managementul activităților de relații publice

Rolul relațiilor publice în planificarea formală a unei organizații este semnificativ. Consilierii de relații publice ajută la crearea unei declarații de principii pentru organizație, ca parte a stabilirii obiectivelor și scopurilor organizației pe un an, pe cinci sau pe zece.

Unele planuri de relații publice de comunicare sunt legate direct de planurile organizației. Chiar dacă o organizație nu are planuri stabilite pe anumite perioade, totuși departamentul de relații publice trebuie să aibă un plan de comunicare generic care se încadrează în activitățile anuale ale organizației. În plus, departamentul de relații publice are nevoie de un plan de comunicare în cazul crizelor, sau cel puțin de niște reguli generale pentru tratatrea crizelor.

Planificarea strategică este folosită pentru că planificarea tradițională depinde de un mediu destul de previzibil; dar, din cauza naturii globale a politicii și a economiei, nu mai există medii previzibile. Consultantul de management Peter Drucker scria: *De regulă, planificarea începe cu tendințele din trecut și cu proiecția lor în viitor, folosind poate un dozaj diferit, dar o configurare destul de asemănătoare. Acest lucru nu va mai funcționa. Cea mai probabilă ipoteză într-o perioadă de turbulențe este apariția unui eveniment unic care schimbă configurația. Evenimentele unice, prin definiție, nu pot fi planificate, dar pot fi prevăzute. Acest lucru cere realizarea unor strategii pentru viitor, strategii care anticipează cele mai mari schimbări care se pot întâmpla și formele pe care le pot lua, strategii care dau posibilitatea unei organizații să obțină avantaje de pe urma noilor realități și să transforme turbulențele în șanse.*

Realizarea unei campanii înseamnă a urma anumiți pași stabiliți în planul campaniei: campaniile încep cu cercetarea, continuă cu fixarea obiectivelor, planificarea și deciziile strategice și sfârșesc cu evaluarea. Kendal propune formula RAISE: *Research, Adaptation, Implementation, Strategy, Evaluation* (Cercetare, Adaptare, Implementare, Strategie, Evaluare) care implică planificarea la fiecare nivel. El subliniază importanța Adaptării – adaptarea pare a fi mai potrivită cu ceea ce se întâmplă în realitate în acest stadiu deoarece, prima sarcină după cercetare, este adaptarea la nevoile publicului pe care și-l fixează organizația pentru o campanie.

Strategii de rezolvare a problemelor în cadrul campaniei de relații publice

Una din cele mai vechi formule pentru rezolvarea problemelor este formula R-A-C-E a lui John Marston un acronim pentru Cercetare (Research) Acțiune (Action), Comunicare (Communication) și Evaluare (Evaluation). Un alt acronim este al lui Jerry Hendrix: R-O-P-E. Ca și Marston, Hendrix începe cu Cercetarea (R), dar trece apoi la obiective (O), pe care le împarte în obiective de producție și obiective de impact. Obiectivele de producție sunt activitățile de comunicare care ar trebuie generate de activitatea de relații publice într-o perioadă dată. Obiectivele de impact au trei dimensiuni: obiectivele informaționale (expunerea la mesaj, înțelegerea și reținerea), obiective atitudinale (creare, consolidare și schimbare); și obiective comportamentale (creare, consolidare și schimbare). P-ul reprezintă elaborarea de programe. Ultimul pas, din nou, este evaluarea.

Procedura de rezolvare a problemelor oferită de Glen M. Broom și de Davis M. Dozier este mai complexă. Cei zece pași sunt:

definirea sau identificarea problemei

analiza situației (cercetarea informației, a datelor de context și examinarea factorilor și forțelor interne și externe)

fixarea obiectivelor programului

identificarea publicurilor

fixarea obiectivelor programului pentru fiecare public

planificarea programelor de acțiune pentru fiecare public.

planificarea programului de comunicare pentru fiecare public: strategii pentru mesaj și pentru canalele de comunicare

implementarea programului (responsabilități, calendare și bugete)

evaluarea

feed-back-ul.

Planul ca instrument de lucru în cadrul campaniilor de relații publice

Primul pas în realizarea planului de relații publice presupune definirea și analizarea problemelor pentru a stabili prioritățile și apoi obiectivele activității. Problemele diferă, desigur, în funcție de domeniul de activitate al organizației și de ceea ce dorește aceasta să realizeze.

Toate aceste probleme și altele sunt semnalate, de regulă, de departamente în cazul în care organizația școlară este suficient de mare; dacă organizația este mică și nu are în componență departamente specializate, chiar și angajații, dacă îi încurajați, vă pot spune unde consideră ei că sunt probleme. Evident, ele trebuie abordate corespunzător, pe calea fixării unor obiective. La modul ideal, obiectivele trebuie să fie măsurabile și realizabile. Cineva care își propune obiective nerealizabile eșuează din start, oricât de mult s-ar strădui. Pentru ca un obiectiv să fie măsurat cu eficacitate, acesta trebuie definit clar. Nu au nici un sens afirmațiile de tipul "creșterea nivelului de familiarizare al publicului" ori, "realizarea unei schimbări de atitudine"; acest lucru nu ar fi suficient. Obiectivele trebuie să cuprindă răspunsuri și întrebări cum ar fi "care public", și "atitudinea față de ce?", ceea ce presupune definirea publicului țintă. Apoi răspunsul la întrebarea "pe cine trebuie să influențăm?" ne duce la o altă întrebare: "cum putem face așa ceva?".Iar odată ajunși aici planul începe să devină viabil.

Planul unei campanii de relații publice trebuie să ia în considerare următoarele etape:

Definirea problemelor

Analiza situației, stabilirea obiectivelor

Identificarea diferitelor categorii de public

Stabilirea strategiilor

Stabilirea tacticilor

Fixarea calendarului de lucru

Stabilirea bugetului

Stabilirea procedurilor de evaluare

Definirea problemelor și stabilirea obiectivelor

În general, acțiunile de relații publice pot viza trei mari tipuri de probleme:

Preîntâmpinarea și rezolvarea unor crize;

Creșterea reputației;

Crearea, schimbarea sau cosmetizarea imaginii unei organizații școlare.

"Analiză" este de obicei un cuvânt care intimidează, chiar și pe profesioniști; în fond, deschis analizei este cel care are o atitudine favorabilă schimbărilor pe care analiza le-ar putea considera utile sau necesare. Analiza nu implică un efort prea mare: trebuie doar să vă uitați

În jurul dumneavoastră, în loc să așteptați ca schimbările să sosească pe neașteptate. Analiza înseamnă de fapt atenție la modul în care puteți îmbunătăți lucrurile. Analiza se aplică în orice sector al activității umane. Orientat spre analiză este acela care încercă să rezolve problemele în loc să se plângă de cum stau lucrurile în prezent.

Pentru a realiza o "analiză", întâi trebuie să definiți de unde plecați:

aruncând o privire în urmă, veți cunoaște istoricul instituției și al structurii căreia îi aparțineți;

aruncând o privire în jur, veți putea stabili circumstanțele în care să acționați; va fi necesar să înțelegeți relațiile instituției dumneavoastră cu diferite segmente de public, pentru a putea stabili obiective realiste;

aruncând o privire în interior, vă creați posibilitatea să cunoașteți caracterul, personalitatea și stilul de funcționare al firmei dumneavoastră.

Analiza situației se poate materializa într-un dosar de lucru care cuprinde două secțiuni:

analiza factorilor interni - se trec în revistă acțiunile persoanelor importante din organizație, structurile și procesele relevante pentru problema în cauză, istoricul implicării firmei în acea problemă. De asemenea, se poate face un audit al comunicării (atitudinile și practicile de comunicare ale organizației) cu scopul de a înțelege mai bine modul în care ea comunică cu publicurile sale. În urma acestei evaluări se poate afla cum, ce și cui se transmit mesajele organizației, permițând conducerii să aibă o imagine precisă asupra a ceea ce se face în mod curent și oferă o bază de date pentru deciziile imediat următoare;

analiza factorilor externi se referă îndeosebi la segmentele de public implicate sau afectate de acea problemă.

Analiza detaliată a factorilor interni și externi permite efectuarea unor evaluări de tip SWOT, a punctelor tari (strength) și slabe (weakness) ale organizației, ale împrejurărilor favorabile (opportunities) și amenințărilor (threats) cu care ea se confruntă.

Stabilirea obiectivelor

Formularea unui obiectiv trebuie să satisfacă mai multe cerințe: să indice o acțiune observabilă prin care să poată fi exteriorizat un comportament (atitudine); să descrie comportamentul (atitudinea) dorită a se forma prin activitatea de relații publice; să precizeze condițiile care ar putea face măsurabil comportamentul (atitudinea), fiind astfel probate criteriile de evaluare a performanțelor prin care subiectul atestă comportamentul/atitudinea/opinia dorite; (ex. – "membrii instituției să fie în măsură să descrie programul/obiectivele imediate ale firmei, fără mijloace ajutătoare, cu o exactitate de 80%").

Obiectivele se vor fixa în scris, determinându-se atât obiectivele generale, cât și cele specifice. În formularea lor se va realiza permanent corelarea cu resursele materiale și de timp disponibile. De asemenea, obiectivele trebuie raportate la problema în cauză. Costurile

investite într-o campanie de popularizare a unui produs sau serviciu nu trebuie să depășească valoarea încasărilor obținute prin comercializarea produsului respectiv.

Identificarea publicurilor și stabilirea strategiilor

După ce au fost stabilite obiectivele, următorul pas constă în definirea categoriilor de public cărora le sunt destinate mesajele. Pentru aceasta este necesar să ne întrebăm pe cine trebuie să informeze sau să influențeze campania planificată. Pentru a fixa categoriile de public trebuie să segmentăm publicurile în unități mai mici. Cercetările făcute în etapa de analizare a situației permit identificarea unor grupuri de oameni care au în comun ceva caracteristic, ceva relevant pentru obiectivele campaniei: opinii și atitudini asemănătoare cu sau diferite de cele ale firmei. Stabilirea acestor segmente de public considerate ca importante duce la concluzia că lor trebuie să li se acorde o atenție specială, ceea ce înseamnă mai multe mesaje, mai mult timp, mai mulți bani.

Stabilirea strategiilor:

Alegerea unei strategii este determinată de resursele organizației, de gradul de accesibilitate al publicului, de scopurile campaniei, de circumstanțele concrete și de calitățile profesionale.

Strategia aleasă trebuie să întrunească următoarele calități:

Să atingă publicurile alese ca țintă ale respectivei campanii;

Fiecare element al strategiei să poată fi corelat cu segmentele diferite ale categoriilor de public determinate;

Strategia globală și elementele constitutive trebuie să răspundă cel mai bine obiectivului fixat pentru campania respectivă;

Strategia trebuie să fie în concordanță cu resursele de timp, umane și financiare ale firmei;

Strategia trebuie să fie compatibilă cu stilul de conducere și valorile managerilor firmei.

Iată exemple de strategii:

Inactivitatea strategică: în anumite condiții (confruntarea cu o persoană sau cu o altă organizație care are o proastă reputație) cea mai bună strategie este să o ignori și să nu întreprinzi nimic

Activități de diseminare a informației: aceste strategii au ca finalitate distribuirea de mesaje care prezintă organizația din punctul ei de vedere; în aceste cazuri diseminarea informației poate lua mai multe forme:

Programul de informare publică: informația prezintă punctul de vedere al organizației care sponsorizează programul, susținerea oficialităților, declarații etc.

Conferințe de presă: acestea oferă tuturor instituțiilor mass-media, simultan, informații semnificative despre organizație

Lobby-ul: acesta oferă legiuitorilor informații fiabile despre organizație și transmite organizației feed-back-ul forului legislativ

Apariții publice ale unor personalități, turnee ale purtătorului de cuvânt: acestea aduc în prim-plan nume de rezonanță socială care pot promova organizația și pot distribui informații despre aceasta

Biroul de presă

Corectarea informațiilor eronate sau răuvoitoare

Expunerea de suporturi informative cu ocazia unor reuniuni publice

Organizarea de evenimente: aceste strategii vizează transmiterea de informații prin:

Evenimente neplanificate, mai exact reacția la un eveniment relativ neașteptat: descoperiri, acte de eroism, numiri de noi lideri, fuziuni etc

Ceremonii: ocazii festive care marchează anumite evenimente: aniversări, comemorări, momente de pensionare, inaugurări

Evenimente puse în scenă pentru mediatizare, adică activități organizate pentru a atrage atenția presei și a genera vizibilitate publică: (lansări de acțiuni, acte de caritate, gesturi simbolice)

Concursuri, competiții (inclusiv momentele festive ale decernării unor premii de excelență).

Activități promoționale: acestea au ca scop impunerea imaginii organizației prin:

acțiuni de marketing, care încearcă să focalizeze atenția asupra eforturilor de satisfacere a consumatorilor: târguri, expoziții, demonstrații și testări de produse, lansări de noi produse, etc

dramatizări: acestea vor să arate cum funcționează un produs sau un serviciu prin prezentarea dramatizată a acestuia

strângere de fonduri: eforturi destinate să colecteze bani pentru diverse categorii de public ori diverse organizații sau pentru a completa bugetul unei campanii

descoperiri științifice: oferirea de informații privind o temă controversată sau lansarea rezultatelor unor cercetări

acțiuni civice

Activități organizaționale: acestea urmăresc promovarea organizației în mediul ei specific prin:

poziționarea unei organizații: definirea celor care o sprijină și crearea unui grup pentru eforturi de cooperare;

constituirea coalițiilor: realizarea de alianțe cu grupuri și organizații care au aceleași obiective și împărtășesc aceleași valori

conferințe, convenții, seminarii: acestea permit diseminarea informațiilor, schimbul de idei și creșterea prestigiului organizației

lobby-ul indirect: acesta se realizează prin mobilizarea alegătorilor în jurul unei anumite probleme pentru a exercita presiuni asupra legislativului
negocieri: intervenția, ca autoritate dezinteresată, pentru a rezolva conflictele dintre grupuri.

Fixarea calendarului și stabilirea bugetului

Un element important este fixarea momentelor de începere și încheiere a campaniei, precum și datelor la care va avea loc fiecare acțiune.

Intervalul de timp ocupat de o campanie depinde de obiectivele și de natura acesteia. Unele campanii precum cele care își propun să informeze publicul despre lansarea unui nou produs, trebuie să fie rapide și energice; altele (precum cele care au ca obiectiv să schimbe o percepție negativă sau să convingă publicul să accepte valori noi) se vor derula pe perioade lungi de timp. Întinderea acestora se justifică prin faptul că schimbarea atitudinilor este dificilă, ceea ce implică stabilirea unor obiective care nu se pot atinge decât în unul, doi sau trei ani.

Calendarul are rolul de a indica data, ziua, ora la care va avea loc acțiunea respectivă și de a arăta timpul necesar pentru pregătirea și desfășurarea acesteia. În stabilirea intervalului de timp necesar pregătirii unui element strategic al campaniei, trebuie să se țină seama de toate activitățile care concură la realizarea evenimentului sau mesajului în cauză.

Stabilirea bugetului

Încă din etapa fixării obiectivelor campaniei este de dorit să se contureze și un buget preliminar. Calculul efectiv al bugetului se poate face după ce au fost stabilite strategiile, tacticile și calendarul campaniei; în felul acesta vor putea fi evaluate cheltuielile pentru fiecare acțiune în parte, în raport cu totalul acțiunilor planificate și timpul alocat pentru fiecare din acestea. La acestea se adaugă un procent suplimentar pentru cheltuieli neprevăzute și un altul pentru a se face față ratei inflației (în special pentru campaniile de lungă durată).

Succesul în executarea unei campanii bine planificate depinde de șase factori esențiali:

Delegarea responsabilităților: răspunderea pentru executarea fiecărei activități trebuie să fie atribuită în mod precis unui membru al echipei, iar această delegare trebuie să figureze în planul scris

Fixarea termenelor limită de îndeplinire a fiecărei acțiuni;

Controlul calității: coordonatorul campaniei trebuie să verifice fiecare document, modul de îndeplinire al sarcinilor, starea echipamentelor, calitatea produselor de comunicare

Comunicarea în interiorul echipei: coordonatorul trebuie să asigure circulația informației prin întâlniri de lucru și schimburi de idei între membrii echipei

Comunicarea cu beneficiarul campaniei (conducerea organizației)

Evaluarea permanentă: pe măsură ce acțiunile preconizate sunt realizate, ele trebuie supuse evaluării, pentru a detecta eventualele nereușite și a le corecta sau întâmpina.

Exerciții:

Formulați cinci obiective de relații publice; Selectați din lista de strategii propusă pe cele oportune și identificați acțiunile subsumate.

Realizați un plan de relații publice pentru organizația școlară la care lucrați. Concepeți mesaje adecvate strategiilor alese și categoriilor de public vizate.

Anexa 1

Exercițiul *Aptitudini de comunicare în general*

Scopul acestei activități este ca dumneavoastră să descoperiți diferitele stadii ale unui proces de comunicare astfel încât să fiți capabili să recunoașteți barierele în comunicare ce pot interveni și să găsiți soluții pentru a le depăși.

Activitate individuală

Identificați o situație de comunicare dificilă în care v-ați aflat. Identificați în această situație etapele procesului de comunicare prezentate mai jos. Identificați barierele de comunicare ce v-au făcut să resimțiți acea situație ca dificilă.

Căutați soluții pentru îndepărtarea barierelor de comunicare identificate și scrieți propunerile voastre în spațiul acordat.

Scrieți propunerile voastre pentru soluții în spațiul acordat.

Aveți 15 minute pentru a realiza această activitate.

Etape ale procesului de comunicare	Bariere	Soluții de îndepărtare
Construirea mesajului	Mesaj incomplet/incorect	
Adaptarea mesajului	Mesajul nu este adaptat caracteristicilor audienței	
Pregătirea receptorului	Receptorul nu este pregătit să îl accepte	
Transmiterea mesajului	Mijlocul de transmitere nu este bine ales	
Interpretarea mesajului	Mesajul nu a fost înțeles așa cum s-a intenționat	
Confirmarea faptului că mesajul a fost înțeles	Eșecul în a cere și a primi feed-back	

Anexa 2

Exercițiul *Empatia*

Scopul acestei activități este ca dumneavoastră să descoperiți importanța ascultării pentru a realiza o relație de empatie.

Activitate pe perechi

Alegeți un subiect general de discuție plecând de la temele: prietenie, fidelitate, divorț;
Apoi lăsați conversația să se desfășoare timp de cinci minute. La final, descrieți interlocutorului versiunea voastră cu privire la ceea ce gândește și simte el.
Repetăți exercițiul, pornind de la un alt subiect de discuție de același tip. Inversați rolurile.

Anexa 3

Exercițiul *Ascultarea activă*

Scopul acestei activități este ca dumneavoastră să descoperiți și să practicați tehnicile ascultării active astfel încât să vă puteți îmbunătăți abilitățile de ascultare atunci când lucrați cu oamenii.

Activitatea grupului (3 persoane)

Conveniți asupra unui subiect de discuție - ceva simplu, cum ar fi un film sau un eveniment recent la care ați participat amandoi.

Participantul A și participantul B își exprimă punctul de vedere într-o discuție de 5 minute;
În trei minute, participantul C, cu rolul de observator, are ca sarcini să rezume și să exprime punctele de vedere asumate de A și B;
Discutați rezultatele în cadrul grupului.
Aveți 15 de minute pentru a realiza această activitate.

Anexa 4

Exercițiul *Acordarea feedback-ului*

Scopul acestei activități este ca dumneavoastră să exersați reformularea, în multiple feluri, a gândirii exprimate de una sau mai multe persoane astfel încât să se stimuleze continuarea dialogului și interacțiunea.

Activitate pe perechi

Identificați o temă de discuție de interes comun (probleme manageriale sau dificultăți intervenite în cadrul claselor de elevi)

De cate ori veți avea posibilitatea și chiar de fiecare dată când o persoană va vorbi, celălalt va reformula mesajele emise. Cel care va reformula îl va întreba pe emițător dacă e de acord cu modul de re-exprimare a mesajului său. Dacă e de acord, vor putea fi emise și alte mesaje. În caz contrar, emițătorul inițial va re-exprima el însuși ceea ce dorește să spună ; se va face o nouă reformulare a mesajului său, după care va fi din nou consultat. În cazul în care nu va fi nici acum de acord, se va repeta procesul, pana la obținerea confirmării (aveți zece minute pentru a realiza aceasta activitate).

Anexa 5

Exercițiul *Emiterea de mesaje de tip EU (a)*

Scopul acestei activități este ca dumneavoastră să recunoașteți tipurile de mesaje astfel încât să puteți alege între mai multe forme de interpelare a celuilalt, cu exprimare neutră sau implicare personală.

Activitate individuală

Studiat Foile 1 care conțin mesaje de răspuns la situații schematizate, exprimați-vă sentimentele pe care vi le induc răspunsurile și comentați efectele produse.

Redactați mesaje corespunzătoare celor trei registre și notați-le pe Foaia de situații 2.

Aveți 30 minute pentru a realiza această activitate.

Foaia de situație cu mesaje (1)

Situații	Registrul "tu" (sau "voi")	Registrul "se" (sau "ei")	Registrul "eu" (sau "noi")
Un mic grup face mult zgomot, deranjând celelalte grupuri	<ul style="list-style-type: none"> - sunteți prea zgomotoși! Ați putea să vă domoliți puțin ar trebui să vă dați seama ce gălăgie faceți ce vă însufletește așa de tare? ați putea să mă ascultați? 	<ul style="list-style-type: none"> - Nu e corect să îi deranjezi pe alții - Un pic de liniște - Ar fi mai bine să ne înțelegem - Ce se petrece? - Nu se mai înțelege nimic ! 	<ul style="list-style-type: none"> - Nu sunt deloc încântat de gălăgia voastră - Aș vrea să nu fiu deranjat de zgomotul vostru - Mi-ar plăcea să fie mai puțină agitație - Mă întreb ce se petrece - Aștept momentul în care fiecare grup să poată lucra în liniște.

Cineva (tânăr sau adult) se exprimă într-un mod grosolan	<ul style="list-style-type: none"> - Nu ti-e rușine să vorbești astfel? - Ai putea să te exprimi mai atent - Ai putea să-ți ceri scuze... - De ce ții să vorbești grosolan? - Bine, spune-ne ce nu e în ordine 	<ul style="list-style-type: none"> - Nu e normal să se vorbească grosolan - Oricând se pot modifica acele cuvinte nepotrivite - E mai bine să taci decât să fii vulgar - E chiar imposibilă o exprimare mai delicată ! - E în regulă, maine va fi mai bine. 	<ul style="list-style-type: none"> - Găsesc că e necuviincios să te exprimi astfel. - Aș vrea să aud un altfel de limbaj - Te sfătuiesc sa-ți controlezi cuvintele ! - Ar trebui să mă supăr sau să mă indignez ? - N-am auzit nimic!
Niste colegi de echipa au înaintat un raport cu adevărat superficial	<ul style="list-style-type: none"> - Raportul vostru este insuficient - Va trebui să-l refaceți și să-l terminați - Trebuie să colaborați mai mult pentru a face o lucrare corectă - De ce nu ați avut timp ? - Promisiunile voastre sunt vorbe în vant ! 	<ul style="list-style-type: none"> - Un raport pres superficial nu e deloc satisfăcător - Trebuie reluate toate acestea - Corect e să facem bine ceea ce facem - Ce s-a întâmplat ? - Va fi mai bine data viitoare ! 	<ul style="list-style-type: none"> - Regret că trebuie să citesc un text neterminat - Aștept o alta redactare ! - Îmi place să cred că veți reuși să vă organizați mai bine - Ce-ar trebui să cred despre o astfel de lucrare ? - Nu am nimic de spus
Un coleg ajunge cu întârziere și deranjează ședința	<ul style="list-style-type: none"> - Nu va stânjenește faptul că deranjați atâta lume ? 	<ul style="list-style-type: none"> - Nu e bine să te faci astfel remarcat - Sa trecem peste asta 	<ul style="list-style-type: none"> - Deplâng dezinvoltura unora - Vă cer puțină liniște !
Unii dintre elevi își contestă cu vehemență profesorii	<ul style="list-style-type: none"> - Sunteți nedrepti - Ați face mai bine să ne ascultați - Nu veți câștiga nimic dacă veți continua așa - Sunteți convinși de 	<ul style="list-style-type: none"> - Nu se recomandă criticarea deciziilor unor persoane cu responsabilitate - Ar fi bine să schimbați tonul - Cu invective nu 	<ul style="list-style-type: none"> - Sunt dezolat de turnura pe care o iau discuțiile aici - As vrea să schimbați tonul - Am putea să vorbim mai calm

	justețea atitudinii dumneavoastră - Ne puteți spune poate și altceva decât să ne faceți reproșuri	vom reuși să progresăm deloc - Care sunt adevăratele motive ale acestui conflict? - Toate aceste certuri insipide nu folosesc la nimic	- Ne e permis să nu reacționăm ! - Frumoasă recompensă!
Echipa de proiect respinge soluția înaintată de către expertul proiectului	- Vă opuneți fără să știți despre ce e vorba - Încercați aceasta tehnică, vom discuta după aceea - Aveți interes să experimentați tehnici noi - Ce vă sperie ? - Cred că unii dintre dumneavoastră ar dori să înceapă	- E mai ușor să critici decât să acționezi - Trebuie să încercăm - Îndepărtând prejudecățile, nu putem decât câștiga - Ce va face cel mai mult să ezitați ? - Nu se moare din asta !	- Nu am înțeles reticențele voastre excesive - Vă cer să începeți - Văd foarte bine că ezitați! - Acest lucru nu vă poate împiedica să încercați, credeți- mă ! - Ce impresie vă crez propunându-vă această tehnică? Va admir....

Foaia de situație cu mesaje (2)

Situații	Registrul "tu" (sau "voi")	Registrul "se" (sau "el")	Registrul "eu" (sau "noi")
Un subordonat a uitat să vă informeze în legătură cu o comunicare importantă			
Un coleg vă interpelează insistent și, considerați dumneavoastră, pe nedrept			
Un superior ierarhic a			

uitat de o cerere de concediu (pentru un eveniment familial, pentru o înmormântare) pe care i-o înaintaseți			
Un subordonat vă adresează o întrebare care vă surprinde			
Pe stradă, o persoană vă bruschează			

Anexa 6

Exercițiul *Identitatea organizației școlare*

Cultura reprezintă modul de viață al unui grup de oameni; cultura unei organizații școlare reprezintă modul de viață din cadrul școlii, inclusiv limbajul, filosofia și valorile sale, riturile și ritualurile, practicile comunicaționale, relațiile interpersonal; a defini cultura unei organizații înseamnă, în bună măsură, să-i definești identitatea. Răspunzând la următoarele întrebări despre școala dumneavoastră veți înțelege mai bine cum puteți defini identitatea acesteia.

Care este numele școlii? Numele poate reflecta misiunea, fondatorul sau orice altceva doriți ca el să comunice publicului.

Ați creat un logo? Ce semnificație are el? Reflectă ceva aparte legat de școală?

Cum este definită misiunea școlii?

Școala are o declarație de principii sau un slogan care să comunice o valoare importantă?

Are organizația vreun ritual (un eveniment, o ceremonie, un obicei la care nu se renunță niciodată)?

Care sunt caracteristicile unui personaj model din cadrul școlii? Ce calități trebuie să aibă pentru a deveni un erou? Cine a supraviețuit și cine este admirat de ceilalți?

Care ar fi caracteristicile unui "ratat" din școala dumneavoastră? Ce tipuri de oameni nu au nici o șansă să reziste în organizație?

Care este de facto rețeaua de comunicare? Cea formală sau cea informală? Care este politica de comunicare practică de organizație?

Cum ar putea fi descrisă școala? De către persoanele din interior? Dar de cele din exterior?

Care ar fi diferențele între cele două descrieri? De ce?

Este nevoie ca angajații să cunoască un jargon special, regulile sau politica școlii? Aveți programe de perfecționare?

În ce categorie ați introduce organizația?

Trebuie să fi tare pentru a supraviețui aici

Muncim din greu dar ne și distrăm la greu

Nu știm dacă maine vom fi aici

Vom fi aici întotdeauna. La fel și hârțogăraia noastră

Altele

Ce alte lucruri credeți că este important să fie identificate sau exprimate în legătură cu școala dumneavoastră?

Bibliografie

- Nicki Stanton, *Comunicarea*, Societatea Stiinta si tehnica, Bucuresti, 1995
- Sue Knight, *Tehnicile programarii neuro-lingvistice*, Curtea Veche, Bucuresti, 2004
- Allan Pease, *Limbajul trupului*, Polimark, Bucuresti, 2001
- Daniel Goleman, *Inteligența Emoțională*, Curtea Veche, Bucuresti, 2005
- John W. Baird, James B. Stull, *Comunicarea în afaceri*, comunicare.ro, Bucuresti, 2003
- Rodica Candea, *Comunicarea managerială*, Ed. Expert, Bucuresti, 1996
- Dan Popescu, *Arta de a comunica*, Ed. Economica, Buc. 1998
- Stefan Prutianu, *Comunicare si negociere în afaceri*, Ed. Polirom, Iasi, 1997
- Les Giblin, *Arta dezvoltării relațiilor interumane*, Ed. Curtea Veche, Bucuresti, 2000
- Steven J. Stein, Howard E. Book, *Forța inteligenței emoționale*, București, Ed. Allfa, 2003
www.mindtools.com/page8.html
- S.M.Cutlip, A.H.Center, *Nuovo manuale di relazioni pubbliche*, Francoangeli, Milano, 1997
- Robert Hiebeler, Thomas B. Kelly, Charles Kettman, Arthur Andersen – *Cele mai bune practici*, Image, București 1998
- Valentin Stancu, Marcela Stoica, Adrian Stoica, *Relații Publice*, Concept Publishing, 1997
- Ștefan Prutianu, *Manual de comunicare și negociere în afaceri*, Polirom, Iași, 2000
- Judith Ridgway, *Relații cu media*, Codecs, 2001
- Cristina Coman, *Relațiile publice - Principii și strategii*, Polirom, 2001
- Katie Milo, Sharon Yoder, Peter Gross, Ștefan Niculescu Maier, *Introducere în Relații Publice*, Nim, București 1998
- Anne Gregory, *Planning and Managing Public Relations Campaigns*, The Institut of Public Relations
- Robert Kendall, *Public Relations Campaign Strategies*, Harper Collins, 1996
- Otis Baskin, Craig Aronoff, Dan Lattimore, *Public Relations - The Profession and the Practice*, Brown & Benchmark, 1997

MODUL DE ARTĂ DRAMATICĂ

Autori

Nicolae Manda

Mihaela Bălan Bețiu

Cuprins

Introducere

1. Teoria artei actorului în sprijinul educației generale

1.1. Considerații generale

1.2. Despre capacitatea profesorului de a crea un mediu propice învățării, dezvoltării personale, potențării creativității

2. Homo symbolicus

2.1. Considerații generale

3. Tehnicile teatrului sunt tehnicile comunicării

3.1. Dezvoltarea abilităților de comunicare prin jocuri teatrale

3.2. Exersarea controlului emoțional prin focusare asupra punctului de concentrare

4. Modalitatea de evaluare

Concluzii

„Educația este, înainte de toate, mijlocul prin care societatea își reînnoiește neîncetat condițiile proprii sale existențe.”

Émile Durkheim⁵

Introducere

Învățarea este un proces cumulativ. Procesul de învățare trebuie să-și mențină perpetuu calitatea dinamică. Numai dacă plecăm de la această realitate putem potența calitatea comunicării profesor-elev. Pentru că un profesor care consideră că a transmite cunoștințe și a evalua memorizarea lor este esența fișei postului său, minimizează procesul învățării. Două aspecte fac ca un sistem educațional să fie funcțional: capacitatea profesorilor de a-i învăța pe elevi să învețe și abilitatea lor de a le forma caracterele.

Modulul de artă dramatică își propune să aducă în sprijinul comunicării profesor-elev tehnicile specific teatrale, prin ele însele tehnici ale comunicării, și, mai mult decât atât, tehnici ce pun accent pe aspectele mai profunde și mai greu controlabile ale comunicării: comunicarea non-verbală – cea prin contact vizual, mimică, gestică, tonalitate vocală, imagine.

Teoria artei actorului în sprijinul educației generale

Considerații generale

Vom porni răspunzând la întrebările oricărui scenariu, fie el epic sau dramatic, real sau ficțional:

Unde: Clasa – câmp de luptă sau teren de sport? Deseori, din cauza unor experiențe negative, rezultate în genere din lipsa de comunicare, profesorul ajunge să considere clasa un câmp de luptă, un spațiu menit confruntărilor pentru putere (vom detalia mai jos). Cu toate acestea, profesorul trebuie să-și exerseze capacitatea de a se raporta proaspăt, în fiecare zi la fiecare clasă de elevi în parte. Grupul pe care-l formează o clasă evoluează după o paradigmă unică și experiența profesorilor stă mărturie cum clase „problemă” au oferit „surprize” extraordinare și total neașteptate în timp, așa cum clase care „promit” s-au „plafonat” în mod aparent inexplicabil. Capacitatea de a se raporta proaspăt la un grup de elevi incumbă o abilitate esențială – aceea de diagnostician. Această abilitate (înnăscută sau

⁵ Durkheim, Émile, *Educație și sociologie*, Ed. Didactică și Pedagogică, Buc., 1980, p. 67-68

nu) trebuie zilnic exersată prin raportarea corectă, obiectivă la grupul de elevi, la abilitățile și inabilitățile sale, la necesitățile sale, la preocupările sale preponderente.

Propunem, așadar, profesorilor să considere mai degrabă clasa un teren de sport decât un câmp de luptă. Terenul de sport presupune o activitate de joc, desfășurată cu sportivitate, cu fair-play, o activitate care presupune, de asemenea, provocări continue (dar mai puțin periculoase și definitive), o activitate în care toți participanții sunt jucători, co-participanți la o acțiune, parteneri egali ai experienței comune; chiar dacă, la un moment dat, X sau Y sunt câștigători, performanța lor este un rezultat al activității grupului, iar campionii s-ar putea să fie, în altă etapă, alții. În orice caz, profesorul și elevii sunt parteneri în procesul de învățare; chiar dacă au rosturi diferite (și tocmai acest lucru, pe lângă vârstă și experiență, le conferă un statut diferit), ambii sunt elemente sine qua non ale acestui proces.

Dacă profesorul va reuși să determine instalarea acestui tip de mentalitate în rândul elevilor săi, dacă va reuși să transforme clasa într-un grup de lucru, elevii vor căpăta încredere în procesul pe care profesorul îl conduce, în rolul lor în acest proces și în propria abilitate de a învăța.

Cine: Profesorul și elevii – comunicarea facilitează învățarea

Confruntarea pentru putere este reală – elevii, cu cât sunt mai puțin dotați pentru asimilare/învățare, cu atât sunt mai dornici să conducă. Este o încercare disperată de a-și arăta superioritatea măcar într-un plan, dacă nu pot în celălalt. Ei pun accentul greșit și blochează comunicarea. Aici sunt necesare toate abilitățile profesorului de a sparge zidul creat și de a cuceri, în cele din urmă, reduta. Pe de altă parte, există și elevi foarte buni care au probleme cu autoritatea. Ambele extreme în comportamentul elevilor sunt provocate de nevoia noastră de aprobare. Societatea contemporană se axează foarte mult pe competiție, iar individul, în încercarea sa de a supraviețui social, nu poate decât să caute cu disperare aprobarea, aprecierea. Aprecierii părinților, a profesorilor, a colegilor, a șefilor, a partenerului de viață și, mai târziu, a copiilor. De fapt, goana după apreciere nu face decât să ne determine să mutăm accentul de pe dezvoltarea personală, în ritm propriu, pe impresionare, de pe conținut pe carcasă, de pe fond pe formă. De aici și izolarea individului. Desigur că procesul de învățământ trebuie să conțină componenta de evaluare (v. ultimul capitol), dar evaluarea nu este decât analiza unei etape din evoluția elevului. Odată ce elevul este ajutat să înțeleagă că nu învață pentru profesor, pentru părinți sau „pentru notă”, el capătă încredere în forțele proprii, responsabilitate asupra procesului de învățare. Sindromul autoritarismului exacerb – întâlnit la unii profesori (ca și la unii părinți) riscă să traumatizeze elevul, la fel cum lipsa autorității (ca sistem referențial) îl dezorientează

complet. Ambele extreme sunt de evitat pentru că-l îndepărtează pe elev de la ideea de educație (dacă nu chiar de la școală) ca proces personal de învățare, în care profesorul, deși nu este decât un ghid, are totuși un rol extrem de important.

Pentru a găsi echilibrul în privința manifestării autorității, profesorul are sarcina de a câștiga încrederea elevilor săi. Și există un singur mod de a o face: prin competențele sale pedagogice și prin dezvoltarea abilităților sale în domeniul vast al comunicării. Comunicare în școală și, pe cât posibil, și în exteriorul ei. Desigur, nu toți profesorii au ore de dirigiență, dar și cei care nu au pot să aloce ceva din timpul orelor pentru a-și cunoaște elevii, pentru a le cunoaște preocupările, necesitățile, pentru a fi mereu la curent cu activitățile extra-curriculare în care sunt cuprinși. În orice caz, treptat profesorul trebuie să elimine teama exacerbată a elevului de dezaprobare, ca și nevoia exacerbată de aprobare.

Ce: Conținuturile curriculare, materia de studiu

În privința conținutului, a materiei de studiu, profesorul trebuie să-și dezvolte abilitatea de a-și structura lecția asemenea unui discurs. Introducerea trebuie să prezinte tema principală a lecției și să realizeze totodată acea „captatio benevolentiae” atât de râvnită de antici. În continuare, conținutul lecției trebuie bine structurat, astfel încât ideile principale să fie percepute și chiar învățate din clasă de către elevi. Cu cât profesorul este mai puțin arid în expunerea sa (lucru care cere și mai mult talent în cazul științelor exacte), cu cât expunerea are mai degrabă structura unei povești (a unui scenariu dramatic), cu atât conținuturile sunt mai lesne preluate, iar, ca rezultat, profesorul capătă aura mult-dorită a „liderului carismatic”. În plus, profesorul trebuie să aibă abilitatea de a-și adapta discursul la nivelul de vârstă al elevilor săi, la experiența pe care aceștia o au într-un anumit domeniu, în privința unui anume subiect, la calitățile intelectuale ale grupului cu care lucrează, la calitățile sale artistice (în cazul învățământului de specialitate), la calitățile sale umane.

Dar, dincolo de materiile de studiu, școala are și un *curriculum ascuns* menit să transmită valorile și tradițiile societății respective, care se convertesc mai târziu în atitudini și comportamente. În această privință, profesorul trebuie să-și folosească toate abilitățile verbale și non-verbale pentru că el, alături de părinți și deseori mult mai mult decât aceștia, pune bazele acestor atitudini și ale manifestărilor lor sociale. Dacă școala învață copiii să vadă societatea în mod mai degrabă pozitiv decât critic, este pentru că societatea are nevoie de acest mijloc pentru a-și transmite și îmbunătăți cultura. De aceea rolul profesorului este esențial într-o societate și guvernării care-l ignoră aduc un mare deserviciu viitorului respectivei societăți. Așadar profesorii (unii fără să fie, din păcate, conștienți de acest lucru) și școala ca instituție se ocupă de transmiterea acestui curriculum ascuns și împreună

culturalizează sau, altfel spus, „inculcă loialismul” (după Parsons), adică aderarea la credințele, limba, normele și regulile, valorile și cunoștințele unei societăți. Profesorii au șansa de a inocula interesul și respectul pentru cunoaștere, pentru cercetare, pentru muncă, pentru creativitate, pentru inovație, ei pot determina deschiderea către experimentare și socializare, pot facilita cunoașterea valorilor⁶ morale, estetice, religioase etc.

Exemple de modalități de acțiune ale curriculum-ului ascuns:

întâi, însuși faptul că școala are propriile reguli, transmite în mod organic individului respectul pentru regulă à se învață conformarea la regulile și legile societății, chiar dacă ești de acord cu ele sau nu (dar și dacă nu ești de acord, numai cunoscându-le, poți încerca să le schimbi)

în școală profesorul reprezintă autoritatea acceptată, așa cum părintele este autoritatea de acasă (ambii trebuie să o manifeste fără a abuza de ea) à se învață că întreaga societate este construită în mod ierarhic și se inoculează respectul pentru șefii de la locul de muncă, pentru polițiști, preoți etc.

prin responsabilitățile date elevilor mai mari și respectul față de profesori à se învață respectul față de vârstnici

prin respectul față de colegi à se învață respectul față de semenii

prin notare și premiere à se învață faptul că munca, studiul sunt recompensate, că diferențierea statuturilor sociale sunt naturale și justificate. De aceea e necesar ca notarea și premiarea să se facă întotdeauna în mod corect!

prin participarea la competițiile sportive à elevii învață să lucreze în grup (instituție, firmă, companie mai târziu), dar învață și faptul că grupul nu poate reuși decât cu condiția ca fiecare individ să muncească el însuși. Lucru cu atât mai valabil în sporturile individuale unde și evaluarea se face individual și unde se învață ce înseamnă să te poți baza numai pe tine însuși à lucrătorii, indiferent de profesie, trebuie să intre în competiție pentru locurile de muncă și pentru salarii (vom vorbi mai jos de efectele negative ale exacerbării competiției). Tot în cadrul competițiilor sportive, mai mult decât prin simpla diferență de echipament sportiv, de uniformă școlară sau de ținută extrașcolară à elevii învață să se conformeze stereotipurilor de gen⁷, descoperă abilitățile specifice fiecărui sex.

⁶ „Tipologii ale valorilor corespund toare celor apte forme ale culturii – religia, filosofia, arta, tiin a, morala, juridicul, politicul – care au în centrul lor, ca miez, valori-polare, astfel: religios i laic i/sau sacru i profan, obiectul i subiectul, artistic i non-artistic, adev r i/sau exactitate, eroare i fals, binele i r ul, legal-ilegal, dictatur i democra ie.” Ceau u, Gheorghe, *9 discipline i 3 domenii*, editor Mihaela Be iu, Unatc Press, Buc., 2011

⁷ În privința genului, părerile sunt împărțite. Este un fapt obiectiv - societatea actuală pregătește tot mai puțin fetele și băieții pentru statuti diferențiate. Respectiv, fetele nu mai fac numai acele „profesii

prin organizarea studiului pe ore și prin cerința punctualității à se învață folosirea eficientă a timpului la locul de muncă. Așa cum școala și familia organizează timpul elevului, tot astfel, mai târziu, timpul său va aparține angajatorului, plătitorului.

materiile exacte à inoculează respectul valorilor științifice, inoculează respectul pentru marile personalități ale omenirii și conferă abilități practice

materiile umaniste à inoculează respectul pentru valorile estetice (artistice și extra-artistice), pentru valorile morale, religioase, juridice, inoculează respectul pentru marile personalități ale omenirii

prin faptul că obligațiile școlare sunt așezate în prim-planul vieții copilului, indiferent dacă sunt plicticoase, necesită răbdare, perseverență, repetitivitate à se învață, pe de o parte, că angajații trebuie să accepte munca repetitivă, uneori plicticoasă, iar pe de altă parte, se învață faptul că performanța, în orice domeniu presupune răbdare și acrivie

pe de o parte, elevilor le lipsește controlul asupra curriculum-ului și a organizării școlii à așa cum angajaților le lipsește controlul asupra deciziilor angajatorilor

pe de altă parte, pe măsură ce progresează în vârstă și competență, elevii și mai ales studenții au un cuvânt de spus în organizarea universităților, de exemplu. De asemenea, în cadrul activităților extra-școlare – sportive sau artistice – au responsabilități totale à acest fapt îi antrenează pentru ocuparea posturilor de conducere și pentru cunoașterea locului propriu în ierarhiile de putere și control

nu în ultimul rând, promovarea în învățământul liceal și universitar prin examene à inoculează respectul pentru munca asiduă, pentru studiul continuu

De ce (obiectivul): dezvoltarea personală a elevului, potențarea calităților și abilităților sale, descoperirea pasiunilor sale, deci a propriului drum în viață, a viitoarei profesii. Pentru ca acest obiectiv să fie posibil a fi urmărit, profesorul trebuie să-și cunoască elevii și, în ciuda timpului uneori scurt de întâlnire cu ei, trebuie să se adapteze la capacitatea lor de asimilare, la profilul lor psihologic și caracterial. Este evident faptul, practica ne-o spune și înțelepciunea tradițională ne confirmă, că oamenii au capacități diferite de învățare. În acest sens unii sunt mai buni decât alții, unii au aplecare spre latura concretă a asimilării de cunoștințe, alții spre latura teoretică și simbolică, unii vădesc de mici aplecare spre aspectele tehnico-științifice, alții spre aspectele umanistice și artistice. Astfel, deși o funcție importantă a educației este să selecteze pe aceia care au capacitatea să învețe, să îi instruiască și să-i distribuie în poziții sociale care se potrivesc calităților acestora, totuși, societatea modernă, avansată tehnologic, reclamă o educație mai bună decât decât o

feminine”, care erau o extensie a rolului lor domestic, iar băieții nu mai sunt unicii întreținători ai familiei. Unii filosofi și sociologi pun declinul familiei contemporane pe seama acestui fapt.

societate preindustrială. Cu alte cuvinte, *societatea modernă nu-și mai poate permite să excludă pe nimeni în urma selecției*, ci trebuie să realizeze o educație de succes în care fiecare individ să dobândească acea poziție care îi permite să-și fructifice abilitățile înnăscute și pe cele dobândite. Cerința alfabetizării este o condiție sine qua non a învățământului actual, pentru că nici cele mai simple profesii nu pot fi îndeplinite în ziua de azi fără capacități (cel puțin medii) de ordin științific și tehnologic.

De aceea, obiectivul profesorului trebuie să fie centrat pe identificarea profilului și necesităților individuale ale elevului. Dacă predarea devine uneori plictisitoare pentru profesor, este pentru că acesta transmite conținuturile în mod identic de la o clasă la alta, fără a observa profilul unic al grupului. Profesorul trebuie să se considere partener cu elevii săi într-un proces cognitiv comun. Faptul că profesorul predă, iar elevul învață este numai partea văzută a educației. Parteneriatul acesta, înțeles corect și manageriat cu abilitate, poate aduce mari beneficii de ambele părți. Școala trebuie să fie un mediu plăcut pentru că, atât noi, cât și elevii noștri, ne petrecem o mare parte din viață ... la școală. Calitatea de partener îl face pe profesor jucător și 1. nu-l mai izolează pe profesorul timid; 2. nu-l mai exclude grupului și nu-l mai pune pe o poziție de superioritate hiperbolizată pe profesorul tiran.

Când: ieri, azi, mâine, *de-a lungul procesului de studiu.*

Cum: cu „*abilitate pedagogică*”. Ușor de zis ... În realitate această abilitate înseamnă pe de o parte talent înnăscut, pe de altă parte experiență. Procentajul nu poate fi stabilit, dozajul ideal nu există. Și totuși, această abilitate nu este decât o sumă a mai multor elemente, mereu dinamice, iar profesorul nu trebuie decât să lucreze la fiecare element în parte în încercarea continuă de a face față provocărilor constante, de a fi în fiecare zi un profesor mai bun.

Despre capacitatea profesorului de a crea un mediu propice învățării, dezvoltării personale, potențării creativității

Încurajând experimentarea proprie, manifestarea în cadrul grupului de lucru, procesul de studiu în favoarea rezultatului, asimilarea cunoștințelor în favoarea memorizării, exersarea inteligenței emoționale și dezvoltarea creativității.

Dimensiunea partenerială a relației profesor-elev și încurajarea experimentării personale

“Dacă mediul înconjurător o permite, oricine poate învăța ceea ce vrea să învețe și dacă individul o permite, mediul înconjurător îl poate învăța tot ceea ce are de învățat.”⁸ *Viola Spolin*

Principiul enunțat de marea profesoară americană de teatru (care a lucrat și ca asistent social cu copii normali și subnormali în cadrul unor programe de recuperare), produce, în pedagogia modernă, o schimbare importantă de accent de pe profesorul care predă pe individul care învață. Practic, spune Viola Spolin, pentru învățare este esențial un mediu propice și disponibilitatea de a învăța. Asta nu înseamnă că profesorul nu mai este un factor esențial în acest proces. Din contră, mediul propice poate fi creat numai de profesor (căci existența unei clădiri și a unei clase de studiu, oricât de importantă, nu poate înlocui profesorul, la fel cum performanța dotărilor nu poate înlocui calitatea profesorului), iar disponibilitatea de a învăța poate fi potențată pozitiv sau negativ tot numai de profesor. Diferența față de pedagogia clasică este aceea că materia nu se mai transmite rigid și impersonal, ci profesorul face un efort continuu de adaptare la grupul de studiu și la fiecare individ în parte. În felul acesta, Viola Spolin încearcă să eradicaze autoritarismul pedagogic⁹. Atenție, nu autoritatea profesorului, ci folosirea abuzivă a acestei autorități, în dauna experienței normale de învățare. Profesorul nu mai poate fi deținătorul adevărului absolut sau, deseori, tiranul care provoacă experiențe înspăimântătoare (atât de traumatizante că abia pot fi depășite și, în orice caz, nu vor fi uitate nici în viața de adult), omul închis în propriul sistem de referință, refractar posibilelor modificări, ci trebuie să fie o persoană instruită, performantă, care degajă autoritate datorită competenței sale, nu a tonului ridicat al vocii, a felului cum trânteste catalogul pe catedră sau a posibilității de a pedepsi prin notare.

Profesorul pe care-l propune Viola Spolin ia parte el însuși la procesul cognitiv în care e cuprins elevul, un proces pe care ne place să-l considerăm de „împreună experimentare”. Autoarea marșează chiar spre afirmația extremă: „Învățăm din experiență și prin experimentare și nimeni nu poate învăța pe nimeni nimic.”¹⁰ În orice caz, asupra unui principiu credem că putem cădea cu toții de acord: nimic nu poate înlocui experiența directă a elevului – contactul direct cu obiectul de studiu, lecturile personale, cercetarea individuală, experiența de laborator, unde e cazul, etc. Ori, cadrul pentru această

⁸ Viola Spolin, *Improvizație pentru teatru*, ediția 1999, trad. Mihaela Bețiu, Unatc Press, București, 2008, p. 49

⁹ Authoritarianism, engl = a impune altora propria experiență, propriile puncte de vedere și tipare comportamentale; negarea capacității de experimentare a altei persoane. (Viola Spolin, op. cit., p. 431)

¹⁰ Viola Spolin, op. cit., p. 49

experimentare directă, mediul propice de care vorbim, îl poate crea numai profesorul. El este cel care stabilește regulile jocului, granițele între care se poate extinde fiecare rol (propriul rol și cel al elevului), regulile relației (și evoluției relației) rolurilor, ambianța de lucru¹¹. El este cel care poate capacita elevul, îl poate aduce în clasă nu numai ca prezență fizică, ci ca ființă totală, bio-psiho-socială. Ființă dotată cu intelect, afectivitate și intuiție, elevul trebuie trezit la nivel senzorial, el trebuie să fie mai întâi atent, apoi concentrat, apoi interesat la nivel intelectual, provocat la nivel intuitiv, eliberat pentru a-și putea utiliza creativitatea.

Cea mai importantă descoperire a Violei Spolin este introducerea în noua practică pedagogică a principiului *colaborării, cooperării* în dauna concurenței exagerate și complexante între elevi sau a terorii exercitate de profesor. Profesorul zilelor noastre trebuie să fie mai degrabă un ghid pentru elevi și, dacă se poate, o inspirație, un model.

Manifestarea în cadrul grupului de lucru

Despre avantajele învățării colective, în cadrul unui grup organizat nici nu mai este nevoie să vorbim. Totuși, vom sublinia câteva idei. Lucrând cu un grup, elevul se integrează mai ușor în activitatea de învățare regăsindu-și, totodată, mai lesne și scopurile pentru care trebuie să învețe. În cadrul grupului, individul capătă încredere în sine, capătă curaj în a se manifesta, deoarece atât asemănările, cât și deosebirile sunt acceptate. Profesorul nu trebuie să folosească grupul pentru a induce o conformitate, ci ca un imbold pentru acțiunea fiecărui individ în parte.

De fapt, obiectivul profesorului este capacitatea individuală și a grupului pentru activitatea de învățare. El trebuie să urmărească participarea liberă a fiecărui elev la fiecare moment: "Sarcina profesorului sau a coordonatorului este de a activa pe fiecare elev din grup, respectând totodată capacitatea imediată de participare a fiecăruia. Deși elevul înzestrat va părea întotdeauna că are mai mult de dat, totuși, dacă un elev participă până la limita puterilor sale și își folosește aptitudinile la întreaga lor capacitate, trebuie respectat, oricât de mică i-ar fi contribuția. Elevul nu poate face întotdeauna ceea ce crede profesorul că trebuie să facă, dar, dacă progresează, aptitudinile lui se vor dezvolta. Lucrați cu elevul așa cum este el, iar nu așa cum ar trebui să fie după părerea voastră."¹²

Profesorul poate crea, cu ajutorul elevilor săi, desigur, un cadru în care fiecare individ să se simtă confortabil, să aibă încredere să se exprime, să-și manifeste capacitățile, să-și prezinte

¹¹ Ambianța sau atmosfera din cadrul clasei, al grupului de studiu este foarte importantă pentru că elevii o asimilează odată cu conținuturile.

¹² Viola Spolin, op. cit., p. 57

ideile, etc. Armonia colectivă, prin opoziție cu concurența prost înțeleasă, potențează puterea de muncă, înlătură oboseala și tensiunile rivalității. O atmosferă încărcată de rivalitate creează tensiuni artificiale, încrâncenări, rigidizări, căci dorința de a fi mai bun decât ceilalți cheltuie întreaga energie a individului care se izolează pentru că se simte amenințat, comparat, judecat. Acesta este terenul fertil pentru două tipuri de deviații comportamentale: elevul fie devine agresiv (chiar violent), fie se retrage apatic și plictisit.

Pe de altă parte, o întrecere firească este o parte organică a oricărei activități colective și alternează tensiunea cu relaxarea în așa fel încât elevul își păstrează echilibrul. Profesorul trebuie să aibă și abilitatea de a-și structura materia în așa fel încât să păstreze viu interesul elevului, interes ce poate chiar spori pe măsură ce fiecare problemă este rezolvată și apar altele noi. Partenerii, colegii sunt necesari și bineveniți (asemenea partenerilor într-un joc), iar studiul poate deveni un proces de pătrundere mai adâncă în mediul înconjurător, un proces cognitiv și socializant deopotrivă.

Centrarea pe importanța feedbackului în toate aspectele sale (ca mesaj non-verbal, gesturi, postură, context) considerăm că are un rol foarte important în diminuarea potențialului conflictual al interacțiunii profesor-elev. – Studiul de diagnoză, p. 28

Procesul de studiu în favoarea rezultatului

Este foarte important, așa cum spuneam și mai sus, ca elevul să înțeleagă (în mod organic, nu numai rațional) că procesul de studiu, cercetarea, experimentarea, drumul către rezultat este mai important decât rezultatul însuși. Chiar dacă nota sau premiul certifică în general reușita într-o etapă a procesului, procesul de învățare în fapt nu se termină niciodată (de aici conceptul atât de validat în ultima vreme al învățării continue). Ba chiar sunt foarte frecvente cazurile în care anumiți adulți sunt foarte performanți în domeniile lor, deși au fost mediocri în școală. Acest lucru se întâmplă, în general, pentru că profesorii respectivi au aplicat aceleași criterii de evaluare pentru copilul excepțional ca și pentru colegii săi care se înscriau în limitele normalului. Printre artiști sunt destul de frecvente cazurile în care, în copilărie, creativitatea lor excesivă, dublată de sensibilitate era privită drept inadaptare sau, printre oamenii de știință, cazurile în care imaginația exagerată, dublată de o inteligență cu funcționalitate atipică era privită drept retard.

Concentrarea asupra procesului de învățare, atât a profesorului, cât și a elevului, va duce la rezultate mult mai temeinice. Elevul va fi asumat conținuturile într-un mod mult mai profund, dacă procesul a fost organic, dublat de cercetare proprie și înțelegere. *Calitatea rezultatului nu va fi diferită de calitatea procesului.* Ori tocmai acesta este principiul de bază

al unei educații temeinice. ("Dacă ne antrenăm numai pentru succes, în loc să ne antrenăm pentru a-l câștiga, vom ajunge să folosim totul (și oamenii) în acest scop; putem ajunge să înșelăm, să mințim, să ne târâm, să trădăm sau să renunțăm la viața socială în întregime pentru a realiza succesul. Cu cât mai solide ar fi cunoștințele noastre, dacă ele ar rezulta din plăcerea de a învăța? Cât de multe valori umane ar fi fost pierdute și cât de sărăcite ar fi fost formele noastre de artă, dacă s-ar fi căutat numai succesul?"¹³)

Asimilarea cunoștințelor în favoarea memorizării

Profesorul trebuie să cunoască pericolul memorizării (= a învăța fără să gândești) și să sprijine ideea și necesitatea unei învățări în care memorizarea să fie dublată de înțelegere (lat. Intel-legere = a citi pe dinăuntru; nu a învăța „pe dinafară”, ci a pătrunde înlăuntrul a ceea ce e de învățat)

Procesul de învățare trebuie să fie și să rămână în orice moment un proces viu, dinamic, schimbător. Notarea este menită a evalua un moment într-un proces de învățare de lungă durată. Etapele organice ale procesului de învățare (cele prin care trebuie să treacă profesorul însuși când învață) sunt: contactul cu informația, cercetarea proprie – suportul imaginativ, suportul lecturilor proprii, experimentarea directă. În orice caz, două elemente ale procesului de învățare sunt mai importante decât memorizarea: intuiția și imaginația. Cu ajutorul lor învățarea devine un proces personal, dinamic, deci valid, real, nu impropriu, rece, deci static. Profesorii ar putea obiecta că, în cazul elevilor cu capacități intelectuale foarte scăzute, este foarte importantă și memorizarea. Credem însă că le-ar fi mai util să cuprindă mai puține cunoștințe, dar să aibă capacitatea de a opera cu ele.

Exersarea inteligenței emoționale și dezvoltarea creativității

Dezvoltarea economică, politică și culturală a oricărei țări cere oameni competenți, creativi și cu standard cultural ridicat. Nu e întâmplător faptul că personalități din toate domeniile indică tot mai des școala ca soluție la problemele sociale și economice actuale.

¹³

Idem op. cit. p. 59

Homo symbolicus

Considerații generale

Cultura constă în simboluri și se transmite prin comunicarea simbolurilor. Omul nu este numai animal rațional, este deopotrivă emoțional și rațional, mai precis un animal symbolicum, un utilizator de simboluri. Filosoful german Ernst Cassirer arăta că „omul nu mai trăiește într-un univers exclusiv fizic, ci într-un univers simbolic. Limbajul, mitul, arta... sunt componente ale acestui univers. Omul nu mai poate înfrunta realitatea în mod nemijlocit, el nu o mai poate privi față în față... Atât de mult s-a învelit pe sine cu forme lingvistice, cu simboluri mitologice sau cu rituri religioase, încât nu poate vedea sau cunoaște nimic decât prin mijlocirea acestui mediu artificial". Într-adevăr, simbolurile i-au transformat pe strămoșii noștri antroipoizi în oameni și i-au făcut ființe sociale. Alte organisme pot comunica informații prin gesturi, sunete, atingere și emanații chimice, dar într-o mare măsură sensurile acestor semnale sunt programate genetic. Toate actele noastre sociale implică o activitate simbolică și ne influențăm continuu și reciproc prin simbol, semnificații și interpretări.

Homo symbolicus a recurs la crearea simbolurilor pentru a exprima realități spirituale a căror natură nu putea fi descrisă prin limbajul logico-verbal. Limba (vorbită și scrisă) este cea mai importantă componentă a simbolismului social. Dar, spre deosebire de simbolurile verbale, simbolurile non-verbale sunt mult mai abundent folosite în interacțiunile sociale. Expresiile faciale (mimica) și gesturile joacă și ele rolul de simboluri sociale. Prin intermediul lor exprimăm idei și sentimente, fiind foarte frecvente cazurile în care exprimăm la nivel non-verbal și ceea ce am vrea să ascundem, să disimulăm din discreție, din teamă, din rușine etc. Expresivitatea trupului vine să întregască expresivitatea vorbirii și, pentru că nu minte niciodată, prevalează verbalizării. Bazat pe experimente, Albert Mehrabian a stabilit că impactul total al unui mesaj este în proporție de 7% verbal, 38% vocal și 55% facial. Un alt specialist, Raymond L. Birdwhistell sugerează că nu mai mult de 30 până la 35% din semnificațiile unei conversații sau ale unei interacțiuni sunt transmise prin intermediul cuvintelor. Non-verbalul exprimă mai curând emoții, sentimente și atitudini decât concepte și idei și depășește barierele de limbă, mentalitate, condiție socială și poziție ierarhică. Limbajul non-verbal, transcultural și universal, ne definește ființarea. Iată, așadar, o temă foarte importantă pentru orice tip de profesionist, mai cu seamă pentru profesiile „de scenă” unde se încadrează nu numai actorii, dansatorii, cântăreții, ci și profesorii, avocații, jurnaliștii, politicienii, preoții etc.

Mijloc și obiectiv totodată: *dezvoltarea încrederii în sine* (a profesorului și a elevului în profesor și în procesul de învățământ).

Controlând toate aspectele imaginii personale, fiecare dintre noi căpătăm încredere în forțele proprii. Când spunem „imagine” a nu se înțelege numai corporalitate (ținută, gest, mimică, costum) și voce, dar și interioritate. Ce vrem să spunem, cu alte cuvinte, este că există profesori care știu că nu sunt frumoși, dar care, deși discriminați inițial de elevi (chiar inconștient), având încredere în sine, și-au câștigat acea aură cuceritoare a profesorului carismatic care strălucește datorită unor atuuri mult mai puternice: inteligență, intuiție, creativitate, talent oratoric, competență etc. Aici intră în discuție cele două elemente ale *binomului Artă-Natură*. Încă din Antichitate, filosofii s-au întrebat cărui element să-i dea întâietate – elementului natural, darurilor înnăscute, „datelor” ființei sau elementului dobândit prin muncă, prin exercițiu, prin șlefuire, prin cultură? Concluzia este implacabilă: Arta corectează Natura, o poate învinge, chiar dacă n-o s-o poată niciodată înlocui¹⁴. Prin urmare, dacă sunt domenii unde nu se poate activa fără măcar o minimă componentă naturală, aproape nu există domeniu în care să nu se poată activa, și chiar performa, prin muncă și experiență.

Auto-conștientizarea este prima etapă necesară comunicării. Ca să comunicăm trebuie să știm cine suntem. Paradigma comunicării (unanim cunoscută sub numele de Regula celor 5 întrebări: Cine? Ce? Unde? Când? De ce?¹⁵) presupune o conștientizare cât mai corectă a sinelui – Cine sunt? în context social, în raport cu propriile așteptări legate de statut, imagine personală, familie, carieră, sănătate, relația cu Dumnezeu etc., în raport cu așteptările celorlalți, ce calități, ce defecte am etc. Auto-conștientizarea este un exercițiu necesar pe care trebuie să-l facem cât mai des cu putință.

Primul adevăr ce trebuie acceptat de profesor este acela că frumusețea vine din interior. Armonia interioară, controlul emoțiilor negative, controlul frustrărilor personale, controlul limbajului și controlul ținutei (postură și îmbrăcăminte), toate împreună creează un control al imaginii personale totale. Practic, elevul trebuie să primească de la profesor ceea ce-i

¹⁴

Eu nu văd nici studiul fără talent poetic viguros

Nici talentul neșlefuit la ce folosește

Astfel fiecare lucru cere puterea celui alt. (*Horățiu, Arta poetică*)

¹⁵

The 5 W: Who?, What?, Where?, When? și Why? Dacă una din aceste coordonate lipsește, comunicarea este imprecisă.

transmite acesta, ceea ce vrea să-i transmită – imaginea unei persoane echilibrate, armonioase la exterior și în interior, demne de încredere, deschise noutății și creativității, capabile a transmite cunoștințe vitale, capabile a selecta ceea ce e important și valoros pentru educația elevilor săi, capabile a controla procesul evolutiv al propriilor elevi cel puțin în perioada în care lucrează cu ei. Am spus „lucrează cu ei” și nu „le predă”, având intenția de a elasticiza șablonul binecunoscut de predare-preluare, către unul mai larg, de încurajare a experimentării proprii, de potențare a creativității, de încurajare a studiului într-un domeniu descoperit de elev a-l interesa.

Echilibrul psihic, emoțional și chiar financiar al profesorului este important deoarece, atunci când profesorul este în dezechilibru, când este, dacă nu copleșit, măcar afectat de problemele multiple ale vieții personale și nu reușește să separe activitatea sa în clasă de aceste realități determinate, are tendința de a-și face psihoterapia în clasă. Grupul de lucru îi poate oferi ocazia fiind sau foarte ascultător și deschis comunicării – și aici se instalează un tip de abuz emoțional (care poate merge până la șantaj sentimental) – sau fiind foarte recalcitrant dând astfel ocazia ieșirilor violente din partea profesorului, justificate de obicei cu scuza: „Altfel nu pot fi controlați!” ... Să nu fim ipocriți! Fiecare dintre noi am fost, de-a lungul carierei noastre pedagogice, fie că am vrut sau nu, în ambele situații!

Așa cum ne putem maximiza prin exercițiu calitățile intelectuale și ni le putem menține prin antrenament, tot astfel, ba chiar mai lesne, este a ne ocupa de aspectele exterioare ale ființei noastre.

Conștientizarea și controlul imaginii personale – probleme legate de look, atitudine și mesaj

Să abordăm pe rând aspectele imaginii personale:

Frumusețea fizică este un dat din naștere. Însă, dacă nu este dublată de frumusețe interioară, trece neobservată; capătă, pe de altă parte, trăsături malefice când este dublată de meschinărie, răutate, fals (neîntâmplător, interpretii lui Mefisto, ispitorul lui Faust, au fost aleși întotdeauna frumoși).

Una din ipostazele existențiale ale omului este cea de *Homo iconicus*. Ființa umană iubește imaginea (de aici succesul teatrului de-a lungul atâtor milenii și al artei cinematografice

moderne) și crede mai mult ceea ce vede decât ceea ce aude. Prin urmare omul frumos este mai lesne plăcut, mai convingător, deși rar există frumuseți capabile să însumeze unanimitatea absolută din partea semenilor.

Andrea Perrucci, autor, actor și regizor al teatrului de improvizație Commedia dell'Arte scria în anul 1699 un tratat¹⁶ ce sistematizează principiile artei actorului modern și sugerează exerciții pentru fiecare cusur al actorului. Vom cita câteva idei și câteva pasaje din acest manual care farmecă prin limbaj și mai ales prin impresionanta sa actualitate. Mai mult, el se adresează nu numai actorilor, ci tuturor celor care vor să-și desăvârșească mijloacele de comunicare, după cum spune și Cicero: „Comedia este de mare folos Oratoriei.” Dar, să ne întoarcem la frumusețe, la „acest dar ales al cerului”, „scrisoare de recomandare”, „dulce tiranie a întâmplării”, „privilegiu al naturii”, „înșelăciune tăinuită, care te convinge fără vorbe” și care, dacă nu este ocrotită cu meșteșug, ne spune Perrucci, „va rămâne ca un copac sălbatic, neîngrijit”¹⁷: „Cunosc o mulțime de comici care, părând neputincioși la început, fără eleganță și fără frumusețe, închinându-se cu totul studiului și îngrijirii metehnelor lor, au ajuns actori minunați care, apoi, cu o largă și bogată răsplată au fost chemați de cei mai mari Principi din Italia și cu prețioase daruri dăruiti; dimpotrivă, am cunoscut persoane plămădite cu frumusețe și cu toate astea pentru că s-au dat trândăviei, încrezându-se în acel mic dar pe care li-l dăruise Natura, n-au fost niciodată văzuți ieșind din hățișurile natale...”¹⁸

Așadar, regula în privința frumuseții ar fi aceea că, dacă o avem, trebuie șlefuită, dublată de competență, de profesionalism, la fel cum talentul trebuie dublat de studiu.¹⁹

Dar dacă n-o avem? Atunci trebuie s-o dobândim!

Trebuie să ne șlefuiim toate mijloacele prin care ne putem cuceri interlocutorii. Și aici ne vine în sprijin altă ipostază a ființei umane – Homo fictus. Omul, spune Erasmus, e clădit astfel încât ficțiunile îi fac o impresie mai puternică decât adevărul. Sau, cum ar zice Perrucci, Arta înlocuiește Natura, căci nașcocește zi de zi atâtea lucruri noi și frumoase încât te determină, ca spectator, să zici că e mai frumoasă decât natura.

¹⁶ Perrucci, Andrea, *Despre arta reprezentăției dinainte gândite și despre improvizație*, traducerea Olga Mărculescu, editura Meridiane, București, 1982

¹⁷ Idem op. cit., p. 78, 79, 80

¹⁸ Idem op. cit., p. 81

¹⁹ „E un mare noroc și o mare binefacere să le ai îmbinate laolaltă; cine însă de frumusețe e lipsit, să nu deznădăduiască câtuși de puțin, căci poate ajunge prin studiu să dobândească aplauze, căci știința i le va aduce pentru pricepere; și cine are frumusețe să se îngrijească și să o subție cu arta, ca să nu lase o piatră prețioasă atât de scumpă neșlefuită și o comoară așa de mare îngropată.” Idem op. cit., p. 82

Arta ... arta înfățișării umane! A *look*-ului, acea compoziție proprie în care trăsăturile oferite de natură sunt prelucrate prin coafură, machiaj și costumație potrivit ideii despre sine, culturii și educației artistice.

În privința costumului potrivit activității de predare există multe tabu-uri. Nu le vom lua în discuție. Vom spune totuși că este desigur importantă păstrarea măsurii și că "uniforma școlară" a profesorilor este reprezentată de *costumul de haine*, respectiv de *taior*. "Uniformă civilă internațională", cum îl numește Adina Nanu, costumul este obligatoriu pentru funcțiile publice, transmite mesajul integrării în administrație, are o rigiditate care reprezintă calitatea oficială a profesiei (vezi și costumul militar, al preoților, avocaților, judecătorilor), are avantajul de a ascunde sub formele cilindrice conformațiile imperfecte, este ca o cortină după care actorul scoate capul, centrul întregii compoziții, indicat și de triunghiul net al cămășii.

Jeanșii, pe de altă parte, s-au impus la sfârșitul secolului trecut ca un alt tip de uniformă. Drepti, închiși la culoare, pot conferi aceeași linie elegantă a costumului de haine, având și avantajul unui look mai tineresc, mai ușor adaptabil, mai relaxat. Domnii îi pot asorta la sacou, în timp ce doamnele pot completa cu cămăși sau cu bluze elegante, trenând (sau nu) asemenea rochiilor, până peste șolduri, completând (sau nu) cu o curea.

Culoarea. Mai ales în perioada comunistă, ambele sexe alegeau, de obicei, costume în culori neutre sau întunecate. Cu timpul, regulile au devenit mult mai maleabile și majoritatea profesorilor au început să aleagă acele culori care îi reprezintă, care îi avantajează, potrivite, de asemenea, orei și anotimpului. Astfel, un bărbat are posibilitatea de a colora compoziția totală cu ajutorul cămășilor și cravatelor. Am putea spune că are posibilități infinite astăzi, când se poartă inclusiv cămăși roz și cravate mov, tabu-uri până nu demult, singura condiție fiind ca acest stil să se potrivească vârstei și alurii personale. Doamnele au posibilități de colorare a compoziției atât prin cămăși, prin bluze, prin accesorii, prin pantofi și genți, dar, în cazul lor, însuși costumul poate fi foarte colorat, în funcție de gust și, din nou, de vârstă și alură. (Dăm aici exemplul Rectorului Universității Politehnice, doamna Ecaterina Andronescu, fost ministru al Educației, ale cărei costume siclam sunt deja o marcă personală, transmițând, în ciuda aparențelor, un mesaj de forță și intransigență.)

Prin alegerea costumului, prin felul în care ne asortăm cămașa la culoarea pantalonului/fustei, accesoriiile, eșarfa, geanta etc., în culori armonioase sau contrastante, compunem o imagine vizuală a cărei rezonanță ne afectează emoțional atât pe noi înșine, cât și pe cei din jur. Toți profesorii ar trebui să fie preocupați de acest aspect, deseori neglijat!, dar care este un element important în captarea atenției, dobândirea respectului și impunerea autorității. Mai mult, se întâmplă des ca o disonanță vestimentară să provoace antipatie încă de la prima vedere. Felul în care alegem și combinăm culorile spune foarte

multe despre personalitatea noastră. Culoarea este primul semnal al unei prezențe inconfundabile.²⁰

Spuneam că *figura* trebuie să fie centrul compoziției vestimentare în cazul profesorilor. Și pentru că profesorul transmite conținuturile prin limbaj, dar și pentru că sensurile sunt mai lesne percepute când există contact vizual continuu. Trebuie să avem totuși deosebită grijă de întreaga imagine căci este semnificativă.

Părul este, în proporție de 99% tuns scurt la bărbați, tocmai pentru a transmite un mesaj disciplinar. La doamne libertatea este mult mai mare și regula care se impune este aceea de a alege coafura potrivită geometriei figurii și dimensiunilor trupului în general. Figura poate deveni mai interesantă și mai plăcută și prin alegerea culorii sau prin ondularea sau întinderea părului. În orice caz, o ședință de hair styling nu strică nimănui.

Machiajul dă posibilitatea oricărei femei să-și realizeze chipul dorit. Ca și în cazul coafurii, doamnele trebuie să știe că deschiderea, optimismul, energia, tinerețea sunt sugerate de curbele ascendente; că utilizarea culorilor trebuie făcută cu gust, deoarece buzele, de exemplu, rujate cu un roșu prea aprins sau cu un maro prea închis pot strica armonia ansamblului.

Barba și mustața oferă bărbaților posibilitatea de a regulariza volumele figurii, justificând proeminențele sau umplând efectiv golurile. Această remodelare trebuie să țină cont de geometria feței și de mesajul pe care domnul alege să-l transmită, mai degrabă decât de modă.

Vectori de imagine controlată sunt și *ochelarii*, obiect de uz curent, binefacere a civilizației moderne, simbol al muncii intelectuale. Desigur că aspectul lor funcțional este fundamental, dar nu trebuie deloc ignorată latura estetică, cu atât mai mult cu cât există rame de diverse forme, grosimi și culori ce pot completa în mod fericit figura.

²⁰ "Fiecare persoană își poate stabili un "acord fundamental" propriu, în care intră obligatoriu culorile pielii, părului și ochilor. În acest "acord" se pot imagina nenumărate variațiuni pe aceeași temă. Tonalitatea muzicală a compozițiilor e dată de temperamentul și structura suflătoare proprie. Ele hotărăsc alegerea unei game majore (în culori tari, bine definite, tonice) sau minore (cu nuanțe delicate și semitonuri), ca și ritmul (de la alert la lent) în care se succed accentele vizuale. Această "muzică" te întâmpină la prima întâlnire cu o personalitate și tot ea nu te lasă să o uiți." Adina Nanu, *Arta pe om*, Ed. Compania, Buc., 2001, p. 68

În *Studiul de diagnoză*, la pagina 13, este citată declarația unui elev de liceu referitor la o doamnă profesoară pasionată de culoarea mov, dar care exagera purtând-o în mod exclusiv, motiv pentru care și-a dobândit o poreclă destul de antipatică: „Aveam o profesoară, foarte respectabilă, care ulterior a devenit inspectoare generală. Numai că doamna respectivă are o problemă: iubește culoarea mov. Iar ea când se îmbracă, se îmbracă din cap până în picioare în mov. Are telefonul mov, ramele de la ochelari sunt mov. Absolut totul este mov la ea. Casa ei este mov. Ne-a spus într-o excursie. Așa că s-a ales cu porecla Prună.” Despre problema etichetării profesorilor prin porecle vom mai discuta și la capitolul IV.

Pe scurt, profesorul, ca orice alt tip de profesionist care se ia în serios, trebuie să țină cont de arta costumului, mod eficace de comunicare socială, dar și de impresionare artistică. Alegerea hainelor, culorilor și formelor lor, ca și a accesoriilor trebuie să țină cont de mai multe reguli, dar de o singură normă: "Trebuie să știi ce să arăți și ce să ascunzi"²¹; trebuie să țină cont de mesajul de seriozitate, decență²², încredere, deschidere și armonie interioară pe care un profesor vrea să-l transmită.

Ținuta sau postura corporală

O poziție corectă, dreaptă, care ne asigură nu doar ortostațiunea, dar și demnitatea, se obține în general prin practicarea sporturilor, a gimnasticii în special (ca metodă de încălzire a articulațiilor și mușchilor cu care se începe practicarea oricărui sport, completată de stretching) și se întreține prin antrenamente regulate pe care un profesor, înclinat mai ales către studiu, nu-și face timp să le practice, lucru care este atât în defavoarea sănătății sale, cât și a randamentului pe care-l dă în munca intelectuală. (În această privință și instituțiile școlare ar trebui să-și sprijine angajații așa cum o fac companii importante care și-au crescut cifra de afaceri, paradoxal, prin pauzele de gimnastică sau masaj oferite angajaților.) Tot la ținută se referă și grația/ sportivitatea/confortul cu care ne purtăm hainele care, evident, nu e suficient să fie bine alese, dar trebuie și bine purtate.

Dincolo de latura fizică a ținutei, există latura interioară, o virtute superioară aparențelor – atitudinea, maniera, eleganța. Se spune uneori despre o persoană că este o persoană "de înaltă ținută", fiind vorba în general de ținuta sa morală sau profesională. Oricum ar fi, eleganța aceasta a spiritului presupune rafinament interior, capacitatea de a se face remarcat prin discreție, prin normalitate, printr-o distanță înțeleaptă față de evenimente, prin detașarea față de unele tulburări de moment.

Elemente de non-verbalitate – gestualitatea și mimica – în relație cu controlul emoțional

²¹ Iată declarația unui elev de gimnaziu, citată în *Studiul de diagnoză* la pagina 13: „A venit la noi una de engleză, grasă și cu niște haine strânse pe corp de i se vedeau șuncile și s-a așezat cu fundul pe banca mea, iar eu i-am scris cu pixul pe colăcei. Ea a încercat să fie bună cu noi, dar noi nu puteam să nu ne batem joc de ea.”

²² Declarația unei profesoare de liceu, citată în *Studiul de diagnoză* la pagina 13: „Eu trebuie să am grijă cum mă îmbrac. Nici în afara școlii nu pot să umblu deșucheată sau să mă pup cu soțul meu pe stradă pentru că poate trece un copil pe lângă mine și să povestească apoi la școală "Mamă, ce făcea și cum arăta profa!" Și atunci cum le-aș mai putea spune eu să nu vină îmbrăcați ca niște vagabonzi!?”

Tot de decență ține și un aspect fundamental pe care nu l-am menționat considerându-l de la sine înțeles: problema igienei profesorului. Elementul olfactiv este extrem de important în viața noastră, a tuturor și, dacă nu un parfum de calitate, măcar o igienă desăvârșită sunt o datorie din partea oricărei persoane culte și civilizate.

În această privință am putea spune că regula este lipsa regulii, respectiv că gesturile și mimica unui profesor trebuie să fie în acord cu acțiunea sa interioară, cu felul în care-și conduce lecția/discursul/atelierul, cu conținuturile pe care le are de comunicat. Expresia sa fizică trebuie să fie rezultatul organic a ceea ce comunică/explică/povestește.

Profesorul se confruntă, mai ales la debutul carierei sale, cu acest paradox: nu întotdeauna reușește, în ciuda efortului, deseori disproporționat de mare, să transmită ceea ce-și propune; poate nu reușește să transmită întreg conținutul lecției, mesajul lecției sau să explice foarte clar temele pentru acasă, poate nu reușește să-și transmită pasiunea pentru subiectul tratat. El descoperă curând că nu este vorba nici de pasiune, nici de efort și că îi este necesar un instrumentar mai bine antrenat decât cel de care dispune – o vorbire, o mimică și o gestualitate mai clare, mai expresive, mai convingătoare. Odată identificată problema, ea trebuie tratată cu răbdare și relaxare și, prin exercițiu conștient și experimentare²³, profesorul va dobândi reglajul care îi este necesar.

Lucrul cel mai important este ca profesorul să transmită exact ceea ce-și propune, controlat, nu întâmplător și să evite excesele. Excesele, în plus sau în minus, sunt forme de minciună, de bravadă, de pentru că ascund, de fapt, neîncrederea în sine. Ambele variante pierd atenția, stârnesc neîncrederea, indiferența, chiar ironia interlocutorului care tinde să gândească: "Ce vrea de fapt să zică?" tocmai pentru că trupul, prea agitat sau prea rigid, îi bruiază atenția de la mesaj. Dar, atenție!, controlul expresivității nu se referă numai la controlul exceselor emoționale, ci presupune și o sensibilitate a trupului la modulațiile, subtilitățile și schimbările vieții interioare. Ambele procese sunt acte voliționale necesare și vizează obținerea unui comportament firesc, natural.

Tensiunea este cel mai mare dușman al firescului, al unei manifestări "organice", "adevărate", ca să folosim termenii foarte concreți specifici limbajului actoricesc; ea poate veni fie din neîncredere în sine, fie din prea mare încredere, fie din incapacitatea de a-ți controla emoțiile atunci când vorbești în fața unui grup mai mare. Aceste emoții se manifestă de obicei prin tremur, prin datul exagerat din mâini²⁴, prin vorbitul prea tare sau prea încet, prin incapacitatea de a susține contactul vizual, prin inconfortul fizic pe care-l nasc întrebări de genul: "Ce să fac cu mâinile?", "Cum să stau?" etc. Încordarea fizică trebuie înlăturată conștient deoarece paralizează și distorsionează frumusețea corpului, împiedică concentrarea, este cel mai mare dușman al inspirației și creativității.

În orice caz, suntem oameni și acolo unde este viață este și acțiune, deci nu trebuie decât să ne controlăm instrumentarul, fără a viza neapărat perfecțiunea. Există într-adevăr unele

²³ Exercițiul trebuie făcut chiar în condițiile în care apar problemele – în fața clasei de elevi.

²⁴ Iată declarația unei eleve de gimnaziu, citată în *Studiul de diagnoză* la pagina 14: "Profesoara de economie, care de altfel e o doamnă foarte respectabilă și foarte drăguță, are obiceiul de a gesticula foarte mult. Și când gesticulează își întinde foarte mult mâinile. Așa că i-am spus Caracatița."

cazuri de excepție – unii vorbitori în public sunt capabili a ajunge la mari rafinamente de control și manipulare a ascultătorilor (dar ce monștri unii dintre ei! Nu mai departe Hitler sau Stalin).

Studiul de diagnoză a observat că gesturile utilizate de cadrul didactic, dar și de elev, au menirea, ca și în cazul elementelor de para-limbaj, să schimbe sensul comunicării sau să fie generatoare de conflict. Între gesturile menționate de către intervievați, felul în care este utilizat *catalogul*²⁵, ca marcator de status, reprezintă gestul cu cea mai mare frecvență. Fie că este utilizat agresiv prin trântirea pe catedră, fie că este pus la dispoziția elevilor, utilizarea catalogului ca gest se pare că are o puternică încărcătură simbolică, un profesor fiind etichetat ca moale sau lipsit de importanță, dacă scapă catalogul din mână.

Prin urmare, trebuie să facem efortul de a ne conștientiza limbajul non-verbal și de a-l controla. Există niște reguli simple legate de non-verbalitate care funcționează în majoritatea cazurilor²⁶, mai ales în comunicarea cu persoane mai puțin experimentate din acest punct de vedere, categorie în care intră și elevii. De regulă, emoțiile specifice produc gesturi specifice: admirația și rugămintea sunt trădate prin apropierea palmelor, agresivitatea prin strângerea pumnului și scrâșnetul dinților, iar teama, anxietatea și disperarea prin gesturi de acoperire a feței etc.

Profesorul, pentru că-și dorește să realizeze un contact real cu partenerul elev, va utiliza în mod conștient *tehnica gesturilor deschise*. Trupul său, bustul și fața, vor fi orientate către interlocutor, palmele și brațele vor fi deschise în aceeași direcție, iar contactul vizual inițiat și menținut. Încrucișarea brațelor înseamnă închidere și profesorul trebuie să elimine această barieră și să lase energiile să circule liber. Va ține cont, de asemenea, de faptul că gesturile aprobatoare ale capului încurajează și că tot din poziția capului se poate vedea foarte ușor dacă ascultă (capul ușor înclinat) sau nu. Armonizarea energiilor unui grup poate merge până într-acolo încât să apară în mod inconștient o sincronizare a

²⁵ „O autoritate de genul *arunc catalogul pe catedră* poate să dobândească oricine. E mai degrabă un gest de forță. E forța brută.” (elevă liceu); “Profesorul autoritar care trânteste catalogul și îți spune *Fetițo!* ... îl tratezi mai degrabă cu indiferență.” (elev liceu). - *Studiul de diagnoză*, p. 15

²⁶ Situația este sensibil mai dificilă când vine vorba de interlocutori antrenați în acest sens. De exemplu, este greu să păcălești un psihoterapeut, un psiholog, un sociolog, un actor, un avocat sau un judecător, un director de bancă sau de multinațională în legătură cu adevăratele tale intenții într-o privință. Experiența acestora în domeniul minciunii/ficțiunii sau al fraudei este prea vastă pentru a nu înțelege ceea ce stă dedesubtul faptelor sau vorbelor oricui.

gesturilor, tonalității în care se vorbește – este tehnica oglinzii (folosită de negociatori sau de seducători) și pe care o vom exersa și noi.

În privința controlului limbajului non-verbal, regula cea mai importantă ni se pare însă cea legată de autocontrolul emoțional, de faptul că profesorul nu trebuie să se arate vulnerabil în fața elevilor săi și, dacă alege s-o facă, s-o facă în mod controlat și la momentul potrivit. Profesorul trebuie să-și domine pornirea de a țipa sau de a plânge, chiar dacă în unele situații aceste reacții îi vin în mod organic. Debușeurile emoționale trebuie atent controlate. Suntem predispuși la manifestări diferite ale emoției pe care le putem controla mai bine dacă le cunoaștem. Principalele patru tipuri de emoție recunoscute de analiza tranzacțională sunt: colera (la limită, trece în violență), tristețea (la limită, trece în disperare), teama (la limită, trece în teroare) și bucuria (la limită, trece în extaz). Este demonstrat faptul că gândurile pozitive sunt terapeutice, că, de exemplu, dacă înainte de a intra la clasă într-un moment foarte trist în viața personală, profesorul își spune „Vreau să fiu vesel! Pentru câteva ore, vreau să uit de orice problemă!”, acest gând funcționează și chiar va deveni vesel. Psihicul uman are resurse inepuizabile!

La fel și în cazul *zâmbetului* despre care se spune că are darul de a cumpăra totul, fără să coste nimic. Detensionează interlocutorul, câștigă încrederea, poate convinge mai ușor decât un discurs întreg. Totuși, în cazul profesorilor, zâmbetul trebuie folosit cu moderație pentru că unii elevi îl vor considera semn de slăbiciune; folosit cu discernământ, în funcție de situație, destinde, câștigă simpatia, și, paradoxal, transmite un mesaj de putere și de seriozitate. Deși comunicarea prin internet nu face subiectul modulului nostru, vom da un exemplu elocvent pentru comunicarea prin mesaje pozitive, fie non-verbale (gesturi, zâmbet), fie, ca în acest caz, scrise: “Directoarea din liceul A are cont pe Facebook și chiar dacă e o femeie foarte autoritară și foarte respectabilă, atunci când este, de exemplu, ziua noastră de naștere, și apare pe facebook că este ziua noastră de naștere, dânsa ne trimite mesaj cu *La multi ani!* sau acum cum a venit căldura și primăvara iarăși a trimis mesaj cu *O primăvară frumoasă!*” (creare de strategie a liderului puternic care punctează mesajele negative, interpretate ca autoritare, cu mesaje pozitive. *Acest tip de personaj este cel mai apreciat de către majoritatea elevilor.* Din punctul de vedere al comunicării, acest tip de emițător aparent performant întărește obediența elevilor și aprecierea față de personalitățile autoritariene, nonparteneriale).” *Studiul de diagnoză*, p. 23

Elemente de non-verbalitate – contactul vizual – în relație cu controlul emoțional

Capacitatea inițierii și susținerii contactului vizual denotă în mod vizibil stăpânirea cunoștințelor și, în mod subtil, stăpânirea procesului de comunicare. Indiferent că, la un

moment dat, profesorul nu stăpânește toate conținuturile perfect, el ar trebui să dea senzația că o face. În scurtul răgaz de timp până află acele informații care-i lipseau, elevul se simte în confort pentru că cineva „știe”, „controlează”. Se întâmplă ca profesori foarte buni, care-și stăpânesc foarte bine materia, să nu convingă, să nu poată nici măcar transmite ceea ce știu din pricina timidității, a neîncrederii sau a unui perfecționism exagerat²⁷. Alții sunt impostori – în sensul că nu conțin și nu transmit atât de mult cât conving. Este aceeași problemă ca în cazul elevilor carismatici, care conving profesorul mai ușor, lucru care este în defavoarea calităților reale ale elevului, a implicării sale în studiu și a rezultatelor studiului (pentru că, „dacă merge, nu mai e nevoie să mă străduiesc!”).

Regula în privința contactului vizual este aceea că domină relația (la nivel rațional și emoțional) cel care susține contactul. Celuilalt nu-i rămâne decât să răspundă sau nu, prin contact continuu sau intermitent, în funcție de ceea ce vrea să transmită sau de capacitatea sa de a asculta. Când spunem „susține contactul” nu ne referim la continuitatea privirii neapărat, cât la o susținere energetică, un control interior, mental și emoțional. Astfel, se întâmplă des ca cineva să inițieze și să susțină contactul, iar interlocutorul să schimbe situația preluând conducerea. În toate relațiile interpersonale, conducerea se mută continuu de la o persoană la alta. Numai în relațiile dictatoriale situația rămâne aproape continuu unilaterală, iar profesorii teroriști au, ca arme principale, o privire tăioasă și o voce sonoră.

Mascarea unghiului intern al ochiului, contracția pupilelor, scânteierea privirii, privitul peste persoana care vorbește transmit mesaje ostile, negative, interlocutorul se poate aștepta ca răspunsul să fie negativ. „Te uiți în ochii cuiva, *spune o elevă de liceu* – și îți transmite ceva. Da, foarte interesant! Da, nu dau doi bani pe ce îmi zici tu! Poate fi o idee îngrozitor de proastă ceea ce debitezi tu acolo, dar în momentul în care îți arată acest lucru pe față, a doua oară când s-ar putea să ai o idee bună, n-o să mai încerci s-o mai zici! O să-ți fie frică să nu te pună din nou la zid. Mai ales dacă ești o persoană mai emotivă.”²⁸ Când se întâmplă ceva de genul acesta, elevii cu o inteligență emoțională mai bine dezvoltată nu se descurajează, ci găsesc diverse metode de a-l „înmuia” pe profesor (schimbând către o temă pe care o știu mai bine, făcând o glumă, un compliment etc.). Dacă, pe de altă parte, contactul vizual din partea elevului transmite acest tip de mesaj ostil, profesorul ar trebui să

²⁷ Mai ales profesorii debutanți suferă de neîncredere și de aceea au o tendință spre un perfecționism exagerat. Unii dintre cei mai talentați părăsesc băncile facultății fără să știe exact ce potențial uriaș au, iar alții, mediocri, neinteresați să evolueze se supra-apreciază. Profesorul talentat care se subapreciază își creează, prin urmare, complexe inutile și pierde un timp pe care ar putea să-l utilizeze mai bine evaluându-se corect.

²⁸ *Studiul de diagnoză*, p. 23

găsească toate strategiile ca să schimbe situația și să nu se ajungă la afirmații definitive de genul: „Nu ne interesează materia asta!”

Mesajul pe care trebuie să-l transmită profesorul trebuie să fie pozitiv, el trebuie să transmită un Da și să provoace un Da. Psihoterapeuții au demonstrat că fiecare Da pronunțat ca răspuns influențează în mod subconștient psihismul și ajută la crearea unei dispoziții pozitive, care induce și relaxare fizică (deschiderea gesturilor, îndreptarea spatelui, reluarea contactului vizual etc.). Tehnica funcționează și invers: practic ora nu trebuie începută pe urmele unei situații tensionate, ci profesorul trebuie să încerce să schimbe starea sufletească a elevilor săi, să le inverseze dispoziția psihică (se întâmplă uneori ca un curs obișnuit să devină oră de dirigenție tocmai pentru că problemele grupului trebuie rezolvate atunci când apar și nu apar programat).

În fine, *empatia* poate ajuta și completa comunicarea verbală. Fenomen mai mult sau mai puțin conștient, el poate fi folosit în mod voluntar. O poziționare de genul „Dar dacă aș fi eu în locul elevului în această situație?”, ne va ajuta să înțelegem mult mai bine problemele care apar și ne va determina o atitudine mai tolerantă.

Elemente de non-verbalitate – distanța interpersonală și contactul fizic

“Sub aspectul distanțelor interpersonale, oamenii se comportă ca și magnetii. Dacă sunt plasați prea aproape, iau naștere forțe de respingere sau atracție, iar dacă sunt prea departe, interacționează prea slab sau deloc.”²⁹

Atingerile fizice sunt mesaje cu semnificații importante asupra intențiilor și atitudinilor mai mult sau mai puțin conștiente de apropiere, cooperare, intimitate, dominare sau supunere. Utilizate cu discernământ, foarte rar și neapărat în limitele decenței, pot sugera atitudini nedecarate verbal, pot transmite elevului mesaje de atenționare sau de încurajare/afecțiune. Totul e ca aceste atingeri să fie justificate de situație, să vină la momentul potrivit, în cadrul potrivit.

Lipsa de discernământ în această privință poate avea efecte negative, căci mai ușor uităm o privire malițioasă sau ironică, dar niciodată nu uităm intenția cu care ne-a fost strânsă mâna, atins brațul, prinși umerii sau, iată exemple și mai discutabile – nu uităm intenția cu care am fost prinși de mijloc/atinși pe genunchi, luați de rever/loviți peste ceafă.

Iată câteva din exemplele pe care le oferă în acest sens *Studiul de diagnoză*:

“Noi avem pe profesoara de franceză care atunci când noi greșim ceva sau nu are toți piticii acasă ne trage de păr. Pur și simplu, ne trage de păr!” (escaladarea conflictului prin gesturi agresive)

²⁹

Ștefan Prutianu, *Manual de comunicare și negociere în afaceri*, vol II, Ed. Polirom, Iași, 2000, p. 15

“Și eu aveam un profesor care atunci când făceam ceva îmi trăgea o palmă pe spate. Depinde! Și ne înțelegeam destul de bine cu el. Și ne mai permiteam câte o glumă. Și odată ne-a întrebat de ce nu s-a înmulțit nu știu ce civilizație. Și eu i-am spus că au descoperit contraceptivele. El mi-a luat lucrurile, mi le-a aruncat pe hol și m-a dat afară.” (escaladarea conflictului datorită decodificării neadecvate a mesajului receptat).

“Am un prieten care e la liceul P. Și au un profesor care vine beat la ore. Pentru profesorul acela comunicarea e cea mai importantă. Colegul e destul de energic și făcea gălăgie într-o zi la școală. Și profesorul vine la el, treaz și sigur pe el. “De ce vorbești?” Colegul meu foarte interesat de școală îi spune “Lasă-mă în pace!” Se trezește profesorul într-un acces de furie să-i dea un pumn în cap. Elevul dă cu pumnul în gură profesorului. Vine Salvarea, Poliția. Evident, profesorul a fost de vină. L-au dat afară, iar colegului i-au scăzut nota la purtare. Concluzia Poliției privind motivul pentru care s-au bătut: lipsa de comunicare.” (escaladarea conflictului prin elemente ce țin de dependența de cale. Conflictul prezentat are în sine rol deficitar în comunicare deoarece la rândul-i poate constitui un element de stereotipizare, elevii simțind că au un ascendent în comparație cu profesorii din punct de vedere al altor autorități).

“La o altă clasă, profesoara de latină despre care v-am spus, a aruncat cu o sticlă în capul unui elev doar pentru că a folosit un limbaj neadecvat. Și ea s-a enervat și pur și simplu a aruncat cu sticla în el. Tatăl elevului a scos o fișă medico-legală. Au dat-o afară și cam așa s-a încheiat. Plus că a mai plecat și cu tezele noastre. Asta nu mai zic! “(idem comentariu anterior)

Invadarea spațiului personal este un gest non-verbal la fel de puternic ca și contactul fizic. Nu există reguli fixe în privința distanțelor interpersonale, pentru că este implicat un număr mare de variabile (natura relației, raporturile de putere, temperamentul și caracterul persoanelor, locație, moment, dispoziție psihică și stare sufletească), dar există protocolul, codul bunelor maniere și bunul-simț, care oferă totuși o orientare minimală. În ce privește distanța utilizată în cadrul unui grup de studiu, aceasta depinde foarte mult de vârsta elevilor, fiind neapărat necesar să fim mai aproape de cei mici, în privința lor și contactul fizic fiind mult mai frecvent și mai necesar.

Fiecare dintre noi percepe spațiul în mod personal; cu toate acestea, s-au stabilit 4 arii de proximitate, percepute ca niște învelișuri concentrice, fapt pentru care în teoria teatrală poartă numele de cercuri ale atenției:

zona intimă (0-45 cm), destinată celor apropiați emoțional și apărută cu strașnicie de ceilalți;

zona personală (46 cm-1,22 m), accesibilă unui interlocutor apropiat, prieten, coleg sau cunoștință mai veche;

zona socială (1,22 m-3,5 m), destinată raporturilor sociale cu interlocutori ocazionali;

zona publică (peste 3,5 m), distanța necesară în raporturi oficiale, rezervată celor care se adresează unui grup, de pe o poziție dominantă.

Profesorii trebuie să jongleze inspirat între cele 4 zone. Dacă unii profesori universitari predau în amfiteatru (zona publică), trebuie să rețină că sunt despărțiți de sală prin catedră (deseori masivă și lungă, asemenea unei baricade) și că va fi necesar, uneori, să se apropie de studenți sau, cel puțin, să vină în fața catedrei. Educatorii și învățătorii, pe de altă parte, utilizează zona personală și pe cea socială (primii, așa cum spuneam, interacționând des în zona intimă), iar profesorii de gimnaziu și de liceu relaționează în zona personală, socială și cea publică cu elevii lor.

Pe măsură ce capătă experiență, un profesor își dezvoltă capacitatea de a stabili intuitiv și foarte prompt distanța ideală față de grup, față de un elev, în funcție de loc (clasa de școală, clasa de grădiniță, atelier, holul școlii, sala de sport, curtea școlii, stradă etc.) și de moment, manipulând acest aspect în modul cel mai pozitiv. Cel mai adesea însă, distanța este stabilită de volumul vocal al profesorului, de capacitatea sa de a se face auzit. Și poate că nu audibilitatea este criteriul cel mai important (doar clasele universitarilor sunt foarte mari), ci capacitatea de control asupra audienței.

Problemele de relaționare apar, și în acest caz, în cazul exceselor. Invadarea zonei personale sau a celei intime, fără ca acest lucru să vină în urma chemării sau a unui acord este percepută ca agresiune și va naște, aproape instantaneu, reacții de apărare – fie prin respingere, fie prin agresiune. Regulile sunt, prin urmare, necesare: așa cum elevul nu are de ce să ajungă să stea la catedră, nici profesorul nu are de ce să stea în bancă, lângă elev³⁰.

Elemente de non-verbalitate înnăscute - Farmecul, carisma

Dat natural ce trebuie folosit cu artă, istețime; neexersat și nepus în valoare este exact ca în cazul frumuseții, nu se observă.

Se pune întrebarea: ce poți face ca să-ți formezi măcar întru câțva farmecul sau ca să lupți împotriva acelor însușiri care te fac antipatic? «Se poate, dar numai într-o anumită măsură.

³⁰ Poate doar în cazul unei simulări de schimbare de rol, dar numai după ce ne-am asigurat că elevul înțelege că acesta este un exercițiu.

Și nu atât în sensul formării farmecului, cât în sensul corectării cusurilor care resping.” (pg.573) Cu alte cuvinte: arta corectează natura.

Studiul de diagnoză a identificat patru tipuri majore de profesor în funcție de modelul de raportare ce reiese din matricea prezentată:

Profesorul slab sau moale care laudă tot timpul atât înainte, cât și după îndeplinirea sarcinii, care nu face diferențe între elevi, care nu se impune în nici un fel, încercând un pattern de egalitate absolută. El este cel mai prost plasat din taxonomia la care facem referință.

Profesorul nemulțumit care deși începe cu dreptul relația de comunicare cu clasa printr-o imagine pozitivă, se dovedește a fi permanent dezamăgit și oferă comparații fie cu clasele paralele, anterioare sau cu momentul inițial al relației de comunicare. El se situează, de asemenea, în palierul negativ al percepției elevilor.

Profesorul autoritar care este nemulțumit de la început până la sfârșit. Oferă predominant mesaje negative, accentuează simetria comunicațională, reamintește elevilor cu fiecare ocazie faptul că ei sunt cei care trebuie să se schimbe. Acest tip de profesor este perceput ca fiind mai degrabă pozitiv cu atât mai mult cu cât în cazul în care materia pe care o predă este una importantă pentru un examen.

Ce mai bine plasat tip de cadru didactic este cel care debutează printr-o relație mai degrabă negativă, dar are în final manifestări apreciate pozitiv de către elevi, laudă performanțele obținute de aceștia, încurajează parcurgerea unor etape suplimentare, face diferențieri între elevi fără însă a accentua criteriul de comparație. Este cel care, în genere, utilizează mecanismele liderului puternic de tip carismatic.

Elemente de verbalitate – discursul, vocea, tonalitatea

Discursul cel mai reușit, mai convingător este articulat din formulări pozitive, afirmative. Asta pentru că negația este o abstracție, iar creierul nostru trebuie să facă efortul de a descoperi care este opusul ei – trebuie să aflu care-i afirmația ca să știu ce nu am voie să fac. În mod instinctiv, oamenii preferă *stilul direct și formulările concrete*. Stilul ambiguu și complicat induce neîncredere („Oare chiar zice ceea ce gândește?”), neatenție (atenția se mută de pe mesaj, pe felul în care e formulat), poate induce teamă („Ce o vrea de la mine?”). Stilul direct, pe de altă parte, este simplu, sincer, fluent, plăcut, are avantajul exemplelor concrete, al parteneriatului (fără să presupună neapărat interacțiune verbală), ideile sunt preluate mai rapid, mai direct, în comunicare nu intervin paraziți, iar timpul este folosit mult mai eficient.

Expunerea unei lecții/curs/atelier trebuie să fie eficientă și atractivă. Eficiența este dată de reușita transmiterii ideilor, de concretețea expunerii, de folosirea cu precizie a termenilor (chiar și jargonul nu este deranjant atâta timp cât este bine înțeles de toți cei implicați în

comunicare și nu coboară în vulgaritate). Fie că e vorba de povestea bătăliei de la Waterloo sau a unui roman, fie că e vorba de invenția electricității, discursul profesorului trebuie să urmeze aceeași regulă a celor 5 W: Who?, What?, Where?, When? and Why? Gestualitatea care însoțește discursul spuneam că trebuie să fie rezultatul organic al aceleiași comenzi mentale, purtătoare a acelorași idei, pentru a evita mesajele contradictorii (spunem “în nori” și arătăm în jos). Atenționarea pe care o facem aici se leagă de evitarea excesului în minus, de evitarea unei discreții care tinde să minimalizeze impactul discursului; pentru că despre excesul în plus, mai frecvent datorită necesității de a explicita, am discutat. De asemenea, ar fi bine ca profesorul să nu folosească în mod obsesiv un gest³¹ sau un tic verbal.

Profesorul trebuie să fie conștient de limbajul paraverbal, de subtextul discursului său și să-și cunoască parametrii vocali nativi pentru a-și stăpâni treptat toate componentele discursului.

Volumul vocii este în general primul criteriu după care este judecată vocea unui profesor. Volumul trebuie să fie adaptat încăperii, numărului de auditori și zgomotului de fond. Volumul depinde de mai mulți factori (capacitatea toracică, calitatea coardelor vocale, susținerea din diafragmă, utilizarea rezonatorilor, etc.), dar, în genere, pentru o bună susținere vocală, avem nevoie de o respirație corectă. Sunetele sunt mai clare dacă postura este dreaptă, mușchii gâtului întinși și relaxați, maxilarele descleștate, buzele flexibile și respirația bună. Se spune despre mulți profesori că țipă tot timpul, “urlă”, “zbiară” ... Motivul este, în genere, lipsa de control asupra clasei sau emotivitatea nestăpânită.

„Când erai în clasa a V-a, stăteai în bancă și nu-ți permiteau să ridici nici vocea. Ei, acum la liceu e altfel! Dacă un profesor țipă la tine, cred că te enervezi și începi să spui și tu (lovește masa): “Ce faceți?” Mi s-a întâmplat asta când un profesor a țipat și m-am enervat foarte tare. Cred că dacă profesorul te jignește, în același sens trebuie să-i răspunzi. Pentru că nu te respectă! Și dacă nu te respectă nu ai ce învăța de la el! Dacă nu te cobori la nivelul lui, s-ar putea să te calce în picioare și să te privească ca pe cel mai prost din clasă!” (elev liceu); *„Doamna de franceză nu vorbea cu noi. Dânsa țipa! Nu era deranjant pentru că nu o băga nimeni în seamă. Și țipa: “Fetițo, stai cuminte!”, “Fetițo, nu mai face aia!”, “Fetițo, te ascult!”* (elev gimnaziu).

Alte elemente importante de paralimbaj:

Înălțimea vocii

Reglarea respirației

Dicția

³¹ Sunt celebre gesturile euforizante sau isterizante specifice discursurilor unor personaje carismatice precum: Robespierre, Churchill, Hitler, Juan Perón ș.a.

Accentul

Pauzele

Intonația

Ritmul vorbirii

Subtextul

Ceea ce simți este mai important decât ceea ce știi. Cuvintele care ne-au produs șocuri emoționale, pozitive sau negative, ne rămân adânc impregnate în memorie și ne pot ajuta sau traumatiza. De aceea formulările definitive (de genul: „Tu n-o să iei niciodată zece!” sau „Nu ești în stare de nimic!”) sau jignirile constituie mesaje la fel de grave, de aberante în raport cu scopul unui profesor aflat în fața unei clase de elevi.

În concluzie, deasupra tuturor regulilor ce privesc imaginea personală, așezăm drept motto dictonul horatian: *Est modus in rebus, sunt certi denique Fines.*³²

Tehnicile teatrului sunt tehnicile comunicării

Dezvoltarea abilităților de comunicare prin jocuri teatrale

Tehnicile teatrului sunt tehnicile comunicării – prin intermediul tehnicilor teatrale, al jocurilor dramatice (cele care presupun asumarea unui concept, de exemplu, sau asumarea unui rol), cursanții învață în mod organic³³

De exemplu, exercițiul *Auto-cunoaștere/Conștientizare/ Concept* este expresia concretă a uneia din regulile esențiale ale Teoriei Comunicării – Regula celor 4 F: *Friendly* (prietenos/plăcut), *Frank* (sincer/direct/deschis), *Fair* (corect/transparent), *Factual* (la obiect, concret).

Dezvoltarea prin jocuri teatrale a atenției, concentrării/focusării, memoriei, coordonării, etc. Avantajul jocurilor teatrale – vezi despre joc ... curs Viola.

Conștientizarea și reactivarea simțurilor – cu scopul de a primi prompt informațiile de la mediul înconjurător și de la subiecții vii din el.

Exerciții:

³² (lat.) „E o măsură în lucruri, limitele sunt în cele din urmă stabilite.” Horațiu, *Satire*

³³ Practica teatrală opune de obicei descoperirii prin joc, prin simularea unor situații, înțelegerii rezultate din experimentare practică, învățării organice teoretizarea excesivă.

2 parteneri – pipăitul mâinilor și apoi recunoașterea lor

2 parteneri – memorarea elementelor imaginii partenerului (haine, culoarea lor, material, felul în care stau pe trup, accesorii, păr, culoarea ochilor, tenului, etc.). Se schimbă un element – apare sau dispare ceva și tr ca primul să ghicească.

Ex de preluare în grup – bătaii din palme peste cerc, prin cerc, etc. Se adaugă reguli noi – Zip Zap Boing etc.

Fotografia – ex barometru ptr capacitatea de atenție a grupului, ptr memoria vizuală

Exersarea controlului emoțional prin focusare asupra punctului de concentrare

Descrierea PDC. Utilitatea PDC ptr elevi:

Utilitatea lui în sistemul larg de învățământ: potențează capacitatea de a descoperi ideile unui conținut de învățare, capacitatea de a le structura în idei principale și idei secundare, capacitatea de a descoperi scopul sau mesajul unei lecții. PDC dezvoltă și capacitatea de a esențializa un conținut.

Utilitatea PDC ca instrument de lucru pentru profesori: conținuturile predării sunt mai ușor asimilabile, dacă profesorul își structurează informația concentrându-se asupra unui mesaj (scopul comunicării, tema principală), deci asupra ideilor principale ale expunerii.

Modalitatea de evaluare

Pericolul etichetării elevului – vezi profeția realizării sinelui + Studiu de diagnoză

Copiii sunt cruzi chiar și între ei - Kosmodisk

Poreclele puse profesorilor sunt uneori semn de box office înalt în fața elevilor, nu poți s-o uiți pe profa mov – Pruna³⁴, pe Einstein³⁵, pe Scorți (Scorțescu) sau pe Drix, Buchețel (profa de o gingășie deosebită, dar care pierde din prestanță), Electrotataie (în lumea lui, dar câte genii nu sunt așa! + că din formulare se vede că eleva nu e prea deșteaptă! De altfel poate pot să spun undeva despre elevi: unii mediocri, lipsiți de umanitate – de ex asta cu Electrotataie – pentru că el, deși profesor de științe exacte, este un artist al doemniului său și povestește într-un fel mai interesant decât o face un film bun; pe de altă parte, eleva care spune despre Caracatiță este, evident, un copil normal, capabil, care nu-și disprețuiește

³⁴ În privința respectabilei și competentei doamne profesoare, observația din punctul nostru de vedere ar fi aceea că ar fi fost necesare variațiuni pe aceeași temă a movului sau combinații care să pună în valoare această minunată culoare scăpând de monocromia exagerată (galben și mov, gri și mov).

³⁵ S-ar putea ca profesorul cu pricina să cultive această asemănare!

profesorul pentru faptul că dă prea mult din mâini. Acolo unde în declarațiile elevilor sau profesorilor este evident disprețul față de celălalt, tocmai aceștia au probleme grave de raportare la lume, probleme reale de comunicare, semn de închidere în propriul sistem de referință, de vanitate.) Semne de simpatie, o recunosc chiar elevii. Sigur că nu treb să exagerăm, dar nu sunt pentru a trece neobservat, pentru lipsa identității. Exemplele date în studiul de diagnoză mi se par mai degrabă pozitive și le-am folosit doar ca să ne conștientizăm unele probleme, nu ca să instituim un auto-control care ne-ar face cyborgi. De altfel, și printre actori – au porecle cei mai simpatici.

Termeni opuși: competiție, întrecere, concurență/conlucrare, cooperare, participare, colaborare

Evaluarea obiectivă. Cuvinte cheie: a rezolvat problema/nu a rezolvat problema. am înțeles/nu am înțeles.

Evaluarea pozitivă – oglindă nedistorsionată a muncii elevului și modalitate de încurajare a progresului

Evitarea pre-judecății (știu/știam/presupuneam) și a evaluării subiective (îmi place/nu-mi place)

Evitarea tipului de evaluare: este bine sau rău și înlocuirea sa cu criterii de corect/incorect din punctul de vedere al rezolvării problemei.

Evaluarea corectă, detaliată, făcută, atunci când e cazul, de întreg grupul de lucru, creează elevului propriul său set de valori și elimină autoritarismul și teama de a se supune judecății altora.

Concluzie: Scopul evaluării: analiza obiectivă a muncii/studiului elevului

Obiectivele evaluării: crearea capacității de a primi evaluarea; crearea unui set de valori valabil și, implicit, a capacității de a se auto-evalua și de a evalua.

Concluzii

*Usus te plura docebit*³⁶

Obiectivul modulului de Artă Dramatică: exersarea, în vederea dobândirii competenței, a comunicării non-verbale, a comunicării creative, a comunicării totale (la toate nivelurile: rațional, afectiv, corporal) cu scopul de a completa comunicarea verbală (singurul tip de comunicare pentru care a fost pregătit profesorul). Utilizarea tehnicilor teatrale pentru potențarea calităților dorite.

³⁶

(lat.) Practica te va învăța mai multe.

Din întreaga expunere realizată în acest manual se pot selecta, la o privire atentă, o serie de reguli sine qua non ale actului pedagogic. Și totuși, norma se definește perpetuu în funcție de abatere, iar abaterea de la regulă aduce deseori beneficii mai mari decât respectarea mot-a-mot a regulii. Profesorii trebuie să-și descopere propria măsură și în această privință. El trebuie să aibă și curajul de a deconstructualiza uneori, tocmai pentru că în genere își consumă energia pentru construcție. Făcând acest lucru, el poate obține o mai mare implicare a elevilor, o mai crescută responsabilitate. „Să ieși uneori din regulă este cea mai bună regulă care se găsește”³⁷ spunea Andrea Perrucci. Practic, profesorul, histrion el însuși, căci este purtător de rol și de rost, trebuie să aibă capacitatea de a renunța perpetuu la reguli care funcționau foarte bine ieri și de a descoperi acele reguli ale procesului de comunicare și de învățare care funcționează astăzi. El trebuie să aibă curajul de a improviza, de a se aventura (footnote Noica, Ceaușu) în necunoscut, de a tenta orizonturi noi, de a deschide căi, deci capacitatea de continuă up-datare și up-gradare.

³⁷ Andrea Perrucci, *Despre arta reprezentăției dinainte gândite și despre improvizație*, traducerea Olga Mărculescu, editura Meridiane, 1982, p. 59

Bibliografie

- Achiței, Gheorghe; *Frumosul dincolo de artă*, Ed. Meridiane, București, 1988
- Agabrian, Mircea, *Sociologie generală*, Institutul European, 2003
- Albu, Gabriel, *O psihologie a educației*, Institutul European, 2005
- Assunto, Rosario; *Universul ca spectacol*, Ed. Meridiane, București, 1983
- Babeți, Adriana, *Dandysmul. O istorie*, Ed. Polirom, Iași, 2000
- Benoist, Luc; *Semne, simboluri și mituri*, Ed. Humanitas, Buc., 1995
- Blaga, Lucian; *Artă și valoare*, Ed. Humanitas, Buc., 1996
- Blaga, Lucian; *Aspecte antropologice*, Ed. Facla, Timișoara, 1976
- Boal, Augusto, *Jocuri pentru actori și non-actori – teatrul oprimaților în practică*, Fundația Concept, 2005
- Bonte, Pierre; Izard Michel; *Dicționar de etnologie și antropologie*, Ed. Polirom, Iași, 1999
- Borges, Jorge Luis; *Frumusețea ca senzație fizică*, Ed. Paideia, București, 1998
- Bourdieu, Pierre; *Regulile artei*, Ed. Univers, Buc., 1998
- Morar, Vasile; *Estetica. Interpretări și texte*, Ed. Universității din București, Buc., 2003
- Boyd, Neva, *Handbook of Recreational Games*, Dover Publications. Inc., New York, 1973
- Buta, Ovidiu, *Victima modei*, Ed. Polirom, Iași, 2006
- Ceașu, Gheorghe, *Omul și valorile – Fenomenologia aroganței*, editura Viitorul românesc, 2004
- Cerghit, Ioan, *Metode de învățământ*, editura Polirom, 2006
- Collett, Peter; *Cartea gesturilor europene*, Ed. Trei, Buc., 2006
- Connor, Steven; *Cultura postmodernă*, Ed. Meridiane, Buc., 1999, p. 268-283 (stil și modă)
- Cucoș, Constantin, *Pedagogie*, editura Polirom, București, 2006
- Dima, Mihai; *Comunicarea*, Ed. Algos, București, 2000
- Eliade, Mircea; *Drumul spre centru*, Ed. Univers, Buc., 1991
- Habermas, Jürgen; *Cunoaștere și comunicare*, Ed. Politică, Buc., 1983, p. 321-323 (succesul individual și constituirea elitei)
- Hegel, Georg Wilhelm Friedrich; *Fenomenologia spiritului*, Ed. Academiei, Buc., 1965, p. 174-203 (despre fizionomie și mâini) sau Ed. IRI, Buc., 2000
- Huizinga, Johan, *Homo ludens*, editura Humanitas, București, 2002
- Nanu, Adina, *Arta pe om*, Ed. Compania, Buc., 2001
- Nanu, Adina, *Artă, stil, costum*, Ed. Noi Media Print, Buc., 2007
- Nanu, Adina, *Vezi? Comunicarea prin imagine*, Editura Vizual, Buc., 2001
- Noica, Constantin, *Modelul cultural european*, editura Humanitas, 1993
- Pease, Allan; *Limbajul trupului*, Ed. Polirom, Iași, 1993

Perrucci, Andrea, *Despre arta reprezentăției dinainte gândite și despre improvizație*, traducerea Olga Mărculescu, editura Meridiane, București, 1982

Prutianu, Ștefan, *Manual de comunicare și negociere în afaceri*, Polirom, Iași, 2000

Racinet, Albert, *Histoire du Costume*, Booking International, Paris, 1995

Ralea, Mihai; Hariton, T.; *Sociologia succesului*, Ed. Științifică, Buc., 1962

Roco, Mihaela; *Creativitate și inteligență emoțională*, Ed. Polirom, Iași, 2001, p. 52

Sălăvăstru, Dorina, *Psihologia educației*, editura Polirom, 2004

Spolin, Viola, *Improvizație pentru Teatru*, Unatc Press, trad. Mihaela Bețiu, Buc., 2008

Sponville, André Compte; *Mic tratat al marilor virtuți*, Ed. Univers, București, 1998

Stanislavski, Konstantin Sergheevici, *Munca actorului cu sine însuși*, ESPLA, București, 1955

Tănăsescu, Antoaneta, *Strategiile comportamentului european*, Ed. Paideia, Buc., 2003

xxxx *Oxford Dicționar de Sociologie*, editura Universul Enciclopedic, București, 2003

xxxx, *Enciclopedie de filosofie și științe umane*, Ed. All Educational, Buc., 2004

xxxx, *Istoria frumuseții*, ed. îngrijită de Umberto Eco, Ed. Rao, Buc., 2005, p. 333-335 (dandysmul)

MODUL TIC

Autori

Andrei Găitănanu

Paula Copăcel

Cornelia Maxim

Cuprins

Considerații introductive: Rolul TIC în modelarea personalității elevului, în dezvoltarea profesională și personală a cadrelor didactice și în promovarea imaginii școlii

Competențe digitale

Competențele generale și specifice prevăzute de programele școlare și de programele furnizorilor de servicii educaționale și certificare specifice

TIC pentru ciclul gimnazial, primar și pentru preșcolari(CDȘ)

Programe TIC pentru liceu

ECDL, CISCO, ORACLE - Database Design

Adaptarea cerințelor europene la potențialul școlii și la cererea comunității din care face parte școala

Democrația Informației

Concepte cheie

Rețele de calculatoare

Internetul și WWW

Aplicații Internet

Informația – resursă de cunoaștere, economică, de valorizare individuală și de grup

Avantajele și riscurile conectării/interconectării

Comunicarea tinerilor vs/ & formalismul adulților

Modificarea sensului de „distanță” în spațiul virtual

Utilizarea TIC în școală

Valorificarea potențialului TIC la nivel preșcolar și primar

Valorificarea potențialului TIC în gimnaziu(tipuri de lecții, arii curriculare)

TIC între necesitate și nevoia de certificare, în liceu(nevoia de afirmare individuală și de grup, de pregătire profesională și de divertisment)

Posibilități de valorificare a experienței e-comunităților

Bariere de comunicare între generații, în era digitală

Șabloane

Șabloanele uzuale pentru documente, prezentări, baze de date etc

Formalismul și cenzura în comunicarea dintre generații

Emoticon

Trecerea de la rigoarea scris-cititului specific Galaxiei Gutenberg la oralitatea stilului specific actualei perioade

Emoticon – informație, emoție, umor

Prescurtările și abrevierile în spațiul virtual

Resurse pentru profesori

Realizarea unei fișe, a unui proiect didactic, a unei prezentări

Posibilități oferite de e-comunități pentru realizarea unor produse interactive

Site și blog(free)

Considerații introductive: Rolul TIC în modelarea personalității elevului, în dezvoltarea profesională și personală a cadrelor didactice și în promovarea imaginii școlii

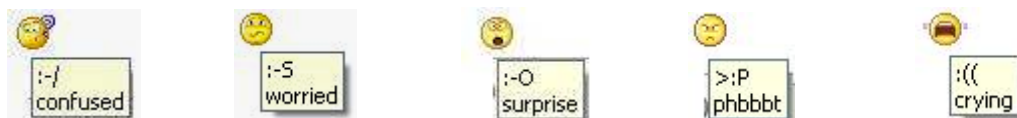
Conform teorieiⁱⁱ, o paradigmă reprezintă un set de reguli, norme și metode de cercetare folosite de către o comunitate științifică în procesul de cercetare. Thomas Kuhn³⁸ afirmă că, folosind aceste paradigme, cercetătorii contribuie la dezvoltarea științei normale, adică o perioadă de creștere cumulativă a științei. Dar se întâmplă să apară fenomene noi, care nu mai pot fi cercetate cu metodele paradigmei curente, deoarece aceasta nu poate oferi răspunsuri și explicații mulțumitoare, palpabile, științifice ale fenomenului nou apărut. Atunci comunitatea academică și procesul de cercetare intră în criză. În acest moment intervine schimbarea de paradigmă, adică are loc o revoluție științifică(exemplu de prezentare a unei paradigme³⁹). Paradigma reprezintă „procesul transformator la care apelează cercetătorul în efortul de a construi obiectul științific al cercetării sale...

³⁸ Alex Mucchieli, „Arta de a comunica”, Collegium Polirom, 2005, p.15–17

³⁹ RSA Animate - Changing Education Paradigms,

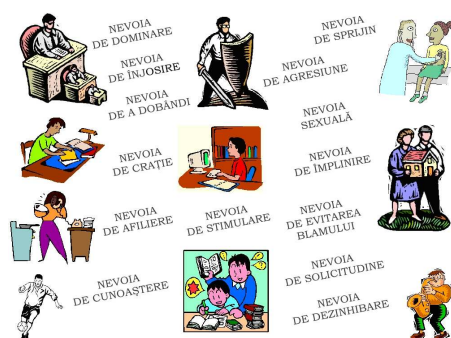
http://www.youtube.com/watch?v=zDZFcDGpL4U&feature=player_embedded

Cele 4 mari sisteme de referință pentru analiza comunicării sunt: paradigma structural-expresivă, paradigma formal-tranzacțională, paradigma relațional-sistemică și paradigma fenomen-praxeologică. Aici, elevii ar folosi un emoticon⁴⁰ de genul:



În acest fel, am avea un feed-back dur, care ne obligă să schimbăm registrul. Apelăm la știința și arta biblică de a comunica, prin pilde, scenarii cu rol moralizator, care cer decriptare, decodificare de către un mediator ... profesionist. Alex Mucchielli propunea două tipuri de reclame pentru a ilustra comunicarea ca expresie a unei organizări interne a psihicului (bărbatul fluierând după o domnișoară frumoasă, combinată cu o versiune idilică, nerealistă – bărbatul aleargă să cumpere ceva pentru a cuceri inima domnișoarei– și publicitatea care provoacă o dorință, o nevoie profundă, o motivație pentru a crea energia necesară investiției într-un produs sau serviciu). În aceste cazuri, dorința se transformă în impuls sau reacție emoțională de tip șablon –fluieratul admirativ; publicitatea va crea dorința de a cumpăra, stimulând vizual și auditiv, speculând reacțiile tipic masculine, încadrate de specialiști în stiluri: *Glumețul, Mucalitul, Gentelmanul/Gentlemanul carismatic, Afaceristul de top, Eroul și Bufonul*.⁴¹ Femeile reacționează, la rândul lor, la provocarea publicității, prin apeluri adecvate, o extensie a telenovelelor.

De altfel, copiii speculează foarte bine adulții, instinctiv, pornind de la nevoile celor mari(în imaginea de mai jos.



⁴⁰ <http://messenger.yahoo.com/features/emoticons/>

⁴¹ http://www.media-awareness.ca/english/issues/stereotyping/men_and_masculinity/masculinity_stereotypes.cfm

Urmăriți cu atenție următoarele reclame pentru produse destinate, chipurile celor mici, apoi comentați cu elevii⁴²! Pentru mine a fost realmente un șoc să constat că majoritatea copiilor făceau apel la aceste reclame, ca la o instanță ce nu putea fi pusă la îndoială: „Dacă sunt date la televizor, înseamnă că sunt sănătoase. Doar nu ar da cei mari, la televizor, ceva nesănătos!”. Dacă reacția părinților este de evitare sau opoziție, urmează întrebarea: „Vrei să spui că adulții mint?”. Mai trist este că elevii mei se folosesc de aceste produse într-un troc emoțional: „Bine, sucul acesta nu e bun, iar eu nu pot să fiu ca X sau Y din clasă, dar măcar să îmi cumperi ...” (și urmează negocierea, iar produsul cerut este, întotdeauna, mai scump decât cel la care a renunțat). Pentru astfel de provocări trebuie să fim informați și adaptați nevoilor lor de comunicare, iar paradigma pusă în discuție de Alex Mucchielli este un posibil punct de plecare.

Cunoașterea de sine și a organizațiilor din care facem parte reprezintă prima treaptă a unei comunicări eficiente și premisa construcției unei imagini pentru instituția la care lucrăm și în care am dori să ne recunoaștem și propria imagine. Interesant este că, dacă avem o imagine pozitivă despre noi înșine, ceilalți, ca individualități, sunt acceptați sau au putere de atracție asupra noastră, iar instituția se identifică, parțial, cu această imagine, ca o recunoaștere a proiectelor, așteptărilor, atitudinilor noastre, mai ales când lucrăm de ceva vreme în acea unitate de învățământ. Imaginea școlii, însă, este ca un diamant: cu cât sunt mai multe fațete expuse luminii, cu atât ea este mai strălucitoare, mai atractivă. Iar dumneavoastră puteți crea o fațetă (blog, site, știri despre instituție, mesaje de felicitare sau susținere adresate sponsorilor, articole laudative în reviste de mare tiraj, participarea la competiții, concursuri, festivaluri, afișe electronice ale evenimentelor școlii⁴³ etc), care să aducă un plus de imagine unității dumneavoastră de învățământ și să estompeze informațiile negative, cele mai multe nefondate.⁴⁴

Pentru fiecare din noi, mijloacele de comunicare în masă reprezintă oportunități de informare despre lumea înconjurătoare și de reacție la cotidian. Internetul, născut din dorința de redobândire a valorilor democrației, a contribuit la revoluționarea modului de a comunica, iar informația a devenit, în Societatea Cunoașterii, cea mai importantă resursă. Pentru adaptarea noastră și a instituțiilor noastre la cerințele locale și regionale, regulile

⁴² <http://www.youtube.com/watch?v=kVis9SrGZKw&NR=1>, <http://www.youtube.com/watch?v=Q9ZGqeA8Eqk>
<http://www.youtube.com/watch?v=zZiXuQ4vAmI&feature=related> <http://www.youtube.com/watch?v=qmWP7xmIjZU>,
http://www.youtube.com/watch?v=mHiJX68yb_Q

⁴³ Asocierea numelui școlii de numele unor personalități (Gabriela Szabó), <http://www.youtube.com/watch?v=6ShGxfUoSko>

⁴⁴ Asocierea numelui instituției cu o firmă de succes (Microsoft),
www.microsoft.com/romania/business/studiu_de_caz/Liceul_Grigore_Moisil_Bucuresti.aspx

celui de-al Treilea Val nu mai sunt valabile, iar noul set de reguli, competențe și situații generează o problemă fascinantă. Evident, putem trăi mioritic, dacă alegem acest statut și este posibil să fim mai sănătoși și mai echilibrați, însă copiii, adolescenții și tinerii doresc acțiune, experimentare, verificare, aplicare și ... umor. Este interesant că tânără generație nu exclude cele două tipuri de existență, pentru că înțelege ce pierde înlocuind conexiunile cu miile de vietăți, care au sens în existența celor rămași în Primul și Al Doilea Val. Urmăriți un grup de copii într-o fermă: fiecare încearcă să relaționeze, să mângâie, cu afecțiune și curiozitate, toate vietățile, astfel încât fiecare vietate suportă minim 3 x n mângâieri! Relațiile acestea vii sunt înlocuite cu alte conexiuni, efemere, lipsite, uneori, de profunzimea cunoașterii, care pot duce, în timp, la alterarea personalității, la alienare.

Sarcina cadrului didactic este de a fi interfață între valorile tradiționale și cele moderne și de a umple universul digital cu ... sens, acel vector care transformă informația în aur curat.

Competențe digitale

Noul pachet legislativ trebuia să fie în concordanță cu statutul nostru de țară afiliată unei comunități dornice să standardizeze produsele sistemului de învățământ, pentru o mai bună coordonare pe piața muncii și pentru integrarea culturală, socială și economică a tinerilor în spațiul UE. Noua lege lămurește controversata temă a introducerii TIC în învățământul primar și gimnazial, ca un rezultat firesc al redefinirii idealului educaționalⁱⁱⁱ.

Un exemplu privind ultimul articol citat, puteți găsi la <http://advancedelearning.com/index.php/articles/c3112/>, referitor la Programul AeL Educațional implementat, de ceva vreme, în unitățile noastre de învățământ, dar nevalorificat suficient nici până azi.

Dat fiind faptul că în aceeași lege apare o altă denumire pentru TIC, decât cea standard, adică **C** din TIC se referă la **comunicare** și nu la **comunicații**, avem probleme de interpretare cu privire la ce vor include programele școlare pentru realizarea punctului **d** din suita de 8 competențe cheie. Plecăm de la premisa că vom avea denumirea clasică referitoare la TIC⁴⁵.

⁴⁵ Articolul 68 — (3) *Disciplina Tehnologia informației și comunicării constituie o disciplină opțională pentru elevii din clasele I—IV și este disciplină obligatorie în învățământul gimnazial și liceal.*

Ce legătură există între competențele digitale și celelalte 8 competențe cheie? Cum putem comunica, în limba maternă sau română, folosind mijloacele moderne? Cum știm dacă suntem competenți sau nu? Ce forme de recunoaștere există? Ce legătură există între aceste știri și nevoia de standardizare a pregătirii forței de muncă?

Să analizăm câteva exemple de certificare a pregătirii:

a) *Certificate CIPR⁴⁶ pentru studenții masteranzi în comunicare...*

b) *Pregătire examene internaționale (IELTS⁴⁷, CAE⁴⁸, TOEFL⁴⁹, ICFE⁵⁰, UBELT⁵¹)*

c) *TOEIC (The Test of English for International Communication) - reprezintă standardul de evaluare a competențelor lingvistice pentru limba engleză în mediul de afaceri...*

d) *Examenul SAT⁵² se susține la Școala Americană din București. Înscrierea la examen se face online pe site-ul www.collegeboard.com.*

e) *Fie ca termini facultatea și ai nevoie de un atestat pentru examenul de licență, fie ca vrei să te înscrii la o facultate din străinătate sau ca ai nevoie de o dovadă a cunoștințelor de limbi străine pentru angajare, ai nevoie de un certificat de competență lingvistică. Acesta*

⁴⁶ CIPR (Chartered Institute of Public Relations) este cea mai mare organizație a profesioniștilor în relații publice din Marea Britanie și din Europa. Fondată în 1948 și numărând în prezent 9 500 de membri, organizația le oferă acestora, dar și altor practicieni în relații publice o serie de cursuri de perfecționare și de certificare profesională.

⁴⁷ IELTS (International English Language Testing System)

Testul certifică abilitățile lingvistice pe nivelul General și Academic ale persoanelor care doresc să lucreze sau să studieze în țările unde limba de comunicare este engleza. Diploma IELTS este recunoscută în sistemele de educație din Australia, Canada, Noua Zeelandă, Africa de Sud și Marea Britanie, de universități și colegii din Statele Unite.

⁴⁸ CAE (Certificate in Advanced English) - nivel C1. Examen la nivel "upper - intermediate", ce testează capacitatea de comunicare în situații de zi cu zi, scris și vorbit, pentru o comunicare eficientă.

⁴⁹ Testul TOEFL (Test of English as a Foreign Language)

este folosit pentru a evalua competența lingvistică a candidaților, a căror limbă maternă este alta decât limba engleză. Scorurile TOEFL sunt acceptate de peste 6000 de universități, colegii și agenții din 110 țări.

⁵⁰ ICFE (The International Certificate in Financial English). Examenul verifică competențele lingvistice în domeniul specializat financiar-contabil. Pentru un angajator acest certificat este garanția unei bune comunicări profesionale în domeniul financiar-contabil.

⁵¹ UBELT (University of Bath English Language Testing). Testul verifică competențele lingvistice în mediu profesional, cu specializare în domeniul medical. El se adresează studenților și medicilor ce doresc să studieze sau să lucreze în țările în care limba de comunicare este engleza. Testul are trei specializări: medicină generală, stomatologie și farmacie.

⁵² SAT este prescurtarea de la Scholastic Aptitude Test și este susținut de elevii care doresc să fie admiși la un colegiu în Statele Unite. În urma testului vei obține un scor, pe baza acestui scor și a celorlalte documente pe care le depui la dosar ești admis la un colegiu. Scorul obținut la SAT este acceptat de universități vreme de 5 ani.

*este un document emis de instituții special acreditate, care certifică, pe baza unui test standardizat, nivelul tău de cunoștințe de limbi străine sau de limba română*⁵³.

Pentru a avea acces la aceste informații ai trei alternative: Internetul, un drum la furnizorul de servicii educaționale sau ... întrebi un prieten. După ce ai accesat informația, urmează pregătirea. Cauți un suport de curs clasic sau unul electronic, înveți și te autoevaluezi pe baza unor teste model, puse la dispoziție de furnizor. Dacă furnizorul este în altă localitate/țară/continent, atunci ai o singură alternativă: Internetul. Pentru cei mai vârstnici, bariera lingvistică este dublată de lipsa competențelor digitale, deci și șansele reintegrării pe piața muncii se reduc.

Renunțăm la domeniul lingvistic și ne orientăm spre cel matematic, științific sau tehnologic. Certificările în acest domeniu sunt și mai numeroase și mai specializate, iar durata de acceptare, de valabilitate, a acestora variază între 2 și 5 ani. Altfel spus, ești obligat să plătești permanent pentru pregătirea personală, pentru a evita uzura morală, indiferent de domeniul ales. Acest gen de certificări, în ultima vreme, sunt mai relevante decât studiile în sine, iar marile firme investesc în pregătirea personalului, pentru a face suportabile costurile formării pentru angajat.

Competențele generale și specifice prevăzute de programele școlare și de programele furnizorilor de servicii educaționale și certificare specifice

Pentru că în țară noastră nu a existat preocuparea oficială pentru TIC sau informatică, la nivel preliceal, cadrele didactice au pactizat cu furnizorii de servicii de evaluare și cu profesorii colegiilor naționale sau cu unele cluburi ale copiilor pentru a crea oportunitatea pregătirii(cursuri speciale, ore în CDȘ-opțional) și valorificarea potențialului elevilor(concursuri, olimpiade, festivaluri, expoziții). Este de domeniul amuzamentului reacția unui inspector, care dorea să suspende olimpiada de informatică, la gimnaziu, pentru că „ne costă prea mult: atâtea calculatoare, informaticieni... costă cât trei din celelalte”. Măsura este la fel de „economică” precum orele de informatică „pe hârtie”. Nici un angajator nu este interesat de frumusețea programului scris pe o foaie de concurs, ci de cât de sigur și rapid este acel program, care trebuie să ruleze pe orice platformă, nu doar pe un tip de computer. Ca atare, mediul extern a impus certificarea competențelor-cheie, inclusiv

digitale, pentru a standardiza evaluarea viitorilor angajați^{iv}. Lămuririle metodologice și un exemplu puteți găsi la finalul acestui material⁵⁴, ^v.

TIC pentru ciclul gimnazial, primar și pentru preșcolari(CDȘ)

Dacă se urmăresc cerințele documentelor oficiale pentru certificarea în domeniul TIC, se va observa că acestea corespund cu cele ale ECDL, furnizor de servicii educaționale și de certificare agreat de MECTS. Caietul *Equalskills* conceput pentru cei mici, a fost sursă de informare pentru multe cadre didactice care au dorit să pregătească elevii mici și preșcolarii în acest domeniu. O altă sursă de documentare a fost Fundația de Evaluare în Educație⁵⁵, care a pus la dispoziție programe pentru concursuri, acestea asigurând uniformitatea cerințelor, continuitate și constanță în pregătirea și evaluarea elevilor, ținând cont de particularitățile lor de vârstă^{vi}.

Reamintim că, la nivel primar nu există formulări de finalitate exprimate în termeni de competență, ci de obiective. Pentru a veni în sprijinul cadrelor didactice, oferim un document aprobat de ISMB-S6, pentru un opțional de TIC^{vii}, ca sursă de inspirație. La gimnaziu, conform Legii 1 din 2011, vor apărea programe școlare, pentru TC(trunchi comun).

Ca suport de lucru, vă recomandăm lecțiile de informatică AeL, pentru TIC, care pot fi adaptate pentru învățământ primar. Pentru gimnaziu, în cazul în care aveți rețea AeL, cereți informaticianului CD 1 (Kit de instalare) și CD2 (Tutoriale interactive), ultimul incluzând și lecții pentru utilizarea computerului, învățarea Word, Excel și Power Point, variante 2003 ale Microsoft Office, teste de evaluare)^{viii}. În privința noilor versiuni de Office, elevii au unele reacții negative, noul design fiind, până la acomodare, mare consumator de timp de lucru. Gândiți-vă că acel Desktop este exact ca un birou de lucru, iar dumneavoastră cunoașteți foarte bine fiecare colțișor, fiecare ustensilă, iar utilizarea spațiului a devenit automatism. Dacă îți schimbă cineva aranjamentul camerei, atunci și pentru găsirea unei perechi de ciorapi piezi timp. Cam același lucru se întâmplă cu utilizatorul care știe unde să caute în meniu, dar acesta este ușor modificat, așa că se pierde timp cu descoperirea comenzilor sau a ustensilelor, în loc să aloci acel timp pentru ce ai de făcut. Cu cât sunt mai mici, cu atât protestele scad, pentru că preșcolarul nu a ajuns să interiorizeze-automatizeze operațiile,

⁵⁴ http://www.gheorghesincai.ro/legislatie/D_competente_digitale_model.pdf

⁵⁵ <http://www.evaluare-edu.ro/evaluare-informatica/discipline-evaluate-35.html>, <http://www.evaluare-edu.ro/evaluare-informatica/tic-tehnologia-informatiei-si-comunicarii-190.html>

asa cum se întâmplă cu tinerii sau adulții. Din nou cei mici, au avantajul vârstei în adaptarea la nou.

Programe TIC pentru liceu

Pentru documentare, cel mai simplu este să verificăm documentele oficiale postate pe http://curriculum2009.edu.ro/Ciclul_liceal/Tehnologii_v3.zip. Sunt aceleași competențe generale⁵⁶, aproximativ aceleași orientări metodice, dar competențele specifice și conținuturile sunt structurate pe ani de studiu, disciplină, filieră, profil etc. Am selectat câteva discipline, pentru a observa diferențele. În partea finală a cursului, vor fi realizate, de dumneavoastră, câteva aplicații simple.

În cadrul disciplinei **Procesarea computerizată a imaginii**, la clasa a XI-a se studiază elemente de grafică 2D, urmând ca la clasa a XII-a, în funcție de specializare, se prefigurează studiul modular al unor elemente de grafică 3D, prelucrarea informației audio-vizuale sau proiectare Web^{ix}.

Disciplina **Tehnici de prelucrare audio-vizuală** trebuie să asigure dobândirea unor cunoștințe de utilizare a calculatorului la nivel de cultură generală, cunoștințe necesare unor activități cu caracter aplicativ utile în mediul în care își vor desfășura activitatea. Pornind de la faptul că nu există domeniu de activitate unde să nu se folosească/prelucreze și să nu se transmită informații cu caracter grafic, atât în cadrul domeniului respectiv, cât și spre exteriorul lui, afirmăm că azi informația grafică sau auditivă este foarte prețioasă, ea trebuie stocată, prelucrată și transmisă în condiții care asigură corectitudine și exactitate, dar și caracteristici artistice, deci la nivel profesional.

Disciplina **Sisteme de gestiune a bazelor de date**^x, clasa a XI-a oferă posibilitatea utilizării datelor numerice, a șirurilor de caractere și a operațiilor specifice, elevii învățând să opereze asupra datelor din liste, tabele, în Word, Excel, Access, etc.

În privința sistemelor de operare utilizate, posibilitățile de studiu, în majoritatea școlilor românești se reduc la 2 – 3. Chiar și atestatele se dau tot în funcție de evoluția produselor Microsoft^{xi}.

⁵⁶

COMPETENȚE GENERALE

1. Dezvoltarea deprinderilor moderne de utilizator
2. Cunoașterea modului de utilizare a unor medii informatice de lucru
3. Elaborarea unor produse utilizabile care să dezvolte spiritul inventiv și creativitatea

ECDL, CISCO, ORACLE - Database Design

Permisul european de conducere a computerului (ECDL – European Computer Driving Licence) este un program de certificare a competențelor digitale, recunoscut la nivel internațional în peste 148 de țări. MECTS a încheiat un acord cu promotorii acestui program de pregătire iar cadrele didactice care au primit acest certificat pot beneficia de credite profesionale transferabile: pentru deținerea certificatului ECDL *Complet* – 25 credite profesionale transferabile; pentru deținerea certificatului ECDL *Start* – 20 credite profesionale transferabile⁵⁷. Orice instituție de învățământ acreditată poate primi licență pentru examinarea candidaților, în măsura în care îndeplinesc condițiile de dotare prevăzute.

Cisco Systems a dezvoltat, în 1997, un program de instruire numit *Cisco Networking Academy Program*. A realizat, astfel, un sistem educațional ierarhic, format din Academii, susținute prin programe de studii, programe de evaluare, materiale didactice, echipamente de laborator și personal calificat. De-a lungul anilor acest program a devenit din ce în ce mai puternic, fiind acum prezent în peste 165 țări; este urmat de peste 1.6 milioane cursanți în cele peste 10.000 academii din lume. În acest moment, se consideră că sistemul de Academii Cisco este printre primele în lume ca amploare, calitate a procesului de învățare precum și a posibilităților create cursanților. *Networking Academy* oferă cunoștințe complete, necesare, astfel încât cursanții să-și dezvolte competențele fundamentale în domeniul IT&C necesare pentru proiectarea, construirea și administrarea rețelelor.

În aceeași manieră a nevoii de adaptare a comunicării elev-profesor la rigorile secolului nostru, se încadrează și *Academia Oracle*. Firma Oracle, produsele și serviciile sale, printre care Oracle Database -considerată de unii drept baza de date numărul 1 pe plan mondial- oferă inovații care permit organizațiilor să se adapteze mai repede. Bazele de date Oracle rezolvă exact problemele care încetinesc departamentele IT. Organizațiile pot simplifica infrastructura, facilitând unificarea informațiilor, îmbunătățind performanțele, ridicând calitatea serviciului. Oracle România și MECTS au semnat un protocol, care creează cadrul unei colaborări între cele două instituții, în vederea implementării și dezvoltării unor programe educaționale destinate elevilor și profesorilor de liceu din România. În baza

⁵⁷ Conform Ordinului Ministerului Educației Nr. 5794/29.10.2009 referitor la aprobarea metodologiilor de recunoaștere și echivalare a rezultatelor obținute la examene cu recunoaștere europeană pentru certificarea competențelor digitale, se recunosc și se echivalează cu proba de evaluare a competențelor digitale - proba D) din cadrul examenului de bacalaureat, rezultatele obținute la examenele ECDL, finalizate cu certificatul ECDL Start sau cu certificatul ECDL Complet.

acestui protocol, compania Oracle România își afirmă angajamentul de a susține mediul educațional și reformele inițiate în ultimii ani pentru adoptarea noilor tehnologii și a metodelor moderne de învățare. Programul "Academia Oracle" pentru licee a fost lansat în România în anul școlar 2003-2004. Acordul încheiat între Oracle România și MECTS are ca obiectiv completarea programei școlare pentru clasa a XII-a cu modulul de tehnologii de baze de date "Database Design and Programming with SQL", din cadrul programului "Academia Oracle pentru licee". Succesul lecțiilor desfășurate depinde în cea mai mare măsură de metodele selectate de profesor în vederea predării noilor cunoștințe elevilor, iar Oracle poate face diferența... Pentru a afla despre oportunitățile oferite de acest tip de training, vă recomand articolul doamnei profesoare Doina Dincă⁵⁸, titular la un colegiu național bucureștean.

Adaptarea cerințelor europene la potențialul școlii și la cererea comunității din care face parte școala

Școala românească beneficiază de investiții, inegal repartizate și în valuri, care nu-i asigură, nici pe departe, o viteză de adaptare corespunzătoare cu cererea social-economică. Din punct de vedere cultural, familia și fiecare persoană se cuplează la o vatră spirituală, în funcție de constrângerile și aportul educațional al comunității. Biserica rămâne un liant național mai puternic decât orice alt element, în condițiile în care, al doilea pilon – armata – și al treilea – elita cultural-educatională – sunt bombardate permanent cu cerințe contradictorii din partea birocrăției guvernamentale dominante, indiferent de etapă. Iar bisericile noastre sunt mai adaptate la nou decât putem crede (www.patriarhia.ro, www.bru.ro, www.catholica.ro, www.vatican.va). De la sfaturi despre cotidian, până la cele mai importante date din calendarul creștin, găsim informații prețioase și raportate la actualitate. În plus, există oportunități de cunoaștere virtuală a bisericilor și mănăstirilor, la care se adaugă ofertele avantajoase de vizitare a acestor situri. Ce lipsește școlilor să se manifeste ca o comunitate coerent articulată, nu fragmentată pe entități? Lipsește ... comunitatea. Nu avem nevoie de un singur portal, de o singură abordare, ca pe timpul comuniștilor, ci de dorința de afiliere și implicare. Biserica noastră se bazează pe ierarhie și ascultare, valori care nu sunt specifice societății civile. Elevii noștri doresc să experimenteze cât mai multe oportunități, la adăpostul unui pseudonim și al unui avatar, care exprimă o nevoie (probabil una prezentată la începutul cursului). *Didactic.ro* este o resursă importantă, care nu cere înrolare, cu nume.prenume.org și nici nu obligă la asumare de răspundere pentru ce se postează. Practic, este o sursă de materiale didactice din care pot să preiau sau

⁵⁸http://tvsimpozioane.wikispaces.com/file/view/S1_18_DincaDM_TV2010.pdf

pot să mă inspir, așa cum fac elevii noștri cu *e-referate.ro* sau alt site de acest tip. Ce lipsește? Spiritualitatea locului. Ca să înțeleg, am avut nevoie de Mănăstirea Oașa, un loc în care tinerii călugări filmează, fotografiază, postează, dar mai ales ... transmit o tradiție culturală general valabilă. Mulți studenți și liceeni de pretutindeni vin acolo pentru un alt mod de interpretare a lumii, unul cu direcție și sens. Dacă tinerii noștri se duc acolo, nu o fac formal, ca multe alte persoane care dau și cer, ci pentru că vor să afle o altă față a adevărului despre lume. La curs, o să vedeți ce legătură există între Teoria Unificării Câmpurilor și Biserica Dintr-un Lemn sau lăzile de zestre din Vâlcea.

În spațiul acelorași strădanii, trebuie remarcat efortul profesorilor și al învățătorilor din satele românești, care au creat machete sau modele mecanice din lemn sau alte materiale, pentru ca elevii să învețe să folosească tastatura, apoi i-au luat și s-au dus, pe unde s-a putut, să îi învețe să folosească un computer, pentru că așa au înțeles: menirea școlii este să dea șanse egale fiecărui copil la educație.

Avem două ipostaze: una comunicațională și alta tehnică. Este cazul să lăsăm bocitul în seama profesionistelor și să înțelegem că ne facem un serviciu dacă reușim să folosim telefonul mobil și computerul să comunicăm cu cei din jur. Dacă Radu Beligan, la vârsta dumnealui, reușește să facă asta, noi nu avem nicio scuză!

Ce legătură are cu spațiul european? Documentele oficiale fac referiri la dorința de a conserva și a dezvolta ce avem mai valoros: tradiția și creativitatea. Iar acestea cer promovare și un cadru propice de manifestare, inclusiv în spațiul virtual.

Democrația Informației

Concepte cheie

Rețele de calculatoare

Un grup de calculatoare și alte dispozitive conectate împreună se constituie într-o *rețea*, iar conceptul de conectare a unor calculatoare care partajează resurse se numește *lucru în rețea*. Metodele de conectare sunt în continuă dezvoltare și deja foarte diverse, începând cu tot felul de cabluri metalice și de fibră optică, chiar submarine și terminând cu legături prin unde radio cum ar fi WLAN, Wi-Fi, WiMAX sau Bluetooth, prin raze infraroșii ca de ex. IrDA sau prin intermediul sateliților. La rețelele moderne de telefonie, radio, televiziune, informațiile de transmis sunt mai întâi digitalizate (transformate în date) și apoi transmise

tot prin rețele de calculatoare și/sau Internet, deoarece acestea oferă mari avantaje față de rețelele analoge tradiționale respective.

Deși nu există o taxonomie general acceptată în care pot fi încadrate toate rețelele de telecomunicații, sunt extrem de importante două criterii : *tehnologia de transmisie* (precum și mediul de transmisie) și *scara la care operează rețeaua*⁵⁹. În principal există două tipuri de tehnologii de transmisie: *rețele cu difuzare* (au un singur canal de comunicații care este partajat de toate echipamentele din rețea. Fiecare echipament poate trimite mesaje scurte, *pachete*, care sunt primite de celelalte echipamente din rețea și sunt ghidate de un câmp de adresă, care este verificat, la recepție, de către destinatar), *rețele punct-la-punct* (dispun de numeroase conexiuni între perechi de echipamente individuale; în cele mai multe cazuri sunt posibile trasee multiple, de diferite lungimi și, de aceea, algoritmi de dirijare joacă un rol important).

Într-o rețea există mai multe tipuri de resurse care pot fi partajate și anume:

- a) Resursele fizice reprezintă posibilitatea utilizării în comun, de mai mulți utilizatori, a unităților de discuri, imprimante, scannere etc. Acest lucru înseamnă că se poate instala oricare dintre unitățile enumerate mai sus, după care urmează operațiunile de partajare (sharing). În urma declarării partajate a unui echipament (hard disc, CD-ROM, imprimanta, etc.), toate calculatoarele din rețea au acces la acest echipament.
- b) Resursele logice (programe) ale unui calculator se referă, de fapt, la un ansamblu de programe sistem sau de aplicații. Se recomandă ca programele, pe care le folosesc toți utilizatorii din rețea, să fie puse pe un disc partajabil. În acest fel nu mai este nevoie ca fiecare utilizator să păstreze o copie a respectivelor programe, ce se utilizează în comun. Avantajele acestei soluții sunt costul mai mic al instalării programelor precum și posibilități rapide de actualizare a programelor. Principalul dezavantaj constă în configurarea dificilă a sistemului.
- c) Resursele informaționale (baze de date, fișiere). Resursele informaționale sunt reprezentate de fișiere de date sau baze de date.

Pe <http://www.aplicatii-automatizari.com/modele-retea.html> există o prezentare, mai ușor de înțeles, a modelelor de rețea, clasificate în: model centralizat/descentralizat; peer-to-peer/client server (deși, în funcție de relațiile funcționale care apar între elementele unei rețele, există *Active Networking Architecture*, *Client-Server Architecture* și *Peer-to-peer (workgroup) Architecture*).

⁵⁹

<http://facultate.regielive.ro/cursuri/calculatoare/protocoale-de-comunicatie-33193.html>

Rețelele *peer-to-peer* sau „rețele între egali” (în acest tip de rețea toate calculatoarele sunt tratate la fel), care mai sunt numite și grupuri de lucru (Workgroup's), acest termen desemnând un număr mic de persoane. De obicei, o rețea peer-to-peer este formată din cel mult 10 calculatoare. Deoarece rețelele peer-to-peer sunt în general mici, crearea unei rețele de acest gen este simplă, dacă fiecare calculator are placă de rețea cuplată, prin cablu, la un distribuitor (hub) sau router. Dacă este creată o rețea „wireless”, atunci nu este nevoie nici de cabluri. Aveți nevoie doar de adaptoare wireless și un router wireless.

Rețelele de calculatoare pot fi clasificate și după tehnologia care este folosită pentru a conecta dispozitive individuale din rețea, cum ar fi fibră optică, Ethernet, Wireless LAN (din engleză și înseamnă "fără fir"), HomePNA sau Power line.

Topologia (structura) unei rețele rezultă din modul de conectare a elementelor rețelei între ele. Ea determină și traseul concret pe care circulă informația în rețea "de la A la B". Principalele tipuri de topologii pentru rețelele LAN sunt: topologia *Bus* (înseamnă magistrală) - are o fiabilitate sporită și o viteză mare de transmisie; topologia *Ring* (inel) - permite ca toate stațiile conectate să aibă drepturi și funcțiuni egale; topologia *Star* (stea) - oferă o viteză mare de comunicație, fiind destinată aplicațiilor în timp real⁶⁰.

Rețelele de calculatoare se împart după extinderea lor în următoarele tipuri: LAN, MAN, WAN și, ceva mai nou, PAN. Rețelele relativ mici, de exemplu cu cel mult câteva sute de calculatoare în aceeași clădire legate între ele direct, se numesc Local Area Network (LAN)⁶¹.

Internetul și WWW

Termenii *Internet*⁶² și *internet*⁶³ provin din împreunarea artificială și parțială a două cuvinte englezești: *interconnected* = interconectat și *network* = rețea. „Internet” (scris cu majusculă)

⁶⁰ http://ro.wikipedia.org/wiki/Fișier:Network_topology.png

⁶¹ LAN - Local Area Network ; WLAN - Wireless Local Area Network ; WAN - Wide Area Network ; MAN - Metropolitan Area Network; SAN - Storage Area Network, System Area Network, Server Area Network, or sometimes Small Area Network; CAN - Campus Area Network, Controller Area Network, or sometimes Cluster Area Network ; PAN - Personal Area Network; DAN - Desk Area Network; VPN - Virtual Private Network

⁶² ro.wikipedia.org

⁶³ Termenul „internet” (scris cu minusculă) desemnează rețele speciale ce interconectează 2 sau mai multe rețele autonome aflate la mare depărtare unele față de altele. Un exemplu de două rețele mari,

desemnează o rețea mondială unitară de calculatoare și alte aparate cu adrese computerizate, interconectate conform protocoalelor (regulilor) de comunicare „Transmission Control Protocol” și „Internet Protocol”, numite împreună „stiva TCP/IP”. Precursorul Internetului datează din 1965, când Department of Defense sau DoD din SUA (Defence Advanced Research Projects Agency - DARPA) a creat prima rețea de computere interconectate sub numele ARPAnet.

Super-rețeaua Internet^{xii} din zilele noastre, care a contribuit la fenomenul de globalizare, a rezultat din extinderea permanentă a acestei rețele inițiale Arpanet. Azi pe glob există un singur Internet, care însă este uriaș; el oferă utilizatorilor săi o multitudine de informații și servicii precum e-mail, www, FTP, Găzduire web (web hosting) și multe altele, unele dintre ele fiind numai contra cost.

Dezvoltarea rapidă a Internetului^{xiii} s-a datorat faptului că accesul la documentația protocoalelor obligatorii a fost și este liber și gratuit. În 1969 S. Crocker a inițiat o serie de „note de cercetare” denumite RFC (Request for Comments), numerotate cronologic și devenite cu timpul accesibile gratuit on-line (în Internet). Marea schimbare a început în 1989, când Tim Berners Lee de la Centrul European pentru Fizica Nucleară din Geneva (CERN) a pus bazele dezvoltării primului prototip al World Wide Web (WWW sau web). O altă schimbare radicală s-a produs când, în 1993, National Center for Supercomputing Applications (NCSA) din SUA a pus la dispoziție browserul "Mosaic", care era bazat pe o interfață grafică (Windows).

Termenul World Wide Web, abreviat WWW sau și www, numit scurt și web, care în engleză înseamnă „rețea mondială” respectiv „rețea”, este un sistem de documente și informații de tip hipertext legate ele între ele care pot fi accesate prin rețeaua mondială de Internet. Documentele, care rezidează în diferite locații pe diverse calculatoare-server, pot fi regăsite cu ajutorul unui URL. Hipertextul este prelucrat cu un ajutorul unui program de navigare în web numit „browser”, care descarcă paginile web de pe un server web și le afișează pe un terminal „client” la utilizator. WWW este numai unul din numeroasele servicii și aplicații informatice disponibile în Internet. Alte servicii sunt de exemplu: afișarea de informații mai mult sau mai puțin statice cu formă de text, imagini și sunete (așa-numitele pagini web), poșta electronică e-mail, transferul de fișiere de date și informații FTP, chat, aplicații video și video on demand, servicii telefonice și telefonie cu imagine prin Internet de tip VoIP, posturi

interconectate printr-un internet pentru care folosința acestui nume este justificată: rețelele SIPRNet și FidoNet. Rețelele de tip internet nu trebuie confundate cu super-rețeaua „Internet”.

de radio și televiziune prin Internet, e-commerce, sondaje de opinie, răspândirea știrilor prin metode RSS, toate genurile de grafică și muzică, lucru pe un calculator de la distanță prin Internet, grupuri de discuții pe diverse teme, sisteme de jocuri etc.

Tim Berners-Lee și echipa sa au realizat primele versiuni pentru patru componente cheie necesare serviciului web, și anume: protocolul de intercomunicație HTTP^{xiv}; limbajul de descriere a hipertextului HTML; serverul de web; browserul.

Cu toate ca pe Web se află o cantitate foarte mare de informații, găsirea unei anumite informații nu este foarte simplă. Pentru a facilita găsirea paginilor care pot fi utile, o serie de cercetători au scris programe pentru a realiza indexarea Web - ului în diferite moduri. Unele dintre soluții au devenit atât de populare, încât s-au transformat în soluții comerciale. Programele care realizează căutarea pe Web se numesc mașini/motoare de căutare (search engines, spiders, crawlers, worms, knowbots), iar în afara celor foarte cunoscute ca Google, Yahoo și Baidu, mai sunt: Bing, Ask, AoL, AltaVista, Hotbot, Infoseek, Lycos, Excite, Webcrawler. Mecanismele de căutare sunt foarte diverse, astfel că putem avea la dispoziție unul din următoarele sisteme de căutare:

- arborescenta - în acest caz se utilizează subiectul căutării (domeniul);
- mecanism de căutare - în acest caz este accesată o bază de date prin utilizarea unui cuvânt cheie (keyword search);
- combinație între arborescent și mecanism de căutare - este o metoda combinată (directory / search engine), care utilizează ambele metode descrise mai sus;
- multi - mecanism (multi engine) - sunt accesate baze de date prin intermediul mai multor mecanisme de căutare în paralel.

Pentru folosirea tuturor aplicațiilor din web este nevoie în general doar de un singur program multifuncțional numit browser (cuvânt englez). Exemple: MS Internet Explorer, Mozilla Firefox (provenit din Netscape Navigator), Opera, Apple Safari ș.a.

Recomandăm și articolul *Ce știe Internetul despre tine?*⁶⁴

Aplicații Internet

Aplicațiile Internetului⁶⁵ sunt numeroase: în primul rând afișarea de informații mai mult sau mai puțin statice cu forma de text, imagini și sunete (așa-numitele pagini web), apoi posta

⁶⁴ <http://www.ziare.com/internet-si-tehnologie/internet/ce-stie-internetul-despre-tine-1096412>

⁶⁵ Internet Applications 1 - 99 of 812 terms → http://whatis.techtarget.com/definitionsCategory/0,289915,sid9_tax1672,00.html

electronica e-mail, transferul de fișiere de date și informații, chat, video și video on demand, telefonie cu imagine prin Internet, televiziune prin Internet, e-commerce, sondări de opinie, mediu pentru răspândirea știrilor, mediu pentru toate genurile de grafică și muzică, deschiderea unei sesiuni de lucru de la distanță, grupuri de discuții pe teme prestabilite, jocuri interactive prin rețea ș.a.m.d. Printre ele, World Wide Web, prescurtat WWW, deseori numit numai Web, este la loc de vârf, deoarece este o aplicație multimedia integrativă, cu o interfață de utilizator (Graphic User Interface, GUI) foarte atrăgătoare din punct de vedere grafic, practică și simplă de folosit. Pentru folosirea tuturor acestor aplicații din Web este nevoie în general doar de un program multi-funcțional numit browser⁶⁶.

E-mailul sau poșta electronică desemnează sisteme pentru transmiterea sau primirea de mesaje, de obicei prin Internet. Tot „e-mailuri” („corespondențe”, „mesaje”) se numesc și mesajele individuale trimise prin aceste sisteme. Cuvântul provine din engleză de la electronic mail - poșta electronică. Uneori pentru e-mail se mai întrebuințează și denumirea simplă mail. O adresă de e-mail are forma [utilizator]@[domeniu].[TLD], unde [domeniul] este adresa sitului web care acordă serviciul de e-mail, iar [TLD] este extensia de localizare geografică a domeniului (din engleză de la Top Level Domain).

Cei mai cunoscuți furnizori de servicii e-mail sunt: Yahoo! (Yahoo! Mail), domeniile @yahoo.com, @ymail.com; Microsoft (Hotmail), domeniile @hotmail.com, @msn.com; Google (Gmail), domeniile @gmail.com, @googlemail.com; (Opera) @operamail.com⁶⁷.

Forumurile on-line reprezintă locurile virtuale de întâlnire pentru schimburi de idei ale indivizilor cu interese comune, dar care se află la distanțe mari unii de ceilalți. Forumurile on-line există într-o varietate de forme: newsgroup, grupuri de discuții, bulletin boards sau forumuri de discuții.

Pentru Webul social există următoarele tipuri de aplicații:

Blog-uri – jurnale Web

Wiki-uri – aplicații Web colaborative

Social networks – comunități de interese;

⁶⁶ Microsoft Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera, Netscape Navigator, Apple Safari, Google Chrome, Chromium, Maxthon Browser, Comodo Dragon, K-Meleon, SeaMonkey, Avant Browser, Orca Browser, SrWare Iron, ChromePlus

⁶⁷ email.about.com/od/freeemailreviews/tp/free_email.htm face referire la topul acestor servicii: Gmail, Zoho, AIM Mail, GMX Mail, Yahoo! Mail, Gawab.com, FastMail Free Guest Account, Windows Live Hotmail, BigString.com, Inbox.com, Lavabit, Zapak Mail.

Podcast-uri – streaming Web la cerere;

Mash-ups – combinarea conținutului din mai multe surse, oferindu-se funcționalitate/experiență nouă;

Partajarea conținutului – imagini, audio, video, notițe, adrese Web ...⁶⁸

Adobe Flash sau mai pe scurt Flash este o aplicație utilizată pentru dezvoltarea obiectelor-applet de tip Flash disponibile în cadrul unor pagini WEB. Prin intermediul obiectelor flash, veți putea crește dinamismul unei pagini și facilitați interacțiunea cu utilizatorul. Inițial dezvoltată de Macromedia, aplicația Flash a fost preluată de către Adobe® odată cu achiziționarea companiei sus amintite. Avantajele utilizării Flash sunt: elemente grafice vectoriale(dimensiuni mici, format scalabil); independența de platformă (browser/sistem de operare), animații de lungă durată ușor de realizat, se pot adăuga interfeței elemente multimedia; nu necesită cunoștințe de HTML, XHTML: în cazul în care vă hotărâți să realizați un întreg site în Flash; editoare puternice și lucrul facil; ușurința îmbinării elementelor grafice cu scriptul; transferabil ca flux de date. Adobe Flash are și dezavantaje^{xv}, dar acceptabile în raport cu plusurile acumulate.

În dezvoltarea web, *Cometa* este un neologism folosit pentru a descrie un model de aplicație web, în care este permis ca un server web să trimită date unui browser, fără ca browser-ul să solicite în mod explicit. Comet este un termen-umbrelă(o denumire generală), care utilizează mai multe tehnici de realizare a acestei interacțiuni. În teorie, abordarea *Cometa* diferă de modelul original al aplicațiilor web, în care un browser solicită o pagină întreagă sau bucăți de date pentru a actualiza o pagină de web. În practică, aplicațiile Cometa utilizează de obicei Ajax pentru a detecta noi informații pe server.

Grails este o platformă liberă și cu sursa deschisă pentru dezvoltarea aplicațiilor de Internet, ce folosește limbajul de programare *Groovy* (care la rândul său se bazează pe platforma Java).

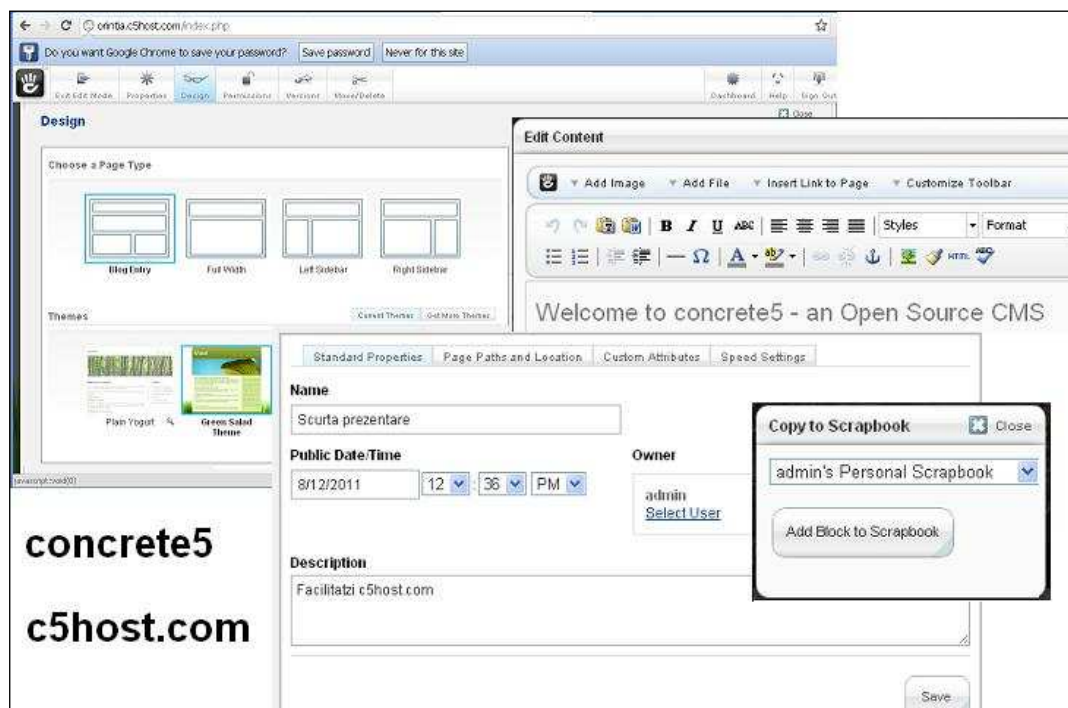
O platformă pentru dezvoltarea de aplicații web este un grup de biblioteci, un program sau un grup de programe, care ajută programatorii în dezvoltarea rapidă a acestor aplicații. Prin folosirea unei platforme se încearcă eliminarea unor activități recurente și comune, de exemplu multe platforme oferă biblioteci pentru accesul la baze de date, pentru

⁶⁸ Caracteristici ale unui Web social: Adnotări (tag-uri) definite de utilizatori tagging, folksonomies – Flickr, del.icio.us; Participare, nu doar publicare a datelor blogging, utilizatorii adaugă valoare resurselor; Inteligență colectivă & încredere radicală management colectiv al conținutului – Wikipedia; Schimbarea relațiilor de încredere/colaborare rețele sociale, identificare globală – OpenID; Interacțiune bogată cu utilizatorul interactivitate Web similară celei convenționale, hipertext, noi aspecte de interes

implementarea design-ului, pentru managementul sesiunilor și ajută la refolosirea codului. Exista implementări pentru majoritatea programelor cu care se creează aplicații web: Java, Php, C# și VB.NET, Perl, Python, Ruby, JavaScript, Coldfusion.

Un sistem de administrare a conținutului sau CMS (în engleză *Content Management System*) este un sistem software creat pentru automatizarea cât mai deplină a gestiunii conținutului, în special a siturilor web. Scopul este de a reduce sau elimina intervenția programatorilor la editarea și administrarea siturilor lor. CMS-ul facilitează organizarea, controlul și publicarea de documente sau alt tip de conținut, cum ar fi imagini și resurse multimedia. Un CMS facilitează adesea crearea în comun de documente. Un "CMS web" este un CMS cu facilități adiționale pentru ușurarea publicării de conținut pe diversele situri.

Un CMS web diferă de alte creatoare de situri, precum [FontPage](#) sau [Dreamweaver](#) prin faptul că un CMS permite utilizatorilor fără cunoștințe tehnice să facă schimbări în site cu [training](#) puțin sau deloc. Un CMS⁶⁹ este ușor de folosit și permite utilizatorilor autorizați să administreze un [site web](#). În general, după ce vă faceți cont, puteți să vă editați singuri paginile, să alegeți un design adecvat (Page Type, Theme), să le mutați, să le ștergeți sau să folosiți facilitățile *ScapBook*⁷⁰.



⁶⁹ Exemple: <http://www.html-edit.org/>, <http://www.agilitycms.com/home.aspx>, <http://lenya.apache.org/>, <http://bricolagecms.org/>, <http://www.concrete5.org/>, Modx

⁷⁰ ScrapBook este o bază de date nestructurată care poate stoca orice date în formă de text. Acesta poate fi utilizat ca agendă, listă cu probleme de rezolvat, manager de semne de carte etc.

Academicianul Mihai Drăgănescu, în lucrarea amintită, considera că următorii vectori tehnologici sunt de avut în vedere pentru societatea cunoașterii:

Internet dezvoltat, prin extensiune geografică, utilizarea de benzi de transmisie până la cele mai largi posibile, trecerea de la protocolul de comunicație IP4 la protocolul IP6, cuprinderea fiecărei instituții în rețea, a fiecărui domiciliu și a fiecărui cetățean.

Tehnologia cărții electronice, care este altceva decât cartea pe Internet, deși difuzarea ei se bazează în special pe Internet, dar și prin CD-uri.

Agenți inteligenți, care sunt de fapt sisteme expert cu inteligență artificială, folosiți pentru 'mineritul' datelor (data mining) și chiar pentru descoperiri formale de natura cunoașterii (knowledge discovery); agenții inteligenți vor fi utilizați pentru mulți dintre vectorii funcționali ai societății cunoașterii.

Mediu înconjurător inteligent pentru activitatea și viața omului.

Nanoelectronica, care va deveni principalul suport fizic pentru procesarea informației, dar și pentru multe alte funcții, nu numai ale societății cunoașterii dar și ale societății conștiinței.

Informația – resursă de cunoaștere, economică, de valorizare individuală și de grup

Termenul "informație" este legat și de un proces informațional (succesiunea acțiunilor prin care se informează), dar și de rezultatul acestui proces (volum, varietatea de informații obținute) precum și de unele fenomene specifice (fenomenul informațional, explozia informațională etc.). De asemenea informația a început să fie considerată ca factor ontologic primordial, ce stă la originea universului, împreună cu materia și energia.

În 1990, biologul și fizicianul Tom Stonier, susținea ideea că informația este „o expresie a organizării energiei și materiei în evoluția Universului. Oamenii sunt expresia evoluției naturale a organizării materiei, energiei și informației.” Există o creștere exponențială, în spirală a informației: „complexitatea utilizează complexitatea anterioară pentru a se înălța din nou până la cel mai înalt nivel de complexitate, construind astfel informația până la infinit”. (1990 - Information And The Internal Structure Of The Universe).

În 1996, academicianul Mihai Drăgănescu face o descriere originală a structurii unui Univers complet (rațional și irațional). Descrierea, nefiind decât un ansamblu de ipoteze coerente, nu se bazează pe rezultate obiective ale astrofizicii, dar se remarcă prin faptul că este coerentă cu știința modernă și permite explicarea a numeroase contradicții cu care se confruntă filosofia științei (1996 - L'Universalité ontologique de l'information).

Claude Shannon, în lucrarea sa publicată în 1948 „A Mathematical Theory of Communications”, a dat un sens nou termenului "informație": *Dacă un mesaj e are probabilitatea de apariție p_e , informația asociată mesajului e, notată cu I , se calculează cu formula $I = \log_{\alpha}(1/p_e) = -\log_{\alpha}(p_e)$ Dacă pentru baza logaritmului „ α ” se alege cifra „2”, atunci informația se măsoară în cifre binare sau mai scurt, biți.* Shannon a evidențiat latura obiectivă, aspectul cantitativ al informației, considerată complet independentă de emițător și receptor, ca o reflectare naturală a structurii și ordonării lumii reale. La el, informația este un termen matematic, abstract, ce desemnează o mărime ce poate fi măsurată și tratată matematic la fel ca masa, energia sau altă mărime fizică. Termenul este legat de ideea intuitivă de previzibilitate și de alegere. *Unitatea de măsură elementară a cantității de informație este 1 bit.* O grupare de 8 biți formează un octet (sau 1 bait, nume care provine de la cuvântul engl. *byte*). Un calculator personal, poate cuprinde, în memoria sa rapidă de lucru, cantități de informație de ordinul multor gigabaiți (miliarde de baiți).

Spre deosebire de alte resurse economice, informația este practic nelimitată, având limite aparente impuse doar de timp și de capacitatea cognitivă umană. Această caracteristică provine din faptul că informația, ca resursă economică difuzează natural (se poate propaga singură), rata de reproducere a informației este mai mare decât rata de consum și informația nu suferă schimbări în cadrul tranzacțiilor (poate fi numai partajată, folosită în comun). În același timp, informația este compresibilă, atât sintactic cât și semantic. Calitatea ei de a se substitui altor resurse economice, transportabilitatea cu o viteză foarte mare, și abilitatea ei de a da un avantaj celui ce o deține, stau la baza remodelării unor industrii sociale (cum ar fi cercetarea, educația, activitatea editorială, comerțul) și chiar a politicii. Preocuparea socială privind administrarea resurselor informaționale s-a extins în domeniul tradițional al bibliotecilor și al arhivelor și a cuprins și informația organizatorică, instituțională și guvernamentală, transformându-le în ceea ce a căpătat numele de *managementul resurselor informaționale*.

În Internet, se află un număr imens de informații de natură diferită, precum ar fi filme, videoclipuri, cărți (audiobooks), muzică și multe altele. De exemplu, o adresă web (adresă Internet) foarte cunoscută este www.youtube.com, aici putându-se găsi practic orice tip de videoclipuri. Această adresă este în același timp și un site web de exprimare liberă.

Odată cu dezvoltarea industriei Internetului, au apărut și activități conexe care oferă o alternativă sau chiar posibilitatea de a avea acces la informație: e-learning, audio-learning cu ajutorul audiobooks, știri on-line, scurte prezentări ale unor produse sau servicii, publicitate, jocuri etc. Mai mult decât atât, ca aplicație a Internetului a apărut întreaga

branșă numită e-commerce - comerțul electronic, prin care ofertanții de mărfuri și servicii dispun de o piață de desfacere enormă. Acesta a oferit acces la o piață globală multor întreprinderi mici și mijlocii, care, fără aportul său, nu ar fi avut niciodată posibilitatea de a se adresa unor clienți la scară planeară. Astfel, Internetul a devenit și un important mediu de afaceri.

Avantaje și riscurile conectării/interconectării

Dintre metodele de cuplare fizică a unui calculator sau aparat inteligent (smart) la Internet, amintim: un modem și o linie de telefon și legătură telefonică fixă; formarea unui anumit număr de telefon -linie de telefon dedicată / închiriată unui singur utilizator sau unei singure firme-; legătură prin radio, utilizând tehnicile WLAN sau Wi-Fi, legătură prin radio, de la un telefon mobil (smartphone) sau de la un calculator portabil (de ex. notebook sau netbook) la antena celulară terestră, utilizând tehnicile GSM sau UMTS.

În ziua de astăzi, Internetul este susținut și întreținut de o mulțime de firme comerciale. El se bazează pe specificații tehnice foarte detaliate, ca de exemplu pe așa-numitele "protocoale de comunicație"⁷¹, care descriu toate regulile și protocoalele⁷² de transmitere a datelor în această rețea. Protocoalele fundamentale ale Internetului, care asigură interoperabilitatea între orice două calculatoare sau aparate inteligente care le implementează, sunt *Internet Protocol (IP)*, *Transmission Control Protocol (TCP)* și *User Datagram Protocol (UDP)*. Aceste trei reprezintă, însă, doar o parte din nivelul de bază al sistemului de protocoale Internet, care mai include și protocoale de control și aplicative, cum ar fi: DNS, PPP, SLIP, ICMP, POP3, IMAP, SMTP, HTTP, HTTPS, SSH, Telnet, FTP, LDAP, SSL, WAP și SIP.

Rețeaua regională a ISP-ului (*Internet Service Provider, furnizori de servicii Internet*) este formată prin interconectarea routerelor⁷³ din diverse orașe pe care le deservește compania. Dacă

⁷¹ Un *protocol de comunicație* este un set de reguli și formate (semantice și sintactice) prin care se reglementează schimbul de informații între două entități aflate în același sistem sau în sisteme diferite.

⁷² Toate regulile, formatele și procedurile care au fost stabilite între emițător și receptor, luate împreună, poartă denumirea de protocol. Într-un fel, protocolul formalizează interacțiunea prin standardizarea folosirii unui canal de comunicație. Protocolul, după aceea, poate conține înțelegeri asupra metodelor folosite pentru: inițierea și terminarea schimburilor de date, sincronizarea dintre emițător și receptor, detectarea și corectarea erorilor de transmisie, formatarea și codificarea datelor.

⁷³ **Ruter/router** - un dispozitiv hardware sau software care conectează două sau mai multe rețele de calculatoare bazate pe "comutarea de pachete" (packet switching). Treaba oricărui router a fost dintotdeauna

pachetul este destinat unui calculator-gazdă deservit direct de către rețeaua ISP, pachetul va fi livrat direct lui. Altfel el este predat mai departe operatorului (firmei) care furnizează companiei ISP servicii de comunicare prin backbone-ul rețelei. În engleză *backbone* înseamnă, în general, șira spinării, iar în informatică înseamnă structura de bază pentru interconectarea rețelelor. În partea superioară a acestei ierarhii, se găsesc operatorii principali de la nivelul backbone-ului rețelei, companii cum ar fi AT&T sau SPRINT. Aceștia răspund de backbone-uri mari cu mii de rutere conectate prin fibră optică, cu bandă largă de transfer. Dacă un pachet trimis în backbone este destinat unui ISP sau unei companii deservite de aceeași coloană, el este transmis celui mai apropiat router. Pentru a permite pachetelor să treacă dintr-un backbone în altul, acestea sunt conectate în NAP-uri (Network Access Point).

Unul dintre paradoxurile Internet-ului este acela că ISP-urile, care se află în competiție între ele pentru câștigarea de clienți, cooperează în realizarea de conectări private și întreținerea Internetului⁷⁴.

Anumite state de pe glob interzic, cenzurează sau restricționează populației lor accesul la Internet în diverse domenii: politică, religie, pornografie, de exemplu Coreea de Nord, China. Dar interzicerea nu este o opțiune de durată.

Accesul simplu și ieftin la Internet are și o consecință negativă: nimeni nu poate garanta corectitudinea utilizatorilor. Astfel, există deja o gamă largă de programe dăunătoare, create de rău-voitori, care încep cu spionarea (invizibilă) a activității unui utilizator și se termină cu furtul din contul bancar al persoanelor care nu se pricep cum să se apere. La acestea se mai adaugă și pericolul manipulării minorilor de către persoane care se ocupă de traficul de carne vie sau de persoane care profită de naivitatea celor mici. Campaniile de informare din România sunt cu efect limitat, pentru că TIC nu se predă, măcar în gimnaziu, obligatoriu. De multe ori, părinții sunt mai neinformați decât copiii.

În domeniul securității individuale, un rol important revine comunităților, grupurilor. Instrumentele de colaborare facilitează munca în echipă între indivizi ce nu se află în aceeași

căutarea celei mai scurte căi între 2 puncte, în timp ce un *switch* asigură nu doar o anumită calitate a conexiunii, în funcție de tipul de protocol, ci implementează protocoale avansate, care le permit monitorizarea calității convorbirilor de telefonie IP; au metode de detecție a încercărilor de a intercepta convorbirile între telefoane IP; sunt capabile să funcționeze ca punct central în rețele wireless; au posibilitatea să identifice aparatele conectate pentru a le oferi acces numai la resursele de rețea la care au drept de acces

⁷⁴ acces prin rețeaua de telefon fixă; acces printr-o cartelă de tip NIC și un router; acces printr-un controler de comunicații dedicat; acces prin rețele de telefonie mobilă celulară; acces prin rețeaua de cablu de TV;

localitate geografică la un moment dat. Acestea permit participanților să împărtășească idei, concepte și opinii, dar și sentimente, atitudini și stări de spirit. Instrumentele de colaborare sunt esențiale pentru mediul eLearning pentru că reprezintă mediul de comunicare și colaborare între toți actorii implicați în procesul educațional – prin intermediul instrumentelor online care permit comunicarea sincronă și asincronă chat, forum, email, liste de discuții etc.) între profesori, studenți, administratori, secretariate, experți externi, evaluatori etc.⁷⁵

Mihai Drăgănescu în lucrarea *Societatea informațională și a cunoașterii. Vectorii societății cunoașterii*⁷⁶ consideră că „Având în vedere rolul pe care Internetul îl are în prezent în societate, vulnerabilitatea Internetului devine direct o vulnerabilitate nouă și importantă a societății umane. Trebuie luate măsuri tehnice de protecție și la o anumită supraveghere a Internetului, atât la nivel de stat, cât și internațional. De asemenea, organizația internațională de poliție INTERPOL trece la o serie de acțiuni împotriva crimei cibernetice (cybercrime), considerând că virusurile informatice constituie o amenințare reală. Reuniunea G8 a țărilor industrializate de la Tokyo a luat în discuție un plan de acțiune împotriva crimelor din domeniul tehnologiei înalte. Probleme de securitate pentru toți participanții la Internet se rezolvă în mod normal prin semnătura digitală și certificate digitale de autenticitate.”

Recomandăm și articolul <http://www.interconnect.ro/resurse/ghidul-utilizatorului>^{xvi}.

Comunicarea tinerilor vs/& formalismul adulților

Mai țineți minte perioada copilăriei, când erați admonestați că răspundeți neîntrebat, că „nu ați ridicat două degete” ca melcul? Frustrare! Erați concentrați pe conținut, pe ce aveți de spus și nu pe setul de reguli impus. Apoi, dezamăgirea era și mai mare când un alt copil, care nu avea un răspuns mai bun, era lăudat, pentru că a respectat regulile. Generația mea a fost educată să-și aștepte rândul.

Conținuturile comunicării sunt ambalate în forme, unele rigide, care țin mai multe de etichetă și, de multe ori, sunt o pacoste pentru cei care au ceva urgent de comunicat.

⁷⁵ 4 Segrave, S., Holt, D., “Contemporary Learning Environments: Designing e-learning for education in the professions”, în Distance Education, Vol. 24(1), pp. 7-24, 2003

⁷⁶ <http://www.scribd.com/doc/10323205/Mihai-Draganescu-Societatea-Informationala-si-a-Cunoasterii-Vectorii-Societatii-Cunoasterii>

Atitudinea tinerilor seamănă cu reacția faimosului realizator Mircea Badea, care avea cămașă și costum, pentru „a da bine pe sticlă”, deloc asortate cu pantalonii scurți, lejeri (care nu se vedeau, dar care îl făceau să se simtă în largul lui). Discuțiile celor tineri, pe mess, sunt „lejere” din punct de vedere gramatical, dar nu lipsite de consistență, în mare parte. Nu mai contează nici că unele cuvinte sunt stâlcite, nici că se discută în româno-americană dâmbovițeană, stare care ar duce în pragul infarctului orice cadru didactic, dacă evenimentul s-ar petrece într-o sală de clasă. Ce contează? Reacția așteptată în timp minim. Formulele de inițiere a dialogului sunt scurte, mesajele sunt păgubite de multe vocale, emoțiile sunt redade prin imagini sau prin animații, iar mania semnelor exclamării -trântit în șiruri lungi- este înlocuită cu „ :))) ”, semn de mare amuzament, deși există și varianta economică „ =)) ”.

Ca și acum o jumătate de secol, supliciu formei, mai ales în mediul academic, economic sau religios. Documentele trebuie să fie formulate precis, să includă un cât mai sugestiv, formule de salut/încheiere adecvate, conținut construit în jurul unor formulări și termeni adaptați destinatarului și organizației, bine cântărit, fără risipă de cuvinte, datat, semnat și parafat.



există

fie
antet

totul

Microsoft a venit în sprijinul acestui tip de formalism și a creat Autotext. Cine dorește mai mult, folosește setul de șabloane dezvoltat de Microsoft sau de organizație.

Fluxul documentelor suportă și alte canoane, care încetinesc comunicarea și te aduc la disperare când observi că, pentru o singură aprobare, ai pierdut mult timp și se prăpădește multă hârtie. Chiar și când acestea iau aspect de formular electronic, completarea este anevoioasă, iar unele persoane au nevoie de dicționar să înțeleagă cum trebuie completat un anumit câmp.

Tinerii au interesele lor de cunoaștere și de socializare. Când acestea o cer, pot fi chiar protocolari, însă, în majoritatea cazurilor, ei se află în criză timp, trebuie să se orienteze rapid în noianul de tutoriale și referate, să absoarbă cât mai multă informație transformabilă în cunoaștere/competențe, iar formalismul ar consuma timp util. În general, desktopul unui programator este plin de ferestre cu tutoriale, în timp ce acesta lucrează la un proiect

individual sau comun, trage cu ochiul la ce se discută pe mess și ascultă muzică. Ca să accesezi o astfel de persoană, ori ești inclus în grupul lui de discuții, ori trimiți mesaje (pe care le ignoră) sau faci o cerere scrisă pe care o lipești pe frigider.

Țin minte discuția dintre doi foști elevi, dornici să muncească vara, la o firmă. Erau siderați că trebuie să scrie un CV în format european, când ei nu terminaseră, încă liceul, iar experiența lor de muncă era nulă: „Eu am cerut de muncă, nu un formular în care să scriu că m-am născut, am învățat și am ascultat muzică...”. Pentru asta, nu au mai împărțit pliante!

Modificarea sensului de „distanță” în spațiul virtual

Chat-ul, alături de mesageria instantanee (instant messaging) reprezintă instrumente de colaborare ce presupun comunicarea sincronă. Sistemele de mesagerie instantanee (chat însemnând „sporovăială, taifas, discuție”) sunt sisteme care asigură schimbul instantaneu de mesaje de tip text cu una sau chiar mai multe persoane sau calculatoare deodată, interconectate de obicei prin intermediul Internetului. Contrar curierului electronic e-mail, acest mijloc de comunicare afișează mesajele aproape instantaneu, permițând astfel un dialog interactiv (în scris). Acestea sunt caracterizate prin schimburi instantanee de mesaje scrise sau imagini. Conversația în sistem chat implică participanți ce utilizează software client specializat (clienți chat) pentru a schimba mesaje text, icon-uri și/sau fișiere audio-video. Textul scris de fiecare participant este identificat prin numele (sau pseudonimul) acestuia amplasat, de regulă, la începutul frazei, cu caractere distincte. La ora actuală chatul este realizat ori direct pe browser, ori cu ajutorul unui program sau protocol special cum ar fi de exemplu AOL Instant Messenger (AIM), Google Talk, ICQ (OSCAR), Internet Relay Chat (IRC), Jabber (XMPP), Windows Live Messenger, Yahoo Messenger.

Marile firme au observat la timp că tipul acesta de comunicare, bazat de text, nu este suficient, așa că au semnat contracte de preluare sau colaborare, cu firme care asigură videocalling. Astfel, în iulie 2011, Reuters ne informa că *Facebook* va integra serviciul de *videoconferință* oferit de *Skype*⁷⁷ în pachetul de servicii pe care îl oferă rețeaua de socializare. Aceasta mutare are ca scop mărirea rolului pe care Facebook îl joacă în

⁷⁷ Skype este un cuvânt artificial care desemnează un software gratuit, care permite utilizatorilor să efectueze convorbiri telefonice cu video prin Internet, utilizând tehnici de tip Voice over IP (VoIP). Apelurile spre alți utilizatori Skype sunt gratuite, indiferent de orașele și țările de unde se vorbește. Calitatea acustică și video a convorbirii este, de obicei, foarte bună. Funcționalități adiționale gratuite: telefonie video, mesagerie instantă de tip chat, transfer de fișiere, conferințe telefonice și conferințe video.
<http://www.skype.com/intl/en-us/features/allfeatures/video-call/>

comunicare dintre oameni. În august 2011, WebNews își informa cititorii despre o înțelegere anunțată de Mark Zuckerberg (fondatorul Facebook): „Aceasta este un nou pas în colaborarea dintre Facebook și *Microsoft*, compania Skype fiind achiziționată de Microsoft, pentru 8,5 miliarde de dolari.”. Zuckerberg susținea că Facebook are aproximativ 750 de milioane de utilizatori și că introducerea noului serviciu ar însemna o creștere semnificativă a numărului utilizatorilor de Skype, care înregistrează aproximativ 145 de milioane de utilizatori.

Utilizarea TIC în școală

Valorificarea potențialului TIC la nivel preșcolar și primar

Sunt întrebată adesea ce pot face cei mici, știindu-se că încă nu au deprins citit-scrisul. În primul rând, pe cei mici nu trebuie să îi stresăm cu denumirile standard, ci mai degrabă să asociem iconițele cu o imagine cunoscută și cu ce știe să facă (exemplu: *Dă click pe A jucăuș, adică Insert Word Art și selectăm ...*).



A jucăuș

Insert Word Art



A năzdrăvan

Word Art Shape



Cățelul pentru imagini

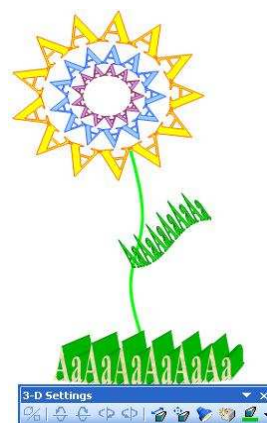
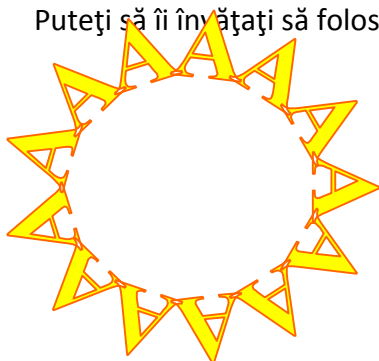
Text Wrapping



Cubul 3 D

3 D Style

Puteți să îi învățați să folosească literele ca elemente decorative.



Alegerea fonturilor^{xvii} amuzante este un prilej pentru învățarea alfabetului, în unele cazuri fontul fiind o veritabilă colecție pentru realizat felicitări⁷⁸. Pentru *Drop Cap*, se poate folosi și o literă decorativă specifică Evului Mediu, fonturile fiind disponibile la

<http://www.ealoha.com/downloads/fpk7deco.zip>^{xviii}. Tot pentru învățământ primar și preșcolar, la <http://www.isamultimedia.ro/freeware.html> găsiți desene pentru cei mici, care facilitează învățarea alfabetului. La adresele <http://www.isamultimedia.ro/primavara.pdf> , <http://www.isamultimedia.ro/animale.pdf> puteți găsi fișe, pe care le puteți utiliza la orice disciplină sau activitate.

Și Excel vă oferă oportunități pentru deprinderea numerației, cu pas de 1, 2, 3, k, crescător sau descrescător. După ce vor învăța să folosească formulele pentru aflarea sumei, mediei, maximul, minimul, contorizare, este util să îi învățați să își facă teste folosind IF. La început este bine să le prezentați un test deja conceput, apoi să compare rezultatul scris de ei, cu cel așteptat. Însumarea automată a punctelor sau validarea fiecărui răspuns este nu doar un exercițiu de autoevaluare, dar și unul de învățare a funcțiilor din Excel, fără stres. Mai rău este pentru dumneavoastră: când veți încerca să le mai dați astfel de teste, în loc să se concentreze pe cerință, vor căuta coloana cu formule, pe foaia de calcul^{xix}.

Cel mai ușor vor învăța să folosească Microsoft Office Picture Manager, care le permite să redenumescă, să redimensioneze sau să modifice culoarea și contrastul unei imagini, apoi să aplice aceste modificări pentru un set de imagini. După ce folosesc cu ușurință MOPM, pot utiliza fără dificultăți Picasa. Oricum, elevii de gimnaziu utilizează frecvent Picasa în realizarea afișelor, a colajelor sau a filmelor/animațiilor. Felicitările cu rame hazlii sau adaptate pentru evenimentele standard sunt primite adesea pe adresa școlii... Google mai oferă și posibilitatea folosirii on-line a resurselor Google Docs: Documente⁷⁹, Foi de calcul⁸⁰, Prezentări⁸¹, Desenare⁸², Formulare HTML⁸³. Google Docs adaugă noi opțiuni și are avantajul că pachetul este free (gratuit). Dacă luăm în calcul și posibilitățile de realizare a unui site, a unui album, a unui puzzle, de feed-back rapid prin formulare adresate grupurilor din care facem parte, observăm că Google devine un important furnizor de servicii de instruire și autoinstruire. Dacă sunt elevi care doresc să realizeze un site rapid, având la dispoziție tutoriale video corespunzătoare, pot folosi Wix.com sau Webly. În cazul în care sunt probleme cu limba engleză, de mare ajutor le va fi Nice Translator (<http://nicetranslator.com/#>).

⁷⁹ <http://www.google.com/google-d-s/intl/ro/documents/>

⁸⁰ <http://www.google.com/google-d-s/intl/ro/spreadsheets/>

⁸¹ <http://www.google.com/google-d-s/intl/ro/presentations/>

⁸² <http://www.google.com/google-d-s/intl/ro/drawings/>

⁸³ <http://www.google.com/google-d-s/intl/ro/forms/>

Începând cu clasa a III-a, elevii doresc să descopere secretul scrierii și a trecerii din cod binar, în hexazecimal, octal, apoi în binar. Dacă folosesc doar Character Map din System Tools, nu se vor lamuri pe deplin, așa că se recomandă utilizarea combinația ALT și *codul ASCII*⁸⁴, pentru tastatura numerică. În acest fel, vor înțelege și asocierea codurilor cu notațiile fiecărei taste.

Pentru preșcolari și școlarii mici, se recomandă folosirea de cuburi și suprafețe împărțite în puteri ale lui 10, 16, 8 sau 2^{xx} . La gimnaziu, deja știu algoritmul de trecere din bază 10 în bază doi sau 8.

Valorificarea potențialului TIC în gimnaziu (tipuri de lecții, arii curriculare)

Pentru gimnaziu, din câte am observat, cele mai interesante ore sunt cele în care realizează prezentări Power Point „vocale” cu Record Narattion sau folosesc Movie Maker pentru filme sau animații în care muzica este atent selectată și mixată (Mixcraft 3 ocupă loc de cinste). Pentru linia sonoră a serbării pentru învățământul primar, colegii lor din clasa a VI-a au mixat nu mai puțin de 40 de sounduri în diferite formate, www.zamzar.com fiind „înroșit” pentru schimbări de format sau pentru download cu schimbare de format. Îi atrag spoturile publicitare realizate în Movie Maker (ar folosi și alte softuri, dar nu avem licență) și revistele realizate în Publisher, dar sunt reticenți la posibilitățile de realizare a unui site în Publisher, pentru că îl consideră „devorator de spațiu”.

La clasa a VIII-a, elevii pot folosi resursele *Hot Potatoes*⁸⁵ pentru a crea un evaluator în format html, având ca sursă fișierele în formate specifice fiecărei aplicații (la curs se vor face aplicații). Vor putea crea teste lacunare, cuvinte încrucișate, tester cu întrebări cu simplă sau multiplă alegere, joc de așezare ordonată a cuvintelor unui enunț, etc. Bucuria de a testa alte persoane îi obligă să se documenteze înainte de formularea cerințelor, iar proiectarea acestui tip de evaluator are avantajul exersării utilizării limbajului HTML (când assemblează sarcinile, apare și codul sursă, pe care puteți să îl discutați cu ei, dacă sunteți de specialitate).

Se recomandă proiectele complexe, pe arii curriculare sau interdisciplinare, care să valorifice posibilitatea de a asocia imaginea, sunetul, culoarea, informația vorbită sau scrisă, spațialitatea imaginii și a sunetului. Profesorii pot fixa scopul, obiectivele și cerințele

⁸⁴ <http://asciitable.com/>

⁸⁵ <http://hotpot.uvic.ca/>

proiectului finit, la care se adaugă o bibliografie minimală, iar elevii, să realizeze un desfășurător de activități, care să poată fi verificat de coordonatorul adult. Cel mai greu este să găsească locul de întâlnire pentru a lucra la proiect, împreună cu alți colegi (până în clasa a VII-a, pierd mai mult timp discutând, pe 'net, paralel cu proiectul, decât rezolvând sarcinile individuale sau de grup). În clasa a VIII-a, sunt atrași de imaginea lor individuală și de grup, iar revista școlară și albumele festive devin o modalitate de exprimare a eului, acceptată de grup. În general, sunt interesați de personalități, din diferite domenii și de invenții și inventică. Momentul poate fi speculat, prin alt tip de festivități, în care spațiul virtual și cel clasic să fie valorificate, devenind creuzete de formare de opinie.

TIC între necesitate și nevoia de certificare, în liceu (nevoia de afirmare individuală și de grup, de pregătire profesională și de divertisment)

La Concursul Interjudețean „Grigore Moisil” Lugoj sau la Concursul Național de Soft de la Gălăciuc, produsele realizate de elevi atrag, nu doar prin calitatea pregătirii informatice, ci și prin profesionalismul realizării unor softuri utile pentru toate disciplinele sau ariile curriculare. Elevii au posibilitatea să concureze marile firme de soft, care urmăresc cu atenție evoluția elevilor și contribuie, la rândul lor, la stimularea creativității a mii de elevi, în suita de concursuri de profil. Aceste veritabile tabere de specialitate, îmbină munca, învățarea, creația și jocul, cu varianta sa - divertismentul, ceea ce explică randamentul crescut al echipelor competitive. Din nefericire, în școlile noastre, produsele acestea nu ajung. De lăudat este și efortul trusturilor de media de a pregăti elevii pentru a prelua informația și a o prelucra și livra în funcție de specificul grupului țintă. Liceenii sunt avertizați asupra pericolului de a fi intoxicați informațional și sunt pregătiți să primească mesajul televizat sau radiofonic așa cum se întâmplă cu orice produs din magazin.

Sunt benefice și inițiativele liceelor, de a accesa baza tehnico-informațională a școlilor europene. Consider că, la nivelul actual de finanțare, școala românească este mult mai receptivă la modificările structurale decât cea americană. Elocvent mi se pare exemplul dat de Alvin Toffler⁸⁶, referitor la instituțiile americane și gradul lor de adaptare: „O sută de mile pe oră – cu această viteză gonește, pe autostrada noastră imaginară, instituția cu cea mai mare rată a schimbării, compania.”, 90 de mile pe oră – societatea civilă, 60 – familia americană, 25 – „zbătându-se pe banda întâi, birocrațiile guvernamentale”, 10 - „o mașină care se târăște, cu pană la cauciuc și aburi ieșind din radiator”, adică sistemul școlar

⁸⁶

Alvin Toffler, Heidi Toffler, „Avuția în mișcare”, Editura Antet, 2006, p. 38

american. Prăpastia dintre ce se pregătește și ce se cere pe piața muncii este, peste tot, o problemă generatoare de tensiuni.

Mulți dintre câștigătorii concursurilor interne și internaționale de IT și TIC, se orientează să își continue pregătirea în „Vest”, pentru că universitățile lor sunt „împinse” către economia de tip nou, de către marile firme, care recrutează personal chiar din primii ani de studenție și care le oferă oportunități de formare. O altă tendință a tinerilor noștri este de a munci în „Vest” și a investi în țară. Ei sunt considerați de liceele din Timișoara și Cluj, adevărați colaboratori în formarea tinerilor liceeni, în domeniul TIC sau IT.

Practic, cadrul didactic din liceu trebuie să armonizeze două tipuri de cerințe – cele ale curriculei oficiale, care stau la baza examinărilor finale, și cele informale, despre care cadrele didactice știu că sunt o reflectare a pieței muncii. Tocmai elita noastră profesorală de specialitate (profesorii care, de ani buni, sunt în Comisia Națională de Informatică) a dat tonul în conlucrarea cu tinerii masteranzi și doctoranzi din toate colțurile lumii, pentru a asigura conectarea școlii românești la nou și pentru promovarea tinerilor noștri.

Alvin Toffler constata cu amărăciune că, „potrivit Comitetului Național pentru Știință, studenții străini obțin 50% dintre doctoratele în matematică, informatică și inginerie acordate în Statele Unite”, iar oficialii NASA se plâneau că „oamenii de știință cu vârstă de peste 60 de ani sunt de trei ori mai mulți decât cei sub 30 de ani”. Oare cu ce seamănă?

Posibilități de valorificare a experienței e-comunităților

Pe măsură ce se dezvoltă cel mai recent sistem al avuției, cel bazat pe cunoaștere, ne îndreptăm spre un viitor în care mai mulți oameni muncesc, dar mai puțini au locuri de muncă. Trebuie să remarcăm că locul nostru de muncă a suferit o extindere, de care nu suntem conștienți. Dacă clientul este în supermarket, atunci își verifică singur marfa, poate plăti prin dispozitive speciale de scanarea cardului, caută singur serviciul sau produsul necesar, adică exact ce altă dată făceau angajații firmei. Banca ne-a transformat din clienți în angajați: ne plătim singuri facturile, facem transferuri în alte conturi folosind dispozitive automate și/sau Internetul. Pentru a cumpăra o mașină, liceanul de 18 ani va întreba prietenii și va consulta grupurile de automobiliști care se constituie în comunități existente în spațiul virtual. Vrei, nu vrei, te afiliezi sau măcar consulți aceste e-comunități. Profesorii au resurse suficiente de informare, multe care orientează către viziunea Intel Teach de predare. La curs, vom vedea cum putem valorifica această experiență, fără să murim de

inimă când vedem zecile de șabloane de predare, evaluare și de pregătire a lecțiilor sau pentru unitățile de învățare.

Bariere de comunicare între generații, în era digitală

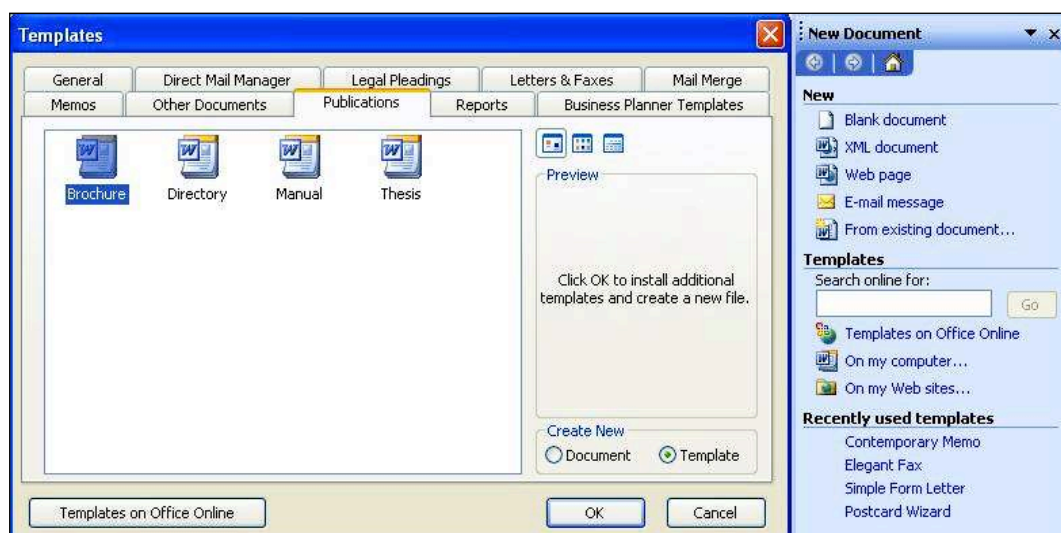
Șabloane

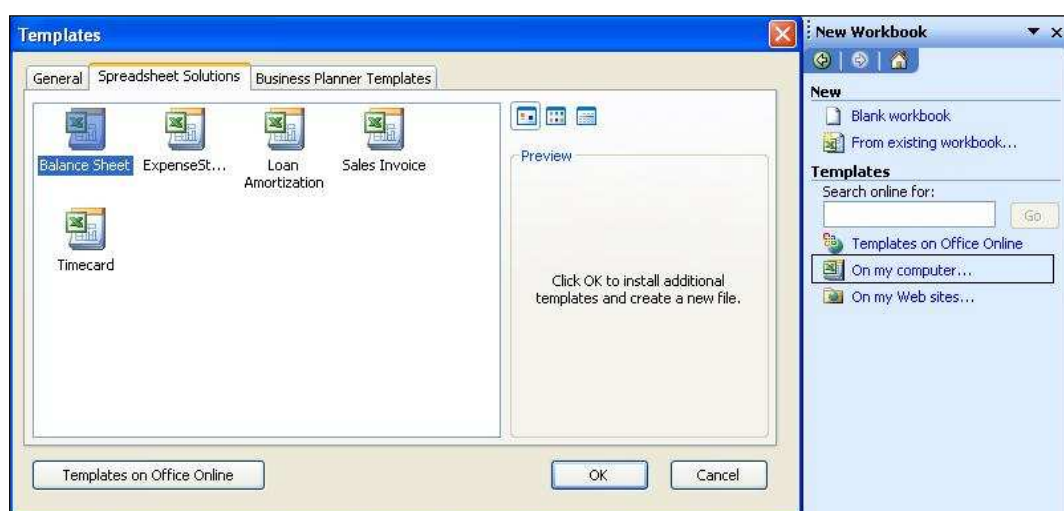
Șabloanele uzuale pentru documente, prezentări, baze de date etc

În programarea calculatoarelor, șabloanele sunt o caracteristică a limbajului de programare C++, ce permit scrierea de cod fără a lua în considerare tipul de dată ce va fi utilizat până la urmă. Biblioteca Standard de Șabloane (STL) a limbajului C++ aduce multe funcții utile într-un cadru de șabloane conectate.

În vorbirea curentă, șablonul este considerat un model în mărime naturală al unei piese, dispozitiv, etc sau un instrument cu care se controlează sau se măsoară dimensiunile sau unghiurile unei piese în curs de fabricație. Mai este asociat cu o formulă stereotipă; repetare mecanică, lipsită de interes și de originalitate a unui model oarecare, un clișeu verbal.

Șabloanele puse la dispoziție de produsele Office Microsoft sunt modele, chiar clișee, utile pentru faptul că reduc din timpul de concepere și rapide, pentru că au și un „vrăjitor” asistent, care ne îndrumă pas cu pas pentru finalizarea documentului. La curs, vom folosi câteva șabloane din Word, Excel, Access, Power Point și Publisher (2003, 2007, eventual 2010).





Formalismul și cenzura în comunicarea dintre generații

Să nu confundăm utilizarea șabloanelor cu formalismul, atitudine caracterizată prin respectarea strictă a formei în dauna fondului problemelor sau atitudine conformistă, exagerat de protocolară. În timp ce șablonizarea ne permite să îi apropiem pe cei mici de cerințele birocratice, formalismul îi îndepărtează. Nu ai nevoie de faimosul tren american, lung de 6 km, ca să transporti un laptop!

Când discutăm cu cei mici, avem aceeași tendință ca și germanii, de a dialoga folosind structuri formale, care țin de statutul social. Când accentul cade pe „doamna profesoară” - „domnule profesor” sau alt titlu ținând de profesie, apare și cenzura în abordarea subiectului, pe când „doamna dirigintă” sau „doamnaaaa” simplu, sunt formule folosite pentru accesarea unei persoane căreia vrei să te confesezi sau căreia ai ceva urgent de comunicat. E bine că nu picăm în păcatul germanilor de a adăuga și titlurile academice, să avem pretenția să ni se spună „doamna doctor doctor”, în funcție de câte doctorate avem.

Pe 'net, se presupune că viteza de conversație primează, iar forma trebuie să fie cât mai scurtă (așa că se vor folosi abrevieri/prescurtări⁸⁷, faimoasele emoticon și combinații de română și engleză – elevii, când au ceva de transmis mai ... jenant, preferă termenul în engleză, ca și cum ar împacheta conținutul de două ori, să nu miroasă; noi facem decodarea în română, apoi ne minunăm de ce au făcut, analizând conținutul). Dacă doriți să vi se adreseze, pe e-mail, cu o anumită formulă de început și una de încheiere, nu ezitați să le puneți la dispoziție șablonul: va fi confortabil pentru amândoi.

Un alt motiv de nemulțumire, pentru tineri, este dorința de a semna, când trimit un mesaj cu tema atașată („Deja m-am semnat în fișier! Și, apoi, avea adresa mea de e-mail de atâta vreme...”). Dacă la aceste cerințe se mai adaugă și respectarea strictă a timpului de trimitere a temei, atunci siguri vor fi multe bombăneli, mai ales că tinerii, ca și noi, finalizează lucrările pe ultima sută de metri. De altfel, nu punctualitatea este un atu pentru spațiul românesc și nu suntem singurii europeni care au astfel de probleme (Peter Collett⁸⁸). Autorul, remarcă și diferența de semnificații de mimică și gestică. Oare câți dintre noi ar mai folosi semnul victoriei, dacă ar ști că britanicii îl folosesc pentru a jigni. Apropo de mass-media: pe 'net, acum câțiva ani, circula o știre sportivă cu un grup de tineri microbiști greci. Crainicul britanic explica publicului că semnul făcut de aceștia, cu mâna, însemna că adversarii vor primi 5 goluri. După un timp, televiziunea a aflat că, la greci, semnul cu degetele răsfirate era o expresia unei înjurături grosolane, nu a scorului dorit. Gesturile fiecărei zone sunt, la rândul lor, niște șabloane, iar gestică specifică întâlnirii ține și de formalism, dar și de șablon, așa că, este bine că elevii să învețe de la noi să utilizeze aceste unități formal-sociale, iar noi să învățăm specificul formalsimului virtual.

Și, ca să nu mai pierdeți timpul, nu interziceți înjurăturile. Mussolini, exasperat de trivialitatea exprimării conaționalilor, în timpul războiului, a împânzit gările cu afișe care interziceau și aveau un aer moralizator. Tot ce a obținut a fost un potop de înjurături vis-a-vis de cele afișate. Să nu uităm că *nu* tinerii au inventat acest tip de limbaj!

Apropo de șabloane, de formalism și de nevoia de a fi în rând cu ceilalți: „Cuvântul competiție vine din latină și înseamnă a căuta împreună. Firmele, ca să aibă succes, au ucis spiritul liberei inițiative. Toate au reușit să creeze monopoluri. *Succesul vine din a fi diferit. Și apoi, din a fi pregătit să te schimbi din nou.*”⁸⁹

⁸⁷ >: D <, pentru mulțumire, deși este emoticon pentru îmbrățișare; Npc(Nu aveți pentru ce!)

⁸⁸ Peter Collett, „Cartea gesturilor europene”, Psihologie practică, Editura 3, 2006

⁸⁹ Jonas Ridderstrale, Kjell Nordstrom, „Funky Business”, Editura Publica, 2007, p.291

Emoticon

Trecerea de la rigoarea scris-cititului specific Galaxiei Gutenberg la oralitatea stilului specific actualei perioade

Cu ce vă ajută pe dumneavoastră pregătirea, atestarea și certificarea în îmbunătățirea comunicării cu elevii? Cred că trebuie să ne amintim care este diferența între scrisul de mână și cel de tipar. Inventarea tiparului este considerată un salt uriaș pentru omenire: a permis utilizarea acelorași module-litere pentru copierea unor enunțuri diferite (posibilitatea de reorganizare, flexibilitate) și a unui număr mai mare de exemplare din același model (mai multe exemplare înseamnă mai ieftin, mai accesibil). Practic, tiparul este primul pas în democratizarea informației. Al doilea pas important a fost introducerea semnelor, a simbolurilor, în locul faimoaselor avertizări lipite pe garduri. Ar fi ca întoarcerea la scrierea egipteană, doar că avertizarea standard este lipsită de subtilitate și este pur informativă. Al treilea eveniment major a fost Internetul. Acesta a scăpat informația de sub controlul autorităților (deși, acum se observă că legislația în domeniu devine chiar sufocantă) și, printr-un gest prometeic, a dat-o tuturor. Beneficiile au venit la pachet cu altă cutie a Pandorei. Ce diferență există între noi, cei care ne-am trăit tinerețea în era televizorului alb-negru, și cei născuți în noul secol? Multitasking și supervitează! Pentru elevii mei, timpul se derulează altfel, iar eu par ca mă mișc cu încetinitorul. Elevii de liceu își fac temele ascultând muzică, căutând informații pe 'net, răspunzând prescurtat la mesajele colegilor și finalizând un afiș, o prezentare sau un site. În multe cazuri, randamentul fiecărei activități este mic. Dacă noi am alocă timpul necesar pentru fiecare activitate, corespunzător vitezei noastre de lucru, am constata că nu putem cuprinde toate activitățile amintite. Diferențe de viteză se observă și între elevii de liceu și cei din învățământul primar, care par hrăniți cu energie atomică. Un fost olimpic a plecat siderat din mijlocul unor elevi de clasă I, după ce aceștia i-au pus zeci de întrebări și se foiau nemulțumiți că „nenea abia se mișcă”. Doreau răspunsuri condensate, rapide. De aceea, elevii din ciclul primar rețin majoritatea reclamelor, însă se plictisesc dacă filmul realizat de o fundație sau asociație este mai mare de 10 minute: „E mult! Am înțeles ideea. Altceva!”.

Practic, certificarea nu este obligatorie, dar ne putem face o idee despre cerințele societății pentru elevul nostru, care va fi noul angajat. În situația lui, noi facem față? Viteza noastră de lucru mai este adaptată cerințelor actuale? Dacă elevul folosește instrumentarul comunicațional în scop distructiv, ce alternativă de utilizare îi dau?

Emoticon – informație, emoție, umor

Emoticon^{xxi} este un cuvânt artificial, combinația cuvintelor "emoție" și "icoană" - deci un chip care exprimă diverse stări emotive⁹⁰.

Foarte des utilizate în text sunt și emotigramele, pentru a exprima rapid stări de spirit. Este vorba despre combinații de caractere, care unite mental dau naștere unor simboluri grafice extrem de răspândite, ca de ex. combinația „ :-) ”. Această combinație de taste, rotită mental cu 90 ° spre dreapta, seamănă oarecum cu un chip zâmbitor.

Pictograma a fost popularizată la începuturile anilor 1970 de frații Murray și Bernard Spain, care s-au unit într-o campanie pentru a vinde obiecte noi. Ei au produs nasturi, dar și cești de cafea, tricouri și multe alte obiecte pe care erau imprimate emotigrama și fraza "Vă dorim o zi fericită!", născocită de Murray Spain.

Emotigramele au devenit un simbol al culturii Internetului, constând în imagini de tip GIF animate sau create cu ajutorul caracterelor obișnuite de tipar care pot fi scrise cu o tastatură sau mașină de scris. De asemenea, există caractere Unicode special făcute pentru a reprezenta unele emotigrame: ☹ *Față albă, tristă*; 😊 *Față albă, fericită*; 😬 *Față neagră, fericită*. Serviciile de chat și e-mail dețin de obicei emotigrame proprii, protejate de legea drepturilor de autor.

Avatarul este diferit de emoticon. În web este vorba de o imagine digitală, animată sau statică, de dimensiuni mici (de regulă între 50x50 și 150x150 pixeli), folosită pentru personalizarea profilului unui utilizator al unei aplicații web. Imaginea poate fi predefinită pe situl respectiv sau/și încărcată de către utilizator. Una dintre cele mai comune referințe pentru avatare este aplicația Yahoo! Messenger (YMSG). YMSG permite personalizarea profilului prin adăugarea unei imagini puse la dispoziție de către site sau încărcată pe site de către utilizator. YMSG redimensionează imaginea la o mărime standard. YMSG nu acceptă avatare animate. Un alt loc unde este întâlnită noțiunea de avatar este în forumuri. Scopul este același, anume de a personaliza utilizatorul.

Atât utilizarea unui emoticon, cât și folosirea avatarului se constituie în surse de umor. Avatarul meu a fost „citit” de elevii mei drept „d-șoara pierdută în stele”, adică ruptă de realitate. Și m-am străduit atât de mult! Într-o zi, discutam cu foștii mei elevi despre problemele lingvistice în colaborările europene. Eu: „Când dau de astfel de proiecte, mă simt ca la Bariera Vergului.”. Alex: „ :-). Cine era Vergu ăsta”(evident, fără ?; omisiunile de litere sau de semne de punctuație; țin de rapiditatea scrierii și de faptul că “emoția, tonul, intenția” se simt din context). Diferența de vârstă poate fi o piedică în înțelegerea mesajului. Ce considerați dumneavoastră foarte amuzant, pentru ei este o mare nebuloasă. În cazul

⁹⁰ <http://ro.wikipedia.org/wiki/Emoticon>; <http://ro.wikipedia.org/wiki/Wikipedia:Emotigrame>

jocurilor, când avatarul presupune și asumarea unui rol, modul în care sunteți tratați reflectă atitudinea pe care o au, în general, față de dumneavoastră. Copiii pot fi cei mai buni dascăli când e vorba de jocuri în rețea. În cazul jocurilor de strategie, observam că se atacă unii pe alții, iar eu construiam în legea mea. Cel care câștiga, se războia cu mine, ca și cum unitățile mele ar fi fost marele premiu. Eu: "De ce nu mă atacați de la început?" Ei: "Pierdem distracția! Dumneavoastră uitați scopul jocului. Cred că dacă jucați de 100 de ori, de fiecare dată faceți altceva, deși știți bine ce aveți de făcut. Cred că vă dezvoltați unitățile după culori, după formă, după cumințenie, după orice altceva decât după eficiență.". Nu același comportament protector îl aveau la shootere, pentru că mă descurcam mult mai bine. Și, când pierdeau, nu mai era amuzant! Nu uitați să acceptați și jocurile lor, dacă doriți ca ei să accepte propunerile dumneavoastră de învățare și divertisment! În plus, puteți să observați bariera fină dintre curiozitate, amuzament și dependență...

Prescurtările și abrevierile în spațiul virtual

Mesageria instantanee a generat multe expresii proprii. Discuțiile având loc în timp real, textele trebuie scrise repede, ceea ce a adus la o trăsătură caracteristică a chaturilor: utilizarea masivă a prescurtărilor ingenioase, pe care un chatter (un participant la chat) le învață repede, de exemplu *cf* în loc de *ce faci*, *nush* în loc de *nu știu*, *mai vb* în loc de *mai vorbim*. Un alt exemplu este prescurtarea engleză *cu*, care citită literă cu literă în engleză se pronunță la fel ca sintagma *see you*, „la revedere”. Alte prescurtări pentru cuvintele românești sunt: NB = Noapte bună!, NP = nici o problemă, CP = Cu plăcere!, MS = Mersi!, CMF = ce mai faci, PLM = ... obscen. În limba engleză, cele mai utilizate acronime sunt: AFK = Away from keyboard, ASAP = As soon as possible, ASL = Age, sex, location, BTW = By the way, BRB = Be right back, CU = See you, DL = Download, FYI = For your information, GJ = Good job, GG = Good Game (la playeri), IC = I see, IMO = In my opinion, K = OK, LOL = Laughing out loud (mai vazusem si Lot of Laughs), MSG = Message, NP = No problem, OMG = Oh my God, PLS = Please, SUP = What's up, THX, TX, 10x = Thanks, TTYL = Talk to you later, TY = Thank you, U2 = You too, W8 = Wait, WTF = What the fuck, ROFL – Rolling On The Floor Laughing, ROFLOUL = Rolling on floor laughing out loud (cam exagerat), LMAO = Laughing My Ass Off, NC = no chance.⁹¹

Pentru Dana Negru și în Maria Grosseck, în *Chat-ul și blog-ul – limbaje ale noii generații și influența lor asupra comunicării* concluzionează: „Îngrijorător este faptul că acest limbaj este însușit de către utilizatorii de chatroom-uri și este folosit și în alte situații, în alte contexte în

⁹¹ <http://www.sharpened.net/acronyms/>

care este cu totul nepotrivit, chiar inadmisibil de multe ori. Tot mai mulți profesori au surprize atunci când corectează lucrări sau teze, deoarece unii tineri folosesc aceleași prescurtări și aceleași scrieri cu „tz”(ț) sau „sh”(ș) indiferent de tipul de text și de receptorul acestuia. Prin urmare, influența acestor noi limbaje asupra limbii depinde de gradul de implicare al celor în măsură să explice utilizatorilor importanța adaptării modului de exprimare la situația în care se află. Esențial este de a diferenția limbajele caracteristice diferitelor tipuri de comunicare, de a le înțelege și de a le utiliza pe fiecare în contextul potrivit.

Resurse pentru profesori

Realizarea unei fișe, a unui proiect didactic, a unei prezentări

Pentru realizarea unei fișe, trebuie să avem în vedere mai multe cerințe legate de obiective, nivel de vârstă, specificul clasei-grupe și momentul lecției sau al activității. Putem folosi resursele *AeL*, *Hot Potatoes*, *Microsoft* sau alte produse soft free sau cu licență (firmele mari au, în general, pentru mediul școlar, variante free, știindu-se că unitățile de învățământ au mereu probleme de dotare cu hard și soft nou).

La curs, vom realiza mai multe materiale pentru fiecare ciclu de învățământ, iar pentru documentare vă propun un document de informare – *Free Tools⁹² Get Started^{xxii}* și unul pentru discuții critic-constructive^{xxiii}.

Posibilități oferite de e-comunități pentru realizarea unor produse interactive

O comunitate virtuală sau comunitate on-line este formată dintr-un grup de persoane care comunică sau interacționează mai mult prin intermediul Internetului decât față în față. Comunitățile on-line au devenit și o formă de comunicare suplimentară pentru persoanele care se cunosc în viața de zi cu zi. O comunitate mediată pe calculator utilizează programe

⁹² AutoCollage*: microsoft.com/AutoCollage, Windows Live® Movie Maker: windowslive.com/desktop/moviemaker, Photosynth®: photosynth.net, Photo Story for Windows® XP: microsoft.com/PhotoStory, Mathematics Add-in: microsoft.com/officeaddins, WorldWide Telescope: worldwidetelescope.org, Songsmith® free trial*: microsoft.com/songsmith, Mouse Mischief™: microsoft.com/multipoint/mouse-mischief, Windows Live® SkyDrive®: SkyDrive.Live.com

Interactive Classroom: www.microsoft.com/officeaddins, Bing™ Search and Bing™ Maps: bing.com

Bing™ Translator: microsoftTranslator.com

speciale pentru a controla activitățile participanților. O comunitate on-line cum ar fi una responsabilă cu producerea în colaborare de software open source este adesea numită o comunitate de dezvoltare.

Nivelul de interacțiune și participare al membrilor variază în funcție de comunitate, de la adăugarea de comentarii la un mesaj dintr-un blog sau forum până la a concura unul împotriva altuia într-un joc video on-line de tip MMORPG. La fel ca și grupurile sociale tradiționale comunitățile virtuale se divid adesea în clici sau chiar se separă cu scopul de a forma o nouă comunitate.

Comunitățile virtuale pot sintetiza tehnologiile Web 2.0 și de aceea au mai fost numite și Comunități 2.0 deși legături puternice on-line au fost create încă din zilele de început ale USENET-ului. Comunitățile virtuale depind de interacțiunile sociale și schimburile dintre utilizatorii online. Aceasta pune accentul pe elementul de reciprocitate din contractul social nescris dintre membrii comunității. Web 2.0 este în esență caracterizat de comunități virtuale cum sunt Flickr, Facebook și Del.icio.us.

Comunitățile virtuale se caracterizează printr-o serie de dimensiuni specifice:

- sentimentul de apartenență – comunitățile virtuale, indiferent de tema sau temele pe care le abordează, au o „graniță” care le permite membrilor săi să se identifice mult mai ușor (ex. comunitatea oamenilor de afaceri din România, comunitatea managerilor de proiect, comunitatea specialiștilor HR sau IT etc.), să se simtă în siguranță și să îi motiveze să aloce bune perioade de timp nevoilor și problemelor respectivei comunități;
- nevoia de integrare și împlinire – este asociată cu apartenența la grup și presupune competente în gestionarea grupului, împărțirea valorilor și acordarea de ajutor celor care se lovesc de anumite probleme;
- conexiuni emoționale – apar în urma interacțiunilor frecvente de înaltă calitate care au loc în interiorul comunității, a evenimentelor, crizelor și istoriei comune. Ele presupun investiție în timp și resurse, onoare și legături spirituale între membri;
- sentimentul de influență – este generat de normele stabilite de grup.

Voluntariatul este apreciat și pe Internet. În noul tip de ... cultură, a apărut termenul Ego-boo. *Egoboo* este un jargon american care definește plăcerea resimțită de către o persoană când este răsplătită de public pentru munca voluntară depusă. Termenul provine din fandom-ul științifico-fantastic american, inițial pentru a descrie simplu fraza "ego boost" - sentimentul care este dat de a-ți vedea numele imprimat pe hârtie. Un mod de a ajunge să-ți vezi numele imprimat pe hârtie este să contribui cu ceva semnificativ. A fost mai apoi

asociat cu munca voluntară depusă în interesul unei anume comunități. În ultimii ani termenul a început a fi considerat o monedă sentimentală.

Codurile nescrise nu sunt specifice doar spațiului clasic. *Netiquette* - Neticheta este un cuvânt artificial compus din cuvintele „net” (în engleză: rețea de calculatoare) și „etichetă”. El se referă la regulile de conduită propuse sau recomandate internauților, ca una din formele valorii culturale a Internetului.

Cum pe vremuri existau agitatorii, spațiul virtual s-a ales cu ceva similar. Pe scurt, un *troll* este un provocator fără cauză, cineva care lansează o discuție cu scopul de a recrea un conflict de idei. Uneori, conflictul devine amuzant pentru troll, dar aproape niciodată pentru participanții inocenți. Troll-ul se folosește de subiecte clasice, cunoscute pentru pasiunea pe care o pot genera și pentru imposibilitatea de a le argumenta definitiv. Adesea, troll-ul se folosește de subiecte specifice comunității în care dorește să stârneasă zădărnici, cum ar fi regulile sau eticheta. Când întâmpină rezistență, de cele mai multe ori troll-ul nu se va adresa unei singure persoane, ci audienței, în speranța de instigare a celorlalți. De aceea el va răstălmăci, de cele mai multe ori, mesajele și le va modela cât mai tendențios, prezentând această "dezvăluire" publicului larg cu scopul de a defăima.

Dacă există instigatori, trebuie să fie și personaje negative, ca în povești, dar și eroi de tip Făt-Frumos virtual, respectiv cracker⁹³ și hacker. Cuvântul *cracker* provine de la ocupația favorită a crackerilor și anume de a sparge parole. Se poate vorbi atât de crackeri care sparg programe shareware sau altfel de software sau media protejate, cât și de crackeri care sparg calculatoare și obțin accesul la informații confidențiale (de exemplu numărul cărții dumneavoastră de credit), ori virusează calculatorul altora (de exemplu, pentru a-l folosi drept fabrică de spam sau a găzdui pornografie, de obicei ilegală, în scop de câștig comercial). Se poate afirma că orice cracker este fie hacker, fie haxor. De aceea, categoriile semantice de cracker și de hacker se intersectează, dar nu coincid. *Hacker* înseamnă, la origine, expert în calculatoare. Se spune despre hackeri că sunt pasionați ai informaticii care se ocupă în special cu "spargerea" codurilor unor sisteme informatice. Există o variantă de crackeri-hackeri care sparg sisteme informatice doar pentru a demonstra existența unor vulnerabilități în sistem, pe urmă comunicând proprietarilor/producătorilor sistemelor existența acestor deficiențe și modul în care se pot proteja de astfel de atacuri (ei sunt numiți crackeri etici sau hackeri etici). Ei pot fi numiți și pălării albe (în limba engleză, „white hats”). Prin urmare, hacker etic este cineva care poate intra într-un sistem informatic pe alte căi decât cele oficiale, pentru a demonstra existența unor probleme de securitate și

93

sinonime: spărgător de programe și/sau spărgător de calculatoare

eventual a le remedia/elimina. Câteva exemple, chiar din România, sunt (în ordine alfabetică): Alien Hackers, HackersBlog și Sysboard. *Haxorul* este un cracker amator, care se folosește de uneltele de spargere a sistemelor informatice create de alții, fiind lipsit de o contribuție personală la dezvoltarea lor. Ca atare, haxorii sunt priviți de sus atât de crackerii cu experiență, cât și de hackeri.

Site și blog(free)

Blogurile (profesionale, tehnice, personale sau de oricare alt tip) reprezintă una dintre tendințele din lumea on-line și pot fi considerate componente ale comunității virtuale. Un weblog este „un site actualizat cu intrări (însemnări, note) ce sunt automat indexate și datate. Este similar unui jurnal. De obicei weblogul are o anumită tematică, iar intrările sunt comentarii cu legături spre alte webloguri/resurse online”⁹⁴.

Datorita evoluției Internetului și a orientării spre PR, multe firme folosesc aceasta unealta pentru a se apropia de client. De aceea, putem împărți blog-urile în câteva categorii: blog personal și blog corporativ (corporatist), bloguri tematice împreună cu site-uri unde puteți înscrie articolele plasate pe blog. Blogurile reprezintă pagini de web interactive în care autorul acestuia postează mai mult sau mai puțin regulat, care pot avea link-uri către alte site-uri ori bloguri și, nu în ultimul rând, permit vizitatorilor blogului să interacționeze cu autorul ori ceilalți vizitatori prin intermediul comentariilor care pot fi sau nu moderate de către deținătorul blogului. În funcție de tema abordată, acestea se pot grupa în comunități specifice, ghidate după o serie de norme și reguli. Ca instrument de învățare, weblog-ul poate fi ideal pentru folosirea în modele de învățare constructiviste, prin încurajarea strategiilor de învățare autonome și profunde. Există numeroase posibilități de publica blog-uri în mod facil și gratuit, astfel se explică numărul mare și în continuă creștere de blog-ru disponibile pe Internet. Un exemplu ar fi site-ul www.blogger.com, prin intermediul căruia, după înregistrare și alegerea unui nume, urmează selectarea unui șablon (template) și configurarea blogului.

Bogdan Ghilic-Micu, Marian Stoica, în *eActivitățile în societatea informațională*, considerau că „Un portal, un forum de discuții, un chat pentru comunicarea sincronă, un weblog reprezintă instrumente Web suficiente pentru dezvoltarea unei comunități virtuale simple, bazate pe discuții în jurul unui subiect. Transformarea unei comunități simple într-o comunitate de valori are loc atunci când simpla utilizare este înlocuită de participare activă, membrii identificându-se cu scopurile comunității din care fac parte. Comunitățile de interese apar în momentul în care devin esențiale în funcționarea efectivă a afacerilor sau în

⁹⁴

<http://www.myjob.ro/articole/ghid-cariera/226/27978/profita-de-avantajele-comunitatii-virtuale.html>

satisfacerea nevoilor individuale și reprezintă comuniunea dintre membrii complet dependenți de existența comunității.” O modalitate deja consacrată, prin care instituțiile oferă acces centralizat la informații și facilitează crearea unei comunități este *portalul*, ca formă de integrare într-o singură aplicație a mai multor aplicații Web - sunt indicate pentru comunicare și colaborare; dialogul deschis cu ceilalți îi permite cursantului să fie în legătură cu colegi și instructori, determinându-l să studieze problematica unui subiect din mai multe perspective. Cu atât mai mult, faptul că fiecare element postat este afișat și arhivat în mod cronologic, face o înregistrare cronologică a construcției personale de cunoaștere și dialogul ceilalți disponibili pentru o cercetare mai amănunțită, de asemenea încurajează reflecția⁹⁵.

Avantajele acestei integrări sunt: agregarea conținutului – capacitatea de a îmbina mai multe fragmente de conținut într-o singură interfață consistentă; moduri de vizualizare personalizate – fiecare utilizator va avea acces la anumite informații prezentate într-o formă specifică profilului de utilizator din care face parte; conținut personalizat – prin această facilitare, personalizarea este dusă la un nivel superior și oferă utilizatorilor posibilitatea de a stabili maniera de vizualizare a informațiilor astfel încât să fie satisfăcute nevoile personale; model de securitate unificat – utilizatorii portalului au un singur cont prin intermediul căruia vor avea acces la portal.

Pentru cadrele didactice, cele mai accesate resurse sunt: <http://www.webprof.ro>, <http://infoarena.ro>, <http://www.olimpiade.ro>, <http://epsilon.ro>, <http://www.didactic.ro>, <http://www.academiaonline.ro>,

ⁱⁱ http://ro.wikipedia.org/wiki/Thomas_Kuhn

ⁱⁱⁱ Conform **Legii 1 din 2011**, Art. 4. — *Educația și formarea profesională a copiilor, a tinerilor și a adulților au ca finalitate principală formarea competențelor, înțelese ca ansamblu multifuncțional și transferabil de cunoștințe, deprinderi/abilități și aptitudini, necesare pentru:*

a) împlinirea și dezvoltarea personală, prin realizarea propriilor obiective în viață, conform intereselor și aspirațiilor fiecăruia și dorinței de a învăța pe tot parcursul vieții;

b) integrarea socială și participarea cetățenească activă în societate;

c) ocuparea unui loc de muncă și participarea la funcționarea și dezvoltarea unei economii durabile;

⁹⁵ http://revistaie.ase.ro/content/38/Laculeanu_6p.pdf

d) formarea unei concepții de viață, bazate pe valorile umaniste și științifice, pe cultura națională și universală și pe stimularea dialogului intercultural;

e) educarea în spiritul demnității, toleranței și respectării drepturilor și libertăților fundamentale ale omului;

f) cultivarea sensibilității față de problematica umană, față de valorile moral-civice și a respectului pentru natură și mediul înconjurător natural, social și cultural.

În Art 22, (2) Învățământul preuniversitar este organizat pe niveluri, forme de învățământ și, după caz, filiere și profiluri și asigură condițiile necesare pentru **dobândirea competențelor-cheie și pentru profesionalizarea progresivă**.

Art. 68. — (1) Curriculumul național pentru învățământul primar și gimnazial se axează pe 8 domenii de competențe-cheie care determină profilul de formare a elevului:

a) competențe de comunicare în limba română și în limba maternă, în cazul minorităților naționale;

b) competențe de comunicare în limbi străine;

c) competențe de bază de matematică, științe și tehnologie;

d) **competențe digitale** de utilizare a tehnologiei informației ca instrument de învățare și cunoaștere;

e) competențe sociale și civice;

f) competențe antreprenoriale;

g) competențe de sensibilizare și de expresie culturală;

h) competența de a învăța să înveți.

Art. 70 — (2) Se înființează Biblioteca Școlară Virtuală și Platforma Școlară de e-learning, care include programe școlare, exemple de lecții pentru toate temele din programele școlare, ghiduri metodologice, exemple de probe de evaluare.

<p>ROMÂNIA MINISTERUL EDUCAȚIEI, CERCETĂRII ȘI INOVĂRII</p> <p>Seria Nr. _____</p> <p>CERTIFICAT DE COMPETENȚE DIGITALE</p> <p>D..... care a absolvit cursurile învățământului liceal cu durată de ... ani, în anul 2....., în cod SIRUES din localitatea județul C. N. P. i se acordă</p> <p>CERTIFICATUL DE COMPETENȚE DIGITALE</p> <p>în urma rezultatelor obținute la evaluarea competențelor digitale a obținut.....puncte și nivelul</p> <p>PREȘEDINTELE COMISIEI, L.S.</p> <p>Nr. Semnătura titularului</p> <p>1. Demnitatea unității de învățământ absolvite; 2. Conform Anexei nr. 2 la CMECI nr.5507/2009 3. Se trece numărul curent din registrul unic de evidență a formularilor actelor de studii.</p>	<p>ROMÂNIA MINISTERUL EDUCAȚIEI, CERCETĂRII ȘI INOVĂRII</p> <p>Seria Nr. _____</p> <p>CERTIFICAT DE COMPETENȚE DIGITALE</p> <p>D..... care a absolvit cursurile învățământului liceal cu durată de... ani, în anul 2....., la..... cod SIRUES din localitatea....., județul..... C.N.P. i se acordă</p> <p>CERTIFICATUL DE COMPETENȚE DIGITALE</p> <p>în urma rezultatelor obținute la evaluarea competențelor digitale a obținutpuncte și nivelul</p> <p>PREȘEDINTELE COMISIEI, L.S.</p> <p>Nr. Data eliberării: anul 2....., luna....., ziua..... Semnătura titularului</p>
---	--

iv

v Proba D se desfășoară în laboratoarele de informatică din unitățile de învățământ liceal și presupune două etape, ce cumulează maximum 90 de minute ca timp de lucru:

a) rezolvarea unor sarcini de lucru referitoare la domeniul: „Mijloace moderne de comunicare. Rețeaua Internet". Durata acestei etape este, de regulă, de 15 minute, dar nu poate depăși 30 minute;

b) rezolvarea unor sarcini de lucru din celelalte domenii de competență prevăzute în programa de bacalaureat, căreia i se alocă restul timpului rămas până la cele 90 de minute cât are proba, cumulat. Candidații au de rezolvat un număr de aproximativ 16-17 de itemi, ce vizează competențe din următoarele domenii: „Concepte de bază privind sistemele de calcul”, „Utilizarea computerului și organizarea fișierelor/sisteme de operare”, „Procesoare de texte”, „Procesoare de calcul tabelar”, „Prezentări”, „Baze de date” și „Mijloace moderne de comunicare. Rețeaua Internet (HTML)” .

vi

Tehnologia Informației și Comunicațiilor – Primar Programa Etapa a II-a TIC, Tudor Sorin

Clasa a II-a

1. Componentele unui calculator
2. Aplicația Paint
3. Tipuri de calculatoare: clasificare și părți componente
4. Pornirea/oprirea corectă/repornirea calculatorului
5. Mouse-ul, Tastatura (rolul și funcționalitatea tastelor numerice, tastelor alfanumerice, tastei Caps Lock, cu aplicații în Notepad cu opțiunea Word Wrap activată din meniul Format)
6. Interfața sistemului de operare
7. Aplicația Calculator (vizualizare standard)

Clasa a III-a

1. Aplicația Notepad
2. Tastatura
3. Aplicații
4. Interfața sistemului de operare Windows (desktop). Prezentarea în detaliu a elementelor ferestrelor: My Computer, Recycle Bin, Internet Explorer, Network Neighborhood

Clasa a IV-a

1. Aplicația WordPad
2. Tastatura
3. Aplicații
4. Controale Windows: casetele text, liste ascunse, liste deschise, butoane de comandă, butoane radio, butoane de validare
5. Găsirea obiectelor în Windows:
6. Internet Explorer

vii

Școala nr .59 "Dimitrie Sturza", str.Vladeasa nr.9, sector 6

Paula Copacel

NR 467/29.04/2011

CURRICULUM LA DECIZIA ȘCOLII - CURRICULUM ELABORAT ÎN ȘCOALĂ OPȚIONAL LA NIVELUL MAI MULTOR ARII CURRICULARE

TEMA: TEHNOLOGIE ȘI COMUNICARE ÎN SOCIETATEA CUNOAȘTERII

DENUMIREA OPȚIONALULUI **PRIETENUL MEU, COMPUTERUL – COMPUTERUL ÎN COTIDIAN**

Clasa a III-a C

Argument

În conformitate cu actualele tendințe, oficializate prin noul pachet legislativ referitor la educație, unitatea noastră de învățământ acordă formării competențelor digitale un loc prioritar. Elevii școlii își desfășoară activitatea extra-școlară pe trei coordonate: matematică-TIC, arte și ecologie. Dat fiind faptul că, în ultimii 5 ani, unitatea noastră a obținut aprobarea MECTS și ISMB pentru derularea a două proiecte care includ concursuri cu participare europeană, opționalul acesta va trebui să asigure, pentru elevi:

- cadrul necesar pentru formarea-dezvoltarea capacităților de comunicare și a celor tehnice;
- oportunități de socializare în context virtual;
- posibilitatea unei serioase documentări pentru realizarea monografiilor, a articolelor de revistă, a afișelor cu temă dată;

Opționalul are un *caracter predominant practic-aplicativ* și ține seama de obiectivele cadru specifice învățământului primar și chiar gimnazial, pe diferite arii curriculare, precum și de interesele clasei privind domeniul economic, ecologic și media.

Se desfășoară pe **un an**, fiind conceput ca aprofundare și dezvoltare pentru competențele dobândite în primii doi ani de studiu (este conceput pentru 4 ani).

Resurse

Proiectarea acestui curriculum are următoarele repere:

- Resurse hard – o rețea AeL de 10 + 1 computere (HP Compaq, Pentium 4 CPU 2.80 GHz, 248 MO RAM), un laptop, conectare la Internet, imprimantă HP Laserjet, HP Scanjet;
- Resurse soft - WINDOWS XP, Office 2003, Encarta, Britanica, pachetul educațional AeL pentru clasele V-XII (inclusiv pe laptop), CAPS - soft pus la dispoziție de *Junior Achievement*, QBasic 4.5;
- Alte resurse – laboratorul de informatică, volumele de specialitate achiziționate de biblioteca școlii, pachetul curricular pentru educație media – www.edu.ro;
- Resurse de timp – 1 oră/grupă/săptămână
- Resurse umane – 29 de elevi adică 3 grupe (10,9,10), deja familiarizați cu noțiunile

de bază (sunt la al doilea an de TIC)

Obiectivul central – *formarea și dezvoltarea competențelor elementare de comunicare și de investigare/explorare a mediului înconjurător, utilizând computerul*

Obiective cadru

- I. Cunoașterea și utilizarea conceptelor specifice tehnologiei informației
- II. Dezvoltarea capacității de receptare-transmitere a mesajelor, prezentate în diverse forme
- III. Dezvoltarea capacității de explorare/investigare și rezolvare de probleme cu ajutorul computerului
- IV. Dezvoltarea interesului și a motivației pentru studiul lumii înconjurătoare, ca sursă inepuizabilă de informație
- V. Dezvoltarea atitudinii de empatie culturală și intelectuală (corelat cu OC₄ de la *Limbi moderne*)

OBIECTIVE DE REFERINȚĂ

I. Cunoașterea și utilizarea conceptelor specifice tehnologiei informației

OBIECTIVUL DE REFERINȚĂ EXEMPLE DE ACTIVITĂȚI DE

INVĂȚAREI. 1. să înțeleagă conceptul de informație, utilizând cunoștințele însușite la celelalte discipline;- exerciții-joc de transmitere-receptare de mesaje, utilizând sunete, desene, mimică etc;

- exerciții de codificare - decodificare a mesajelor;

- compararea datelor cu informațiile obținute;I. 2. să înțeleagă și să folosească noțiunile de tehnică, tehnologie, computer, rețele informaționale, mass-media, multi-media, utilizând cunoștințele însușite la celelalte discipline și în anul anterior (la același opțional);- jocuri didactice de construcție de rețele;

- conversații în grup, pe teme date;

- exerciții de asociere a unor reprezentări cu inf. corespunzătoare;I. 3. să recunoască suporturile și mijloacele tehnice de preluare, prelucrare, stocare și transmitere a informației;- fotomontaj cu tematică informatică folosind imagini de la saloanele de prezentare soft-hard și din revistele de specialitate;II. *Dezvoltarea capacității de receptare-transmitere a mesajelor, prezentate în diverse forme*

OBIECTIVUL DE REFERINȚĂ EXEMPLE DE ACTIVITĂȚI DE

INVĂȚAREI. 1. să reprezinte un mesaj sub diferite forme grafice, utilizând cunoștințele despre formă, mărime, culoare, număr, dobândite la celelalte discipline;- jocuri didactice de transpunere a mesajului în formă grafică-pictograme;

- studiul "desenelor" *.wmf ;

- asocierea mesajului muzical cu cel pictural, pornind de la o temă;II. 2. să sorteze și să

clasifice, după criterii date, mesajele recepționate, sub diverse forme;-compararea conținutului diverselor mesaje indicate;II. 3. să efectueze operații de încărcare, copiere, salvare, ștergere, recuperare a fișierelor editate de ei sau indicate de cadrul didactic;-editarea în Windows, salvarea fișierului în directorul creat anterior, copierea fișierului, ștergerea lui și recuperarea acestuia prin două metode;

III. Dezvoltarea capacității de explorare/investigare și rezolvare de probleme cu ajutorul computerului

OBIECTIVUL DE REFERINȚĂEXEMPLE DE ACTIVITĂȚI DE

INVĂȚAREIII. 1. să caute informații în fișierele indicate sau în directoarele indicate;-jocuri didactice de completare sau corectare de informații, folosind mai multe surse-fișiere;III. 2. să stabilească relații între mesajele prezentate pentru a rezolva diverse situații problematice;-exerciții de analiză, asociere, comparare și sinteză a datelor, raportat la o sarcină dată;III. 3. să completeze mesaje sau să le elimine pe cele redundanțe, pentru a rezolva diverse probleme;-jocuri didactice de culegere de informații prin dublă filieră;

-joc:întocmirea de mini-rapoarte pentru potențiali manageri;III. 4. să identifice greșelile de logică, de prezentare sau de exprimare din mesajele indicate;-exerciții de redactare de texte, de verificare a unor informații, pe baza cunoștințelor de la alte discipline;III 5. să realizeze programe de desenare a punctului și a liniei, în QBasic, folosind modurile grafice SCREEN 12 și SCREEN 13;-să folosească instrucțiunile: CLS, SCREEN ... , PSET(,), LINE(,)-(,),[B sau BF], PRINT, COLOR, READ DATA, FOR-NEXTIII. 6. să realizeze documentări, folosind posibilitățile multi-media + accesul la Internet-să folosească enciclopediile cumpărate cu licență, site-uri verificate de cadrul didactic;III. 7. să realizeze planul unui oraș imaginar, pe baza cunoștințelor dobândite la cerul JARO-să realizeze desene la scară, să folosească legenda, să motiveze alegerile de plan structural și funcțional;III. 8. să realizeze organigrama unei structuri MLM imaginate de ei, pe baza studiului celor existente;-să verifice planurile de compensație; să verifice datele statistice privind impactul economic al acestor firme;III 9 să analizeze, comparativ, o listă de produse de larg consum, în vederea stabilirii posibilității de a economisi, fără să coboare standardul de calitate a produselor;-să verifice comparativ parametrii calitativi prin jocuri sau descinderi în magazine;

-să compare mărfurile în funcție de raportul pret/calitate;

-să verifice oportunitățile consumului pe verticală, prin folosirea unui buget, realizat în Excel

;IV Dezvoltarea interesului și motivației pentru studiul lumii înconjurătoare, ca sursă inepuizabilă de informație

OBIECTIVUL DE REFERINȚĂEXEMPLE DE ACTIVITĂȚI DE

INVĂȚAREIV 1. să adune informații despre teme date la celelalte discipline, folosind softurile din dotare;-scrierea de texte scurte, pornind de la un plan de întrebări, în conformitatea cu programele de nivel; IV 2. să manifeste interes pentru informațiile pe care le înglobează lumea vie;-să compare informațiile de pe site-urile specializate, cu informațiile existente pe site-urile școlii;

-verificarea ipotezelor de lucru prin consultarea site-urilor de specializate;

-realizarea unui document de maxim două pagini, cu inserare de imagini, care să fie o pledoarie pentru prezervarea lumii vii; IV 3 să manifeste interes pentru părerile celorlalți colegi privind un subiect dat (abordarea unui subiect din mai multe perspective, pentru a surprinde întregul-tehnica Picasso);-realizarea unei reviste de grupă, în care fiecare să dezvolte tema din alt unghi de vedere;

-joc didactic: recompunerea unui set de imagini, folosind colecția de părți deținute de fiecare membru al grupului;

- arta dialogului;

V. Dezvoltarea atitudinii de empatie culturală și intelectuală

OBIECTIVUL DE REFERINȚĂ EXEMPLE DE ACTIVITĂȚI DE

ÎNVĂȚARE V. 1. să manifeste interes pentru studiul unor aspecte de viață legate de alte zone geografice-audiții de cântece și mini-scenete din colecția "Splash";

-utilizarea enciclopediilor "Britanica" și "Encarta"; V. 2 să comunice empatic cu elevii din țările europene cu care colaborăm;-utilizarea posibilităților diverse de comunicare prin Internet;

-realizarea produselor de documentare în comun cu ceilalți parteneri de proiect; CONȚINUTURILE ÎNVĂȚĂRII

Noțiuni-mesaj, cunoștințe, informație, informatică, tehnică de calcul, computer, comunicare, sursă, canal informațional, rețea, receptor, mass-media, multi-media, articol, fișier, director, structură arborescentă, paragrafare, indentare, editare, grafică, editură, pictogramă;

cunoștințe despre formă, mărime, culoare, număr, ca purtătoare de informație;

capacități:

-capacitatea de asociere a unor reprezentări grafice, cu valori numerice;

-capacitatea de a identifica și a caracteriza mijloacele th.(telefon, copiator, televizor, computer);

-capacitatea de a reprezenta informația sub diferite forme;

-capacitatea de a selecta informații utile, conform cerinței;

-capacitatea de a corela informații pentru a rezolva o cerință;

-capacitatea de a depista erori logice în mesajele indicate;

-capacitatea de a completa informații, folosind alte surse sau corelând mesaje cunoscute;

-capacitatea de a a obține informații prin interogări;

-capacitatea de a adopta strategii situaționale;

-capacitatea de a reprezenta informația prin desene schematice, de tip pictograme;

-capacitatea de a transpune grafic mesaje, folosind regulile de transmitere a mesajelor, prin diferite canale de comunicare și către diverși receptori;

-capacitatea de a utiliza perifericele și suporturile de memorie externă în vehicularea informației;

-capacitatea de realiza programe aplicative în QBasic, în special în domeniul grafic;

-simțul estetic, spiritul practic-aplicativ, atitudini corecte față de receptorii de informație

față de programele create de alții, dorința de dialoga în altă limbă, interesul pentru propria cultură și pentru cea universală;

DESFĂȘURARE- clasă de 29 de elevi, împărțită în 3 grupe

MODALITĂȚI DE EVALUARE:

- proiecte interdisciplinare
 - revistă școlară - **Copăceii@59**;
 - album virtual (Publisher);
 - prezentarea unei excursii (Power Point și Windows Movie Maker);
 - campanie publicitară („Combaterea sărăciei prin teatru” -sem I/ „Reciclează pentru a economisi!” -sem II);
- teste cu alegere multiplă, dar și întrebări cu răspuns deschis;
- portofoliul

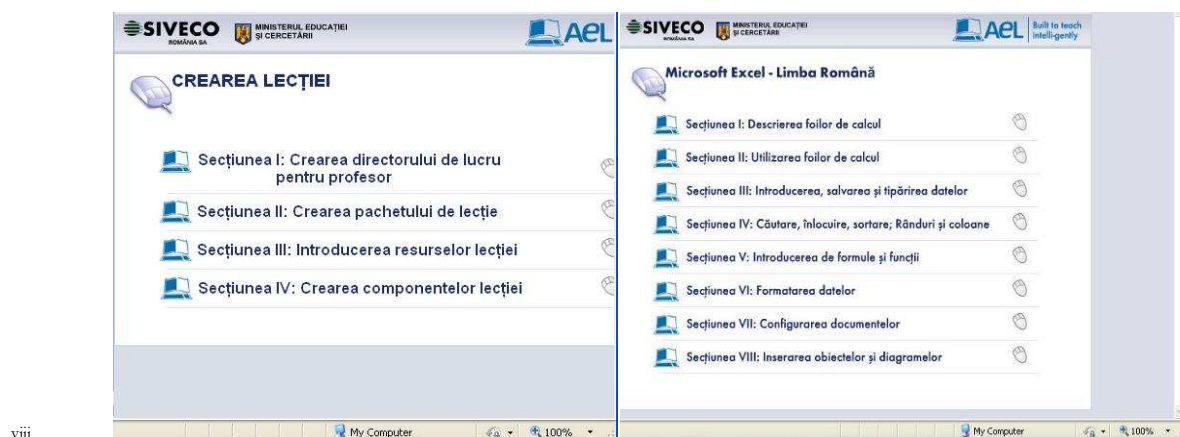
BIBLIOGRAFIE:

Materialele informative puse la dispoziție de JARO
www.jaromania.org/despre/detalii_categorie_program_/educatie-economica-1,
ro.wikipedia.org, www.masca.ro, www.plante-medicinale.org, www.reciclardeseuri.org,
www.ecoweb.anpm.ro

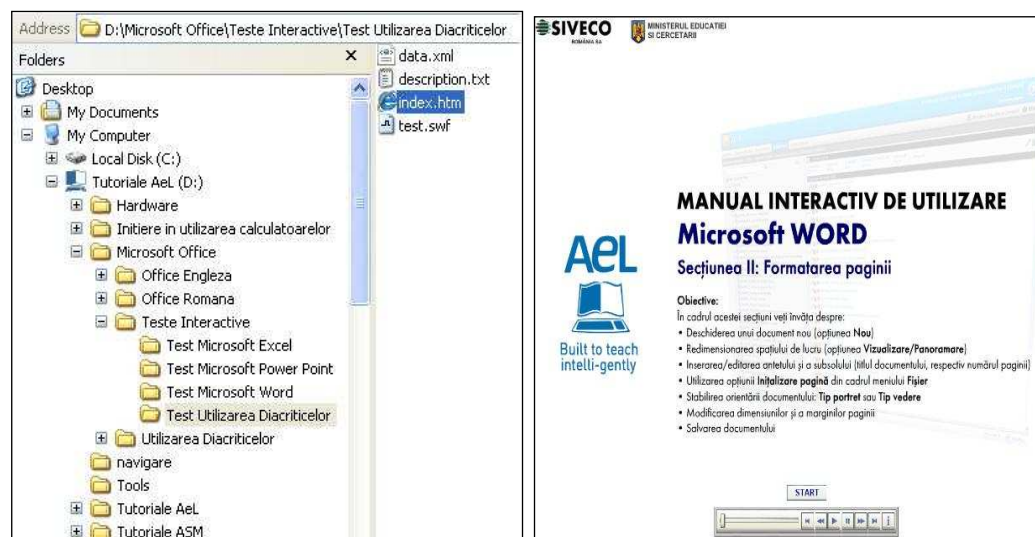
***, *ECDL START*, Editura Andreco Educațional, 2006

Bernard Eder, *ECDL. ABC-ul computerelor*, Editura ALL, 2007

Manualele și materialele informative propuse de MECTS - site www.edu.ro, secțiunea pentru educație media și TIC(liceu)



viii



ix

Competențe specifice Conținuturi 1.1. Utilizarea formatelor grafice

Imaginile bitmap, în puncte. Caracteristici

Formatul vectorial. Caracteristici.

Tipurile BMP, TIF, GIF, JPEG, etc. Descriere și caracteristici principale 1.2. Deprinderea tehnicilor de prelucrare grafică Redimensionarea imaginilor

Decuparea (crop) unei imagini

Modificarea rezoluției

Controlul pe culoare, dominante de culoare

Modificarea contrastului și luminozității

Filtre pentru efecte speciale 1.3. Utilizarea formatelor audio și audiovideo Formate audio.

Caracteristici

Formate audio-video

Tipurile WAV, WMA, MID, MP3 etc. Descriere și caracteristici principale

Tipurile MPEG, AVI etc.

x

Competențe specifice *Conținuturi* 1.1. Identificarea tipurilor de valori

utilizate în codificarea informațiilor Date numerice

Șiruri de caractere

Data și oră

Codificări pentru alte tipuri de informații

Validarea datelor 1.2. Identificarea operațiilor elementare efectuate asupra datelor Operații

de intrare-ieșire

Operații aritmetice

Operații logice, comparări, decizii 1.3. Identificarea operațiilor specifice

datelor structurate Căutări; tehnici de căutare

Sortări;

Metode de sortare

Actualizări; adăugare, ștergere, editare 2.2. Identificare operațiilor curente de

prelucrare Denumirea operațiilor

Identificarea instrumentelor specifice

Identificarea operațiilor posibile utilizând Word

Identificarea operațiilor posibile folosind Excel 2.3. Utilizarea operațiilor pentru liste/tabele,

folosind Word Rânduri de titlu (header)

Formule de calcul; funcții și repere în tabel

Sortări 2.4 Utilizarea operațiilor pentru liste/baze de date folosind Excel Formule de calcul;

adrese, definire de variabile (define), categorii de funcții

Funcții statistice și financiare

Meniul Date (Data)

Formular de date

Sortare și filtrare

xi

Windows XP este o linie de sisteme de operare dezvoltate de Microsoft pentru utilizarea pe calculatoare personale sau de business, laptopuri și centre media. Literele "XP" provin de la cuvântul englez *experience* (experiență)..

Windows 7 este un sistem de operare produs de compania Microsoft pentru utilizarea pe calculatoarele personale de tip PC, inclusiv cele utilizate în domeniul afacerilor, pe desktop-uri, laptop-uri, Tablet PC-uri, netbook-uri și PC-uri de tip Media Center Edition (MCE). Windows 7 a intrat în faza „liber pentru producție” (Release To Manufacturing, RTM) la 22 iulie 2009. Data de punere pe piață a fost 22 octombrie 2009, la mai puțin de trei ani de la lansarea sistemului anterior Windows Vista. La aceeași dată a fost lansat și Windows Server 2008 R2 (pentru servere). Windows 7 se prescurtează deseori cu Win 7, Win7 sau chiar și numai cu W7. În comparație cu predecesorul său

Vista, Windows 7 se dorește a fi o actualizare a lui, cu scopul de a fi pe deplin compatibil cu driverele, aplicațiile și echipamentul cu care acesta a fost deja compatibil.

xii De fapt, data de naștere a Internetului este oarecum discutabilă: Unii autori consideră anul 1969 și momentul când ARPANET a conectat calculatoarele de la Stanford Research Institute, University of California Los Angeles, University of California Santa Barbara și University of Utah. Alți autori, printre care și Tim Berners-Lee, consideră ca dată de naștere a Internetului anul 1974, momentul despărțirii părții academice de cercetările militare, odată cu constituirea rețelei Telenet de către firma Bolt, Beranek&Newman. În sfârșit, alții, printre care și Paul Kunz de la Stanford, sunt de părere că Internetul apare doar în 1982, când este folosit prima oară acest nume și când Bob Kahn, Vint Cerf și alții definesc și implementează protocolul TCP/IP - considerat limbajul de comunicație al Internetului.

xiii În 1959 John McCarthy, profesor la Universitatea Stanford, al cărui nume va fi asociat cu inteligența artificială, găsește soluția de a conecta mai multe terminale la un singur calculator central: time-sharing (partajarea timpului). Aceasta este o modalitate de lucru în care mai multe aplicații (programe de calculator) solicită acces concurențial la o resursă (fizică sau logică), prin care fiecărei aplicații i se alocă un anumit timp pentru folosirea resursei solicitate. Apărând apoi primele calculatoare în marile universități se pune problema interconectării acestora. Cercetătorul Lawrence Roberts susține o soluție de interconectare prin comutare de pachete (packet switching) în modelul numit "client-server". Astfel, pentru a transmite informația, aceasta este mărunțită în porțiuni mici, denumite pachete. Ca și la poșta clasică, fiecare pachet conține informații referitoare la destinatar, astfel încât el să poată fi corect dirijat pe rețea. La destinație întreaga informație este reasamblată. Deși această metodă întâmpină rezistență din partea specialiștilor, în 1969 începe să funcționeze rețeaua "ARPANET"

xiv La baza funcționării webului stau mai multe standarde, și anume:

- (HTTP) - HyperText Transfer Protocol, stiva de protocoale OSI prin care serverul web și browserul clientului (utilizatorului) comunică între ele;
- (HTML) - HyperText Markup Language, standard de definire și prezentare a paginilor web.
- (URI) - Uniform Resource Identifier, sistem universal de identificare a resurselor din web, folosit pentru a identifica și localiza paginile web;

Următoarele Standarde au apărut mai târziu:

- Cascading Style Sheets (CSS).
- JavaScript.
- Hypertext Transfer Protocol Secure (HTTPS).

World Wide Web Consortium (cunoscut și sub denumirea de W3C), care astăzi este condus de Tim Berners-Lee, dezvoltă standardele - HTML și CSS; alte standarde provin din Internet Engineering Task Force, ECMA sau makers ca Sun Microsystems.

xv Dezavantajele Adobe Flash:

- Depinde de player: deși acesta vine instalat pe o suită de browsere (și în cazul în care nu este preinstalat, instalarea este destul de rapidă – dimensiunea Playerului Flash este destul de mică și descărcarea acestuia în contextul rețelelor actuale este rapidă); totuși există cazuri în care obiectele Flash ajung pe mașini ce nu au instalată aplicația necesară interpretării obiectelor Flash (Pentru a rula aplicațiile Flash pe aceste calculatoare trebuie exportat obiectul Flash ca un executabil).
- Mare amator de resurse: deoarece trebuie să „reconstruiască” de fiecare dată elementele grafice,
- Motoarele de căutare nu pot indexa textul: Flashul lucrează cu mai multe tipuri de texte, majoritatea dintre acestea (textul static) nu poate fi indexat de motoarele de căutare
- Ușurința utilizării îl face să fie folosit în cele mai absurde moduri (de exemplu, flash-uri - sperietoare).

xvi

*Extras din articol****Ce să nu faci în Internet?***

Vom expune aici un set de reguli recomandat de noi pentru a evita eventuale neplăceri:

Evită să subscrii adresa (adresele) ta de mail pe site-uri dubioase. În mod aproape sigur în maxim o zi vei fi inundat de mail-uri nesolicitate (spam) și îți va fi foarte greu (dacă nu imposibil) să recuperezi mesajele utile din noianul de spam.

Nu comunica adresa IP care ți-a fost alocată persoanelor necunoscute (am spune noi nici măcar celor cunoscute). Cunoscându-ți adresa, atacatorii vor studia îndelung punctele slabe ale sistemului tău și eventual îl vor sparge, provocând neplăceri sau chiar daune în majoritatea cazurilor. Și să nu te îndoiești: atacatori există la tot pasul în Internet.

În concordanță cu cele spuse la punctul anterior, nu te aventura pe Internet fără protecția necesară. Aceasta înseamnă un firewall, update-uri la windows și un antivirus la zi. Vrei să știi mai multe?

Nu comunica date esențiale (ex: nr. de card de credit) folosind protocoale gen HTTP. Să nu te îndoiești că Internetul este un mediu ce poate fi ascultat, nesigur prin definiție. Nu este cazul să disperi însă. Există protocoale dedicate tranzacțiilor on-line și comunicațiilor delicate. Un exemplu este HTTPS (Hyper Text Transfer Protocol Secure), care este versiunea criptată a HTTP-ului. Dar din nou: nu este suficientă apariția cuvântului “criptare” pentru ca o aplicație să fie sigură. Noi îți recomandăm să folosești site-uri cunoscute (în general prezente pe primele locuri în căutările efectuate cu Google sau Yahoo).



xvii



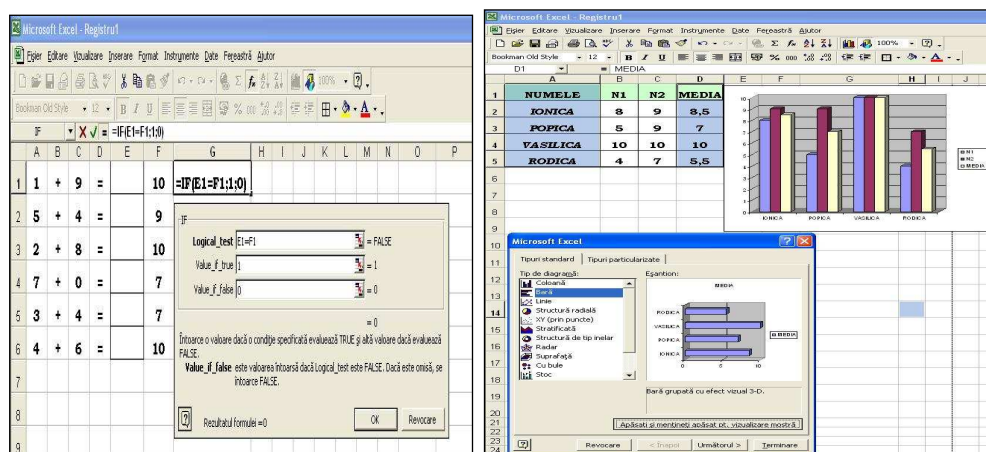
xviii

xix

Microsoft Excel - Book1					
	A	B	C	D	E
1	0	0	0	20	
2	1	2	3	18	
3	2	4	6		
4	3	6	9		
5	4	8	12		
6	5	10	15		
7	6	12	18		
8	7	14	21		
9	8	16	24		
10	9	18	27		
11					

Microsoft Excel - Registru1					
	A	B	C	D	E
1	1	+	0	=	=A1+C1
2	2	+	1	=	
3	3	+	2	=	
4	4	+	3	=	
5	5	+	4	=	
6	6	+	5	=	
7	7	+	6	=	
8	8	+	7	=	
9	9	+	8	=	
10	10	+	9	=	

Microsoft Excel - Registru1					
	A	B	C	D	E
1	1	x	0	=	=A1*C1
2	2	x	1	=	
3	3	x	2	=	
4	4	x	3	=	
5	5	x	4	=	
6	6	x	5	=	
7	7	x	6	=	
8	8	x	7	=	
9	9	x	8	=	
10	10	x	9	=	



xx Folderul Resurse –Trecerea din bază 10 în bază 2, aplicație pentru învăț primar

xxi Folderul Resurse – Exemplificări Emoticons

xxii

<http://www.microsoft.com/education/en-us/teachers/guides/Pages/bing.aspx>

<https://www.microsoftelearning.com/>

<https://www.microsoft.com/education/en-us/teachers/plans/Pages/index.aspx?q=Math-Product&t=Mathematics>

<https://www.microsoft.com/education/en-us/teachers/plans/Pages/index.aspx?q=Geography>

<http://www.microsoft.com/education/en-us/teachers/how-to/Pages/postcards-in-history.aspx>

<http://office.microsoft.com/en-us/templates/ultimate-excel-periodic-table-TC030000401.aspx>

<http://office.microsoft.com/en-us/templates/CT010145044.aspx>

<http://www.microsoft.com/education/en-us/faculty/guides/Pages/one-note.aspx>

<http://google4learning.com/ule.com/>

<https://chrome.google.com/webstore?hl=en-US&category=app%2F8-education>

xxiii

Proiect pentru dezbatere și completare – proiectul va fi discutat la curs (directorul Resurse)